

**Кано Йосинори 9-дан**

**ЭНЦИКЛОПЕДИЯ  
ГО ПРОБЛЕМ  
ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ**

**ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ  
(20-15 кю)  
Том 3**

Под общей редакцией

Заслуженного тренера России Шикшина В. Д.

Казань 2004

Издана The Nihon Ki-in  
7-2 Gobancho,  
Chiyoda-ku, Tokyo,  
Japan

© Copyright 1987 in Japan

Все права защищены согласно международному праву. Эта книга или любая ее части не могут быть воспроизведены без письменного разрешения издателя.

Впервые напечатана в сентябре 1987  
Напечатана в Японии  
by  
Sokosha Printing Co., Ltd.  
Typeset on an IBM Electronic Composer  
by The Ishi Press, Inc.

## ОГЛАВЛЕНИЕ

ПРЕДИСЛОВИЕ .....	i
ГЛОССАРИЙ .....	ii
ГЛАВА 1 : ПРОБЛЕМЫ .....,.....	v
I        ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ УРОВЕНЬ ОДИН .....	v
II       ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ УРОВЕНЬ ДВА .....	23
III      ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ УРОВЕНЬ ТРИ ПРОБЛЕМЫ ЖИЗНИ И СМЕРТИ .....	45
IV      ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ УРОВЕНЬ ЧЕТЫРЕ ПРОБЛЕМЫ ЖИЗНИ И СМЕРТИ.....	77
ГЛАВА 2: ОТВЕТЫ.....	109
ГО АССОЦИАЦИИ .....	249

## ПРЕДИСЛОВИЕ

Этот том - продолжение второго тома ЭНЦИКЛОПЕДИЯ ГО ПРОБЛЕМ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ и доводит игрока с 20-кю до 15-кю.

Проблемы, представленные здесь будут требовать небольшого обдумывания, но ни одна из них не является настолько трудной, что игрок, который понимает правила и имеет изученный второй том, не был бы в состоянии решить их за одну минуту.

Так как главной целью этого ряда книг является представление читателю как можно большего числа примеров на технику, то я не стал давать различные варианты возможных ответов. Читателю будет предложено найти правильный ответ, и в процессе решения у него могут возникнуть сомнения по поводу правильного ответа, пока он не заглянет в ответ.

Обдумывая каждую проблему таким образом, читатель будет развивать инстинкт, чтобы найти правильный ход в своих играх.

Март 1987

Кано Ёшинори 9-дан

## ГЛОССАРИЙ

*атар* - шах, то есть ход, который угрожает снять камни следующим ходом.

*дамэ* - нейтральные пункты, которые не приносят выгоды ни Черным, ни Белым.

*дан* - разряд, данный игрокам, чтобы указать их силу в игре.

Когда сила игрока возрастает после достижения разряда 1-кю, он становится любителем 1 дана. Высший любительский разряд обычно 6 дан. Профессионалы начинают с 1 дана и продвигаются к 9 дану, который являются самым высоким достижимым разрядом. Обычно, профессиональный 1 дана играет сильнее любителя 6 дана примерно на два камня. Смотри кю.

*двойной атари* – это атари двум различным группам камней одновременно.

*глаз* - пункт доски, который окружен камнями одного цвета.

*ко* - форма, в которой ваш камень захвачен, но нельзя еще раз снимать камни даже, если Вы можете занять все его степени свободы.

*кю* - разряд, данный игрокам, чтобы указать их силу в игре.

Начинающие произвольно классифицированы как 30-кю и поскольку они становятся более сильными, то числовая величина их кю уменьшается.

Например, 15-кю более сильный чем 20-кю. Смотри дан.

*накадэ* - большое глазное пространство, которое благодаря искусной игре, может быть уменьшен до одного глаза.

*ои-отоси* - ход, который дает атари группе камней таким способом, что независимо от защиты, группа не может убежать из-под атари.

*оси-цибуси* - форма, в которой Вы даете атари двум или более камням вашего противника таким способом, что он не может защитить против этого атари без совершения самоубийства.

*сэки* - тупик или безвыходное положение между группами: если одна сторона пробует нападать на группу противника, то его собственная группа попадает в атари и умирает. Поэтому, никакая сторона не может напасть или сделать попытку дать атари.

*защелка* - тактика, в которой камень предлагается как жертва и если эта жертва принята, то все камни противника в свою очередь будут захвачены.

# **ГЛАВА 1**

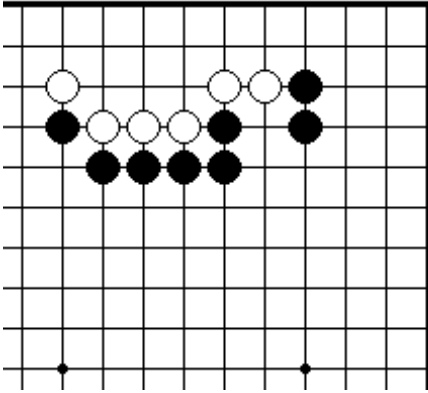
## **ПРОБЛЕМЫ**

### **I ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ**

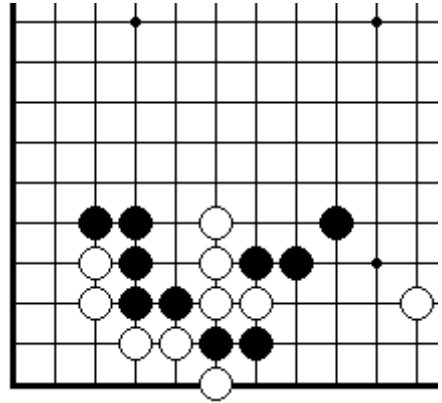
#### **УРОВЕНЬ ОДИН**

Секция 1. Проблемы середины игры .....	1
Секция 2. Проблемы начала игры.....	13
Секция 3. Жизнь и смерть групп.....	16
Секция 4. Проблемы окончания игры.....	21

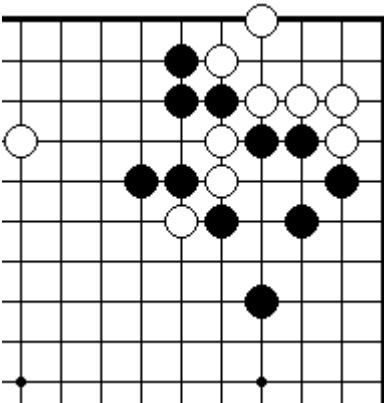
## Секция 1. Проблемы середины игры



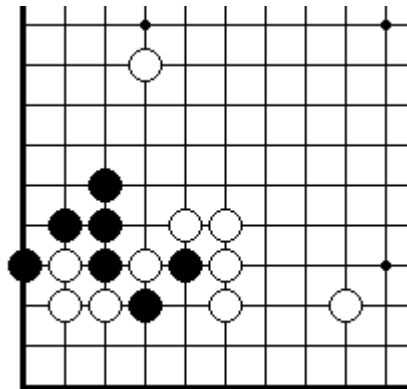
ПРОБЛЕМА 1. *Ход черных.*  
Как должны черные играть, чтобы полностью окружить белые камни?



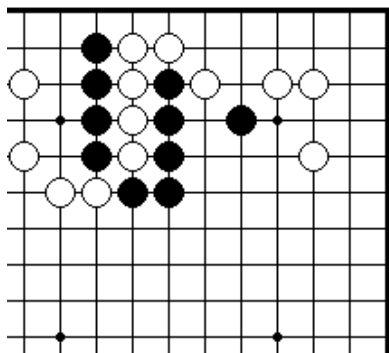
ПРОБЛЕМА 2. *Ход черных.*  
Черные должны сыграть так, чтобы помешать белым захватить два камня на второй линии?



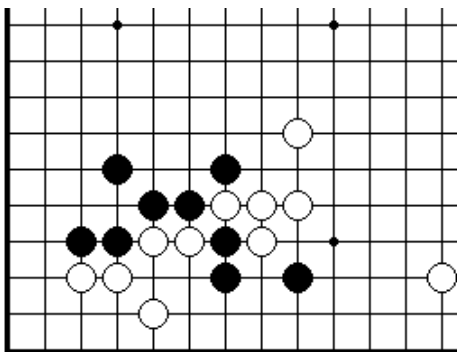
ПРОБЛЕМА 3. *Ход черных.*  
Как белые могут сыграть, чтобы убежать своими двумя камнями в центре?



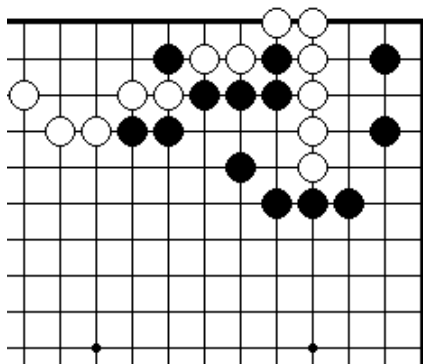
ПРОБЛЕМА 4. *Ход черных.*  
Какой лучший ход за черных?



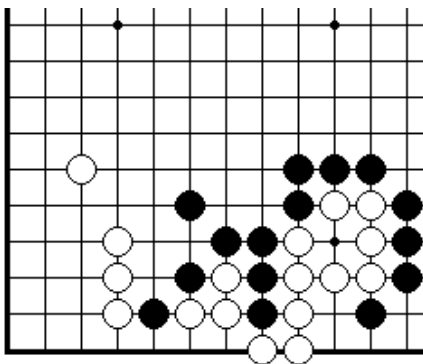
ПРОБЛЕМА 5. *Ход черных.*  
Как черные должны играть?



ПРОБЛЕМА 6. *Ход черных.*  
Прежде всего черные должны быть уверены, что их два камня внизу, не могут быть ?

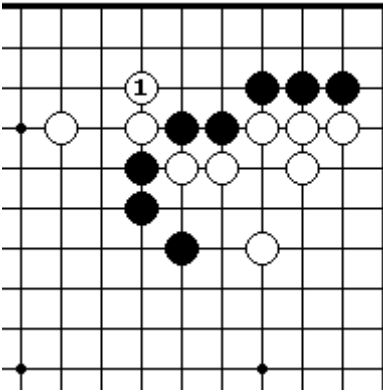


ПРОБЛЕМА 7. *Ход черных.*  
Как черные должны сыграть, чтобы снять восемь белых камней справа?

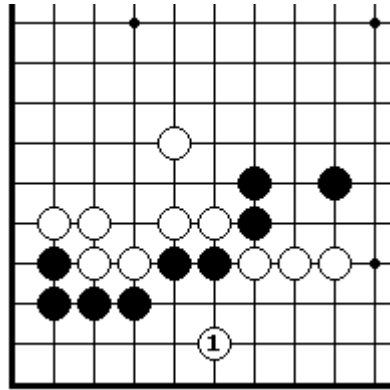


ПРОБЛЕМА 8. *Ход черных.*  
Как черные должны сыграть, чтобы снять тринадцать белых камней справа?

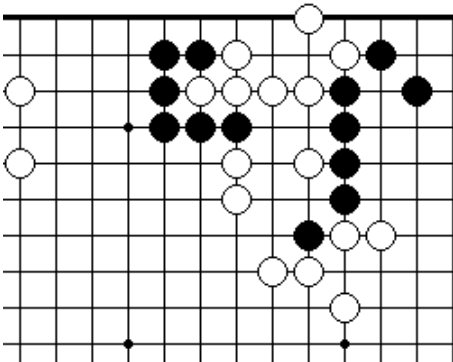




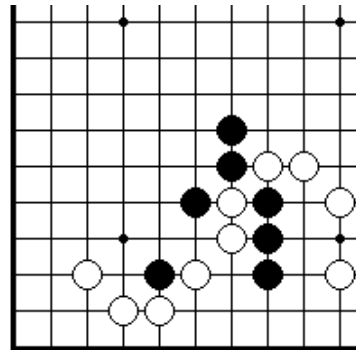
ПРОБЛЕМА 9. *Ход черных.*  
 Как черные отвечают на  
 белый 1?



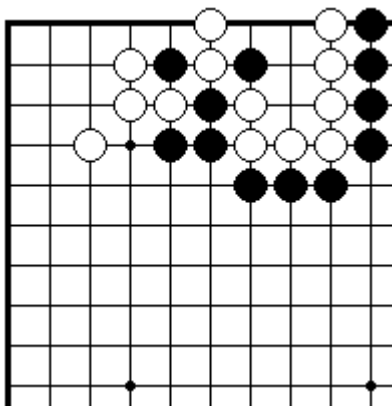
ПРОБЛЕМА 10. *Ход черных.*  
 Как черные должны отвечать  
 На белый 1?



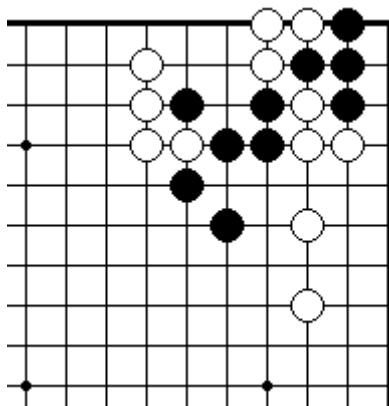
ПРОБЛЕМА 11. *Ход черных.*  
 Как черные должны сыграть,  
 чтобы снять семень белых  
 камней наверху?



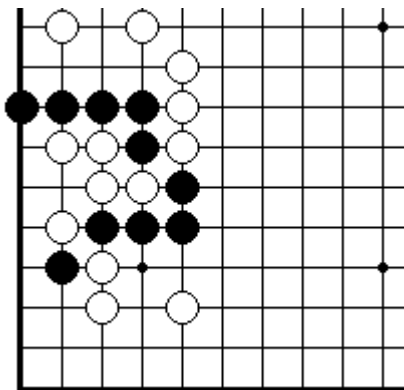
ПРОБЛЕМА 12. *Ход черных.*  
 Как черные должны сыграть,  
 чтобы снять два белых камня  
 в центре?



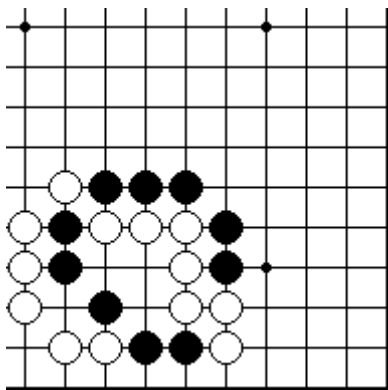
ПРОБЛЕМА 13. *Ход черных.*  
 Как черные должны сыграть, чтобы снять семь белых камней?



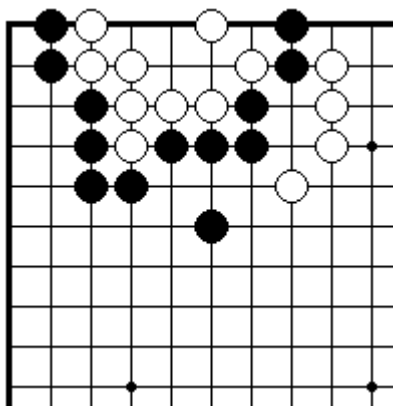
ПРОБЛЕМА 14. *Ход белых.*  
 Как белые должны сыграть, чтобы соединить три своих камня наверху с камнями слева?



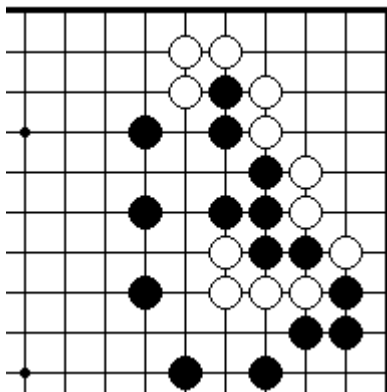
ПРОБЛЕМА 15. *Ход белых.*  
 Как белые могут спасти пять своих камней?



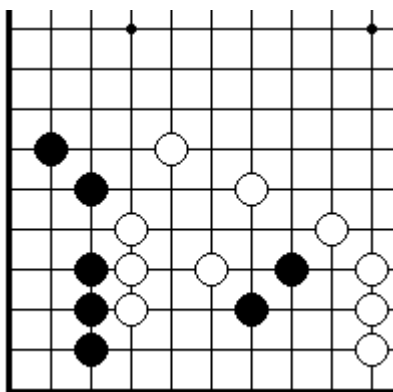
ПРОБЛЕМА 16. *Ход белых.*  
 Как белые могут снять шесть черных камней?



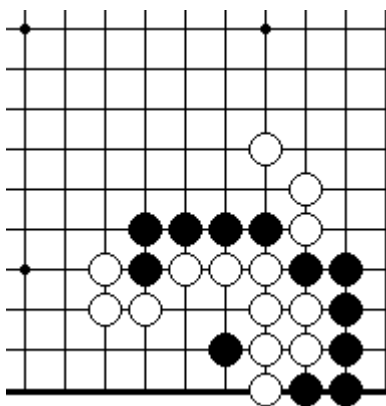
ПРОБЛЕМА 17. *Ход черных.*  
Черные имеют ход, который создает ко за жизнь белых камней слева.



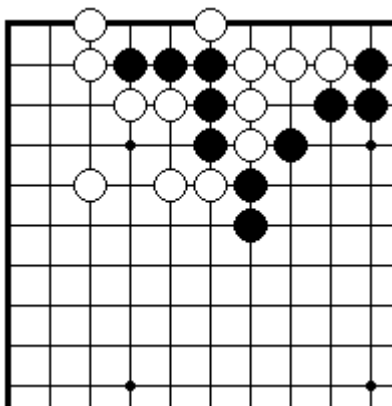
ПРОБЛЕМА 18. *Ход белых.*  
Как белые должны играть?



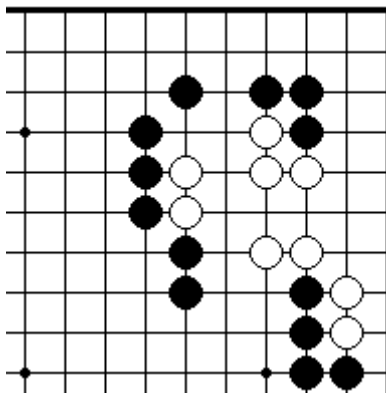
ПРОБЛЕМА 19. *Ход черных.*  
Как черные могут соединить свои камни справа с камнями слева?



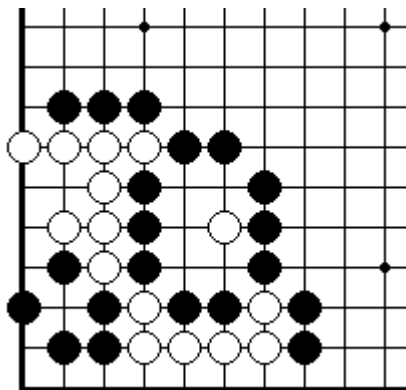
ПРОБЛЕМА 20. *Ход черных.*  
Как черные могут снять восемь белых камней?



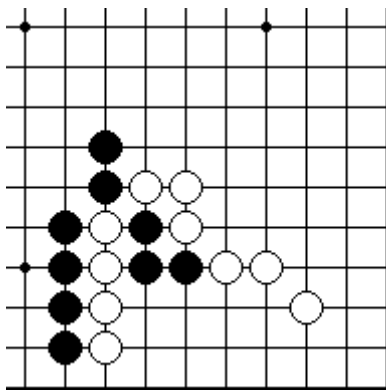
ПРОБЛЕМА 21. *Ход черных.*  
 Как черные могут выиграть сэмий?



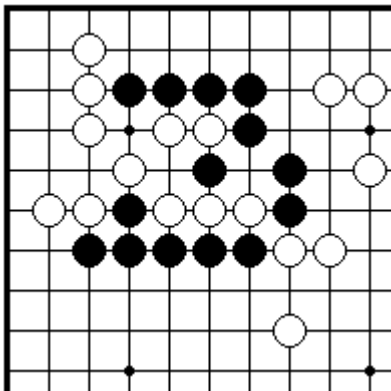
ПРОБЛЕМА 22. *Ход черных.*  
 Если вы ударите в главную точку, вы сможете убить все белые камни.



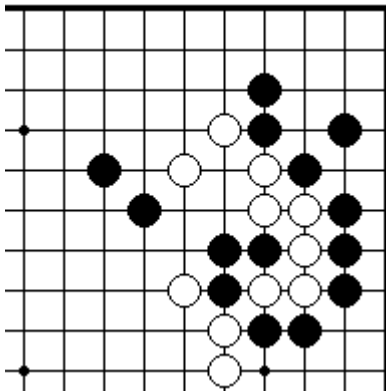
ПРОБЛЕМА 23. *Ход белых.*  
 Какой лучший ход за белых?



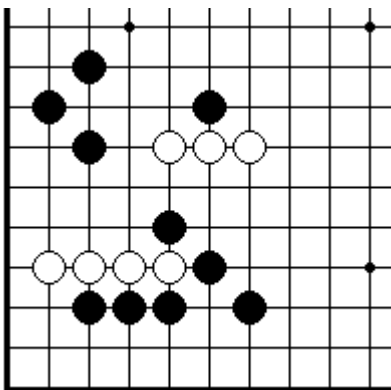
ПРОБЛЕМА 24. *Ход черных.*  
 Как черные могут снять четыре белых камня?



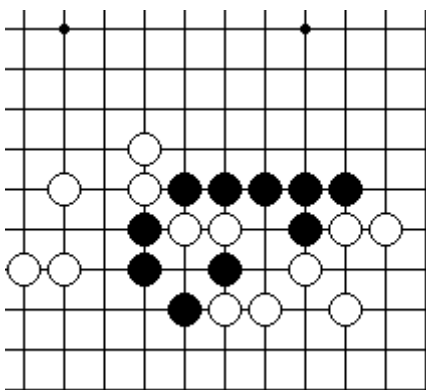
ПРОБЛЕМА 25. *Ход черных.*  
 Как черные могут снять несколько белых камней?



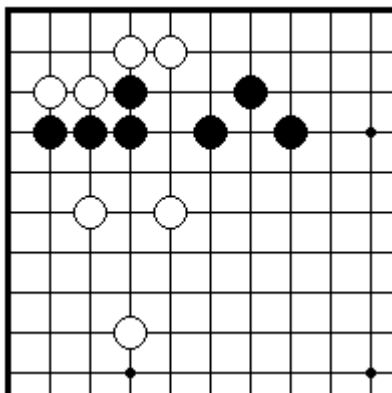
ПРОБЛЕМА 26. *Ход белых.*  
 Как белые могут снять три черных камня?



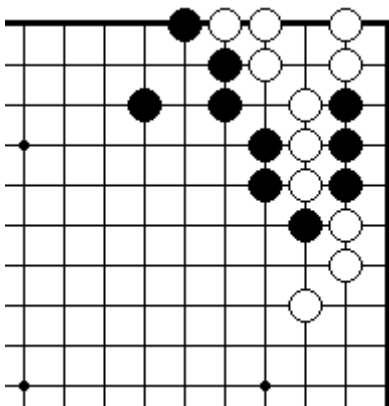
ПРОБЛЕМА 27. *Ход белых.*  
 Как белые могут соединить сви два камня?



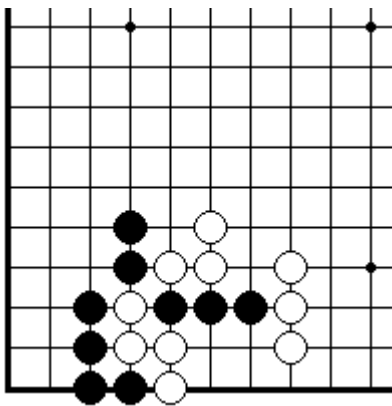
ПРОБЛЕМА 28. *Ход белых.*  
 Как играть белым?



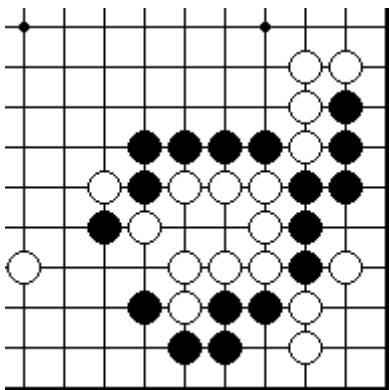
ПРОБЛЕМА 29. *Ход черных.*  
 Как черные убивают белые камни в углу?



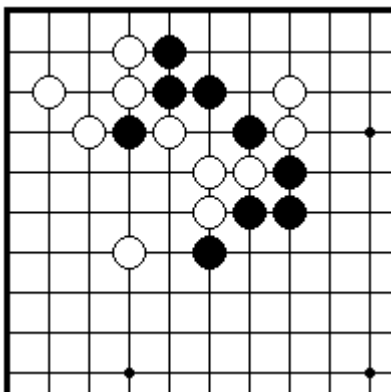
ПРОБЛЕМА 30. *Ход черных.*  
 Как черные могут снять белые камни в углу?



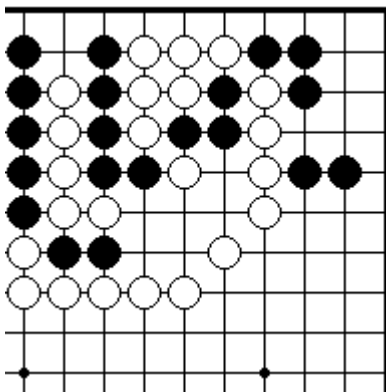
ПРОБЛЕМА 31. *Ход белых.*  
 Как могут белые снять три черных камня?



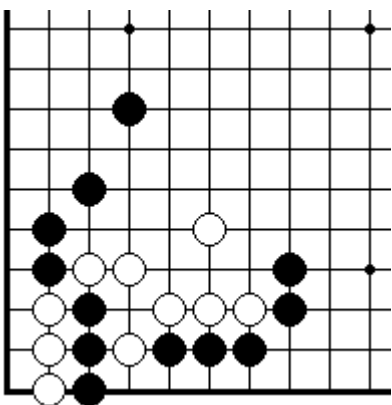
ПРОБЛЕМА 32. *Ход белых.*  
 Как белые должны играть?



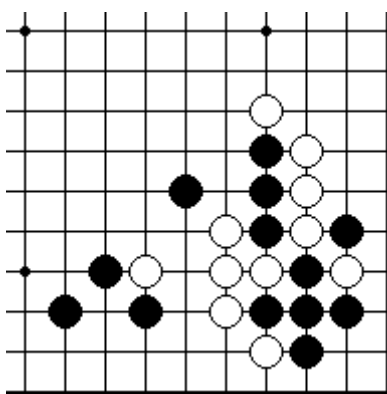
ПРОБЛЕМА 33. *Ход черных.*  
Как черные должны сыграть?



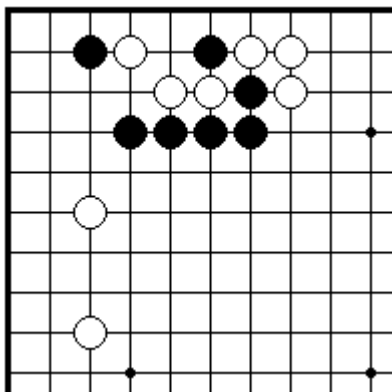
ПРОБЛЕМА 34. *Ход черных.*  
Здесь можно снять пять или шесть белых камней.



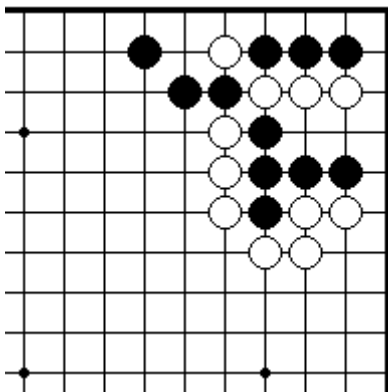
ПРОБЛЕМА 35. *Ход черных.*  
Как черные должны сыграть?



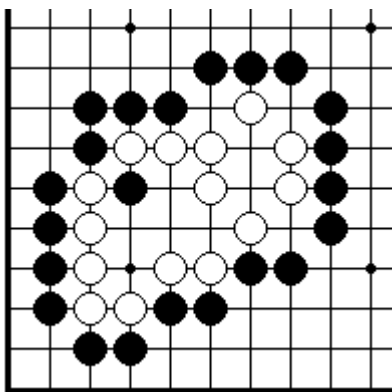
ПРОБЛЕМА 36. *Ход белых.*  
Как белые могут снять три черных камня?



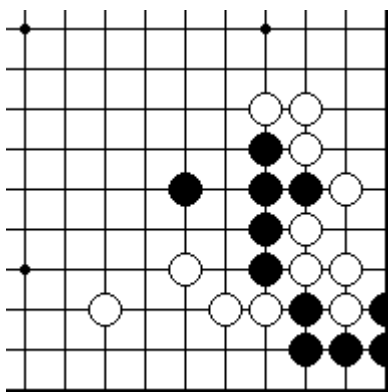
ПРОБЛЕМА 37. *Ход черных.*  
 Как черные должны сыграть?



ПРОБЛЕМА 38. *Ход черных.*  
 Как могут черные снять три белых камня?

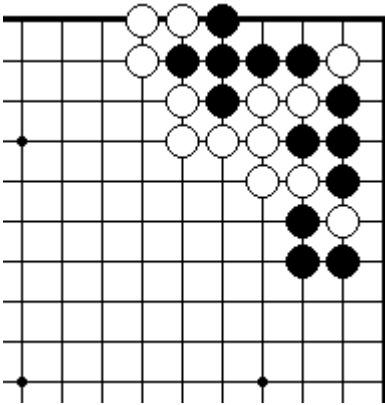


ПРОБЛЕМА 39. *Ход черных.*  
 Как черные должны сыграть, чтобы снять все белые камни?

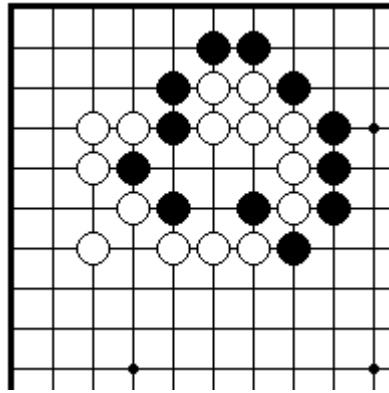


ПРОБЛЕМА 40. *Ход черных.*  
 Как черные должны сыграть, чтобы снять четыре белых камня?

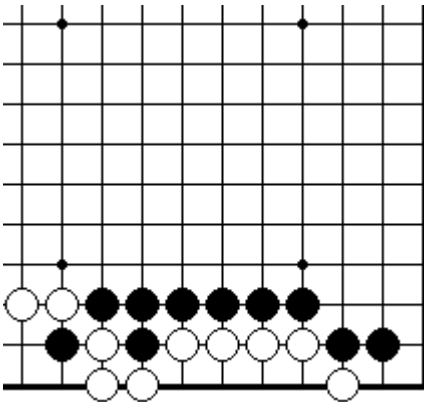




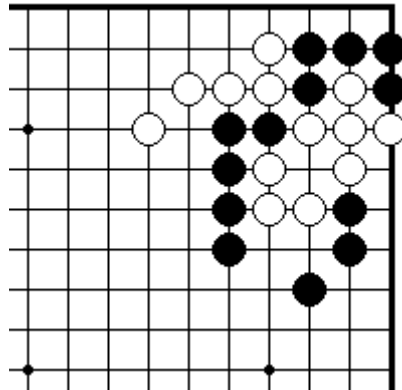
ПРОБЛЕМА 41. *Ход черных.*  
 Как черные должны сыграть, чтобы спасти все свои камни?



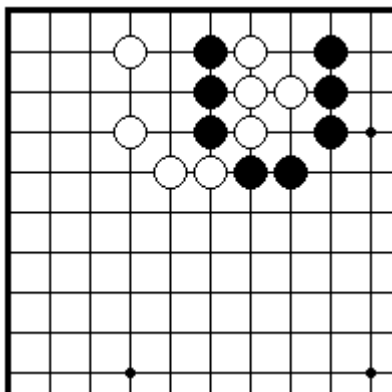
ПРОБЛЕМА 42. *Ход белых.*  
 Как белые могут сыграть, чтобы спасти семь своих камней?



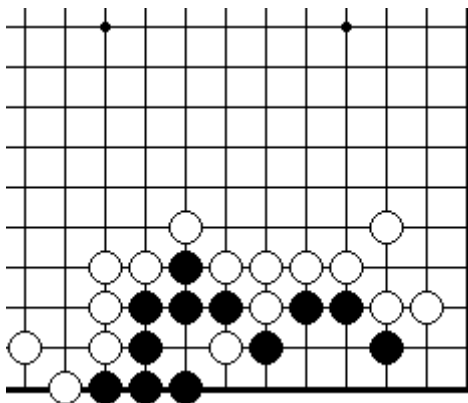
ПРОБЛЕМА 43. *Ход черных.*  
 Как черные должны сыграть, чтобы снять восемь белых камней на краю?



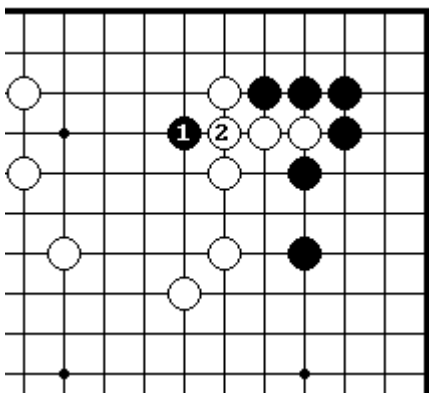
ПРОБЛЕМА 44. *Ход черных.*  
 Как черные должны сыграть?



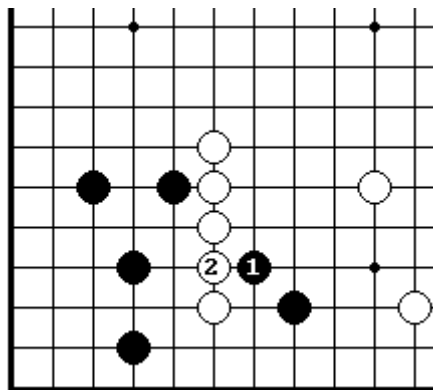
ПРОБЛЕМА 45. *Ход белых.*  
 Как белые должны сыграть,  
 чтобы снять три черных камня?



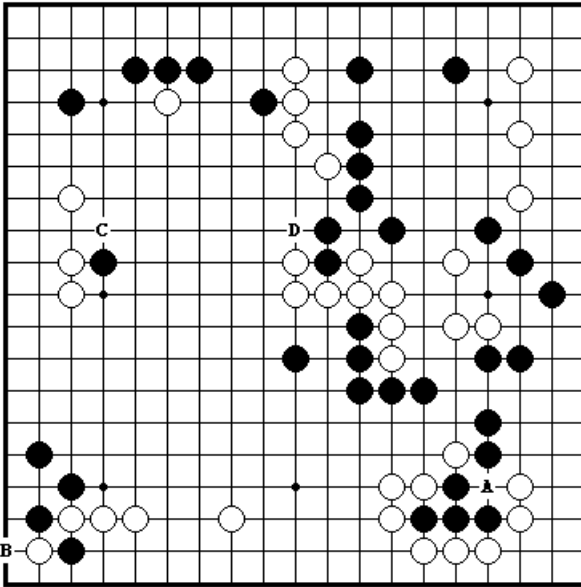
ПРОБЛЕМА 46. *Ход черных.*  
 Как играть черным?



ПРОБЛЕМА 47. *Хорошо или плохо?*  
 Нозоки на 1 заставляет белых  
 соединиться на 2. Хороший это  
 ход или плохой?

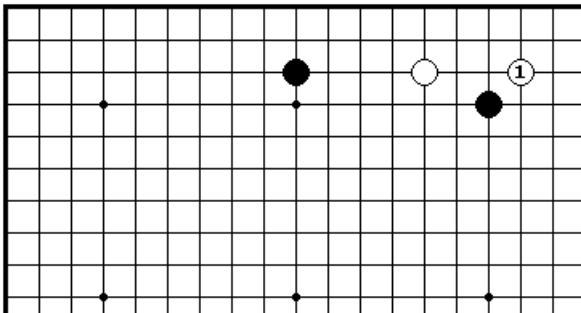


ПРОБЛЕМА 48. *Хорошо или плохо?*  
 Нозоки на 1 заставляет белых  
 соединиться на 2. Хороший это  
 ход или плохой?

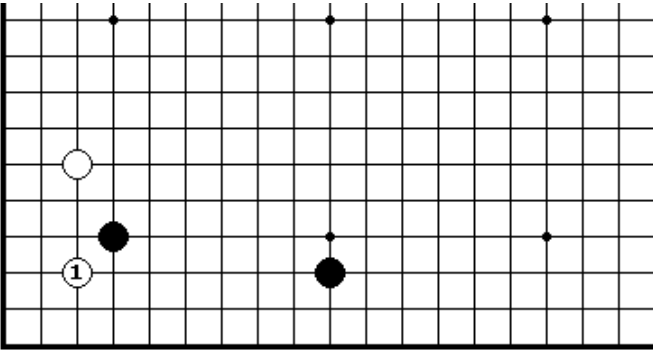


ПРОБЛЕМА 49. *Ход черных.*  
 Среди точек А-В одна является наиболее важной. Куда черные сыграют?

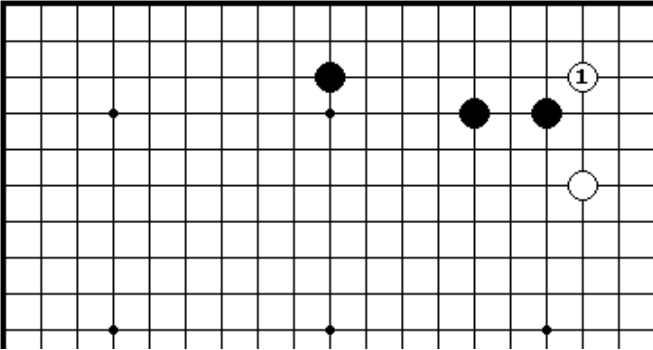
**Секция 2. Проблемы начала игры**



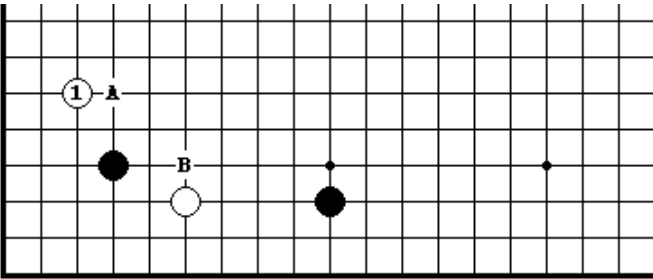
ПРОБЛЕМА 50.  
*Ход черных.*  
 В позиции наверху справа, как должны черные отвечать на белый 1?



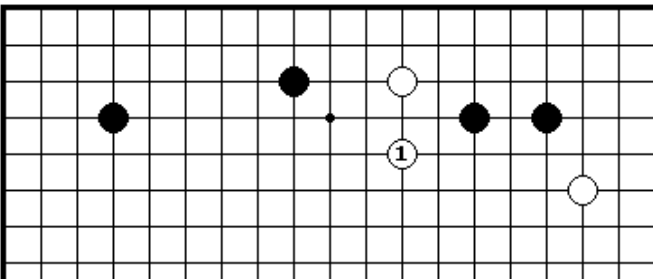
ПРОБЛЕМА 51.  
*Ход черных.*  
 В позиции внизу  
 слева, как должны  
 черные отвечать на  
 белый 1?



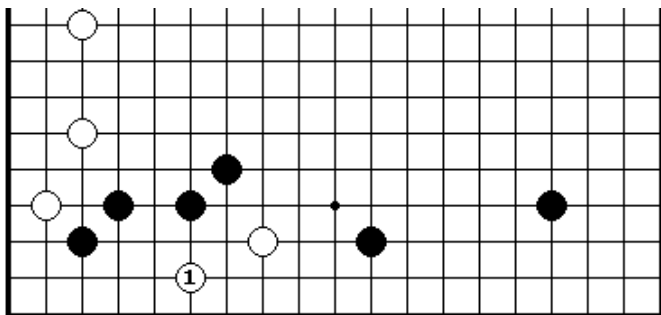
ПРОБЛЕМА 52.  
*Ход черных.*  
 В позиции наверху  
 справа, как должны  
 черные отвечать на  
 белый 1?



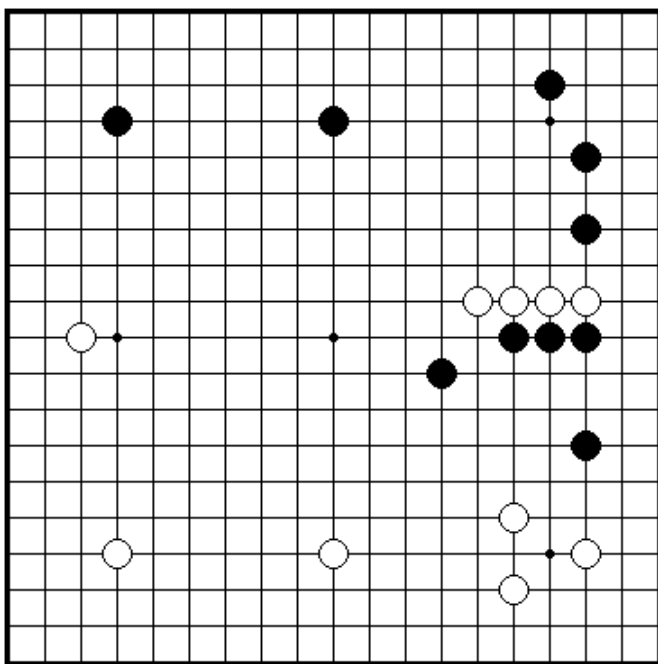
ПРОБЛЕМА 53.  
*Ход черных.*  
 В позиции внизу  
 слева, как должны  
 черные отвечать на  
 белый 1, приликая в А  
 или В?



ПРОБЛЕМА 54.  
*Ход черных.*  
 Эта позиция часто  
 возникает на форе 4  
 камня. Как черные  
 отвечать на белый 1?

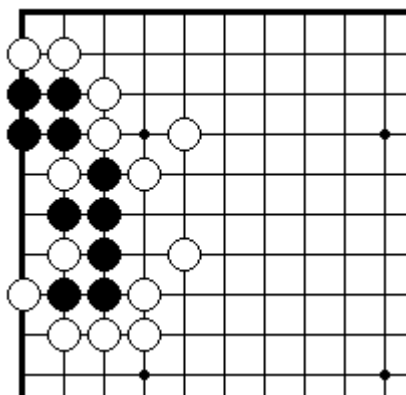


ПРОБЛЕМА 55.  
*Ход черных.*  
 Эта позиция часто возникает на форе 4 камня. Как должны черные отвечать на белый 1?



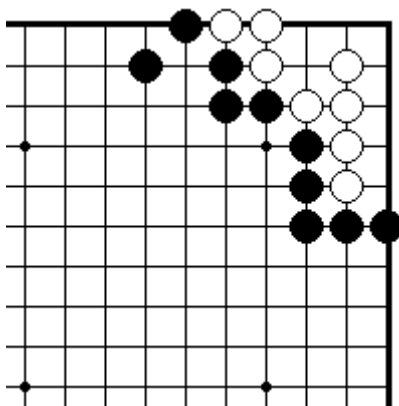
ПРОБЛЕМА 56.  
*Ход черных.*  
 В начале партии иногда бывает более важно сделать вынуждающий ход, чем наметить территорию. В этой позиции, где черные должны сыграть?

### Секция 3. Жизнь и смерть групп



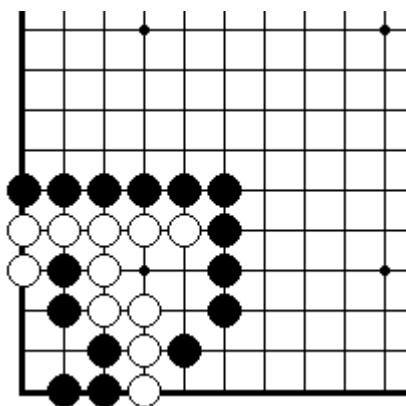
ПРОБЛЕМА 57.

*Черные играют и живут*  
 Если вы знаете тактику “игра на месте съеденных камней”, то у вас не будет трудностей при решении этой проблемы.



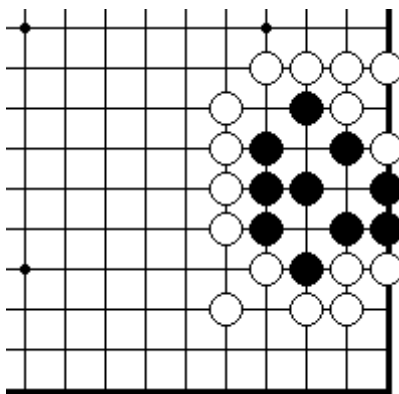
ПРОБЛЕМА 58.

*Черные играют и белые умирают*  
 Вы можете убить белых благодаря форме «изогнутая четверка» в углу.



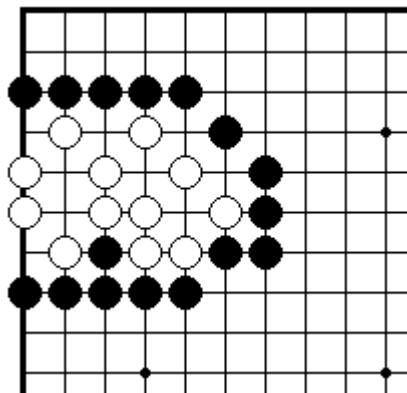
ПРОБЛЕМА 59.

*Черные играют и белые умирают*  
 Черные могут убить белых при помощи накадэ «жук».



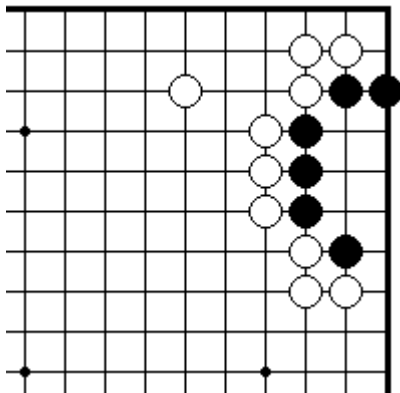
ПРОБЛЕМА 60.

*Черные играют и живут*  
 В этой позиции есть двойное ко. Как черные выживают?



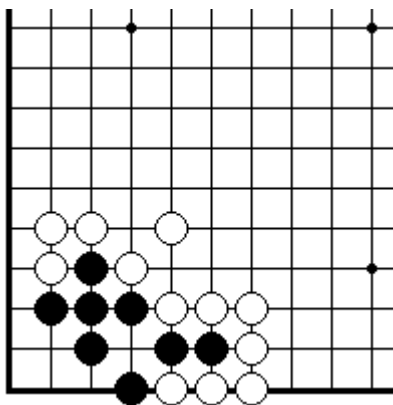
ПРОБЛЕМА 61.

*Черные играют и живут*  
Первый ход черных решает судьбу белой группы.



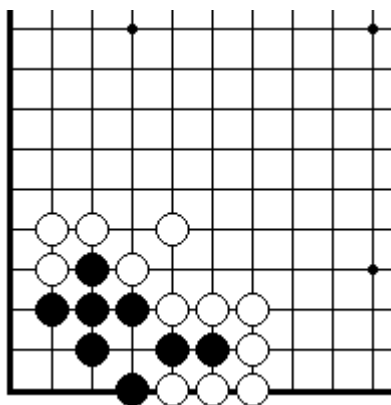
ПРОБЛЕМА 62.

*Черные играют и белые умирают*  
Благодаря созданию формы, известной как «пчелиные соты», черные могут жить.



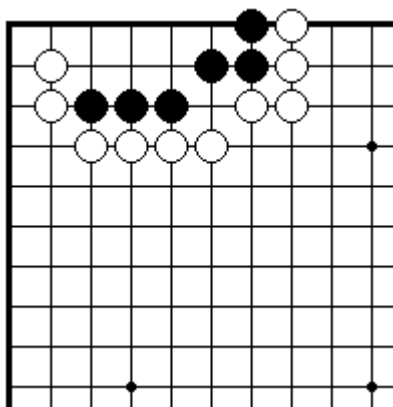
ПРОБЛЕМА 63.

*Черные играют и живут*  
Черные жертвуют два камня, если они хотят выжить.



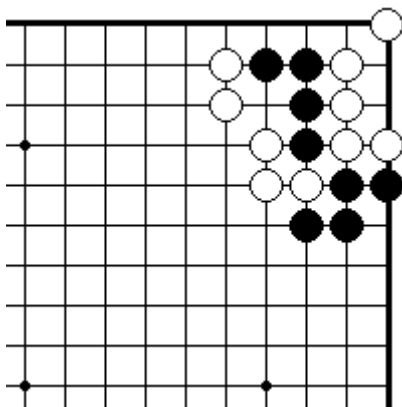
ПРОБЛЕМА 64.

*Черные играют и белые умирают*  
Черные убивают три белых камня в углу.



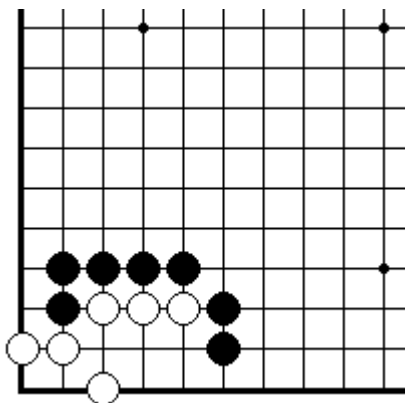
ПРОБЛЕМА 65.

*Черные играют и живут*  
Сделать два глаза для черной группы.



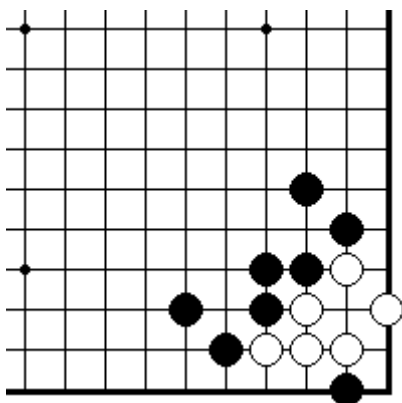
ПРОБЛЕМА 66.

*Черные играют и получают ко*  
Если вы пожертвуете камень два раза, вы можете получить ко.



ПРОБЛЕМА 67.

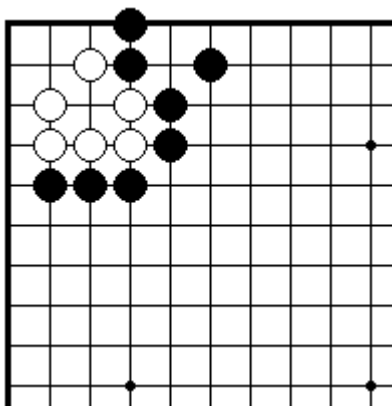
*Черные играют и белые умирают*  
Так как три белых камня имеют мало степеней, поэтому вся белая группа умирает.



ПРОБЛЕМА 68.

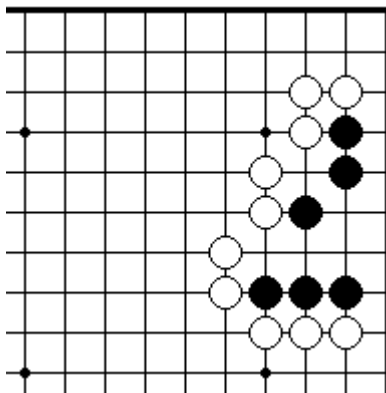
*Черные играют и получают ко*  
Черные убивают белых при помощи ко.





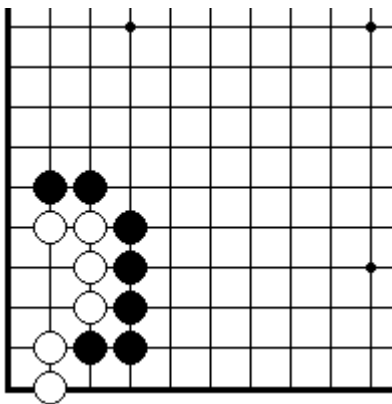
ПРОБЛЕМА 69.

*Черные играют и белые умирают*  
 Если вы используете черный камень по 1-й линии, то сможете убить белых



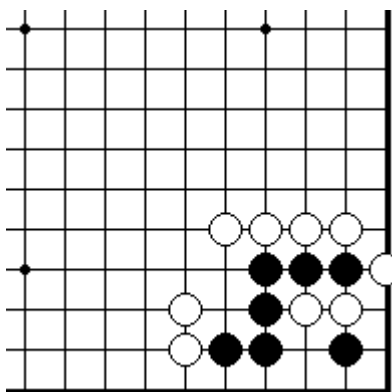
ПРОБЛЕМА 70.

*Черные играют и живут*  
 Для того, чтобы выжить вы должны сыграть в главную точку.



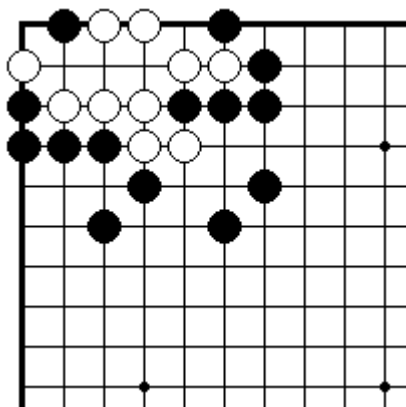
ПРОБЛЕМА 63.

*Черные играют и белые умирают*  
 Так как четыре белых камня имеют мало степеней, то все белые камни умирают.



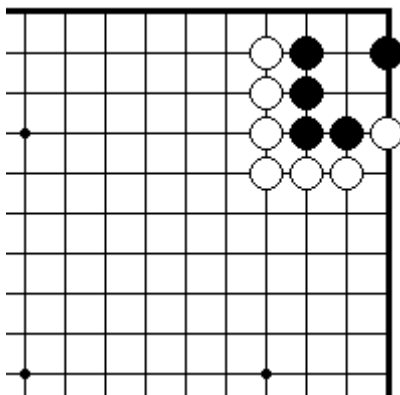
ПРОБЛЕМА 64.

*Черные играют и живут*  
 Нужно немного подумать, прежде чем сыграть первый ход.



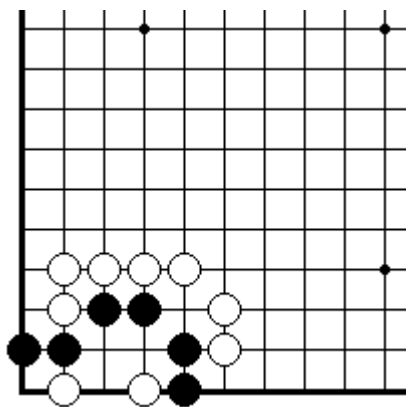
ПРОБЛЕМА 73.

*Черные играют и белые умирают*  
 Вы можете убить белых благодаря дамэзумари.



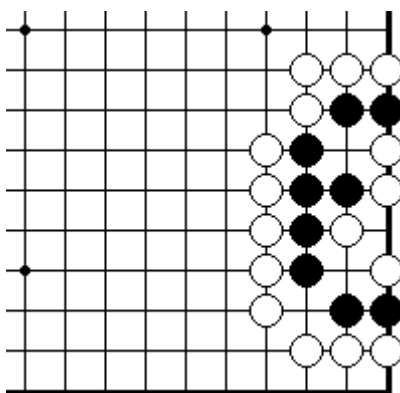
ПРОБЛЕМА 74.

*Черные играют и живут*  
 Черные имеют ход в главную точку.



ПРОБЛЕМА 75.

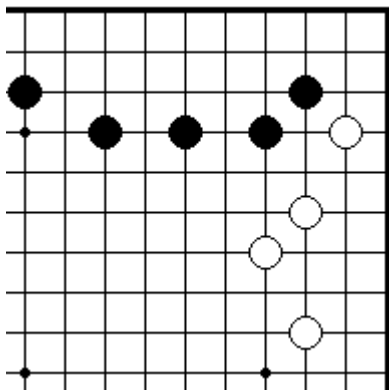
*Черные играют и живут*  
 Черные могут жить, получая сэки.



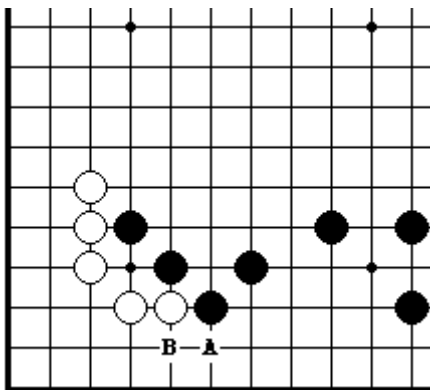
ПРОБЛЕМА 76.

*Черные играют и живут*  
 Черные могут жить, жертвуя  
 Два камня.

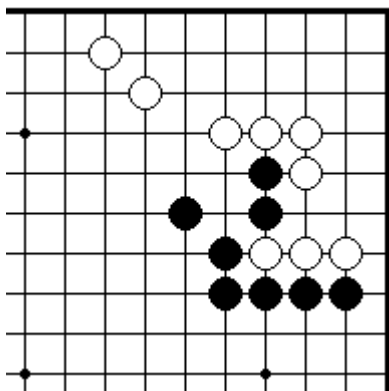
## Секция 4. Проблемы окончания игры



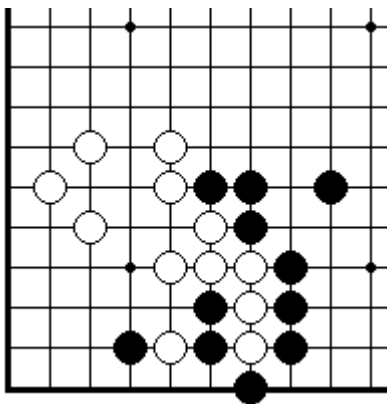
ПРОБЛЕМА 77. *Ход черных*  
Сделать большой йосэ ход.



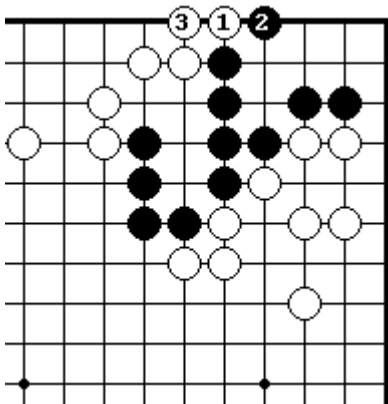
ПРОБЛЕМА 78. *Ход белых*  
Какой йосэ ход больше, А или В?



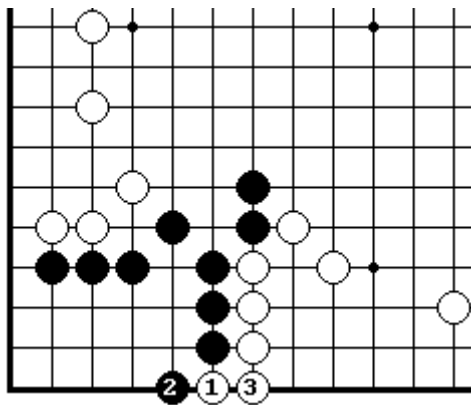
ПРОБЛЕМА 79. *Ход черных*  
Как черные должны сыграть  
йосэ на правой стороне?



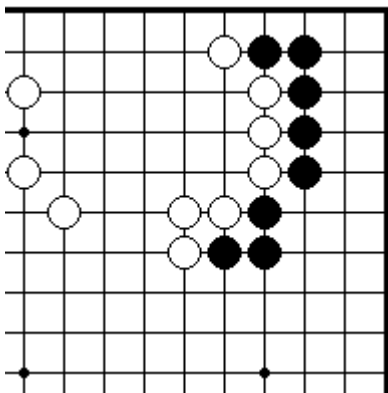
ПРОБЛЕМА 80. *Ход белых*  
Какой наиболее выгодный ход за  
белых?



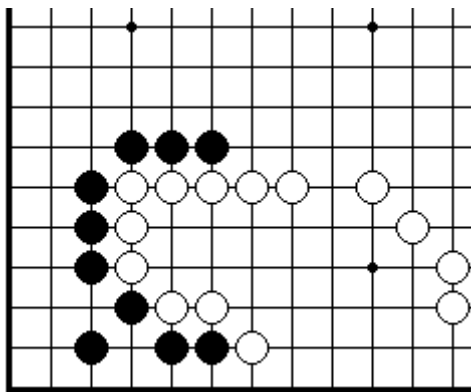
ПРОБЛЕМА 81. *Ход черных*  
 Как черные должны сыграть  
 после ходов белых 1 и 3?



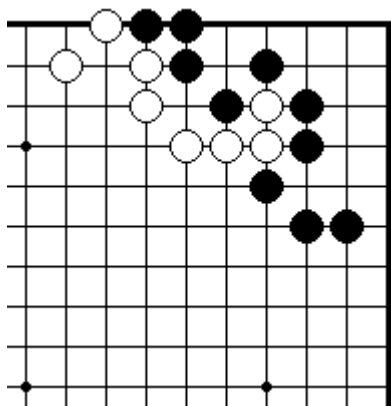
ПРОБЛЕМА 82. *Ход черных*  
 Какой наиболее выгодный ответ  
 черных на ходы белых 1 и 3?



ПРОБЛЕМА 83. *Ход черных*  
 Какой наиболее выгодный способ  
 за черных для уменьшения белой  
 территории?

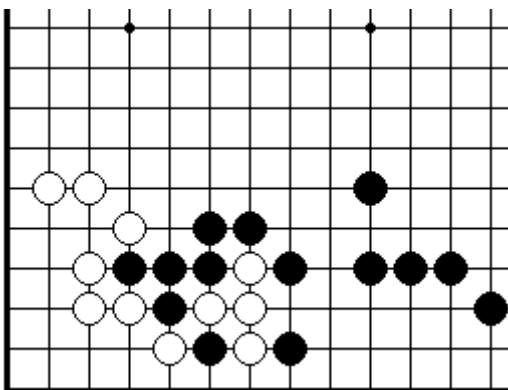


ПРОБЛЕМА 84. *Ход черных*  
 Какой наиболее выгодный способ  
 за черных для уменьшения белой  
 территории?



ПРОБЛЕМА 85. *Ход белых*

Какой наиболее выгодный способ за белых уменьшить черную территорию?



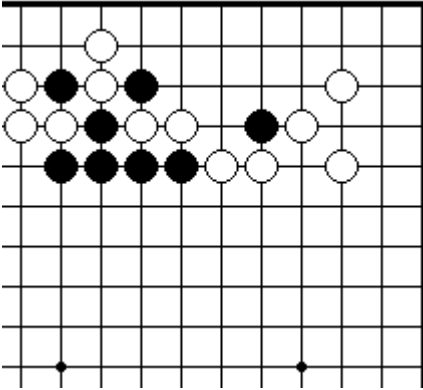
ПРОБЛЕМА 86. *Ход черных*

Как черным наиболее выгодно дать атари на четыре белых камня?

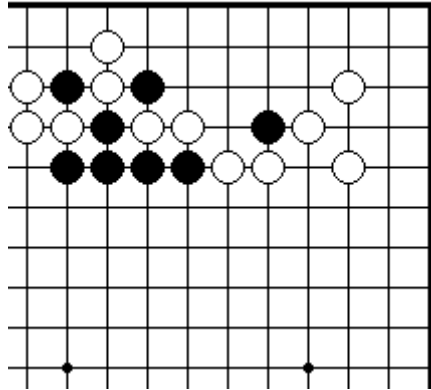
## II ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ УРОВЕНЬ ДВА

Секция 1. Проблемы середины игры .....	24
Секция 2. Проблемы начала игры.....	36
Секция 3. Жизнь и смерть групп.....	39
Секция 4. Проблемы окончания игры.....	43

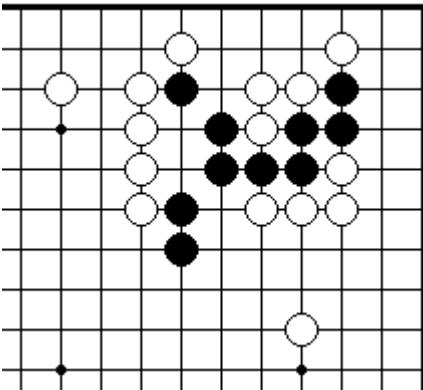
## Секция 1. Проблемы середины игры



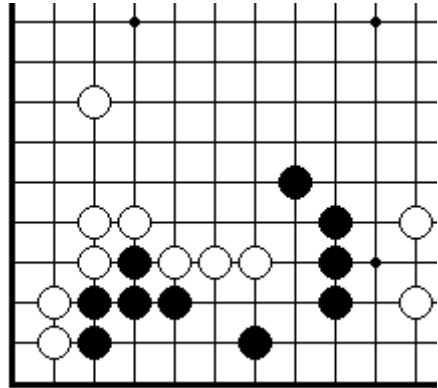
ПРОБЛЕМА 87. *Ход черных*  
 Как черные должны сыграть, чтобы снять два белых камня?



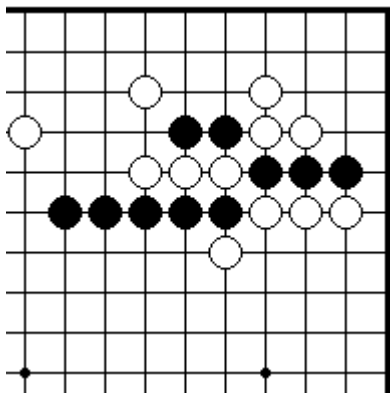
ПРОБЛЕМА 88. *Ход черных*  
 Как черные должны сыграть, чтобы снять два белых камня?



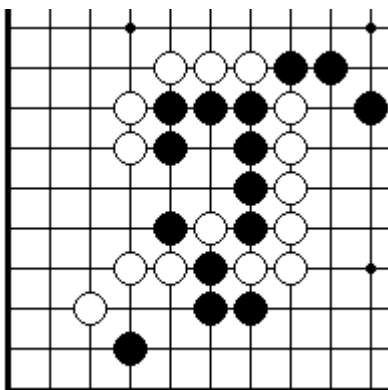
ПРОБЛЕМА 89. *Ход черных*  
 Как черные должны получить преимущества от нехватки степеней у белых камней?



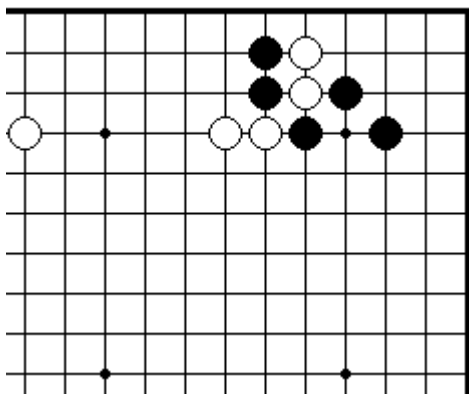
ПРОБЛЕМА 90. *Ход белых*  
 Для того, чтобы разделить черных на две группы, белые должны пожертвовать камень.



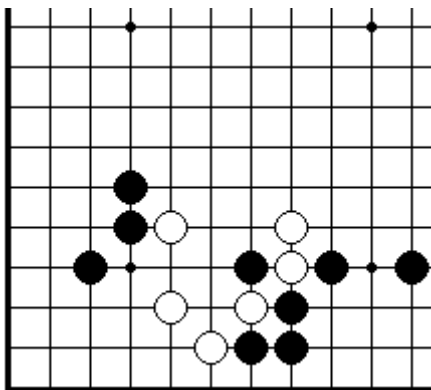
**ПРОБЛЕМА 91. *Ход черных***  
Используя сжимающую тактику благодаря жертве трех камней, черные могут получить великолепную позицию.



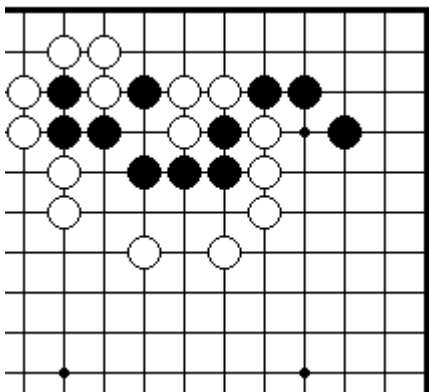
**ПРОБЛЕМА 92. *Ход белых***  
Как правильно белым пожертвовать свой камень, находящийся в атари?



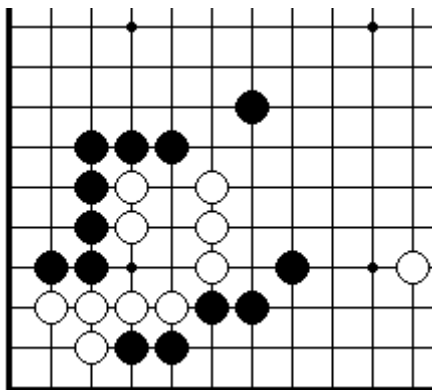
**ПРОБЛЕМА 91. *Ход белых***  
В каком порядке черные должны сыграть, чтобы снять три белых камня?



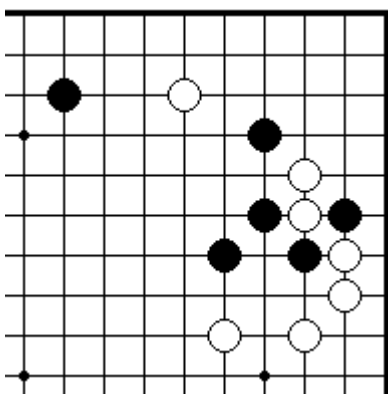
**ПРОБЛЕМА 92. *Ход белых***  
Белые должны пожертвовать или спасти свой камень, находящийся в атари?



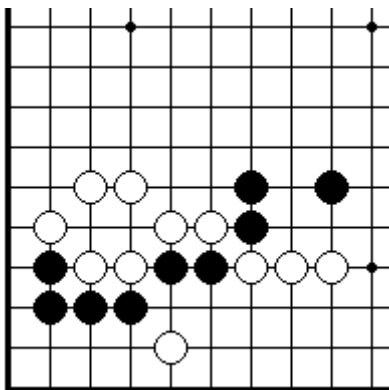
ПРОБЛЕМА 95. *Ход черных*  
 В каком порядке должны сыграть черные, чтобы снять три белых камня?



ПРОБЛЕМА 96. *Ход черных*  
 Черные могут снять пять белых камней в углу.

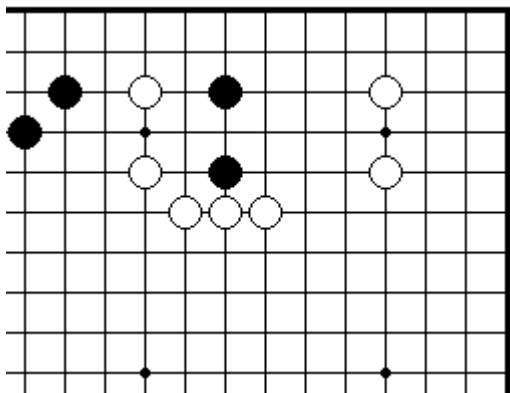


ПРОБЛЕМА 97. *Ход черных*  
 Благодаря жертве двух камней черные могут получить хорошую позицию.



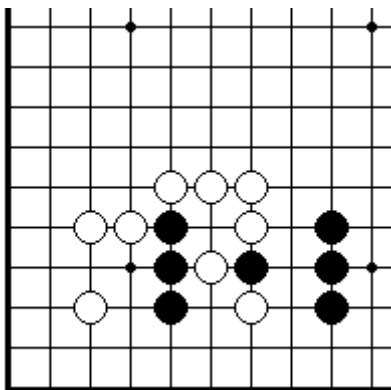
ПРОБЛЕМА 98. *Ход черных*  
 Черные могут пожертвовать один камень. Как это сделать?





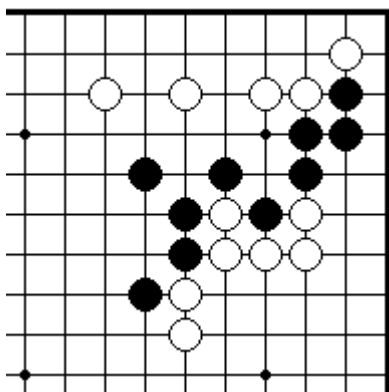
ПРОБЛЕМА 99. *Ход черных*

Если черные пожертвуют камень, они смогут соединить все свои камни.



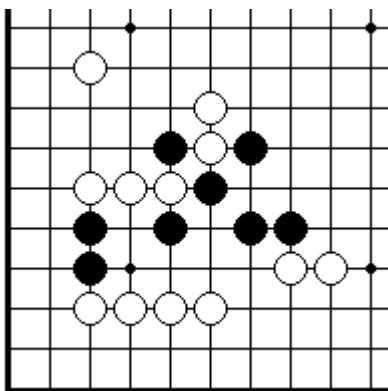
ПРОБЛЕМА 100. *Ход черных*

Как черные должны сыграть, чтобы безусловно соединить две свои группы?



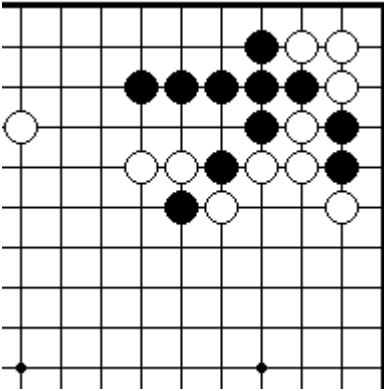
ПРОБЛЕМА 101. *Ход черных*

Черные имеют сентэ ход, который позволяет соединить все их камни.

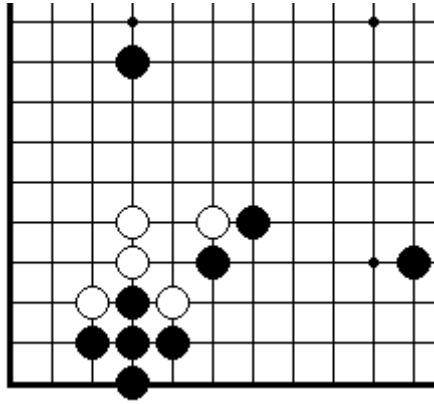


ПРОБЛЕМА 102. *Ход черных*

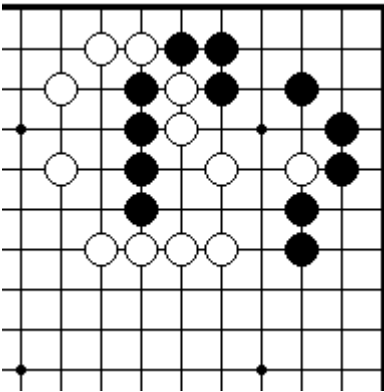
Черные имеют сентэ ход, который позволяет соединить все их камни.



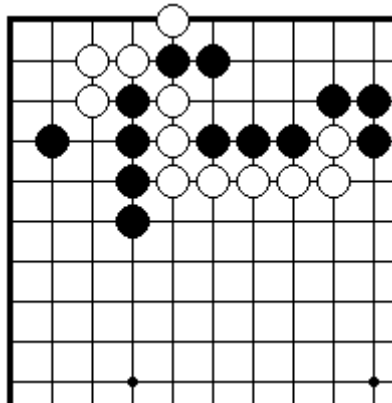
ПРОБЛЕМА 103. *Ход черных*  
 Все черные камни в опасности.  
 Как можно некоторые из них спасти?



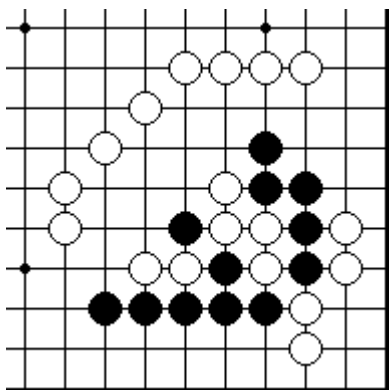
ПРОБЛЕМА 104. *Ход белых*  
 Позиция черных слабая. Как играть белым?



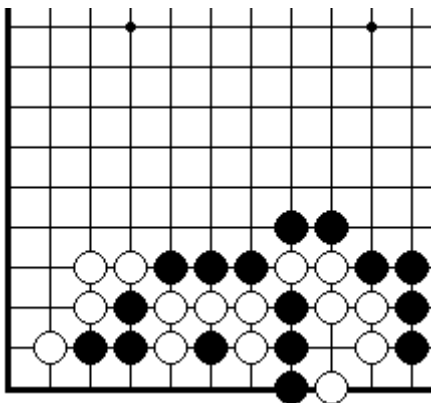
ПРОБЛЕМА 105. *Ход черных*  
 Как черные должны сыграть,  
 чтобы спасти четыре камня?



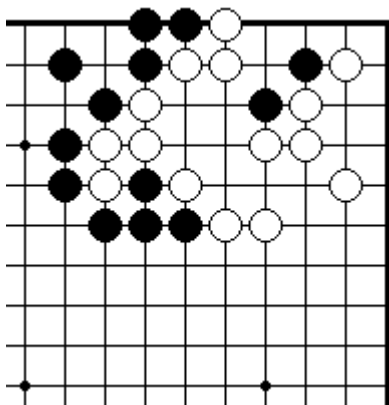
ПРОБЛЕМА 106. *Ход белых*  
 Как белые могут снять два черных  
 камня и спасти свои четыре камня  
 в углу?



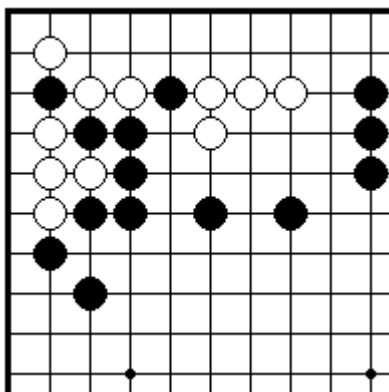
ПРОБЛЕМА 107. *Ход черных*  
 Как черные могут снять четыре  
 белых камня?



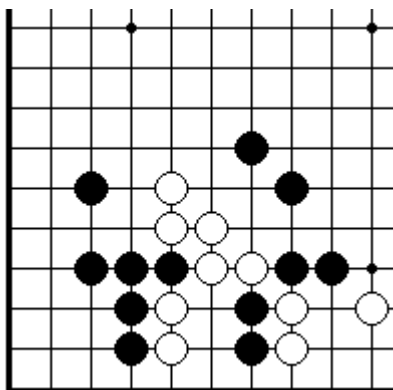
ПРОБЛЕМА 108. *Ход черных*  
 Как черные могут снять шесть  
 белых камней?



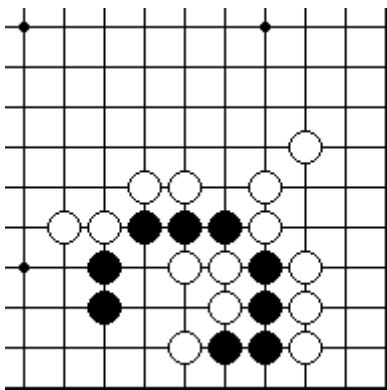
ПРОБЛЕМА 109. *Ход черных*  
 Где черные должны резать?



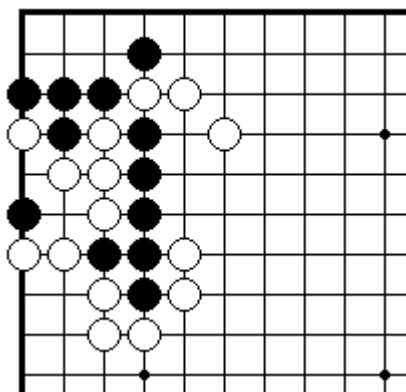
ПРОБЛЕМА 110. *Ход черных*  
 Благодаря жертве камня, черные  
 могут разделить белых на две  
 группы.



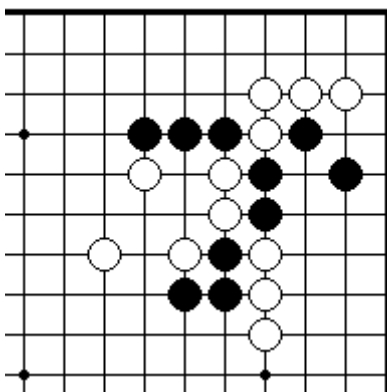
ПРОБЛЕМА 111. *Ход черных*  
Нужно спасти два черных камня.



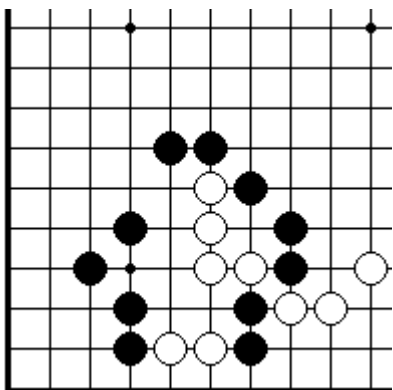
ПРОБЛЕМА 112. *Ход черных*  
Как черные должны сыграть, чтобы снять три белых камня?



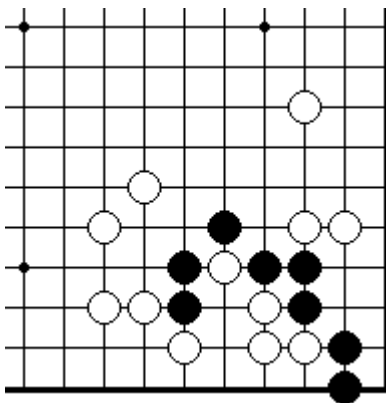
ПРОБЛЕМА 113. *Ход черных*  
Как черные могут снять пять белых камней?



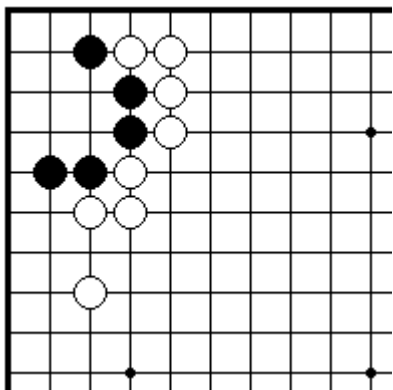
ПРОБЛЕМА 114. *Ход черных*  
Черные могут соединить все свои группы, благодаря захвату двух белых камней.



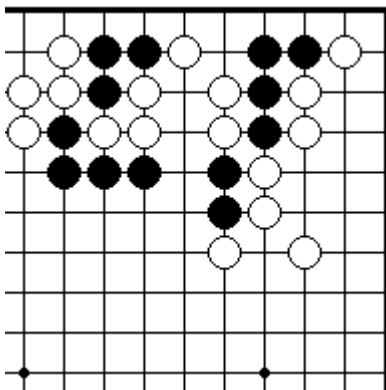
ПРОБЛЕМА 115. *Ход черных*  
 Как черные должны спасти два  
 камня и снять шесть белых  
 камней?



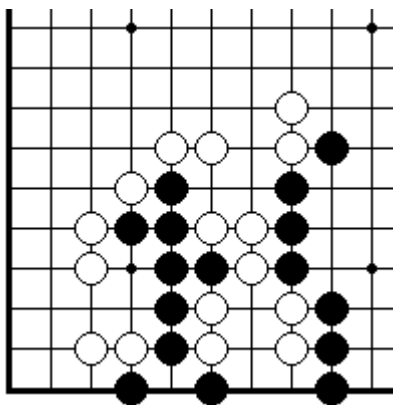
ПРОБЛЕМА 116. *Ход черных*  
 Как черные должны сыграть?



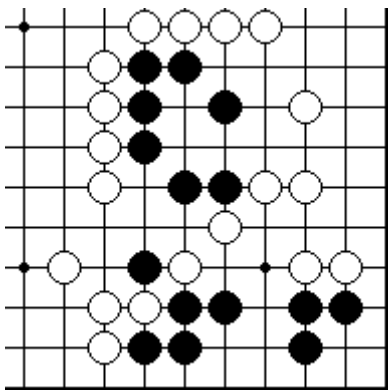
ПРОБЛЕМА 117. *Ход черных*  
 Если черные сыграют ход на  
 форму, то их пять камней в углу  
 будут жить.



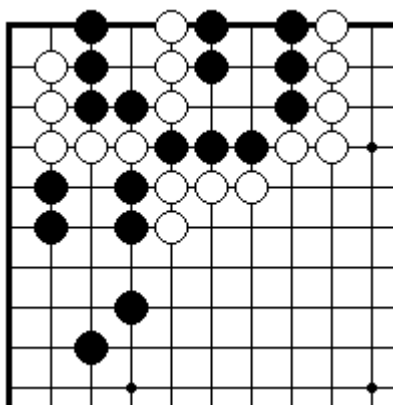
ПРОБЛЕМА 118. *Ход черных*  
 Как черные могут снять два белых  
 камня?



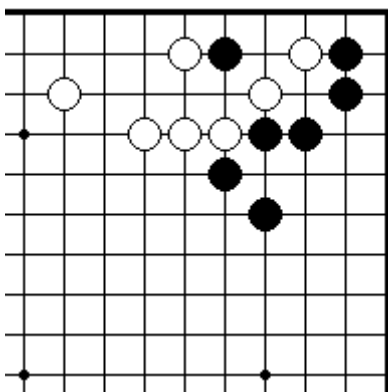
ПРОБЛЕМА 119. *Ход белых*  
 Как белые помешают соединиться двум черным группам?



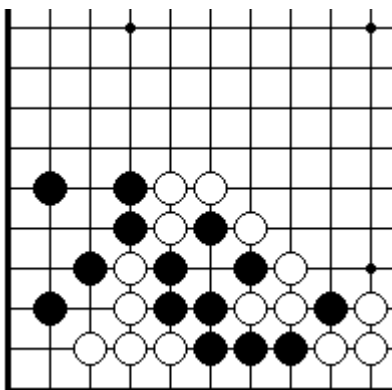
ПРОБЛЕМА 120. *Ход черных*  
 Черные могут соединить свои две группы, благодаря жертве камня.



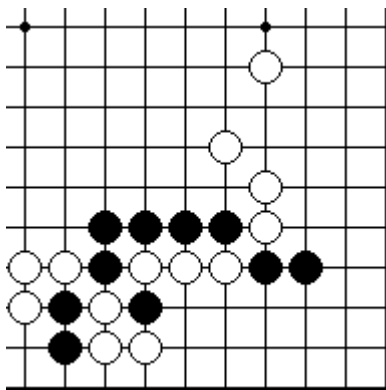
ПРОБЛЕМА 121. *Ход черных*  
 Черные могут разрушить сэки и снять восемь белых камней.



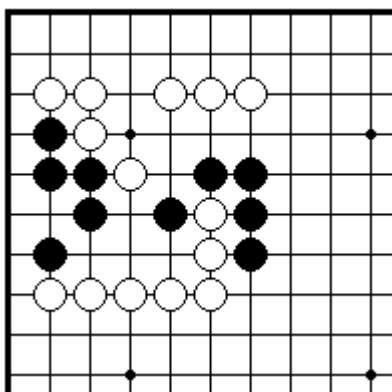
ПРОБЛЕМА 122. *Ход черных*  
 Как черные должны сыграть?



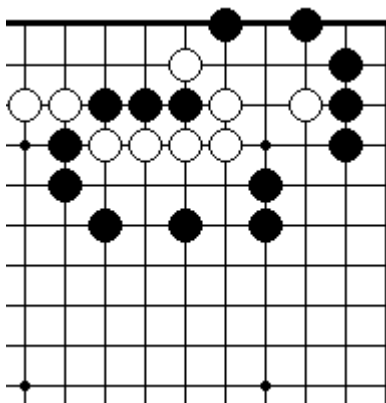
ПРОБЛЕМА 123. *Ход черных*  
 Как черные должны сыграть, чтобы спасти шесть своих камней?



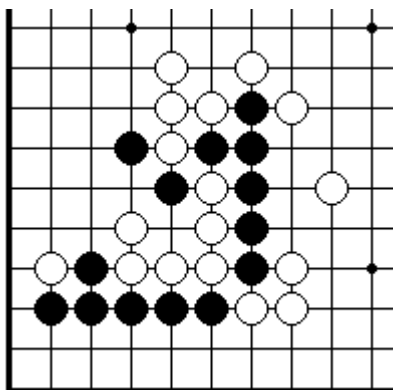
ПРОБЛЕМА 124. *Ход черных*  
 Как черные должны сыграть, чтобы снять три белых камня?



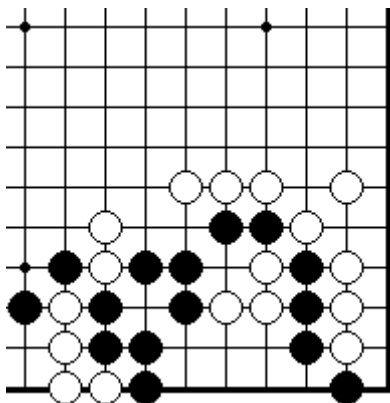
ПРОБЛЕМА 125. *Ход черных*  
 Если черные правильно пожертвуют камень, они смогут соединить свои группы.



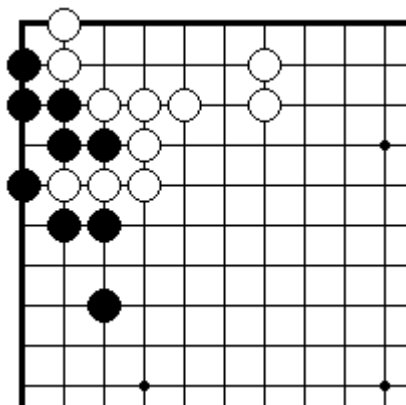
ПРОБЛЕМА 126. *Ход черных*  
 Как черные должны соединить свои три камня с камнями в углу?



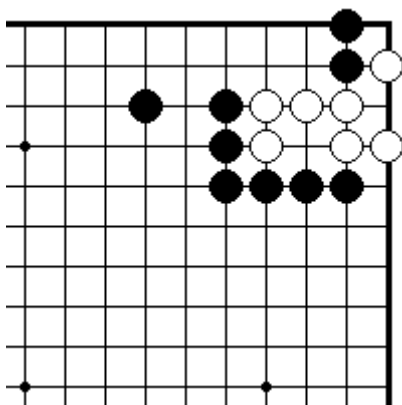
ПРОБЛЕМА 127. *Ход черных*  
Снять шесть белых камней



ПРОБЛЕМА 128. *Ход черных*  
Снять три белых камня.

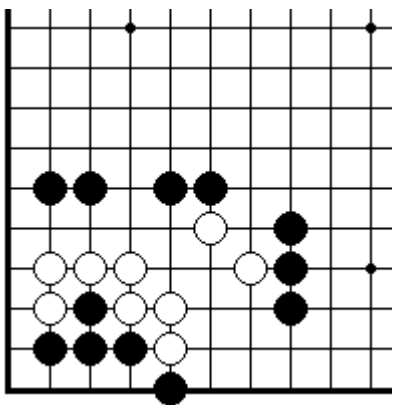


ПРОБЛЕМА 129. *Ход черных*  
Как черным спасти свои пять  
камней и получить сентэ  
одновременно?

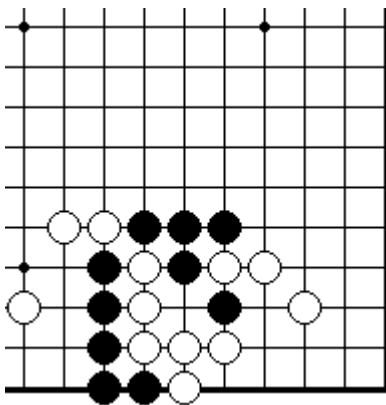


ПРОБЛЕМА 130. *Ход черных*  
Соединить два черных камня в углу  
с камнями на верхней стороне.

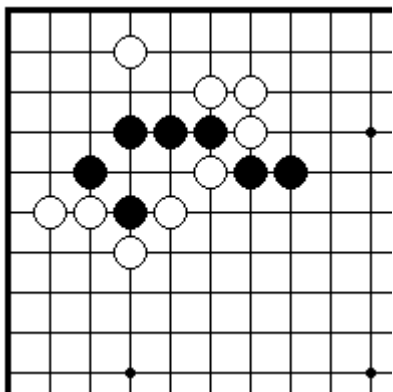




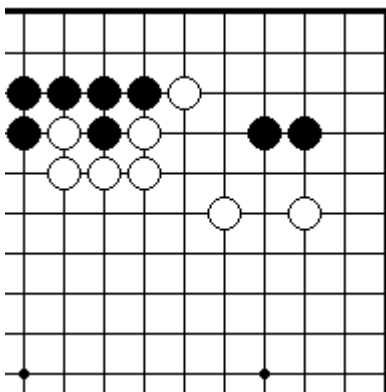
ПРОБЛЕМА 131. *Ход черных*  
Соединить пять камней в углу с камнями справа.



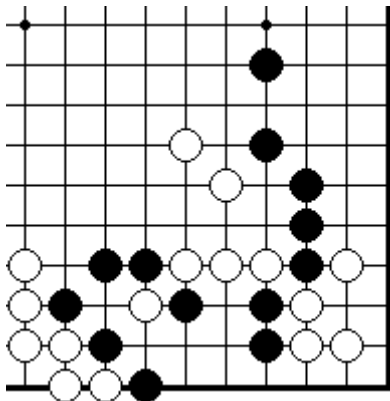
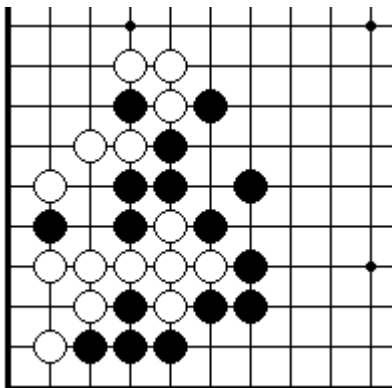
ПРОБЛЕМА 132. *Ход черных*  
Как черные должны сыграть, чтобы снять шесть белых камней?



ПРОБЛЕМА 133. *Ход черных*  
Как черные должны сыграть?



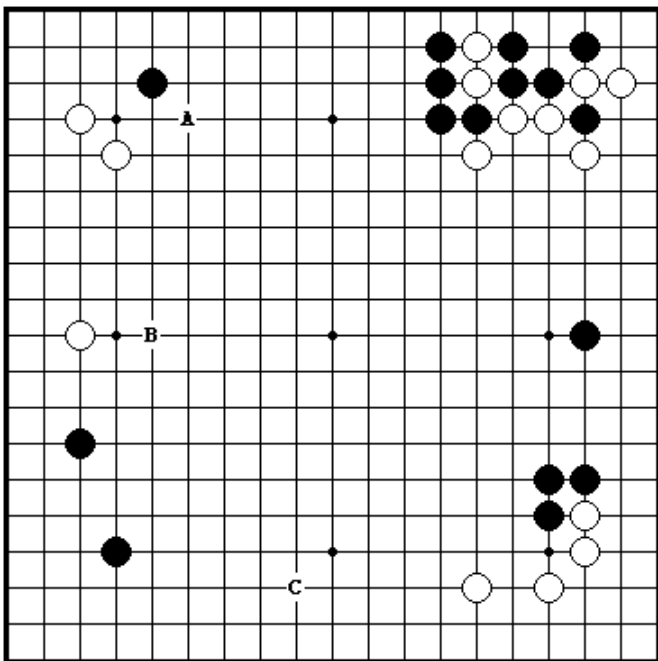
ПРОБЛЕМА 134. *Ход черных*  
Соединить два черных камня в углу с камнями на верхней стороне.



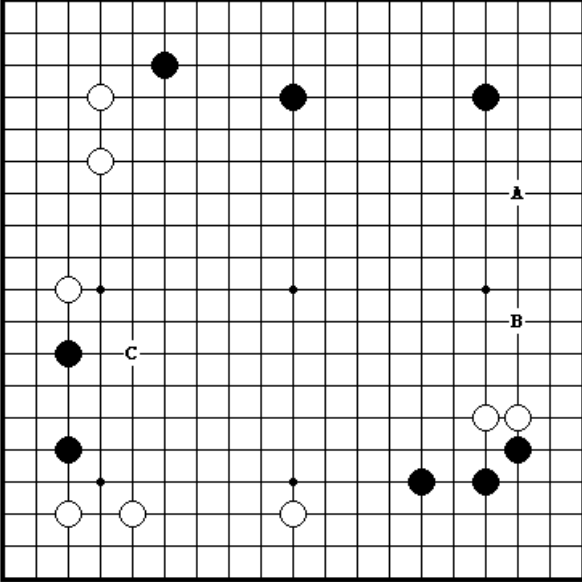
**ПРОБЛЕМА 135.** *Ход черных*  
 Перед тем как снять несколько белых камней, черные должны исправить дефект в своей форме.

**ПРОБЛЕМА 136.** *Ход черных*  
 Как черные должны сыграть?

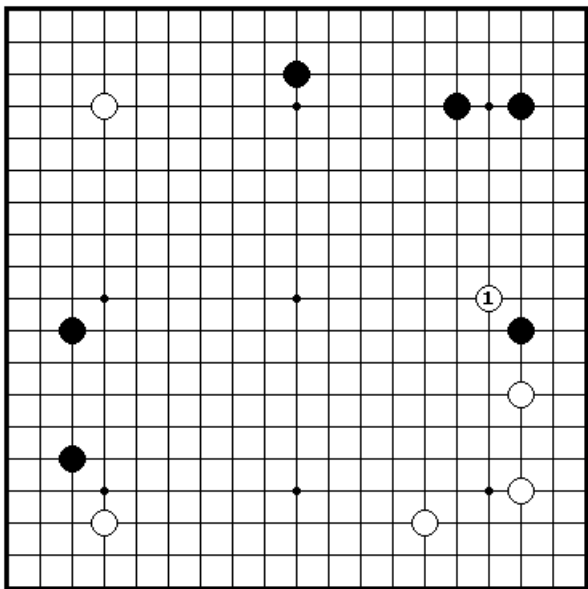
### Секция 2. Проблемы начала игры



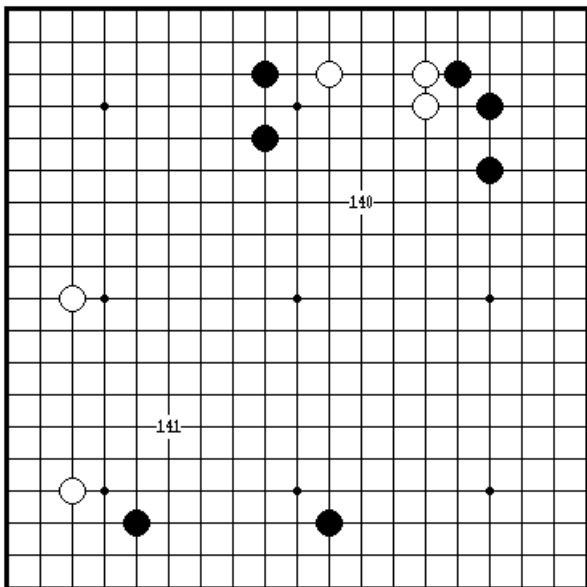
**ПРОБЛЕМА 137.** *Ход белых*  
 Среди трех точек А, В и С какая самая наилучшая?



ПРОБЛЕМА 138. *Ход черных*  
 Среди трех точек А, В и С, какая самая наилучшая?



ПРОБЛЕМА 139 *Ход черных*. Черные имеют два варианта ответа на белый 1. Как сыграть здесь?



ПРОБЛЕМА 140.

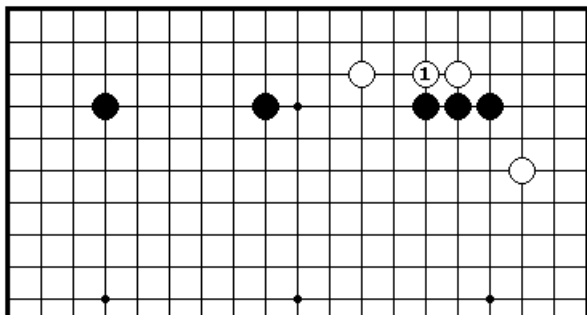
*Ход белых*

Как черные должны атаковать три белых камня на верхней стороне?

ПРОБЛЕМА 141.

*Ход черных*

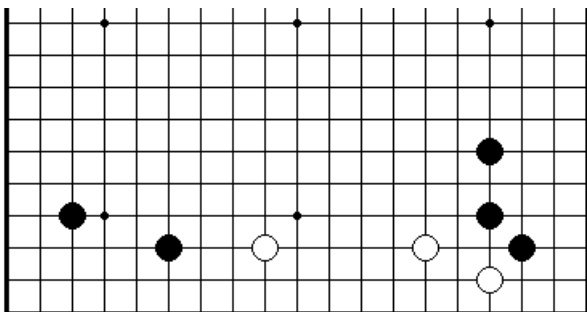
Как черные должны атаковать белую позицию на левой стороне?



ПРОБЛЕМА 142.

*Ход черных*

Как черные должны отвечать на белый 1?

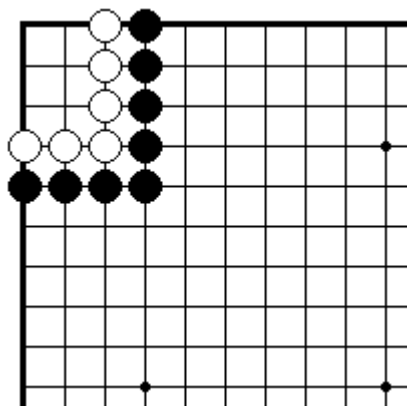


ПРОБЛЕМА 143.

*Ход белых*

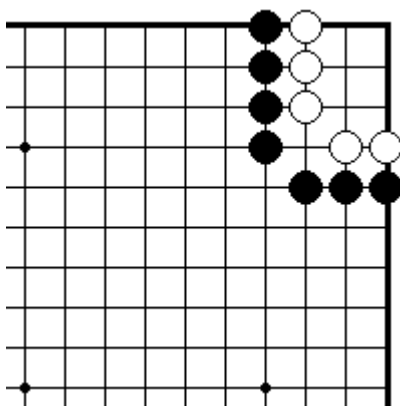
Как белые должны защитить свою позицию на нижней стороне?

### Секция 3. Жизнь и смерть групп



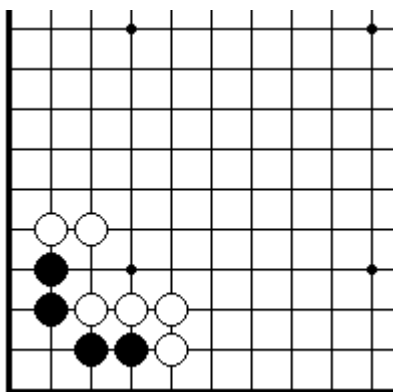
ПРОБЛЕМА 144.

*Черные играют и белые умирают*  
Черные могут безусловно убить белых.



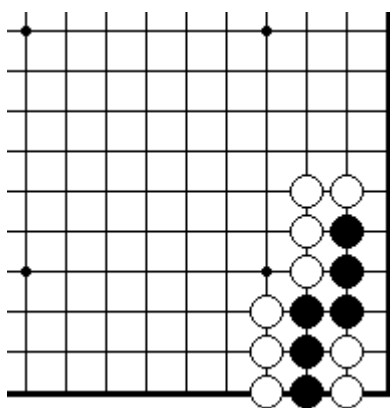
ПРОБЛЕМА 145.

*Черные играют и получают ко*  
Единственный способ убить белых, это создать ко.



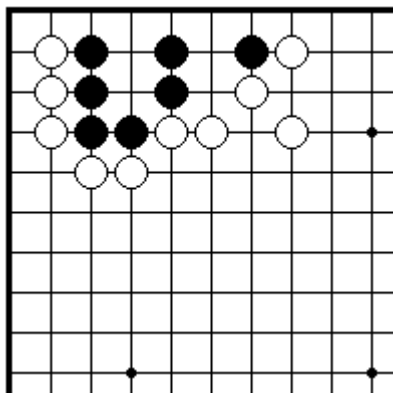
ПРОБЛЕМА 146.

*Черные играют и выживают*  
Вы должны сыграть в точку 1-2, но в какую?



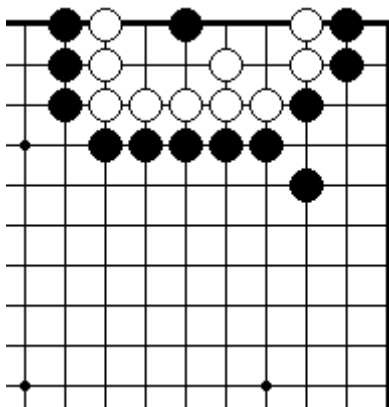
ПРОБЛЕМА 147.

*Черные играют и выживают*  
Здесь есть умный ход, который увеличивает черным дамэ и дает им два глаза.



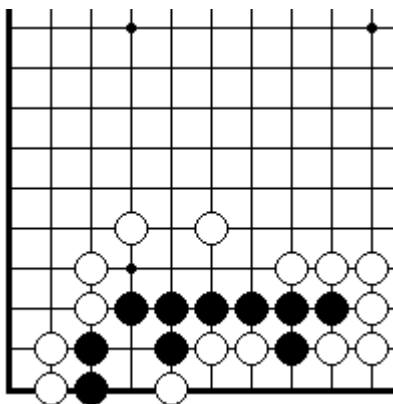
ПРОБЛЕМА 148.

*Черные играют и выживают*  
 Черным требуется расширить  
 глазное пространство для  
 построения второго глаза.



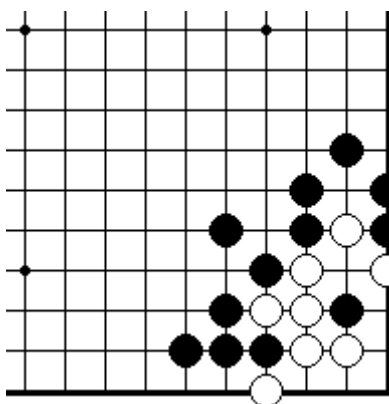
ПРОБЛЕМА 149.

*Черные играют и белые умирают*  
 Если черные пожертвуют камень,  
 белые умирают.



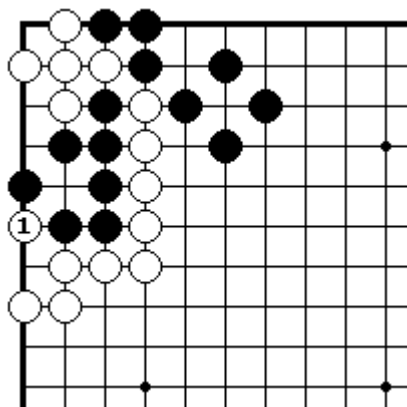
ПРОБЛЕМА 150.

*Черные играют и выживают*  
 Черные могут жить благодаря  
 жертве камня.



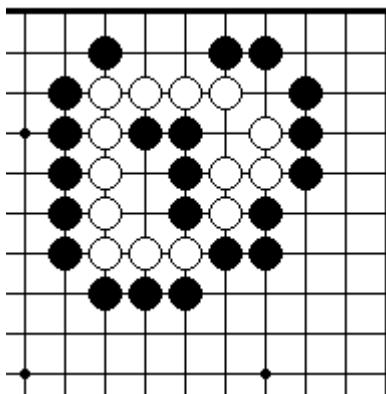
ПРОБЛЕМА 151.

*Черные играют и белые умирают*  
 Если черные правильно  
 пожертвуют два камня, они могут  
 убить белых.



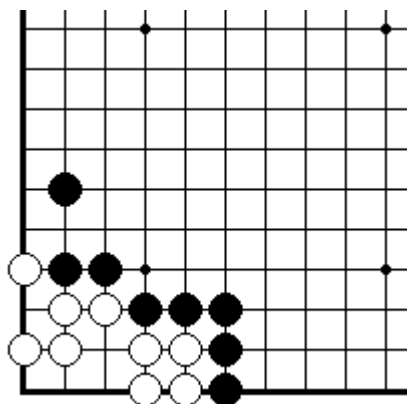
ПРОБЛЕМА 152.

*Черные играют и выигрывают*  
 Черные могут снять пять белых  
 камней в углу при помощи  
 двойного ко.



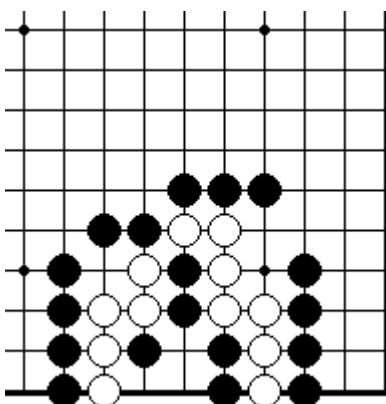
ПРОБЛЕМА 153.

*Черные играют и белые умирают*  
 Вы можете убить белых, создав  
 накадэ из 5 точек («автомобиль»).



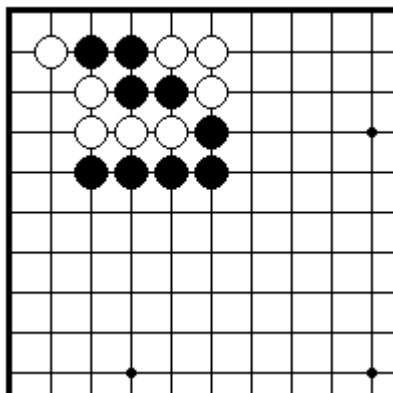
ПРОБЛЕМА 154.

*Черные играют и белые умирают*  
 Постарайтесь не ошибиться  
 с первым ходом.



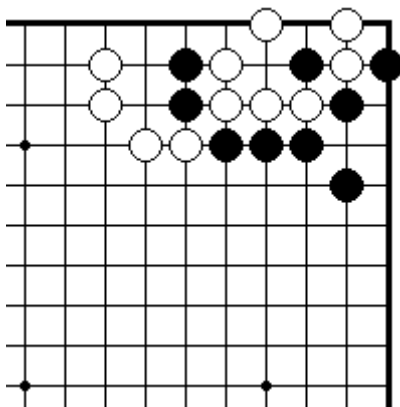
ПРОБЛЕМА 155.

*Черные играют и белые умирают*  
 Вы можете убить белых, создав  
 Накадэ из 6 точек («жук»).



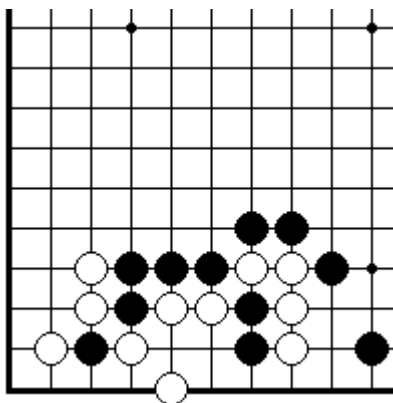
ПРОБЛЕМА 156.

*Черные играют и получают ко*  
 Черные могут считать большим успехом получение ко в углу.



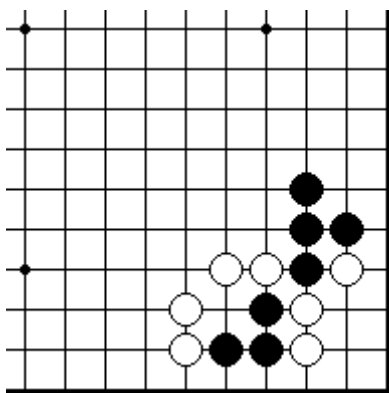
ПРОБЛЕМА 157.

*Черные играют и выигрывают*  
 Черные могут снять семь белых камней в углу.



ПРОБЛЕМА 158.

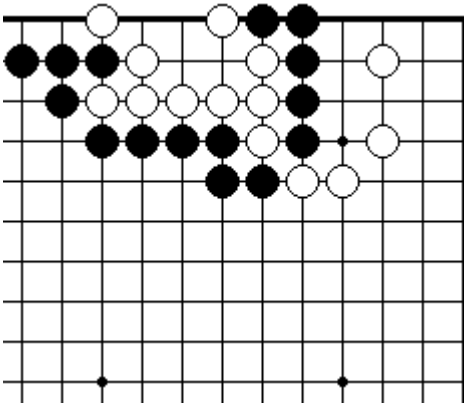
*Черные играют и выигрывают*  
 Как черные могут сыграть, чтобы снять четыре белых камня?



ПРОБЛЕМА 159.

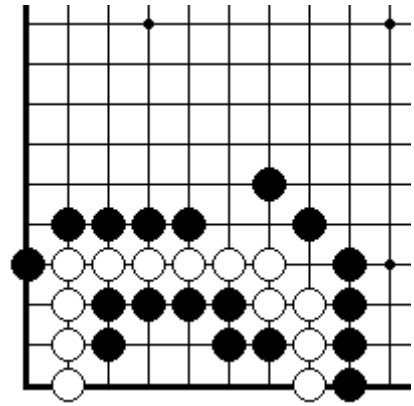
*Черные играют и выигрывают*  
 Черные могут выиграть сэмиай, ударив в главную точку в углу.





ПРОБЛЕМА 160.

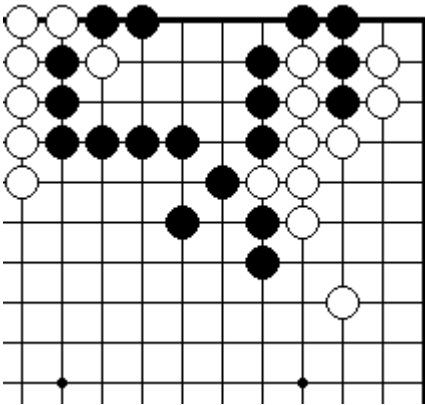
*Белые играют и выигрывают*  
 Прежде всего, белые должны увеличить свои степени. Затем они могут выиграть сэмай.



ПРОБЛЕМА 161.

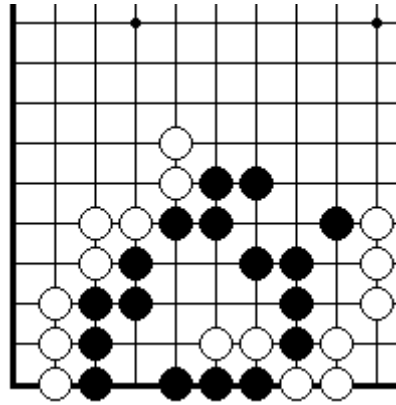
*Черные играют и выигрывают*  
 Накадэ из пяти точек дает восемь дамэ. Помня об этом, как убить белых?

#### Секция 4. Проблемы окончания игры



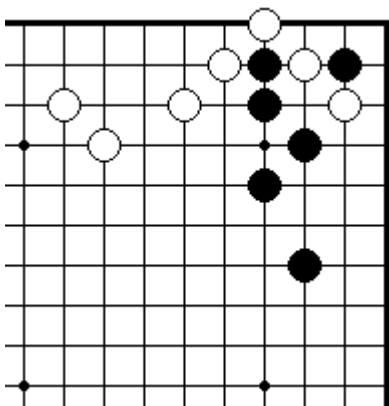
ПРОБЛЕМА 162. *Ход белых*

Существует ход, который ловит два черных камня слева или четыре камня с права.

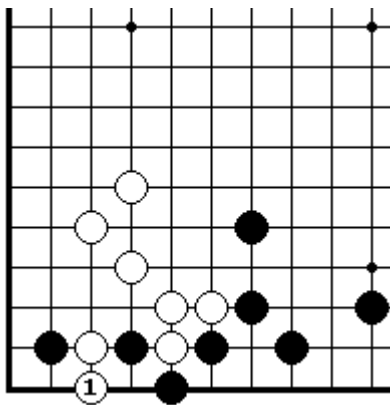


ПРОБЛЕМА 163. *Ход белых*

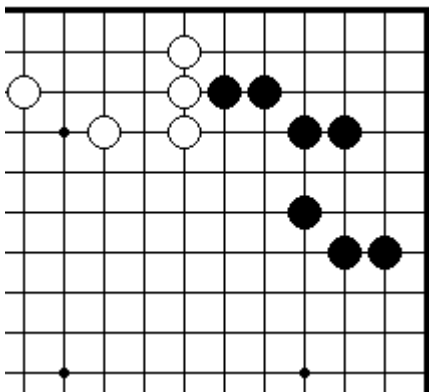
Если белые получают преимущество от нехватки дамэ черных, они смогут снять три их камня.



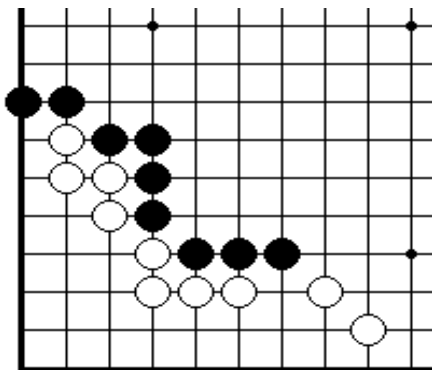
**ПРОБЛЕМА 164.** *Ход черных*  
 Если немного подумать, то черные могут снять белый камень без ко.



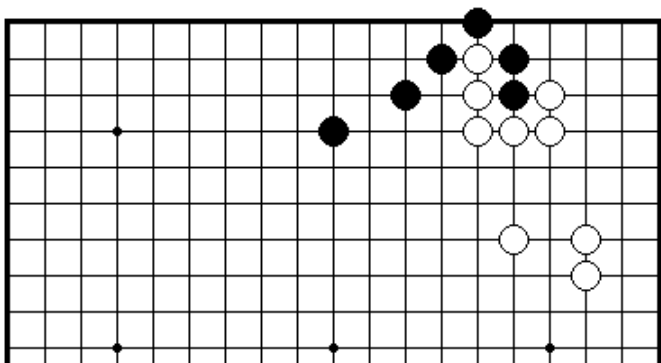
**ПРОБЛЕМА 165.** *Ход черных*  
 Белый 1 – плохой ход. Как черные должны сыграть?



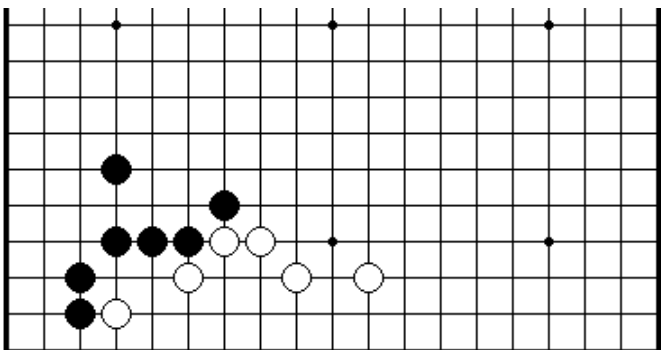
**ПРОБЛЕМА 166.** *Ход белых*  
 Если вы знаете ход «прыжок обезьянки», вы сможете сильно уменьшить территорию черных



**ПРОБЛЕМА 167.** *Ход черных*  
 Четыре белых камня слева имеют мало дамэ. Как черным получить преимущество от этого?



ПРОБЛЕМА 168.  
*Ход белых*  
 В этой позиции  
 наверху, какой  
 наиболее выгодный  
 способ зв черных  
 ворваться в  
 территорию белых?

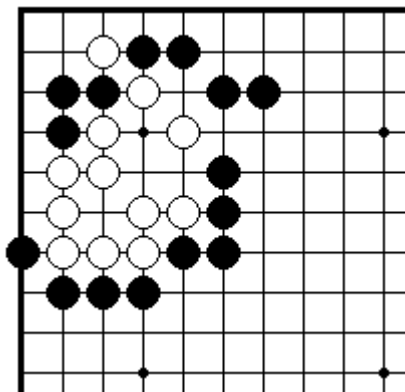


ПРОБЛЕМА 169.  
*Ход черных*  
 В этой позиции  
 внизу, какой  
 наиболее выгодный  
 ход за черных?

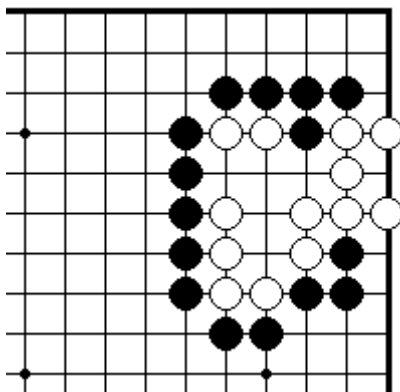
### III ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ УРОВЕНЬ

Секция 1. Жизнь и смерть.....	46
Секция 2. Ко.....	70
Секция 3. Сэки.....	71
Секция 4. Сэмий.....	43

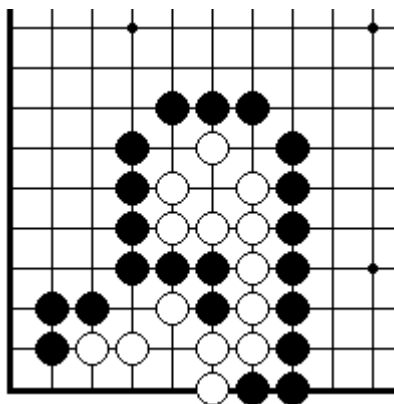
## Секция 1. Жизнь и смерть



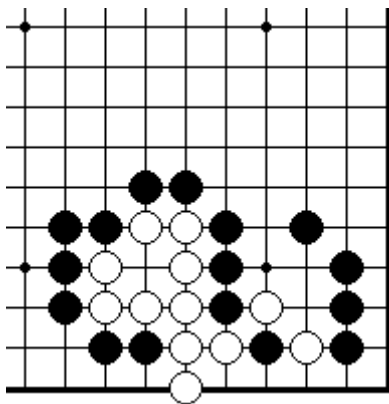
ПРОБЛЕМА 170. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают.



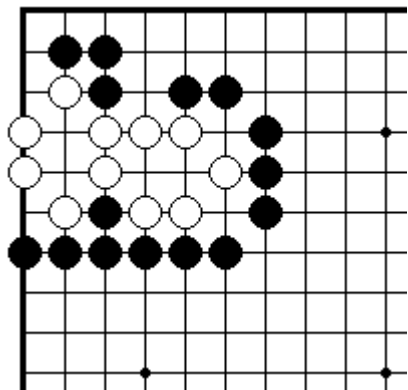
ПРОБЛЕМА 171. (1 ход)  
Черные играют и белые умирают



ПРОБЛЕМА 172. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают.

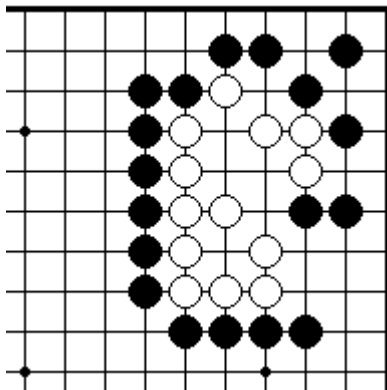


ПРОБЛЕМА 173. (3 ход)  
Черные играют и белые умирают



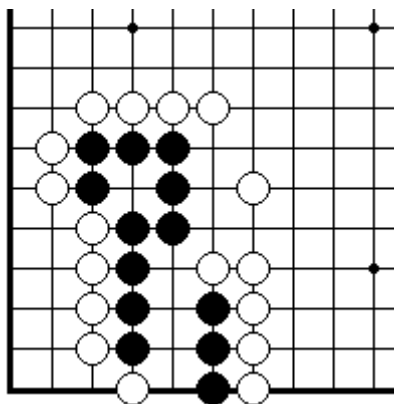
ПРОБЛЕМА 174. (3 хода)

Черные играют и белые умирают.



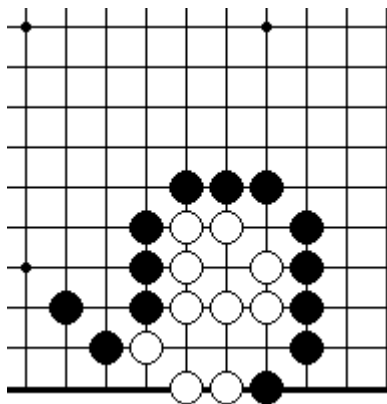
ПРОБЛЕМА 175. (3 ход)

Черные играют и белые умирают



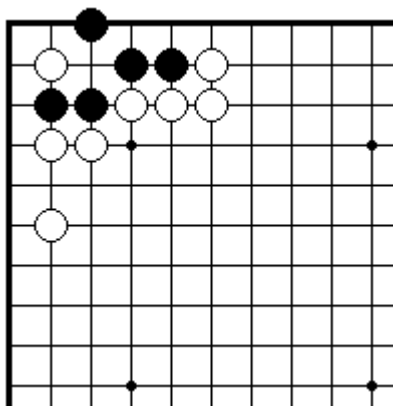
ПРОБЛЕМА 176. (3 хода)

Черные играют и белые умирают.



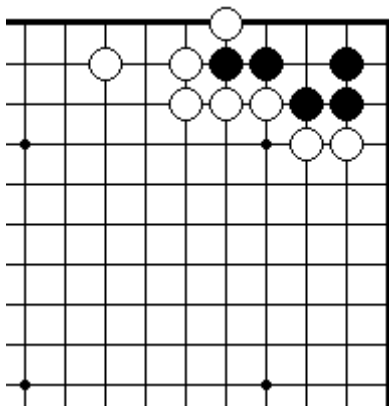
ПРОБЛЕМА 177. (1 ход)

Черные играют и белые умирают



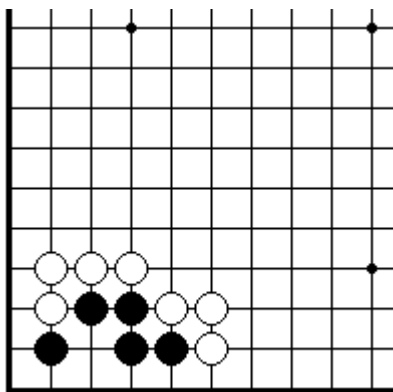
ПРОБЛЕМА 178. (3 хода)

Черные играют и выживают.



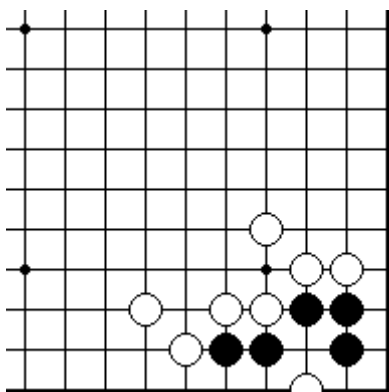
ПРОБЛЕМА 179. (1 ход)

Черные играют и выживают



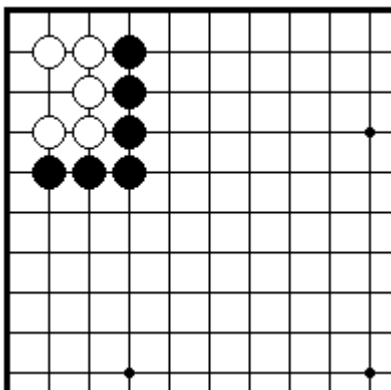
ПРОБЛЕМА 180. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



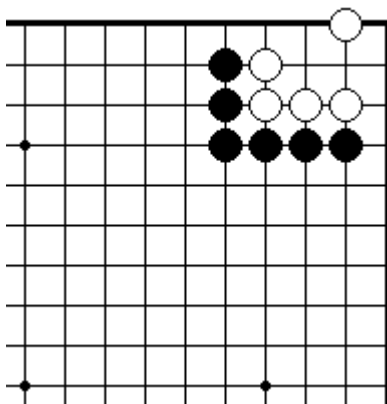
ПРОБЛЕМА 181. (3 ход)

Черные играют и белые умирают



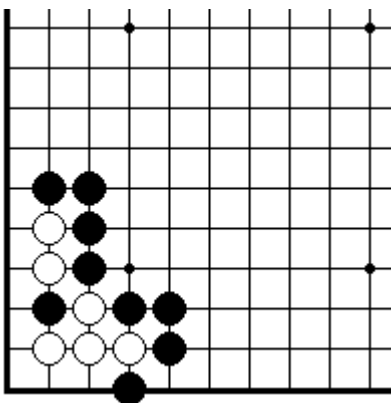
ПРОБЛЕМА 182. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



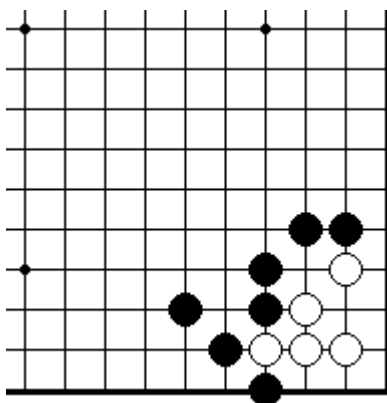
ПРОБЛЕМА 183. (3 ход)

Черные играют и белые умирают



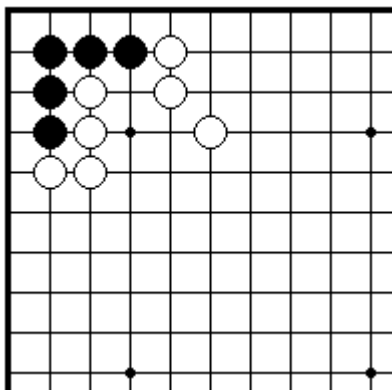
ПРОБЛЕМА 184. (3 хода)

Черные играют и белые умирают

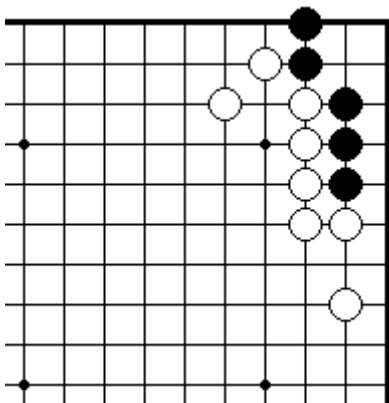


ПРОБЛЕМА 185. (3 ход)

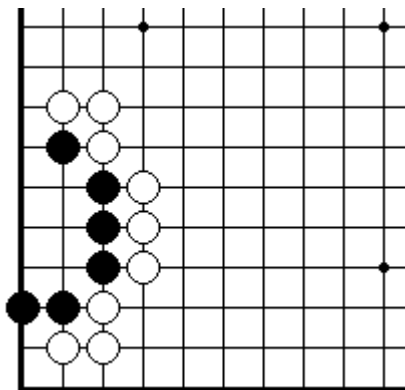
Черные играют и белые умирают



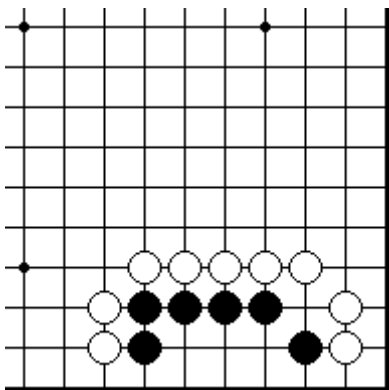
ПРОБЛЕМА 186. ( 1 ход)  
Черные играют и выживают



ПРОБЛЕМА 187. ( 5 ход)  
Белые играют и черные умирают

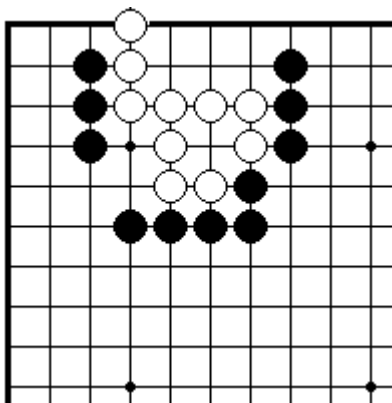


ПРОБЛЕМА 188. ( 3 хода)  
Черные играют и выживают



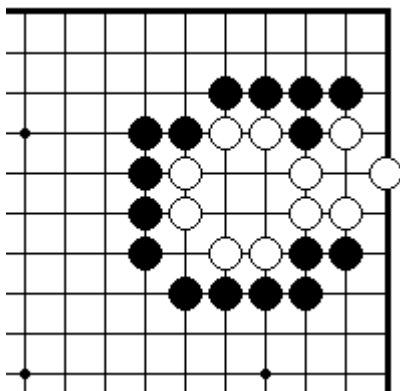
ПРОБЛЕМА 189. ( 7 ход)  
Черные играют и выживают





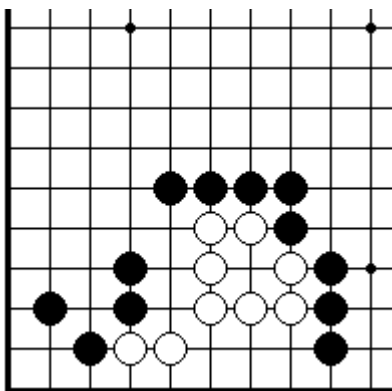
ПРОБЛЕМА 190. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



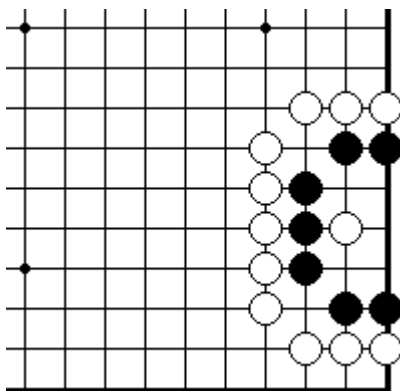
ПРОБЛЕМА 191. (1 ход)

Черные играют и белые умирают



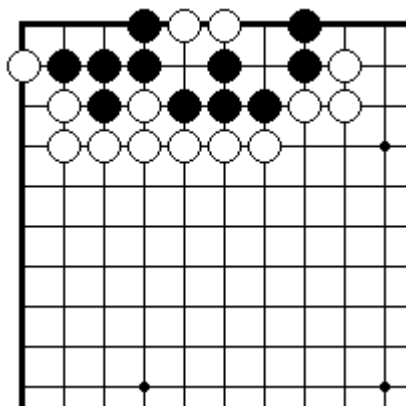
ПРОБЛЕМА 192. (1 ход)

Черные играют и белые умирают



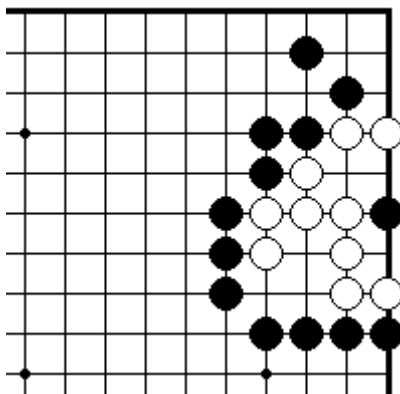
ПРОБЛЕМА 193. (1 ход)

Черные играют и выживают



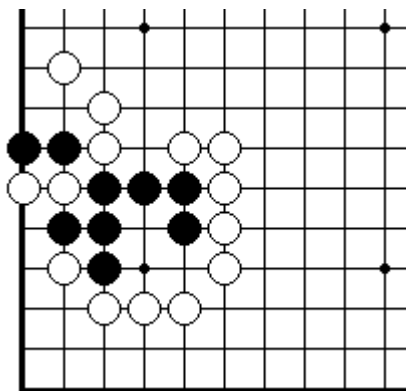
ПРОБЛЕМА 194. (3 хода)

Белые играют и черные умирают



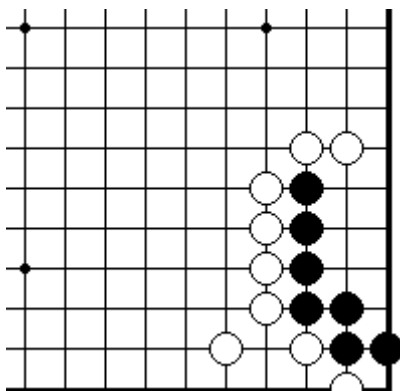
ПРОБЛЕМА 195. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



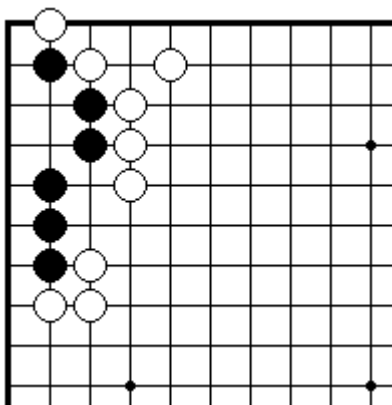
ПРОБЛЕМА 196. (3 хода)

Белые играют и черные умирают

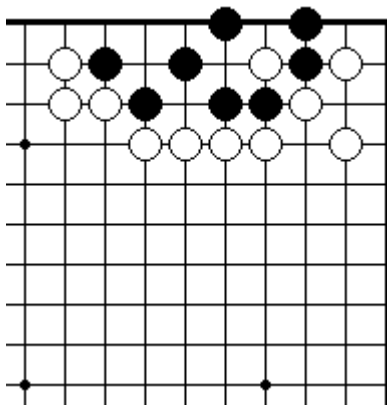


ПРОБЛЕМА 197. (1 ход)

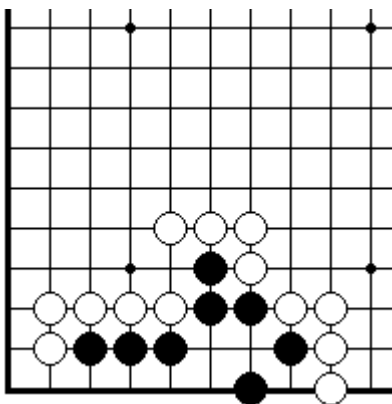
Черные играют и выживают



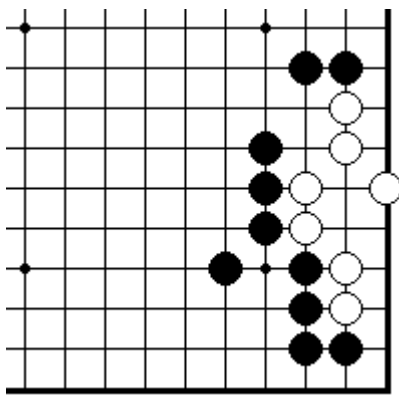
ПРОБЛЕМА 198. (1 ход)  
Черные играют и выживают



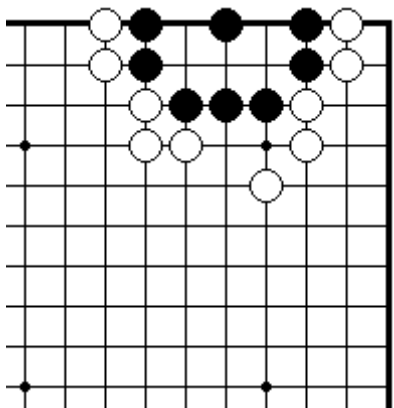
ПРОБЛЕМА 199. (1 ход)  
Черные играют и выживают



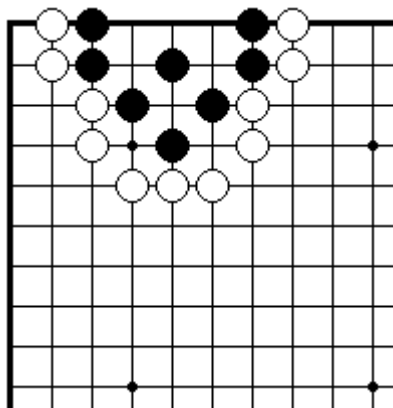
ПРОБЛЕМА 200. (1 ход)  
Черные играют и выживают



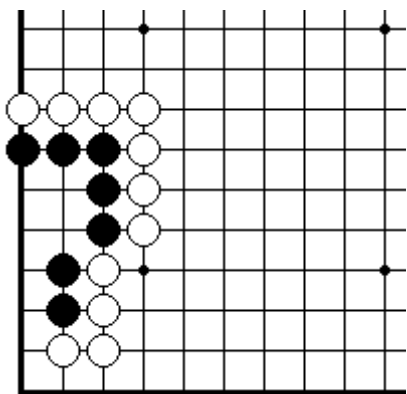
ПРОБЛЕМА 201. (3 хода)  
Черные играют и



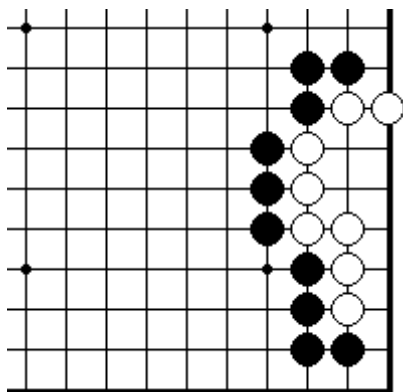
ПРОБЛЕМА 202. (1 ход)  
Белые играют и черные умирают



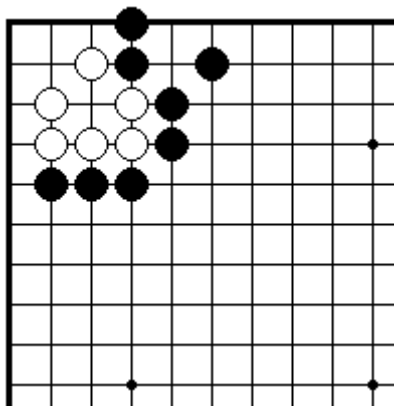
ПРОБЛЕМА 203. (3 хода)  
Белые играют и черные умирают



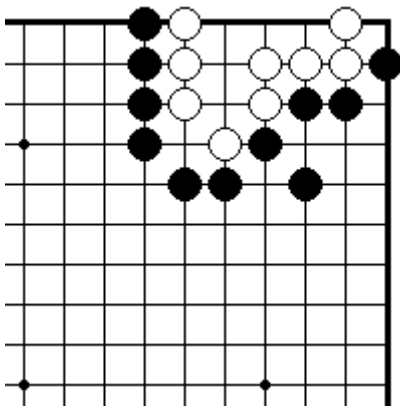
ПРОБЛЕМА 204. (1 ход)  
Черные играют и выживают



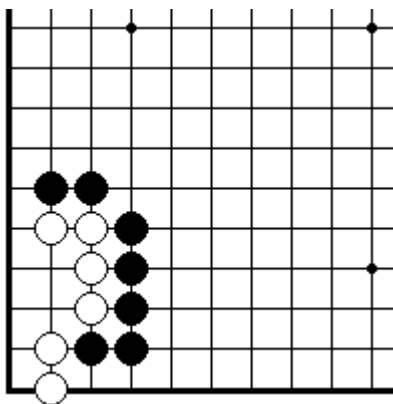
ПРОБЛЕМА 205. (1 ход)  
Черные играют и белые умирают



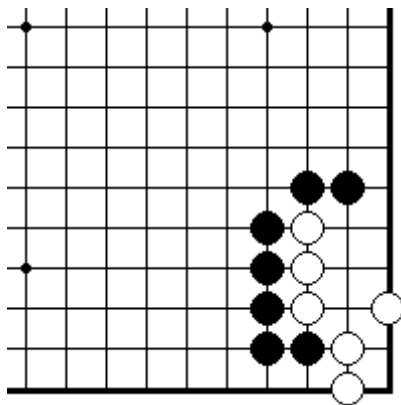
ПРОБЛЕМА 206. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



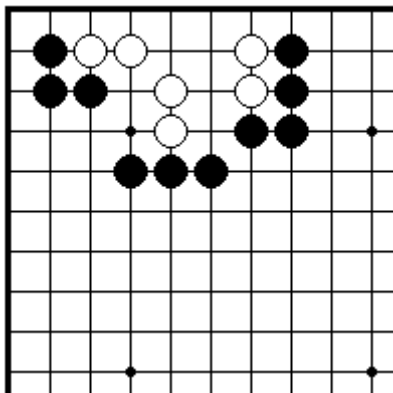
ПРОБЛЕМА 207. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



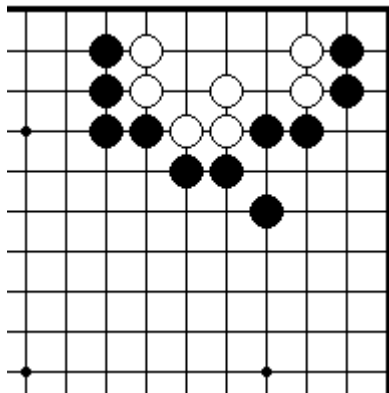
ПРОБЛЕМА 208. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



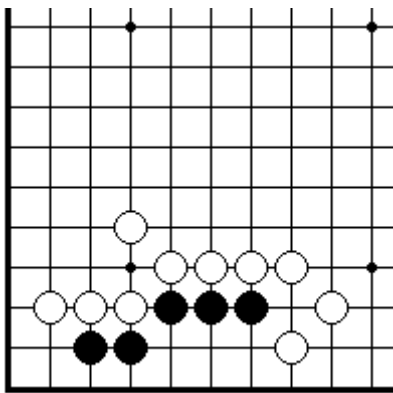
ПРОБЛЕМА 209. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



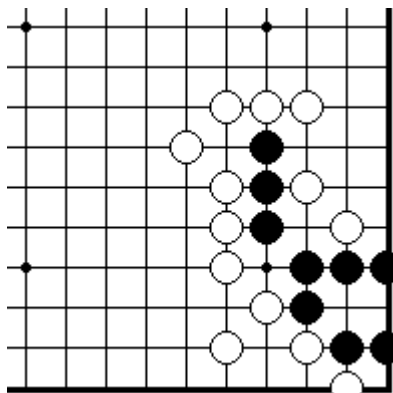
ПРОБЛЕМА 210. (3 хода)  
Белые играют и выживают



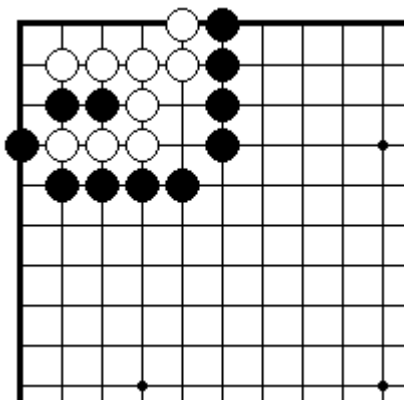
ПРОБЛЕМА 211. (1 ход)  
Белые играют и выживают



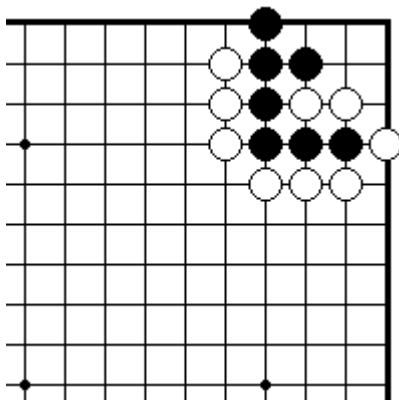
ПРОБЛЕМА 212. (1 ход)  
Черные играют и выживают



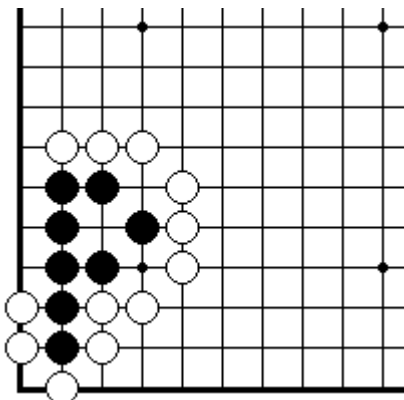
ПРОБЛЕМА 213. (3 хода)  
Черные играют и выживают



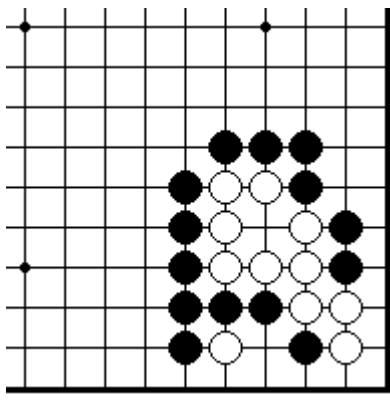
ПРОБЛЕМА 214. (1 ход)  
Черные играют и белые умирают



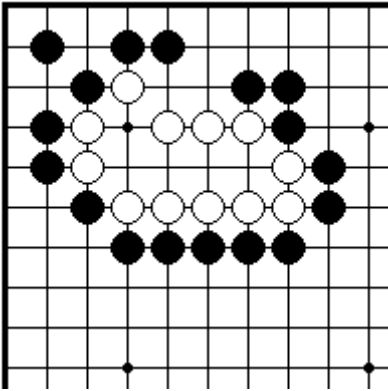
ПРОБЛЕМА 215. (1 ход)  
Черные играют и выживают



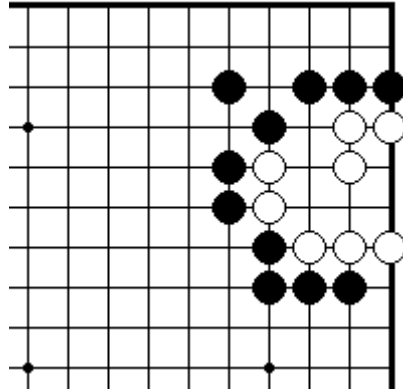
ПРОБЛЕМА 216. (1 ход)  
Черные играют и выживают



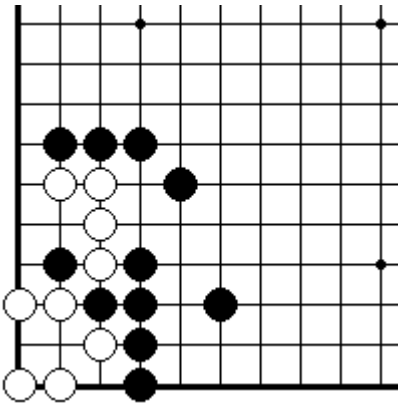
ПРОБЛЕМА 217. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



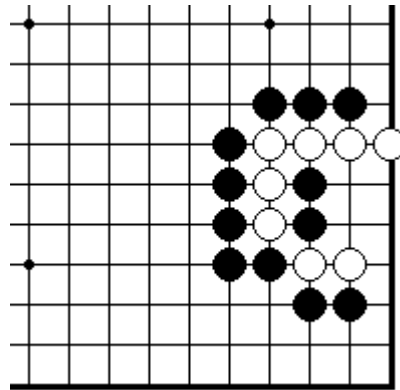
ПРОБЛЕМА 218. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



ПРОБЛЕМА 219. (5 ходов)  
Черные играют и белые умирают

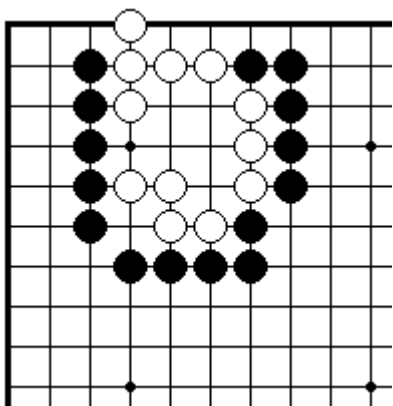


ПРОБЛЕМА 220. (1 ход)  
Черные играют и выживают

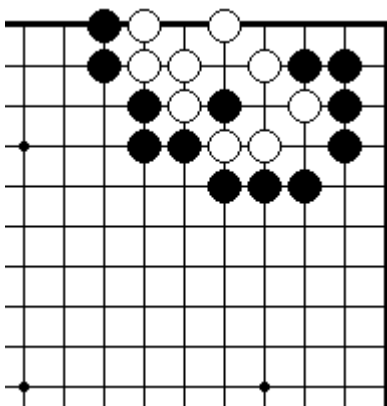


ПРОБЛЕМА 221. (3 хода)  
Черные играют и выживают

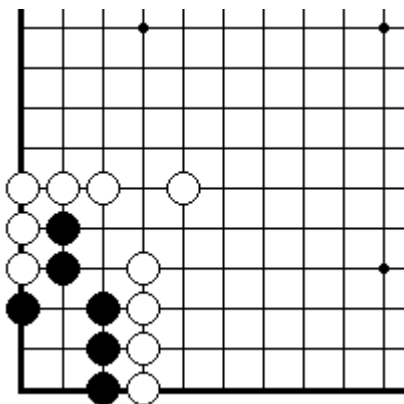




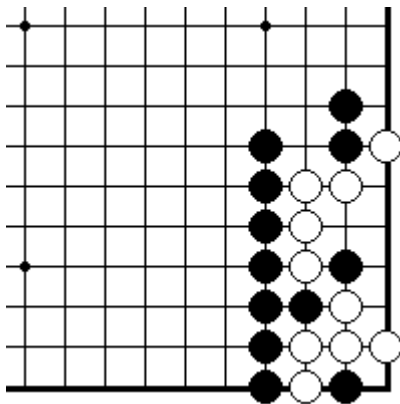
ПРОБЛЕМА 222. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



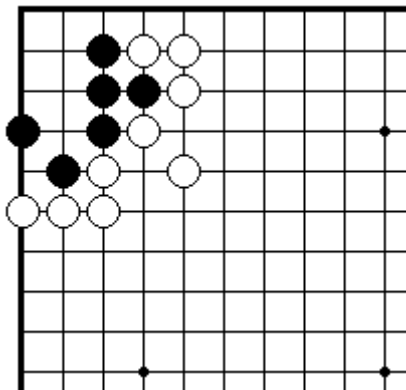
ПРОБЛЕМА 223. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



ПРОБЛЕМА 224. (3 хода)  
Черные играют и выживают

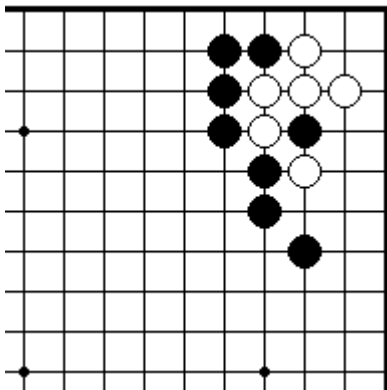


ПРОБЛЕМА 225. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



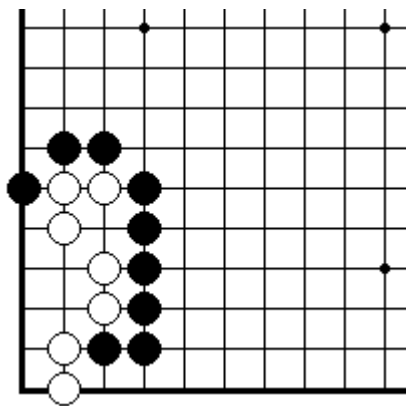
ПРОБЛЕМА 226. (3 хода)

Черные играют и выживают



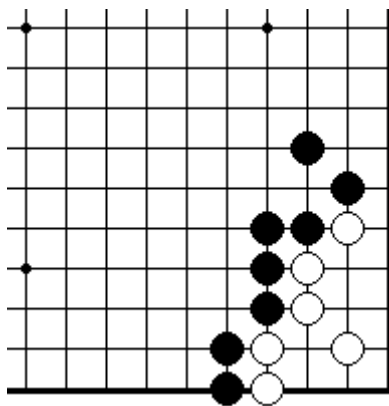
ПРОБЛЕМА 227. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



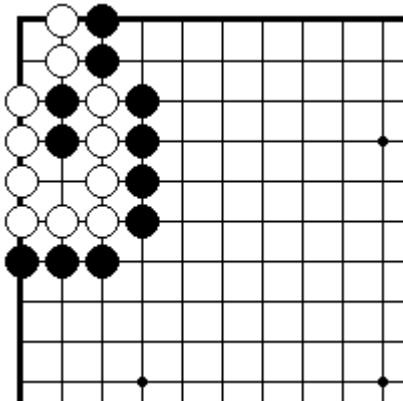
ПРОБЛЕМА 228. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



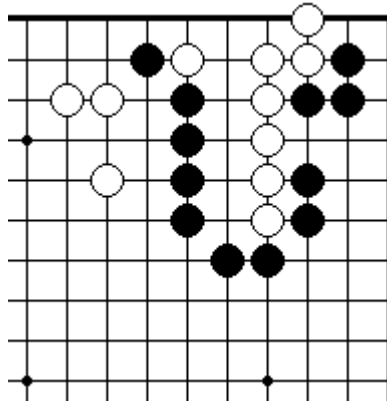
ПРОБЛЕМА 229. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



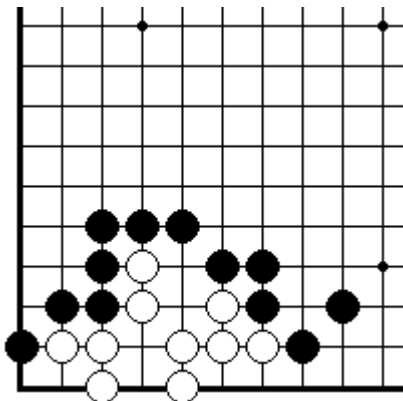
ПРОБЛЕМА 230. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



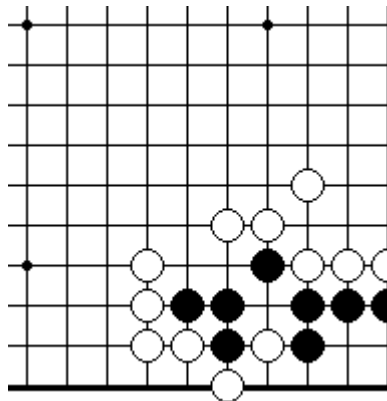
ПРОБЛЕМА 231. (3 хода)

Белые играют и выживают



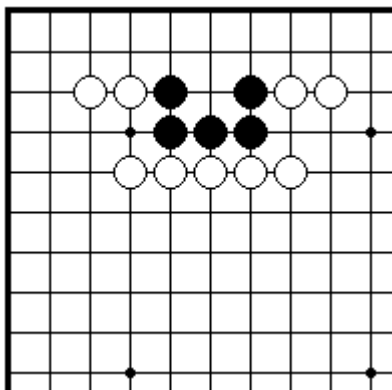
ПРОБЛЕМА 232. (3 хода)

Черные играют и белые умирают

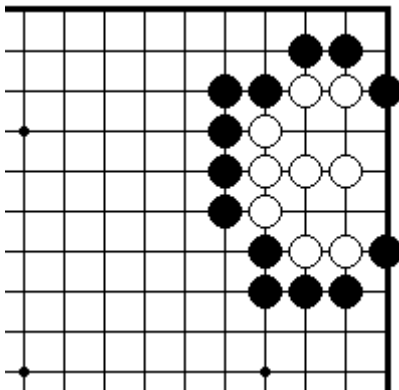


ПРОБЛЕМА 233. (5 ходов)

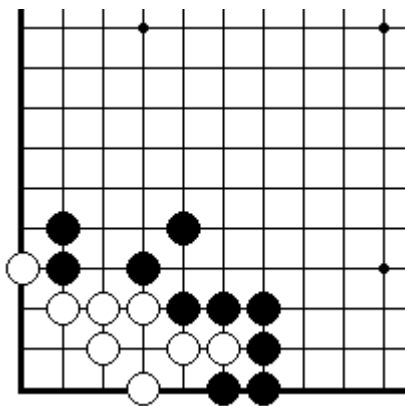
Черные играют и выживают



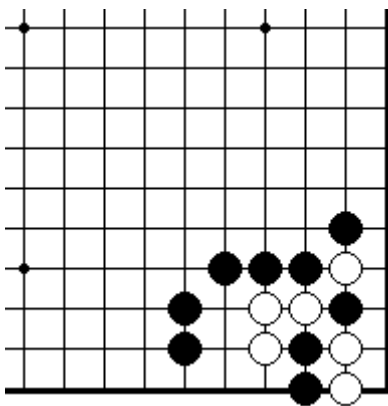
ПРОБЛЕМА 234. (1 ход)  
Черные играют и выживают



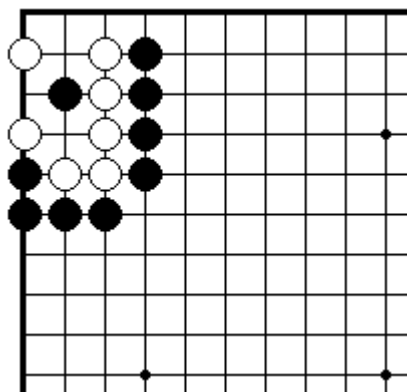
ПРОБЛЕМА 235. (1 ход)  
Белые играют и выживают



ПРОБЛЕМА 236. (1 ход)  
Черные играют и белые умирают

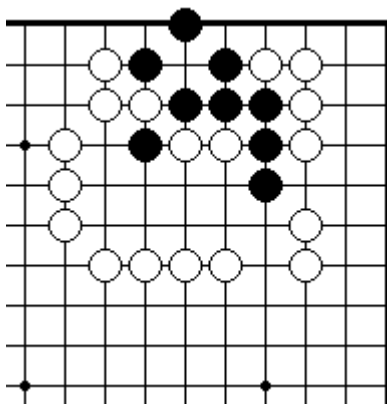


ПРОБЛЕМА 237. (1 ход)  
Черные играют и белые умирают



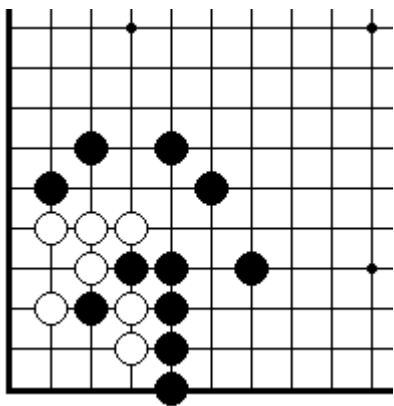
ПРОБЛЕМА 238. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



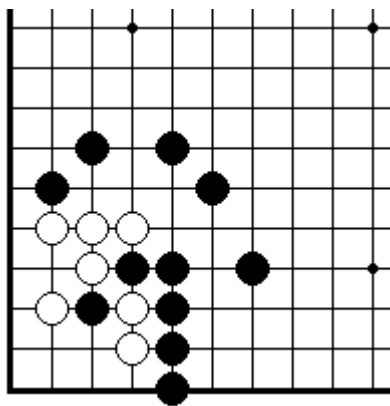
ПРОБЛЕМА 239. (1 ход)

Черные играют и выживают



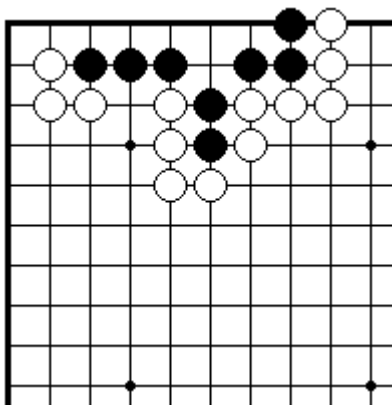
ПРОБЛЕМА 240. (3 хода)

Черные играют и белые умирают

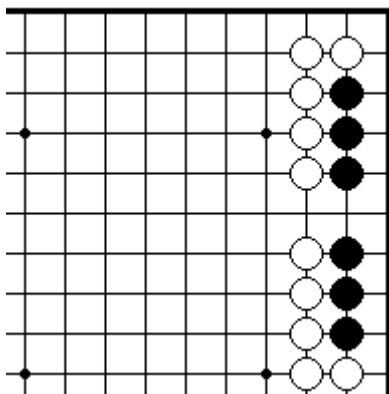


ПРОБЛЕМА 241. (3 хода)

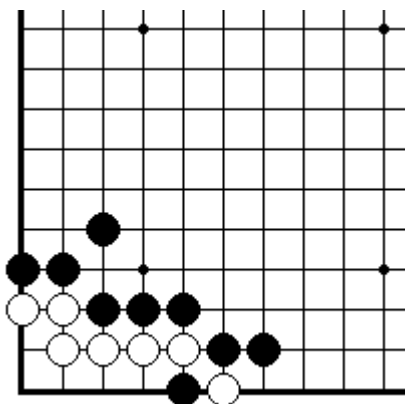
Черные играют и выживают



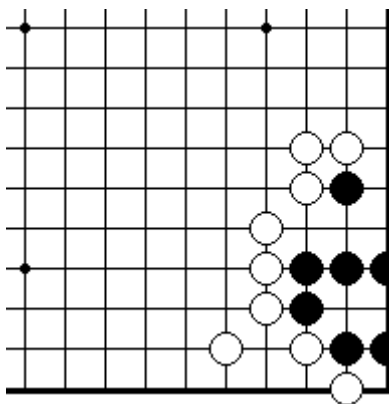
ПРОБЛЕМА 242. (1 ход)  
Черные играют и выживают



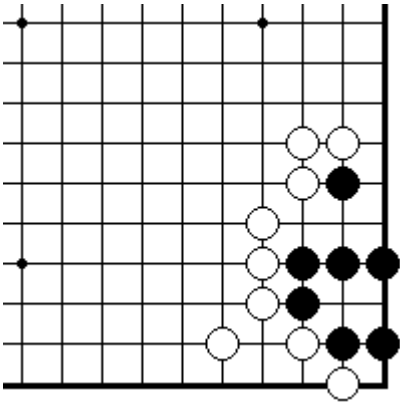
ПРОБЛЕМА 243. (1 ход)  
Черные играют и выживают



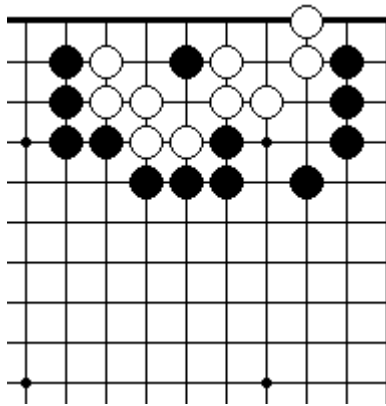
ПРОБЛЕМА 244. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



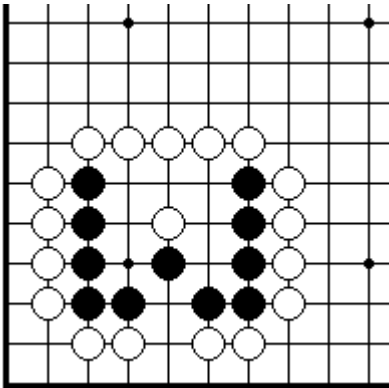
ПРОБЛЕМА 245. (1 ход)  
Черные играют и выживают



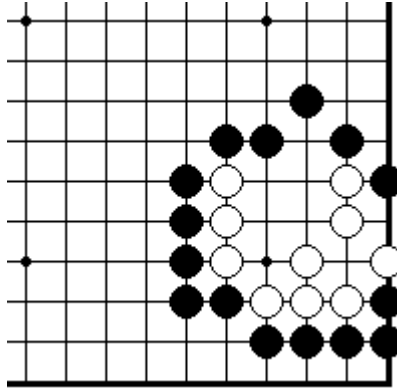
ПРОБЛЕМА 246. (3 хода)  
Черные играют и выживают



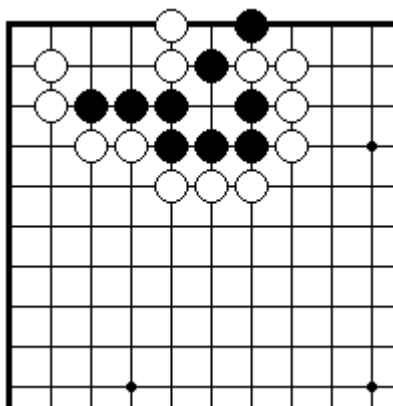
ПРОБЛЕМА 247. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



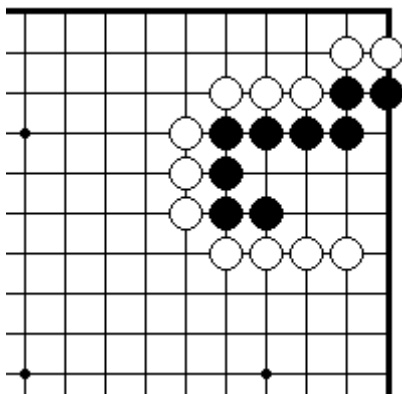
ПРОБЛЕМА 248. (3 хода)  
Черные играют и выживают



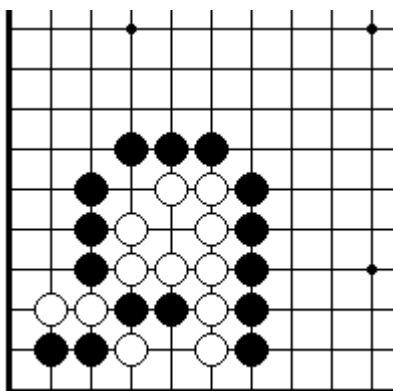
ПРОБЛЕМА 249. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



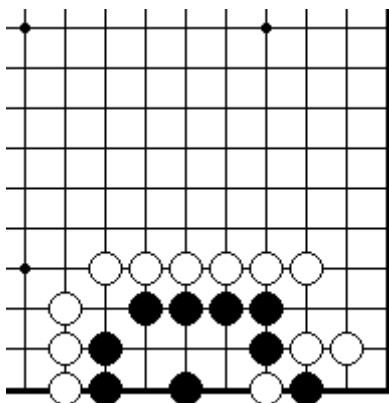
ПРОБЛЕМА 250. (3 хода)  
Черные играют и выживают



ПРОБЛЕМА 251. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают

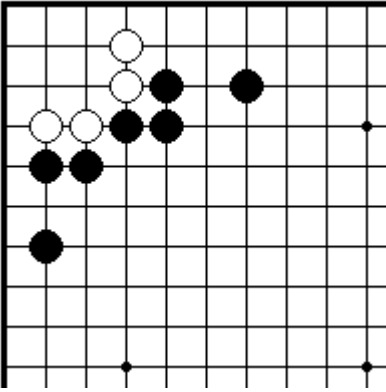


ПРОБЛЕМА 252. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



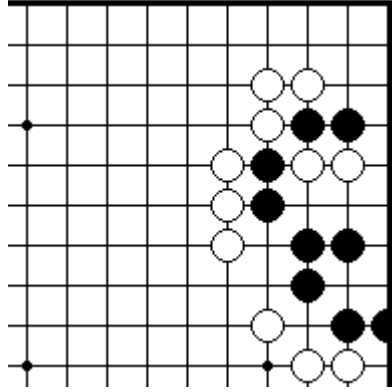
ПРОБЛЕМА 253. (3 хода)  
Белые играют и черные умирают





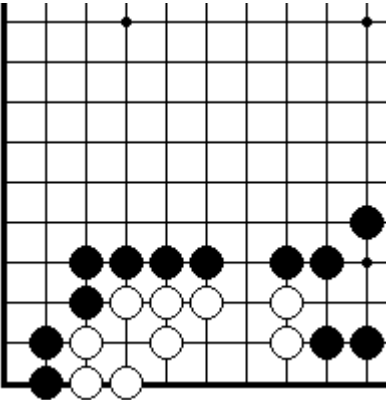
ПРОБЛЕМА 254. (5 ходов)

Черные играют и белые умирают



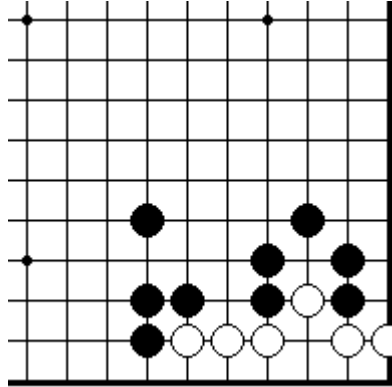
ПРОБЛЕМА 255. (5 ходов)

Черные играют и выживают



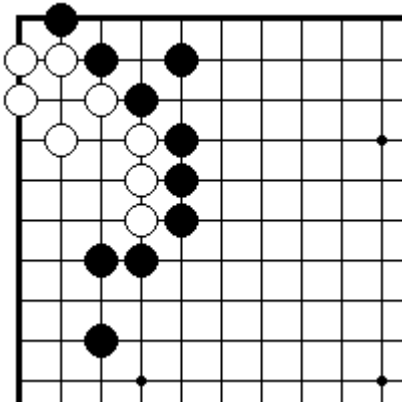
ПРОБЛЕМА 256. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



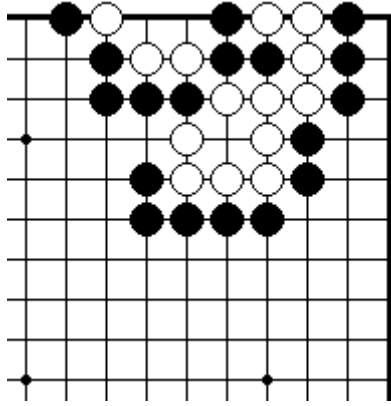
ПРОБЛЕМА 257. (5 ходов)

Черные играют и белые умирают



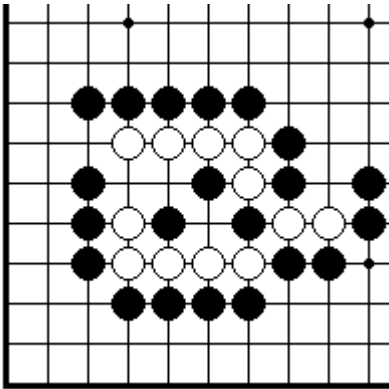
ПРОБЛЕМА 258. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



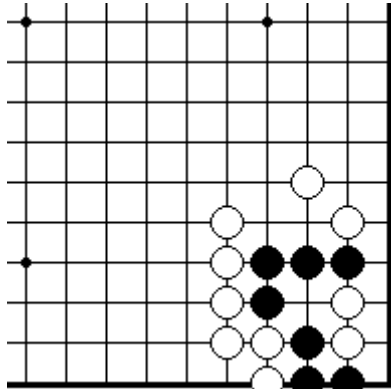
ПРОБЛЕМА 259. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



ПРОБЛЕМА 260. (1 ход)

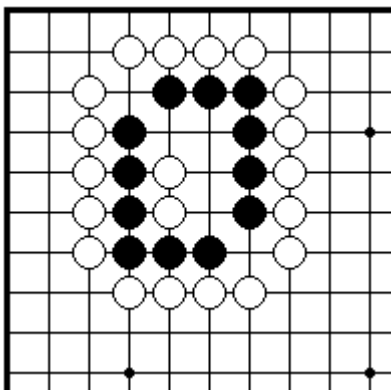
играют и выживают



ПРОБЛЕМА 261. (5 ходов)

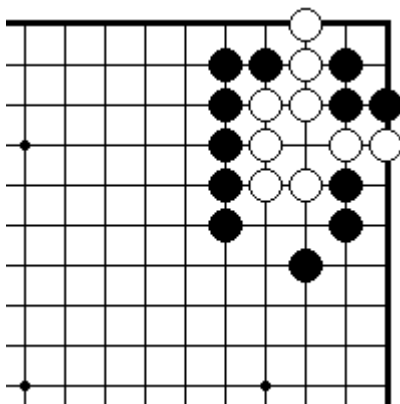
Черные играют и выживают

Белые



ПРОБЛЕМА 262. (1 ход)

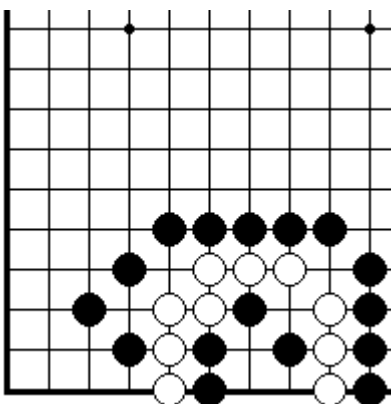
играют и черные умирают



ПРОБЛЕМА 263. (3 хода)

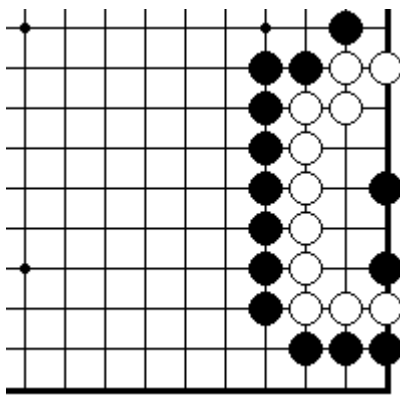
Черные играют и белые умирают

Белые



ПРОБЛЕМА 264. (3 хода)

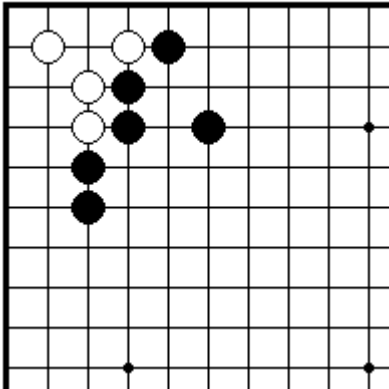
Черные играют и белые умирают



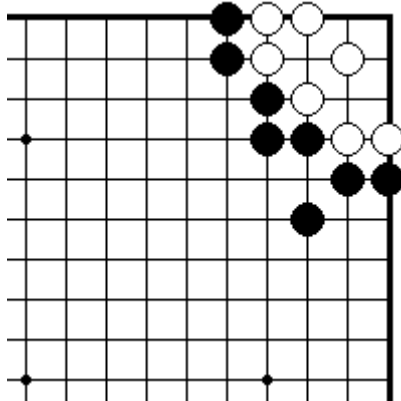
ПРОБЛЕМА 265. (1 ход)

Черные играют и белые умирают

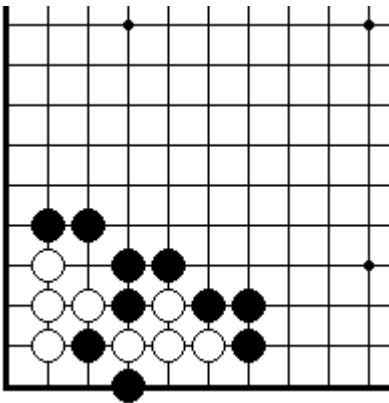
## Секция 2. Ко



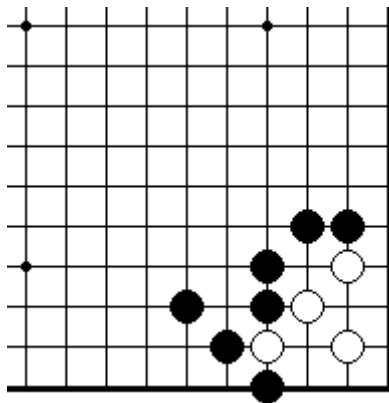
ПРОБЛЕМА 266. (3 хода)  
Черные играют и получают ко



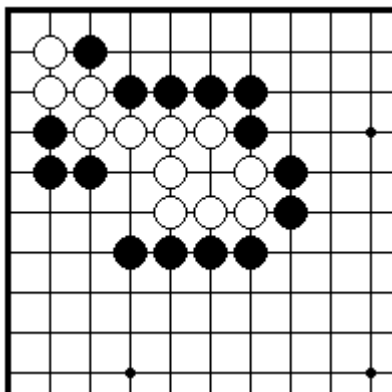
ПРОБЛЕМА 267. (4 хода)  
Черные играют и получают ко



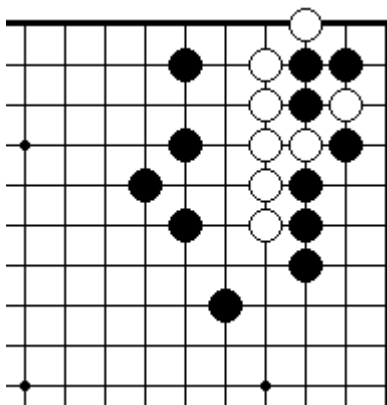
ПРОБЛЕМА 268. (2 хода)  
Черные играют и получают ко



ПРОБЛЕМА 269. (2 хода)  
Белые играют и получают ко

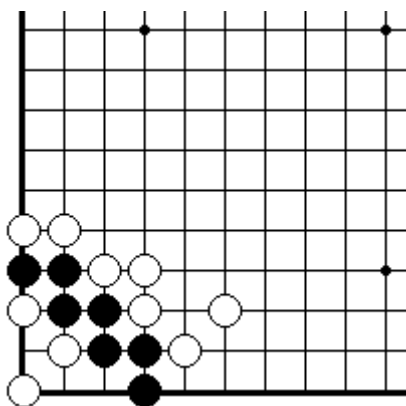


ПРОБЛЕМА 270. (4 хода)  
Черные играют и получают ко

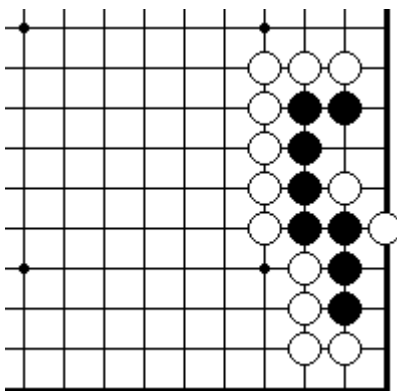


ПРОБЛЕМА 271. (4 хода)  
Белые играют и получают ко

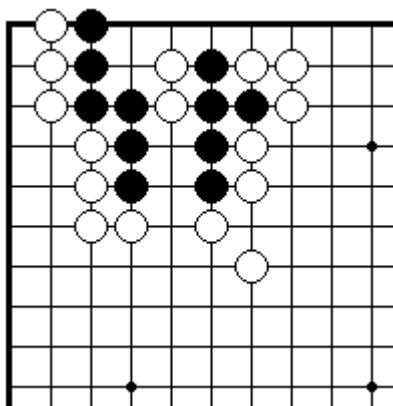
### Секция 3. Сэки



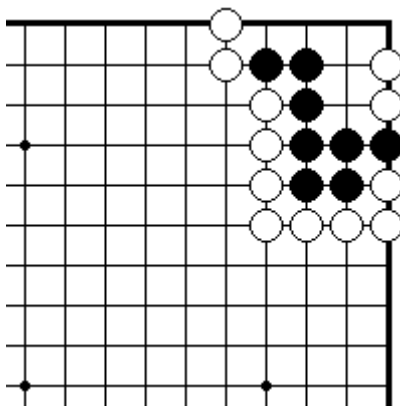
ПРОБЛЕМА 272. (3 хода)  
Черные играют с помощью  
двойного ко.



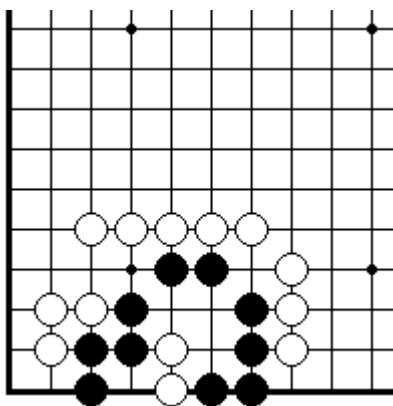
ПРОБЛЕМА 273. (3 хода)  
Белые играют и живут



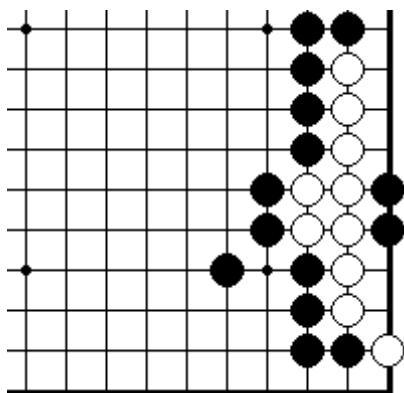
ПРОБЛЕМА 274. (4 хода)  
Черные играют и выживают



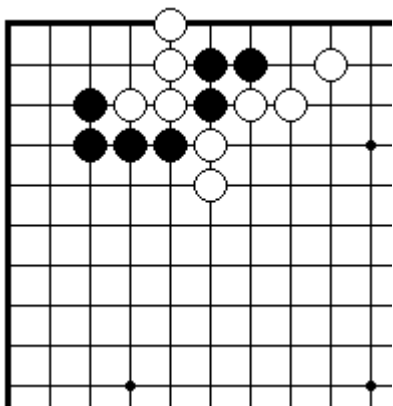
ПРОБЛЕМА 275. (3 хода)  
Черные играют и выживают



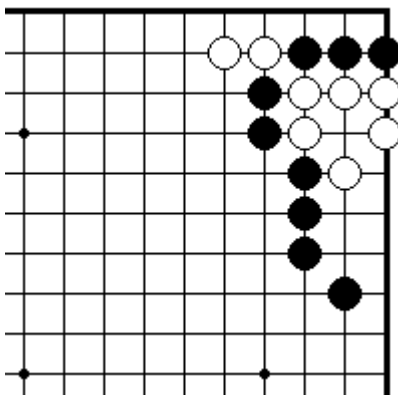
ПРОБЛЕМА 276. (3 хода)  
Черные играют и выживают



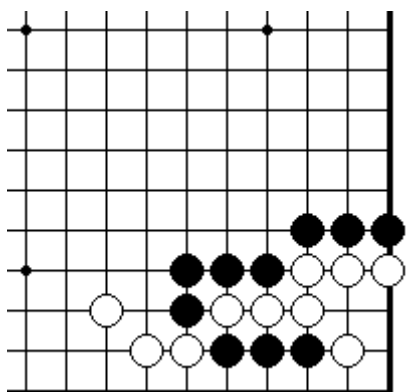
ПРОБЛЕМА 277. (3 хода)  
Белые играют и выживают



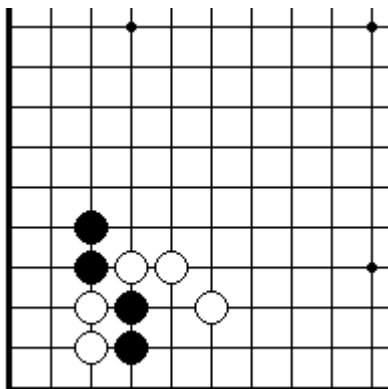
ПРОБЛЕМА 278. (3 хода)  
Черные играют и выигрывают



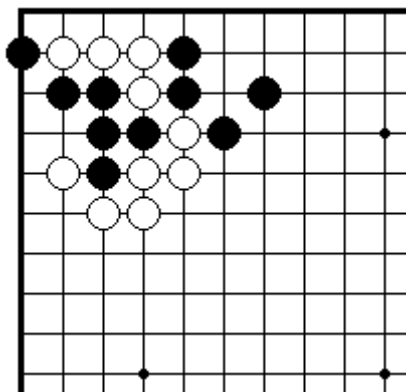
ПРОБЛЕМА 279. (3 хода)  
Черные играют и выигрывают



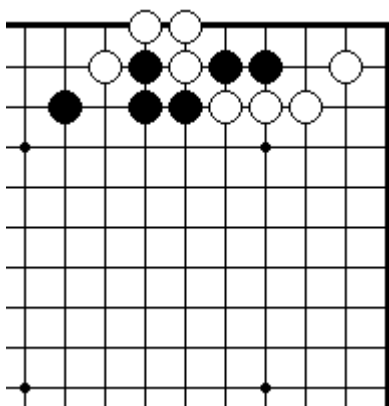
ПРОБЛЕМА 280. (3 хода)  
Черные играют и выигрывают



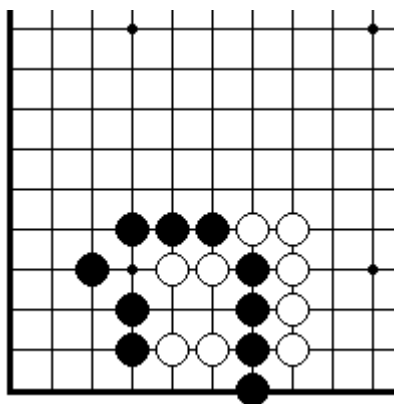
ПРОБЛЕМА 281. (1 ход)  
Черные играют и выигрывают



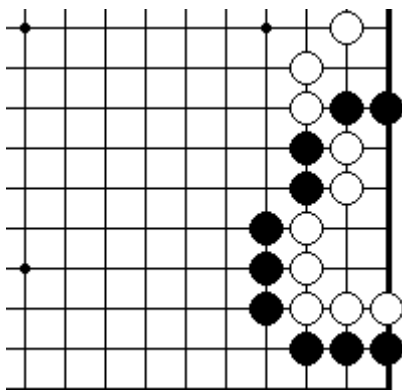
ПРОБЛЕМА 282. (5 ходов)  
Черные играют и выигрывают



ПРОБЛЕМА 283. (5 ходов)  
Черные играют и выигрывают

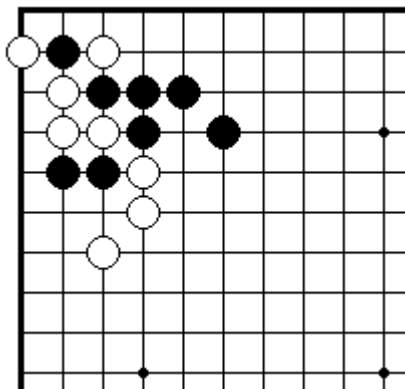


ПРОБЛЕМА 284. (3 хода)  
Черные играют и выигрывают

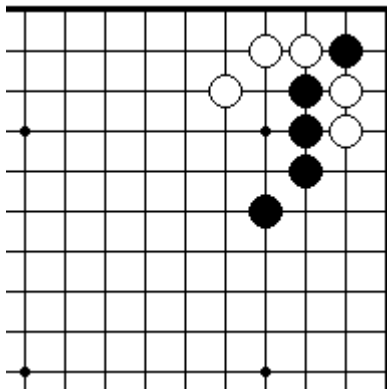


ПРОБЛЕМА 285. (3 хода)  
Черные играют и выигрывают

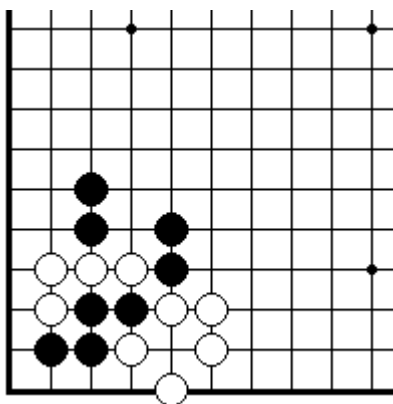




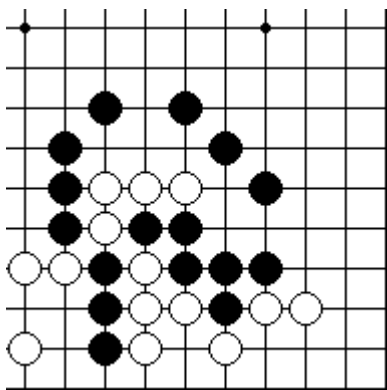
ПРОБЛЕМА 286. (7 ходов)  
Черные играют и выигрывают



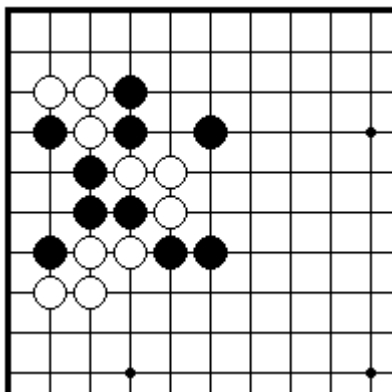
ПРОБЛЕМА 281. (3 хода)  
Черные играют и выигрывают



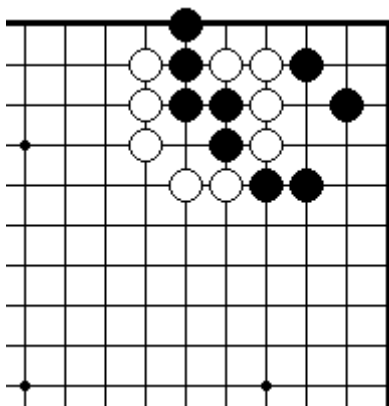
ПРОБЛЕМА 288. (5 ходов)  
Черные играют и выигрывают



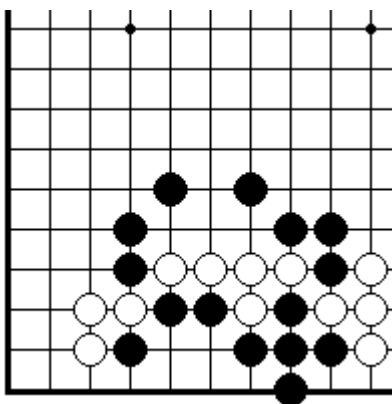
ПРОБЛЕМА 289. (3 хода)  
Черные играют и выигрывают



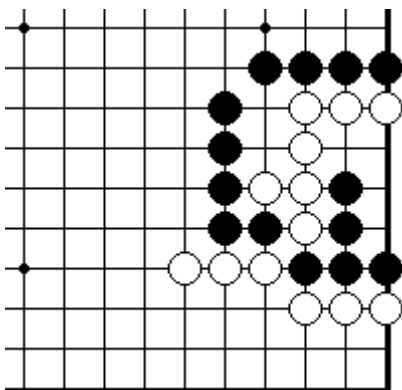
ПРОБЛЕМА 290. (3 хода)  
Черные играют и выигрывают



ПРОБЛЕМА 291. (3 хода)  
Черные играют и выигрывают



ПРОБЛЕМА 292. (3 хода)  
Белые играют и выигрывают

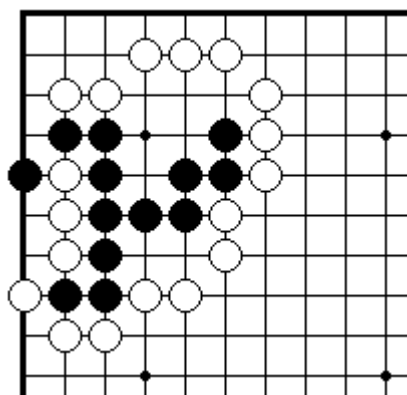


ПРОБЛЕМА 293. (3 хода)  
Черные играют и выигрывают

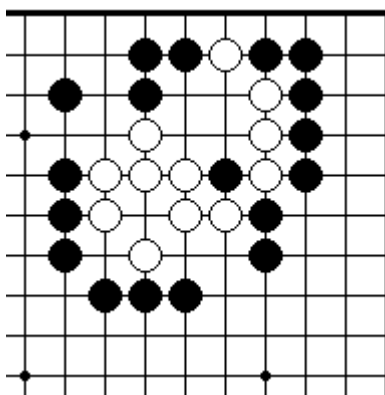
## IV ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ УРОВЕНЬ ЧЕТЫРЕ

Секция 1. Проблемы жизни и смерти (объединяющие ко, сэки и сэмиай).....77

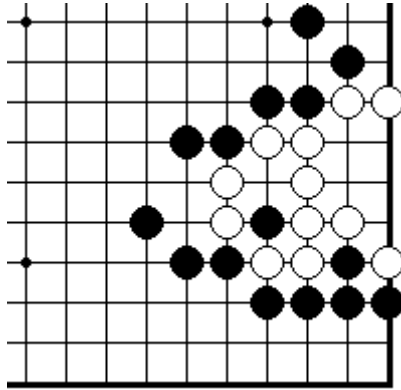
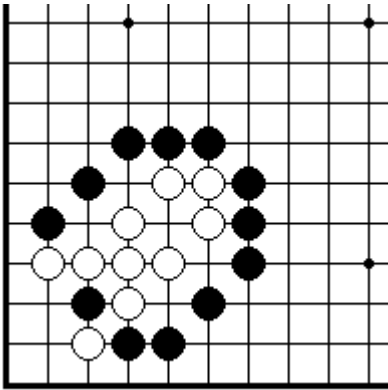
### Секция 1. Проблемы жизни и смерти



ПРОБЛЕМА 294. (3 хода)  
Черные играют и живут



ПРОБЛЕМА 295. (1 ход)  
Черные играют и белые умирают

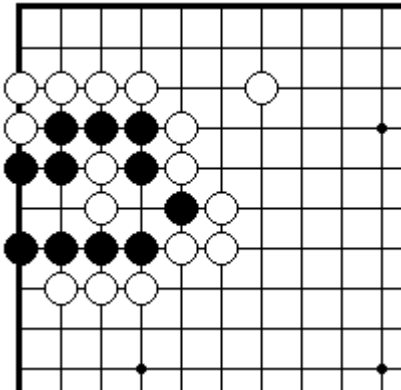


ПРОБЛЕМА 296. (3 хода)

Черные играют и белые умирают

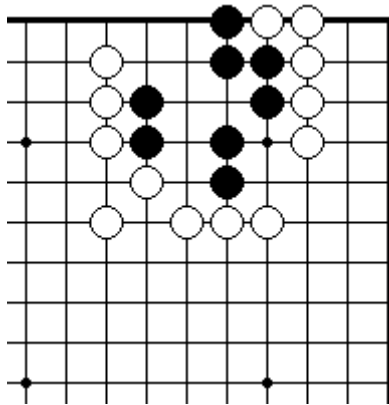
ПРОБЛЕМА 297. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



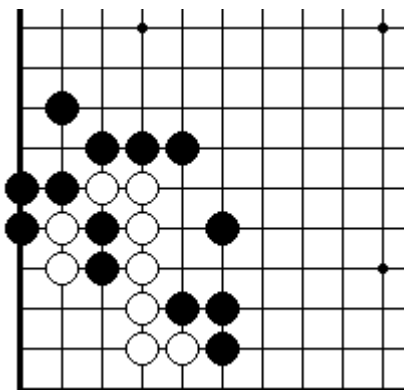
ПРОБЛЕМА 298. (1 ход)

Черные играют и живут



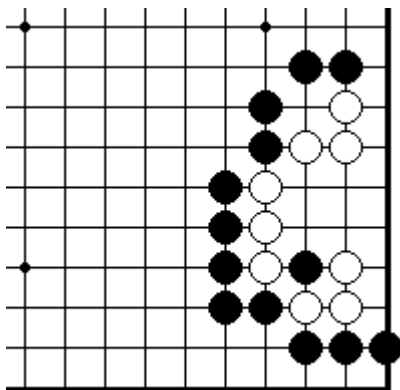
ПРОБЛЕМА 299. (3 хода)

Черные играют и живут



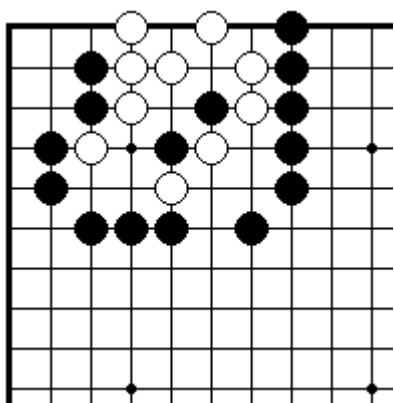
ПРОБЛЕМА 300. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



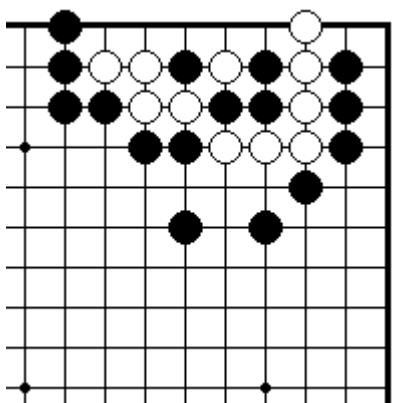
ПРОБЛЕМА 301. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



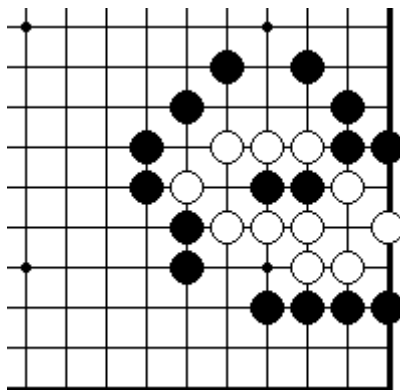
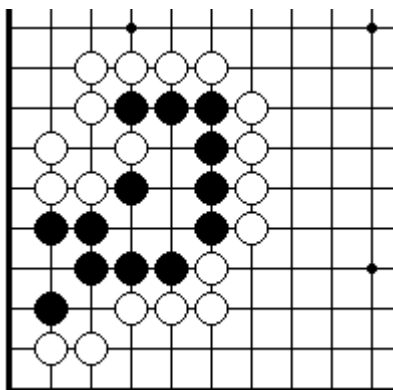
ПРОБЛЕМА 302. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



ПРОБЛЕМА 303. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



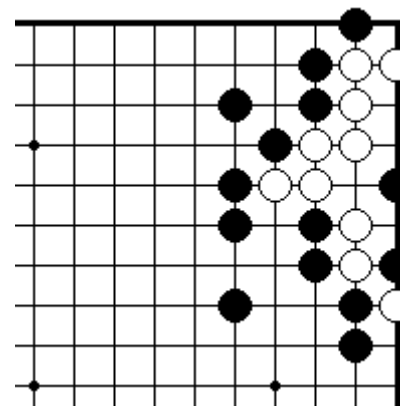
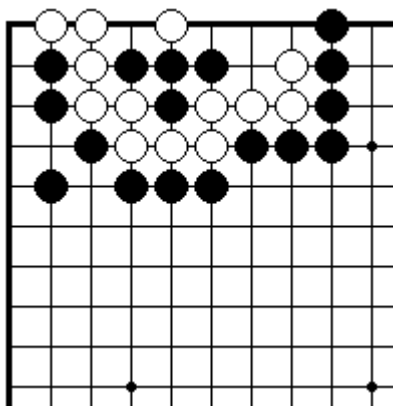
ПРОБЛЕМА 304. (3 хода)

ПРОБЛЕМА 305. (1 ход)

Белые

играют и получают ко

Черные играют и белые умирают

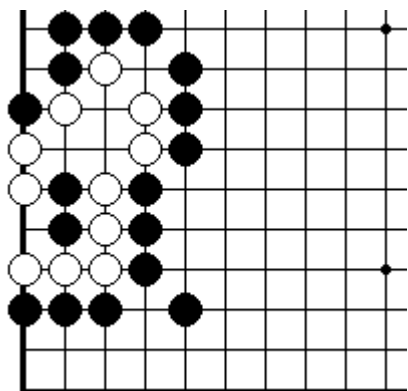


ПРОБЛЕМА 306. (3 хода)

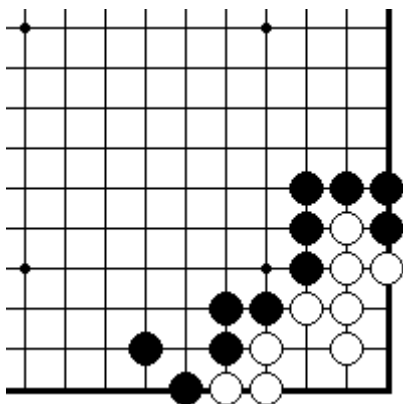
ПРОБЛЕМА 307. (3 хода)

Черные играют и белые умирают

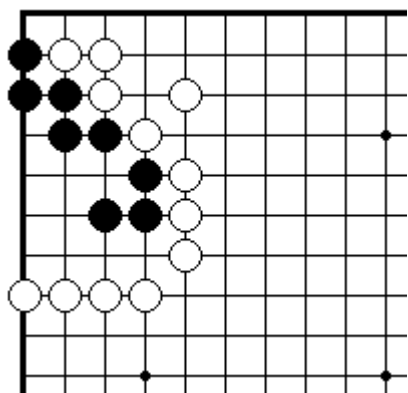
Белые играют и живут



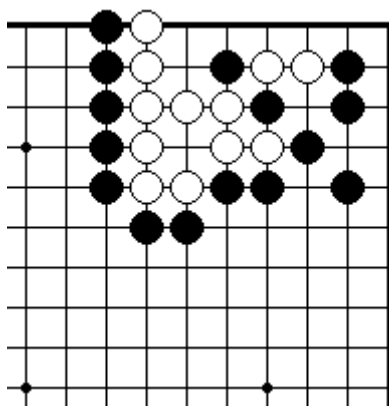
ПРОБЛЕМА 308. (3 хода)  
Белые играют и живут



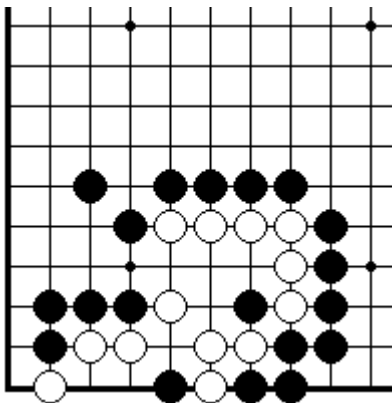
ПРОБЛЕМА 309. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



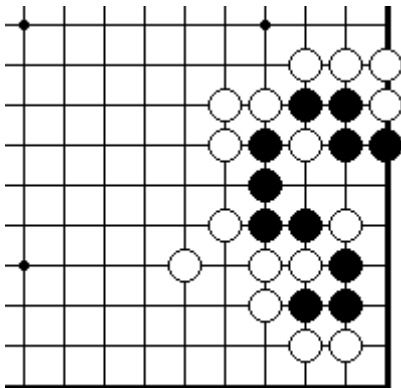
ПРОБЛЕМА 310. (3 хода)  
Черные играют и живут



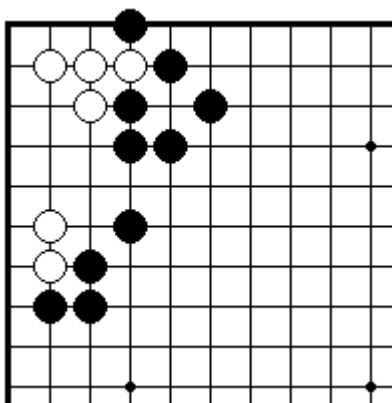
ПРОБЛЕМА 311. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



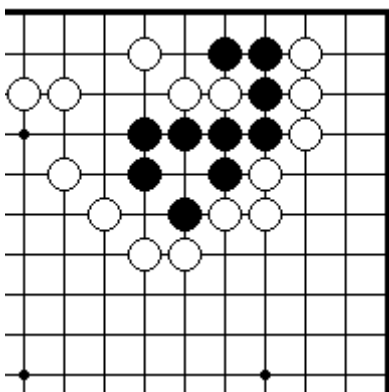
ПРОБЛЕМА 312. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



ПРОБЛЕМА 313. (1 ход)  
Черные играют и живут

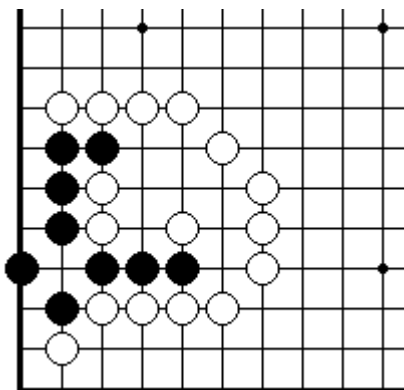


ПРОБЛЕМА 314. (5 ходов)  
Черные играют и живут

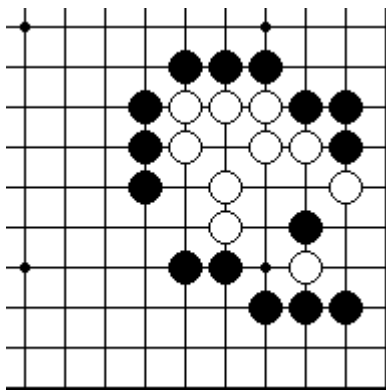


ПРОБЛЕМА 315. (5 ходов)  
Черные играют и живут

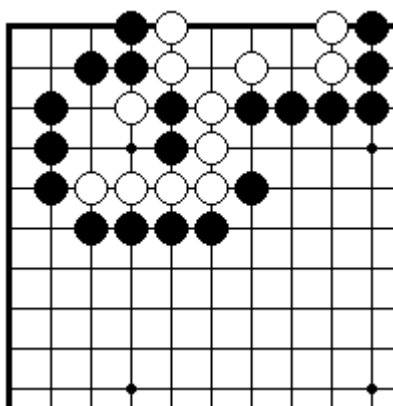




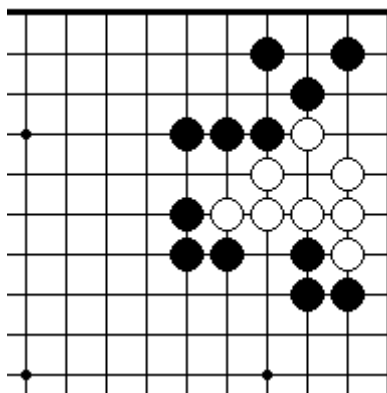
ПРОБЛЕМА 316. (1 ход)  
Черные играют и живут



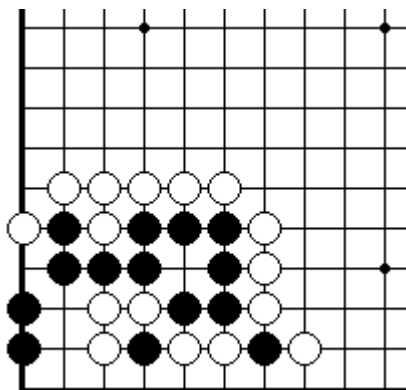
ПРОБЛЕМА 317. (3 хода)  
Белые играют и живут



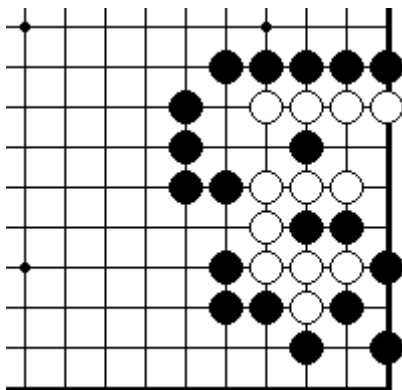
ПРОБЛЕМА 318. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



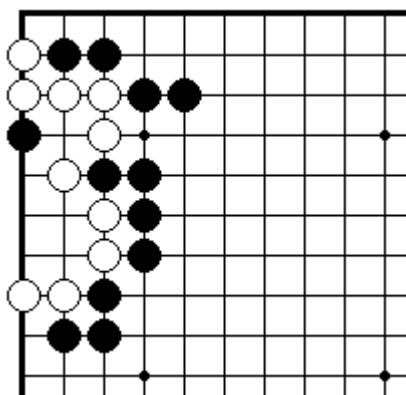
ПРОБЛЕМА 319. (1 ход)  
Белые играют и живут



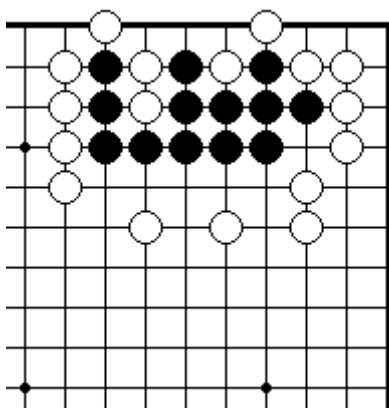
ПРОБЛЕМА 320. (3 хода)  
Черные играют и живут



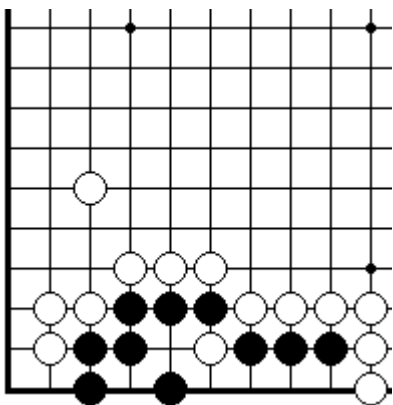
ПРОБЛЕМА 321. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



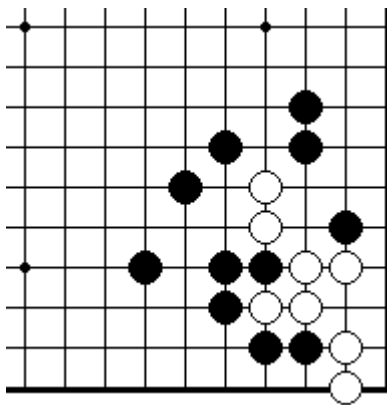
ПРОБЛЕМА 322. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



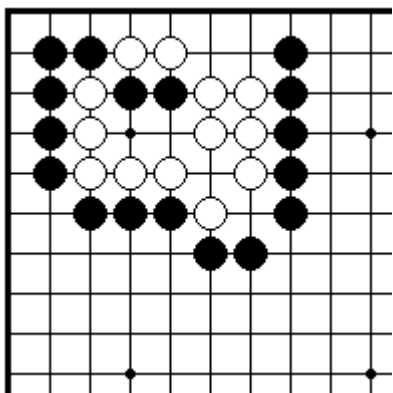
ПРОБЛЕМА 323. (1 ход)  
Черные играют и живут



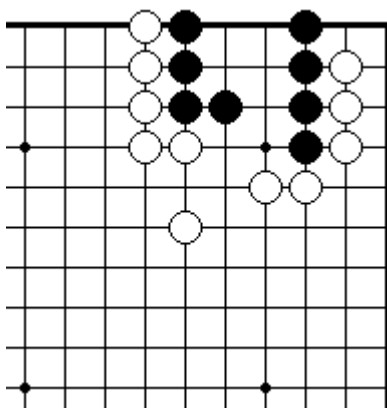
ПРОБЛЕМА 324. (3 хода)  
Белые играют и черные умирают



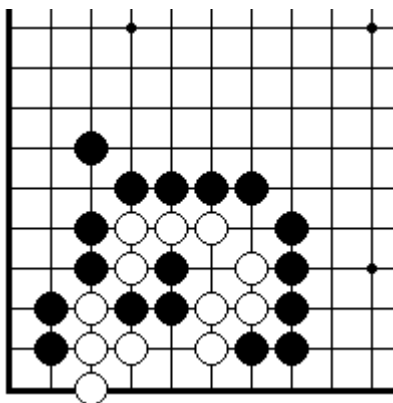
ПРОБЛЕМА 325. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



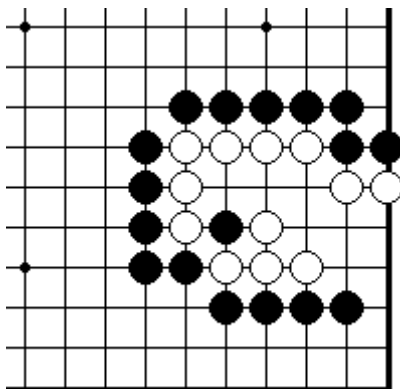
ПРОБЛЕМА 326. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



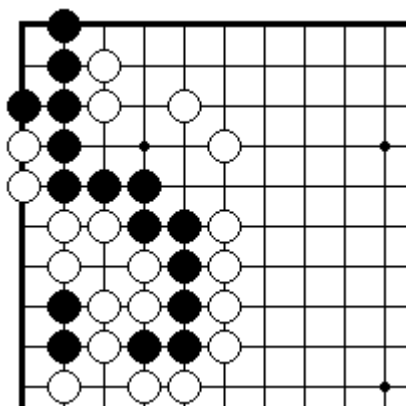
ПРОБЛЕМА 327. (3 хода)  
Черные играют и живут



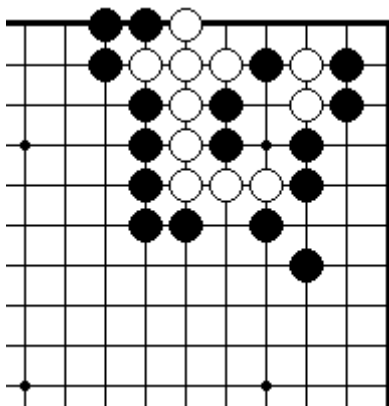
ПРОБЛЕМА 328. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



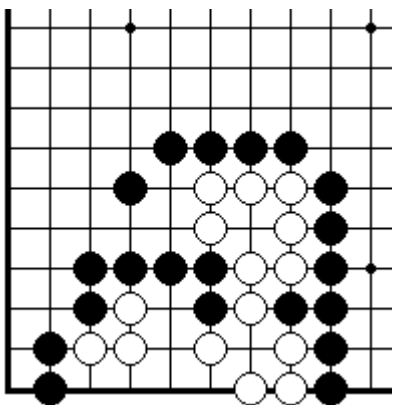
ПРОБЛЕМА 329. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



ПРОБЛЕМА 330. (3 хода)  
Черные играют и живут

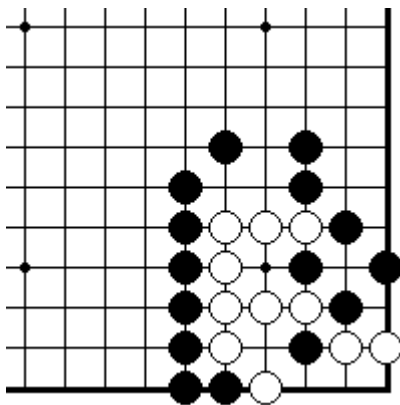


ПРОБЛЕМА 331. (3 хода)  
Белые играют и живут



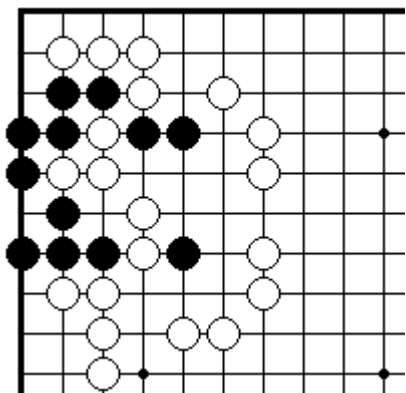
ПРОБЛЕМА 332. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



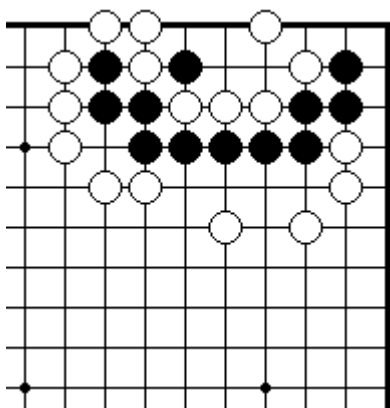
ПРОБЛЕМА 333. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



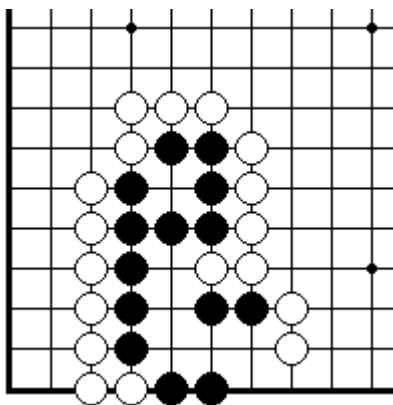
ПРОБЛЕМА 334. (3 хода)

Черные играют и живут

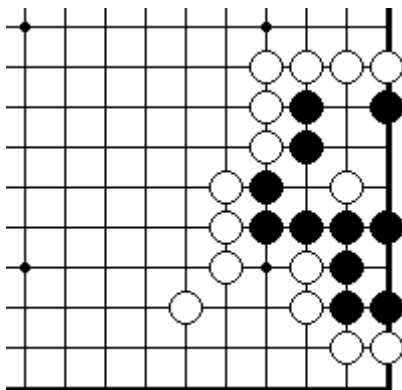


ПРОБЛЕМА 335. (3 хода)

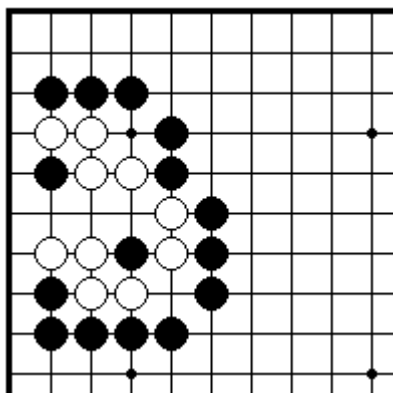
Белые играют и живут



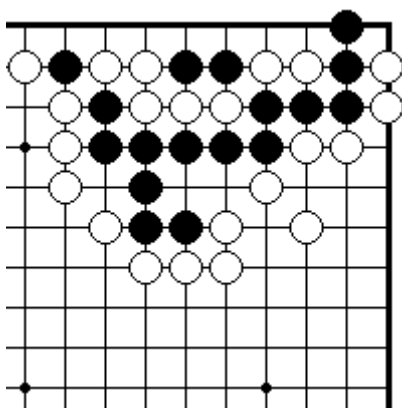
ПРОБЛЕМА 336. (3 хода)  
Белые играют и черные умирают



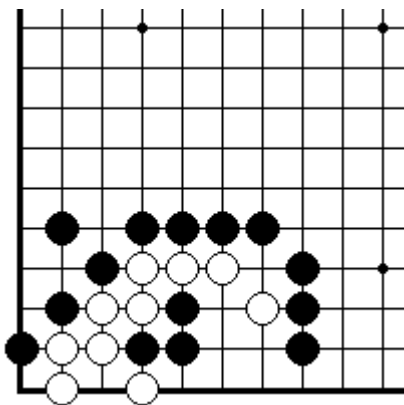
ПРОБЛЕМА 337. (1 ход)  
Белые играют и черные умирают



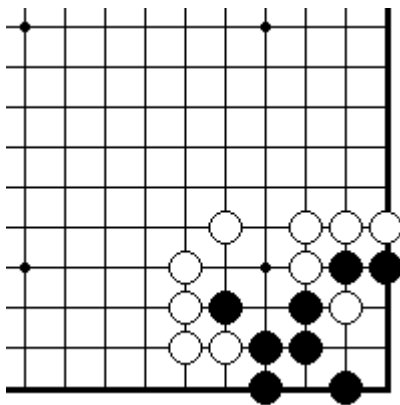
ПРОБЛЕМА 338. (3 хода)  
Черные играют и белые живут



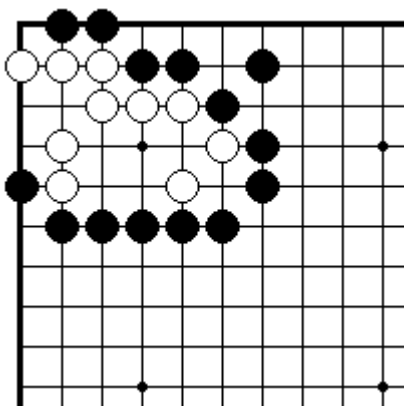
ПРОБЛЕМА 339. (3 хода)  
Черные играют и живут



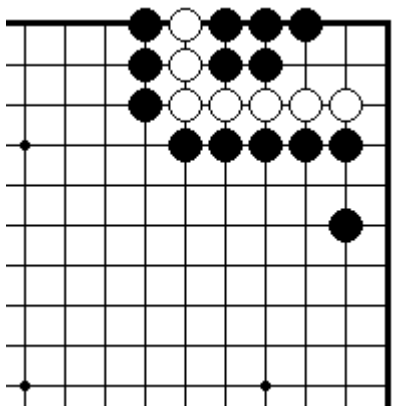
ПРОБЛЕМА 340. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



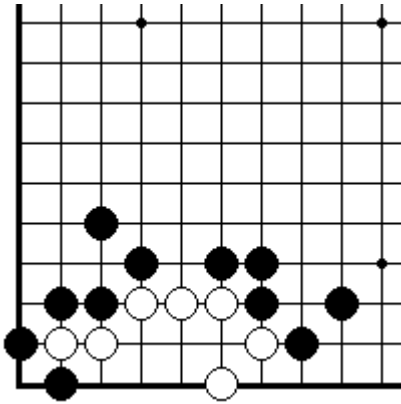
ПРОБЛЕМА 341. (1 хода)  
Черные играют и живут



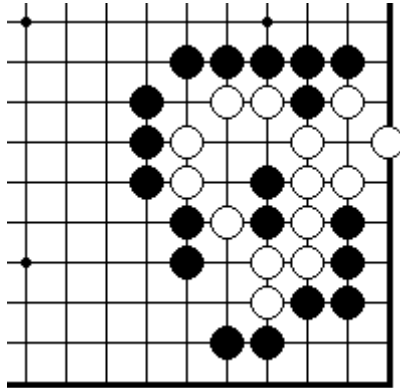
ПРОБЛЕМА 342. (3 хода)  
Белые играют и живут



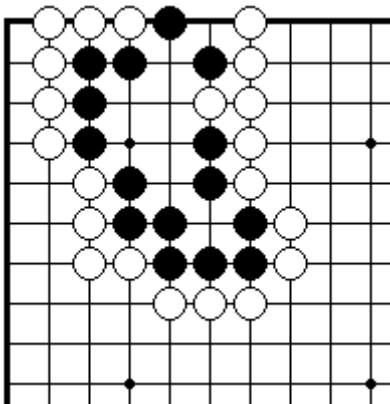
ПРОБЛЕМА 343. (1 хода)  
Черные играют и белые живут



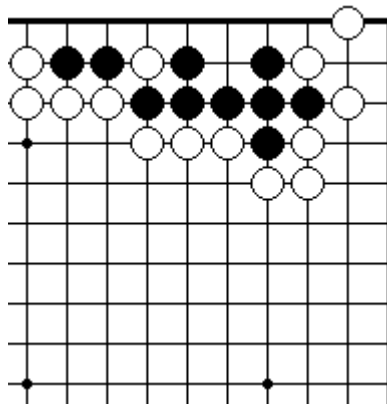
ПРОБЛЕМА 344. (3 хода)  
Белые играют и живут



ПРОБЛЕМА 345. (1 хода)  
Черные играют и белые умирают

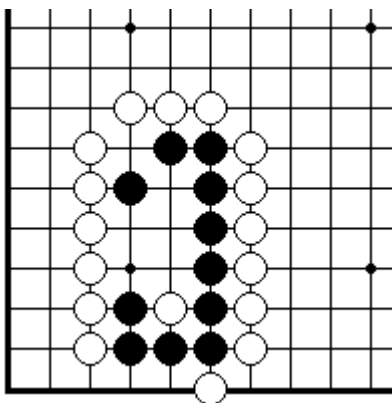


ПРОБЛЕМА 346. (3 хода)  
Белые играют и черные умирают

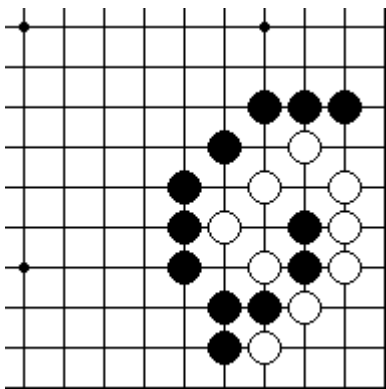


ПРОБЛЕМА 347. (3 хода)  
Белые играют и черные умирают

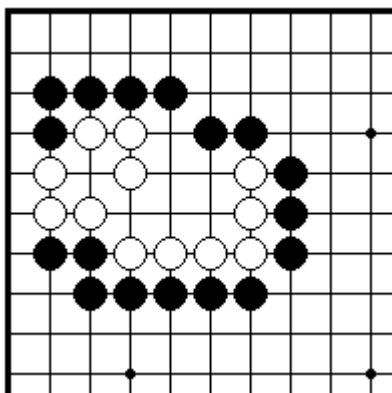




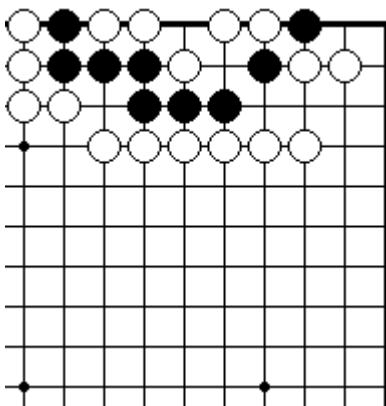
ПРОБЛЕМА 348. (1 ход)  
Черные играют и живут



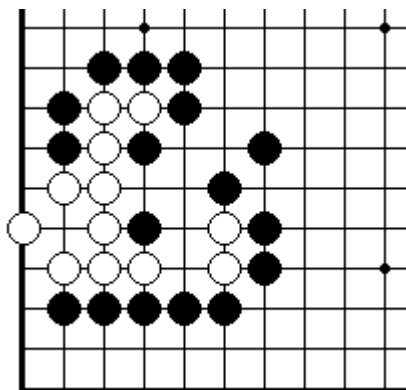
ПРОБЛЕМА 349. (5 ходов)  
Черные играют и белые умирают



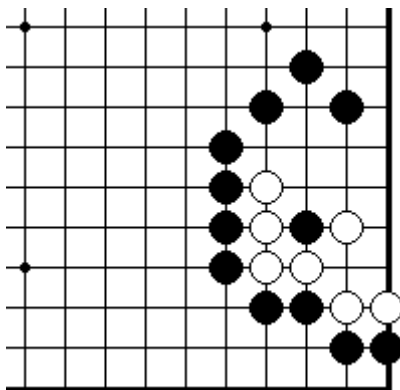
ПРОБЛЕМА 350. (3 хода)  
Белые играют и живут



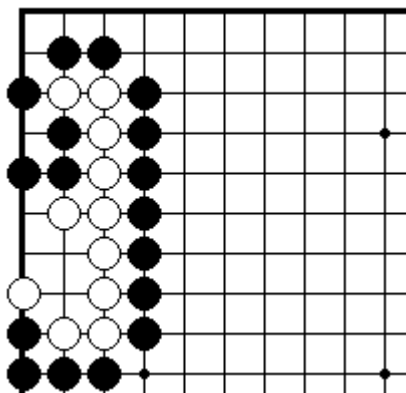
ПРОБЛЕМА 351. (3 ходов)  
Черные играют и белые умирают



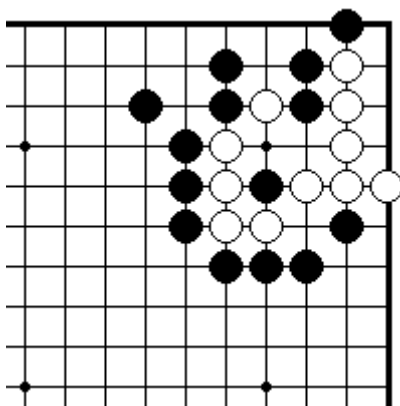
ПРОБЛЕМА 352. (3 хода)  
Белые играют и живут



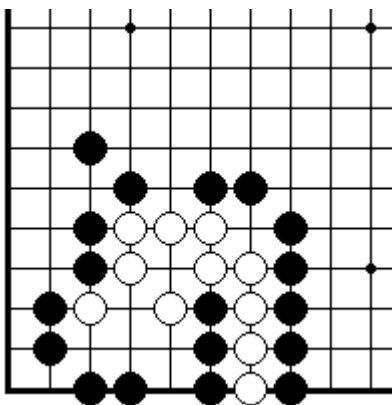
ПРОБЛЕМА 353. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



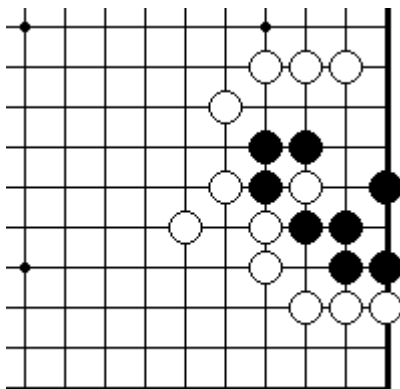
ПРОБЛЕМА 354. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



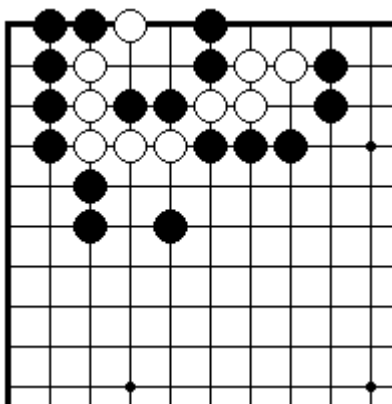
ПРОБЛЕМА 355. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



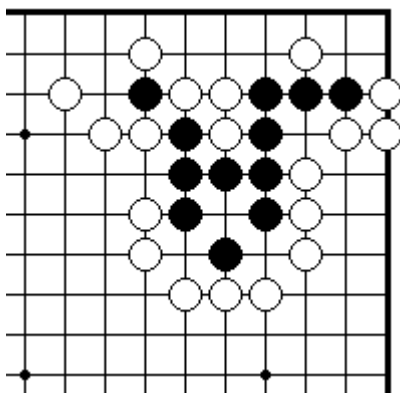
ПРОБЛЕМА 356. (3 хода)  
Белые играют и живут



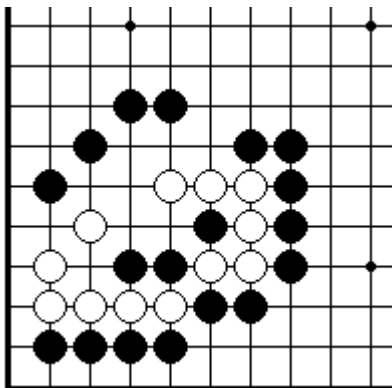
ПРОБЛЕМА 357. (3 хода)  
Белые играют и черные умирают



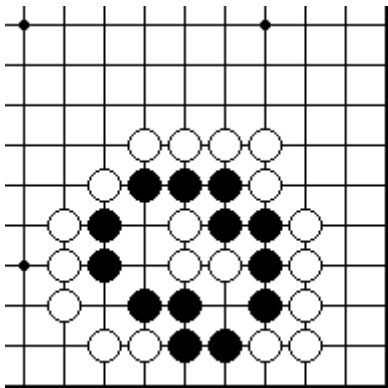
ПРОБЛЕМА 358. (3 хода)  
Белые играют и живут



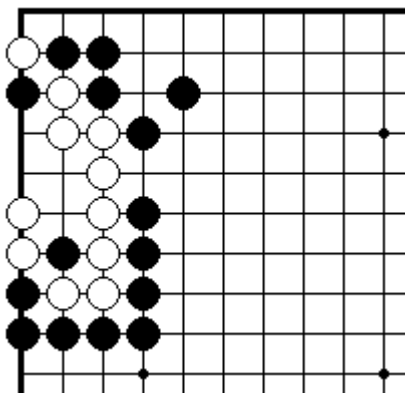
ПРОБЛЕМА 359. (3 хода)  
Черные играют и



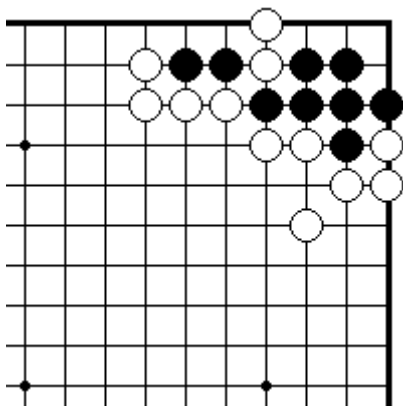
ПРОБЛЕМА 360. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



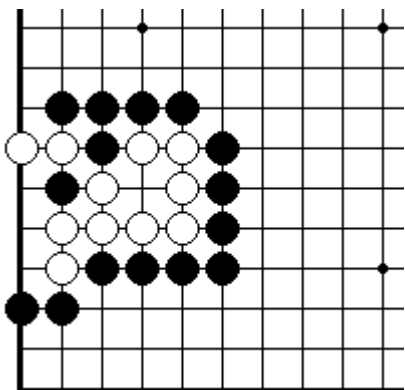
ПРОБЛЕМА 361. (1 ход)  
Черные играют и живут



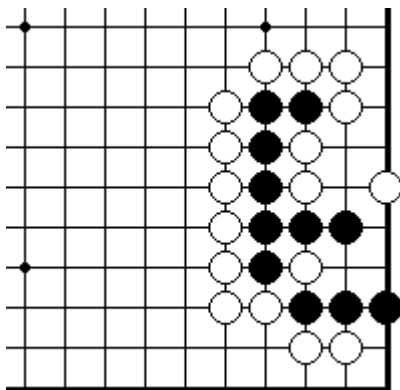
ПРОБЛЕМА 362. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



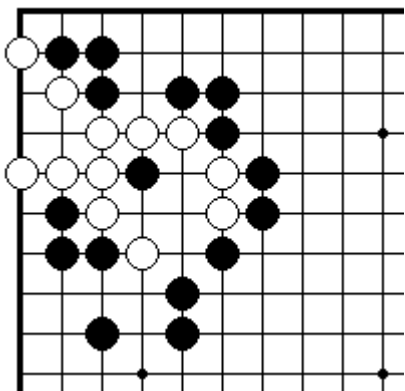
ПРОБЛЕМА 363. (3 хода)  
Белые играют и черные живут



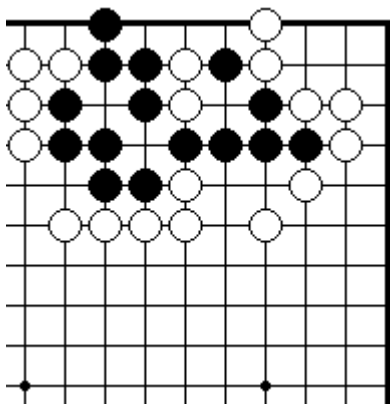
ПРОБЛЕМА 364. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



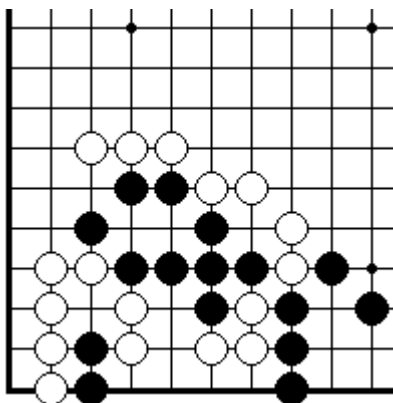
ПРОБЛЕМА 365. (3 хода)  
Черные играют и живут



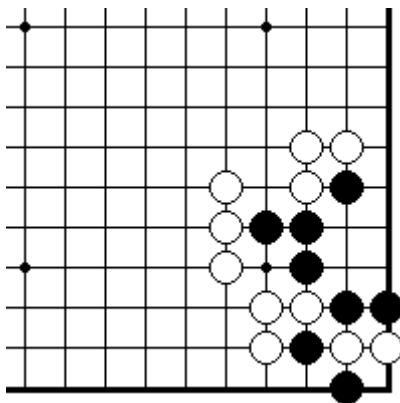
ПРОБЛЕМА 366. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



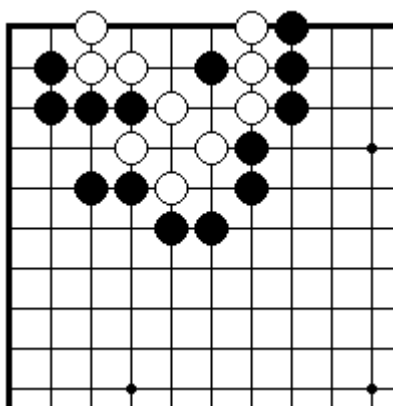
ПРОБЛЕМА 367. (1 ход)  
Белые играют и черные умирают



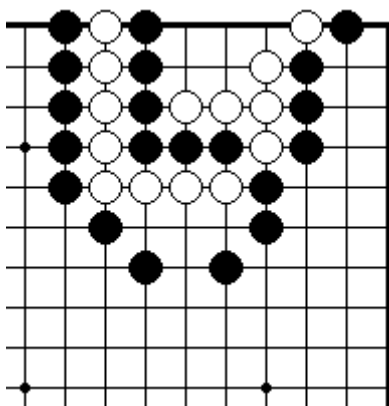
ПРОБЛЕМА 368. (3 хода)  
Черные играют и живут



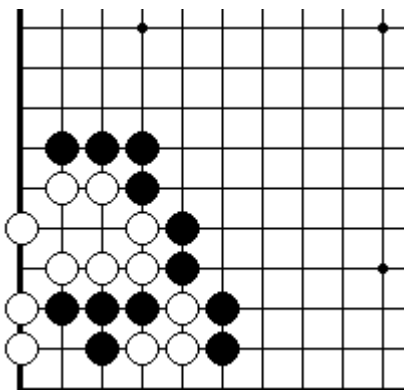
ПРОБЛЕМА 369. (3 хода)  
Черные играют и живут



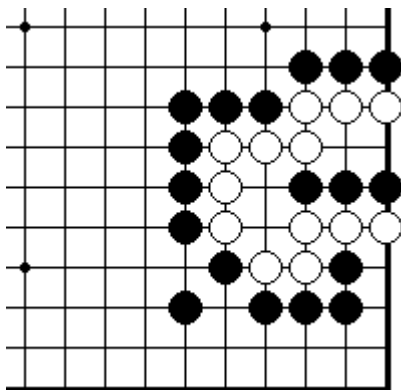
ПРОБЛЕМА 370. (1 ход)  
Белые играют и живут



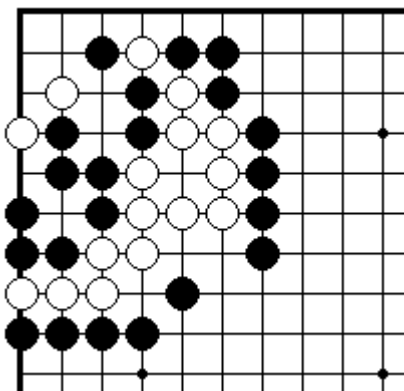
ПРОБЛЕМА 371. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



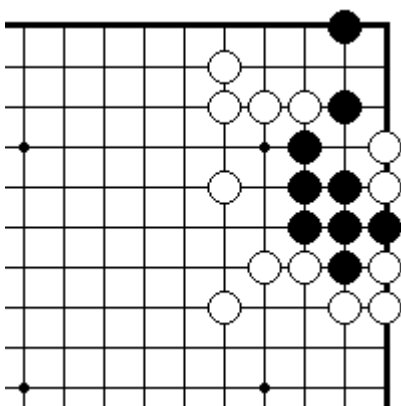
ПРОБЛЕМА 372. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



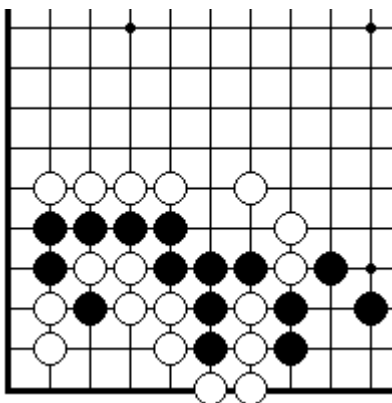
ПРОБЛЕМА 373. (3 хода)  
Белые играют и живут



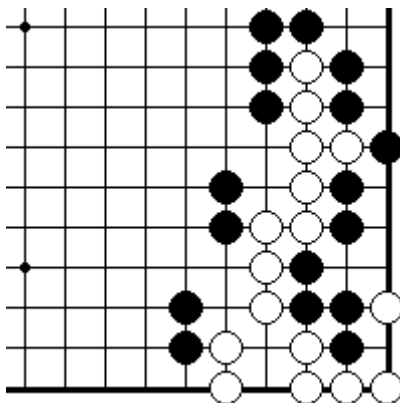
ПРОБЛЕМА 374. (3 хода)  
Белые играют и живут



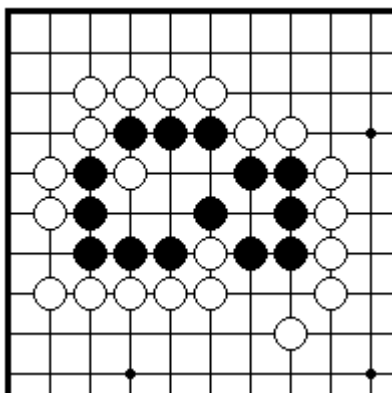
ПРОБЛЕМА 375. (3 хода)  
Белые играют и черные умирают



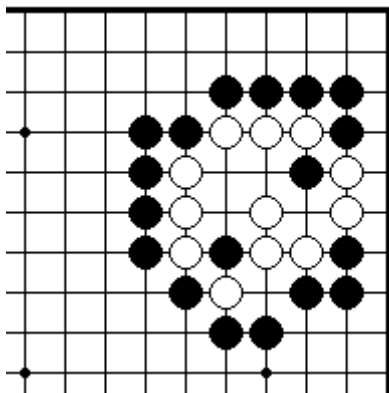
ПРОБЛЕМА 376. (3 хода)  
Черные играют и живут



ПРОБЛЕМА 377. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают

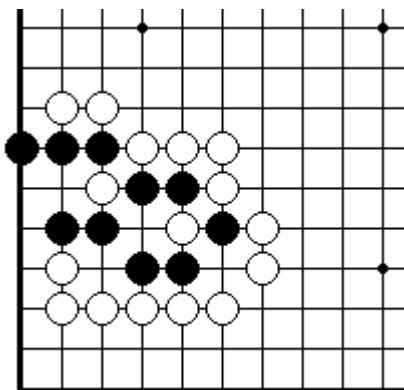


ПРОБЛЕМА 378. (3 хода)  
Белые играют и черные умирают

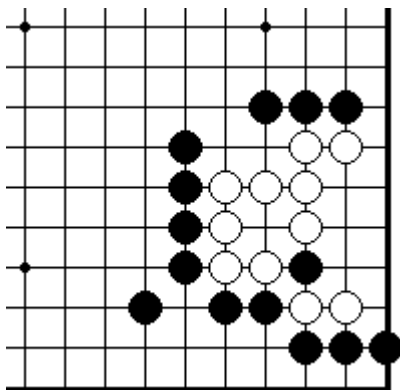


ПРОБЛЕМА 379. (3 хода)  
Белые играют и живут

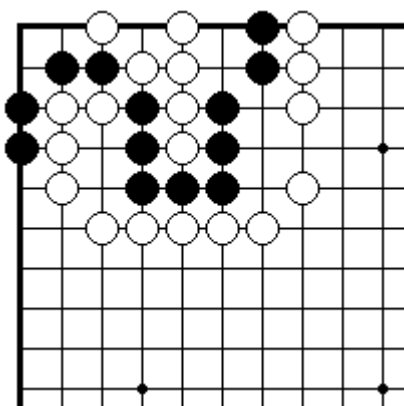




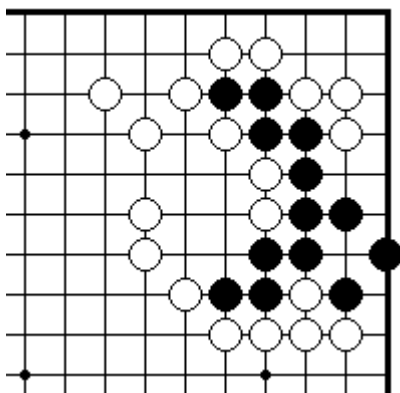
ПРОБЛЕМА 380. (3 хода)  
Черные играют и живут



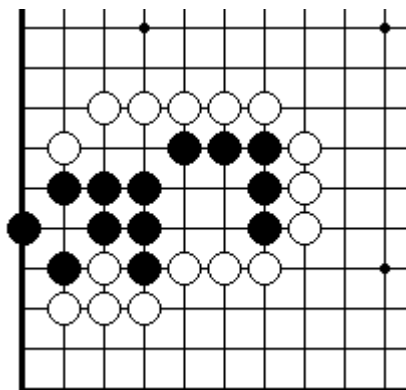
ПРОБЛЕМА 381. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



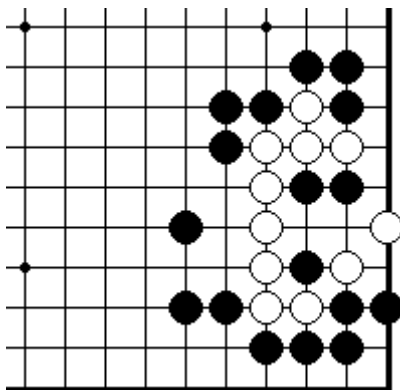
ПРОБЛЕМА 382. (3 хода)  
Черные играют и живут



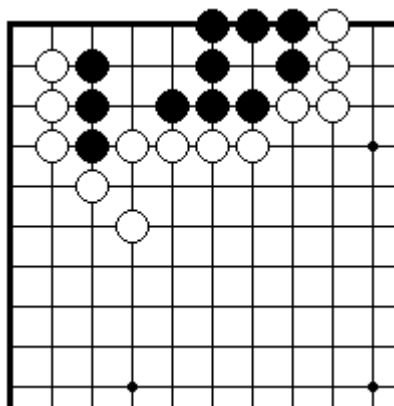
ПРОБЛЕМА 383. (3 хода)  
Черные играют и живут



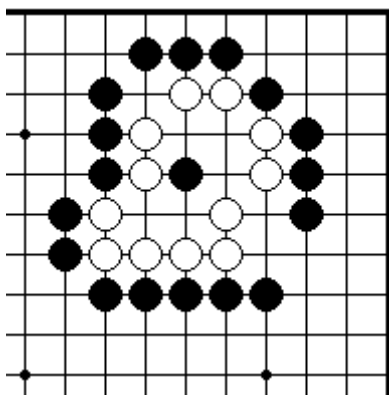
ПРОБЛЕМА 384. (3 хода)  
Черные играют и живут



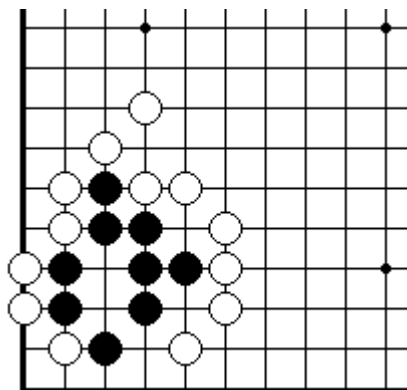
ПРОБЛЕМА 385. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



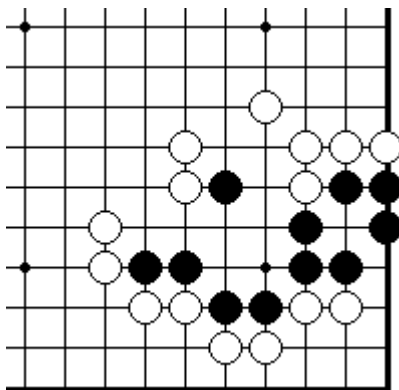
ПРОБЛЕМА 386. (3 хода)  
Белые играют и черные умирают



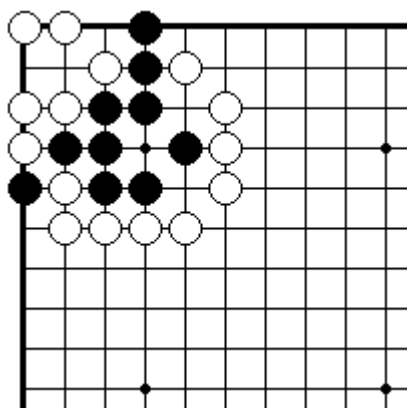
ПРОБЛЕМА 387. (3 хода)  
Черные играют и живут



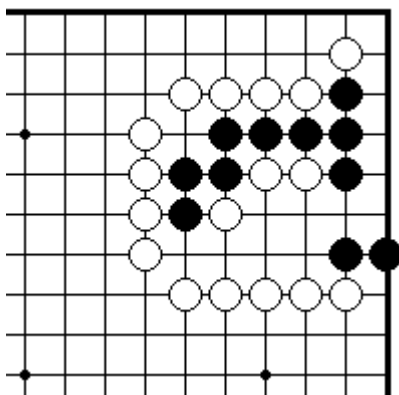
ПРОБЛЕМА 388. 53 хода)  
Черные играют и живут



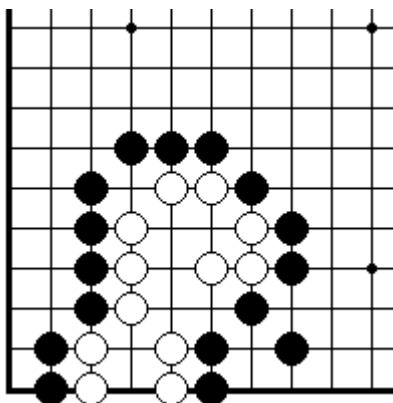
ПРОБЛЕМА 389. (1 ход)  
Черные играют и живут



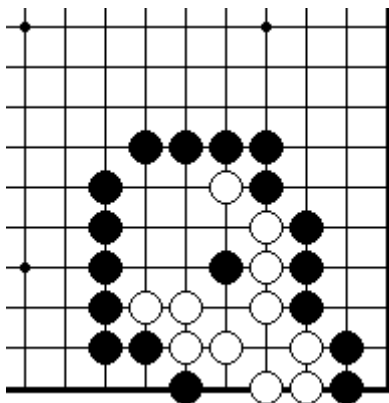
ПРОБЛЕМА 390. (3 хода)  
Черные играют и живут



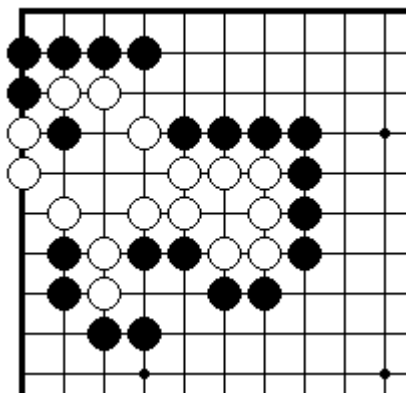
ПРОБЛЕМА 391. (3 хода)  
Черные играют и живут



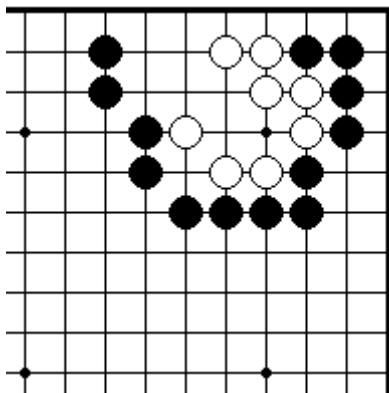
ПРОБЛЕМА 392. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



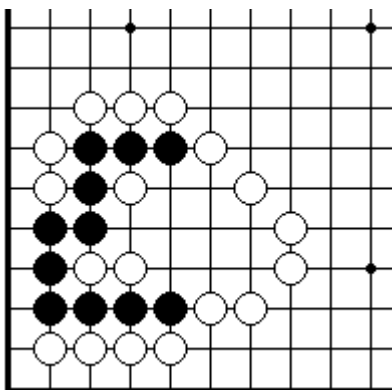
ПРОБЛЕМА 393. (1 ход)  
Белые играют и живут



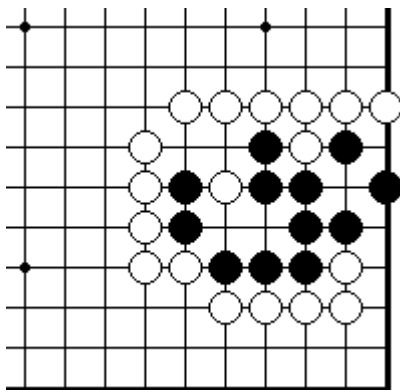
ПРОБЛЕМА 394. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



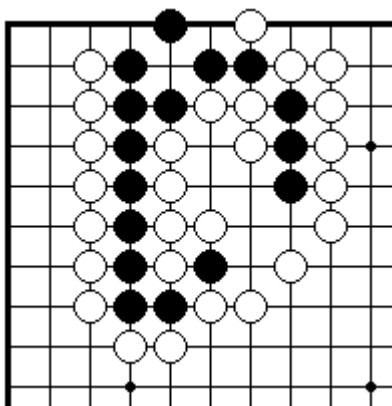
ПРОБЛЕМА 395. (3 хода)  
Белые играют и живут



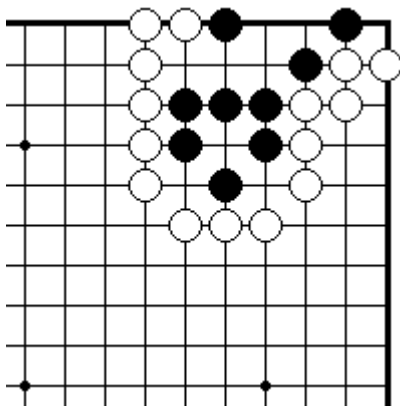
ПРОБЛЕМА 396. (1 ход)  
Черные играют и живут



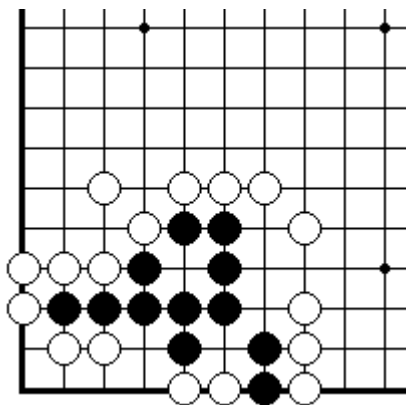
ПРОБЛЕМА 397. (3 хода)  
Черные играют и живут



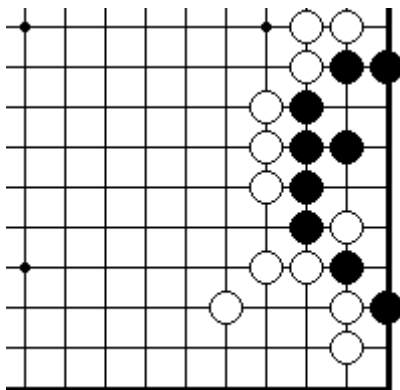
ПРОБЛЕМА 398. (3 хода)  
Черные играют и живут



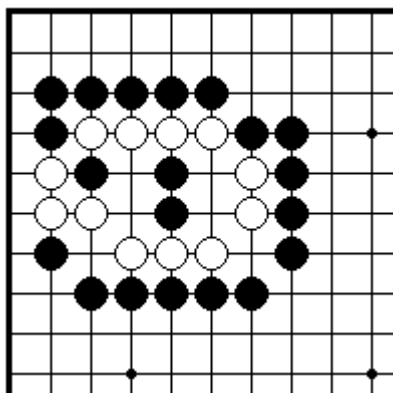
ПРОБЛЕМА 399. (1 ход)  
Черные играют и живут



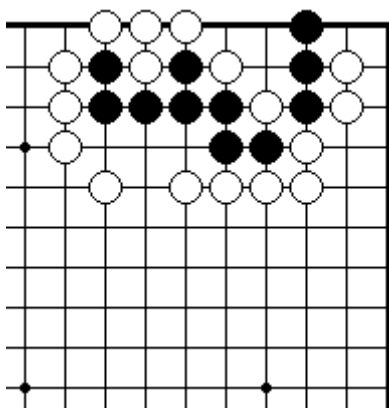
ПРОБЛЕМА 400. (3 хода)  
Черные играют и живут



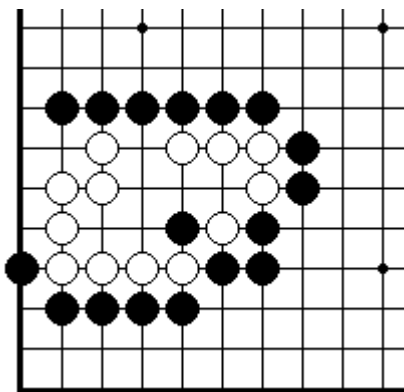
ПРОБЛЕМА 401. (2 хода)  
Черные играют и получают ко



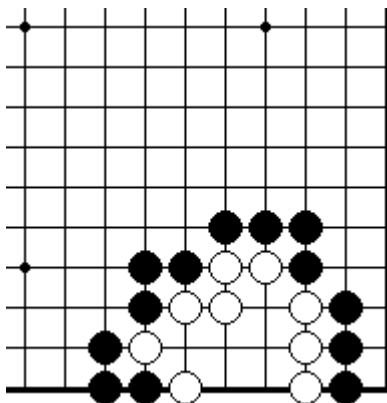
ПРОБЛЕМА 402. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



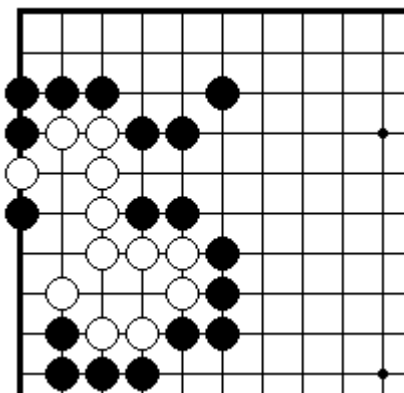
ПРОБЛЕМА 403. (3 хода)  
Черные играют и живут



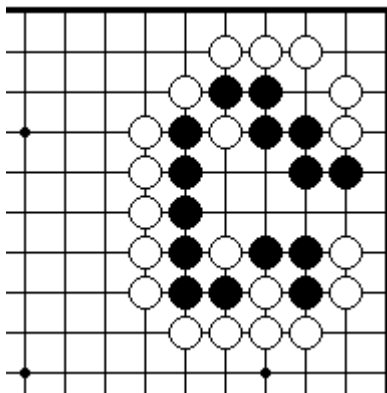
ПРОБЛЕМА 404. (3 хода)  
Белые играют и живут



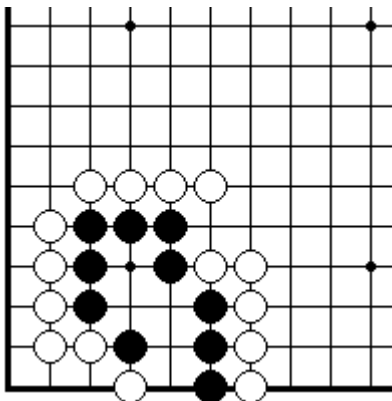
ПРОБЛЕМА 405. (3 хода)  
Белые играют и живут



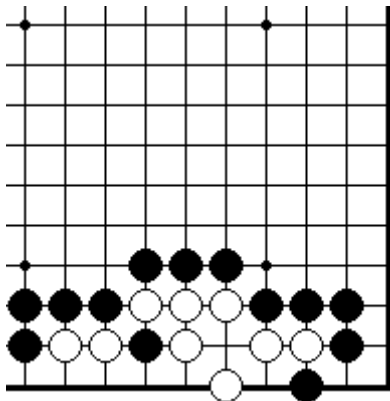
ПРОБЛЕМА 406. (3 хода)  
Белые играют и живут



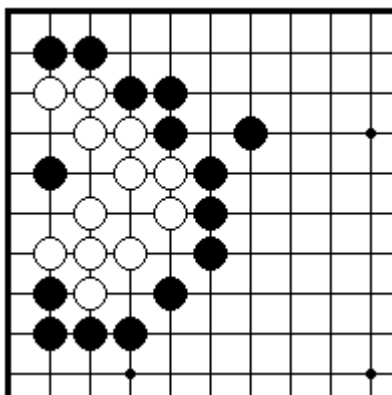
ПРОБЛЕМА 407. (2 хода)  
Белые играют и черные умирают



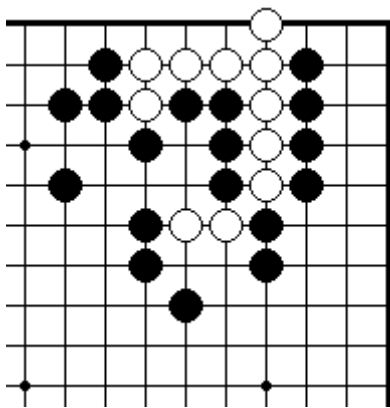
ПРОБЛЕМА 408. (3 хода)  
Черные играют и живут



ПРОБЛЕМА 409. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают

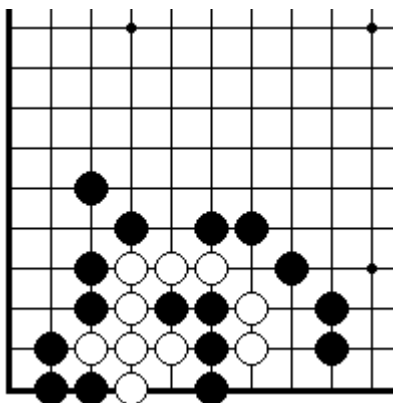


ПРОБЛЕМА 410. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают

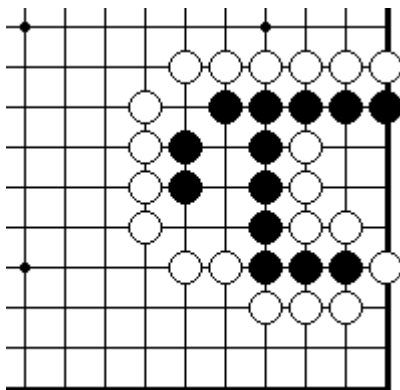


ПРОБЛЕМА 411. (3 хода)  
Белые играют и живут

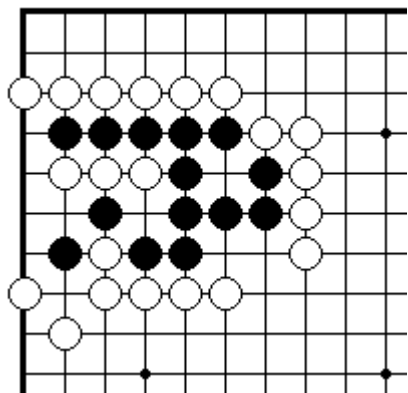




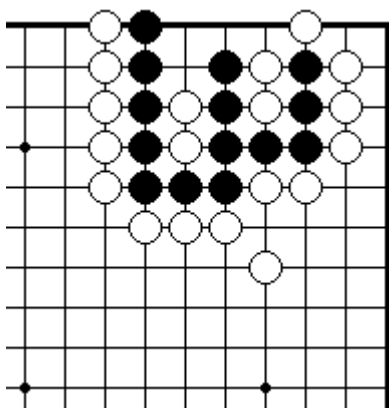
ПРОБЛЕМА 412. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



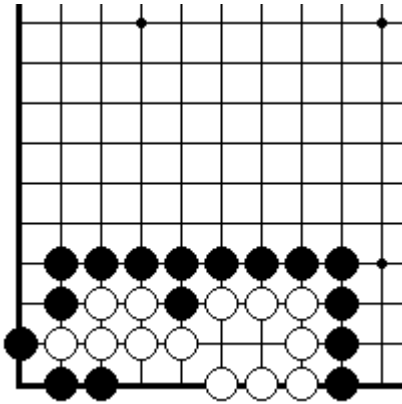
ПРОБЛЕМА 413. (3 хода)  
Черные играют и живут



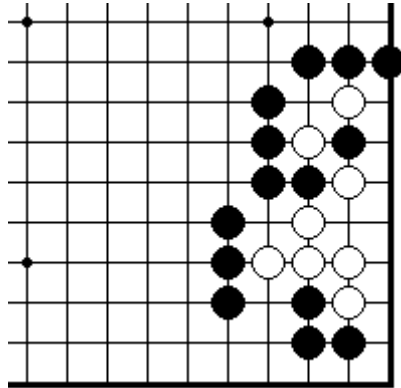
ПРОБЛЕМА 414. (1 ход)  
Черные играют и живут



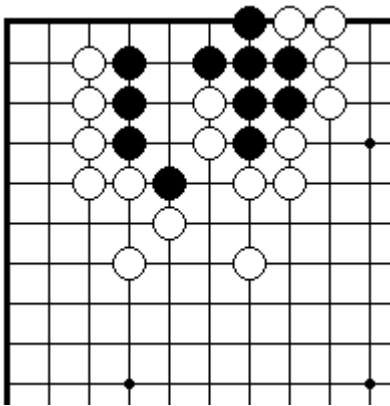
ПРОБЛЕМА 415. (1 ход)  
Белые играют и черные умирают



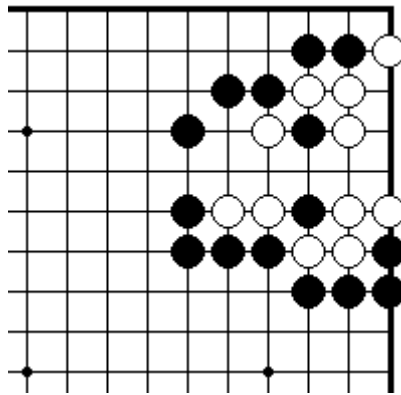
ПРОБЛЕМА 416. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



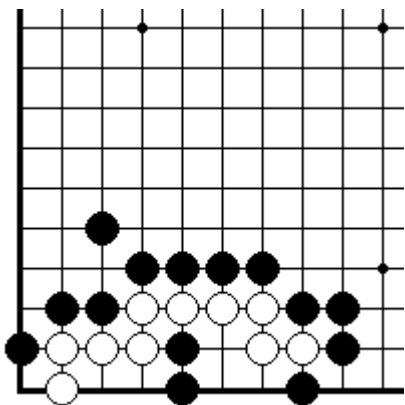
ПРОБЛЕМА 417. (3 хода)  
Белые играют и живут



ПРОБЛЕМА 418. (3 хода)  
Черные играют и живут

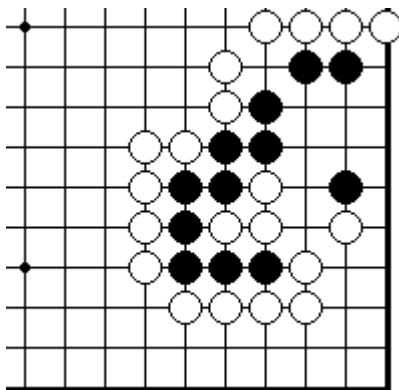


ПРОБЛЕМА 419. (3 хода)  
Черные играют и белые умирают



ПРОБЛЕМА 420. (3 хода)

Черные играют и белые умирают



ПРОБЛЕМА 421. (3 хода)

Черные играют и живут

## ГЛАВА 2: ОТВЕТЫ