

Серия: “Стань сильным в Го”, том 7

Стань сильным в ёсэ

Ричард Бозулич



(Get Strong at Go Series, Volume 7)

СТАНЬ СИЛЬНЫМ В ЁСЭ

составитель Ричард Бозулич

перевод с английского Владимира Кайдалова

Редактор – Евгений Панюков

Ижевская федерация Го
2005 год

Содержание

Предисловие	3
Часть I. Как усилиться в ёсэ, 42 задачи	4
Часть II. Ёсэ-тэсудзи, 120 задач	12
Часть III. Сколько стоит ход. 101 задача	94
Отвсты на 1-42 задачи	148
Часть IV. 28 контрольных задач.....	164
Заключение	186
Термины и концепции	190

Предисловие

Факт остаётся фактом – сила игрока определяется силой его игры в ёсэ.

Конечно, не все партии решаются в ёсэ, но если уж игра вступила в заключительную стадию, то предпочтение отдаётся более сильному. Особенно это видно при игре на большой форе.

Ёсэ – наиболее трудная часть игры, требующая тяжёлых размышлений. Нужно аккуратно подсчитывать каждую локальную ситуацию, связывая в одно целое. Использование адзи и сикацу также должны учитываться. Каждый просмотр, каждая ошибка, даже в одно очко, это расстояние между победой и поражением.

Один из двух наиболее важных показателей ведения ёсэ – это способность подсчёта ценности хода. Развитие способности определения разницы между ходами – реальный путь для усиления ёсэ. В третьей части Вам предлагается 101 задача на определение стоимости хода. Разница между ханэ-цуги на первой, второй и третьей линиях. А также розыгрыш ёсэ после популярных дзёсэки.

Второй показатель силы ёсэ: знание ёсэ-тэсудзи. После проработки 120 задач во второй части я не сомневаюсь, что Вы будете решать первые 42 задачи по другому.

28 задач на доске 11x11 в четвёртой части на вполне реальные ситуации. Изучение этих задач поможет закрепить изученный материал.

В этой книге в основном приведены практические примеры и теоретического материала мало. Рекомендую также познакомиться с книгой «Ёсэ» Томоку Огэве и Джеймса Дэвиса.

Я благодарен Кано Ёсинори 9 дан за представленные 65 задач в этой книге из его «Словаря ёсэ».

*Ричард Бозулич
апрель 1997 года*

Часть I

Как усилиться в ёсэ?

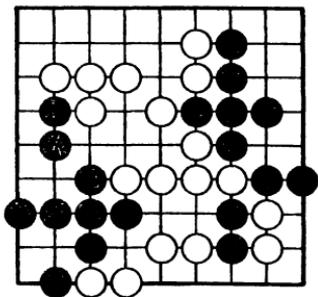
Самая слабая часть игры любителя – ёсэ.

Ёсэ требует не только терпения и умения оценивать стоимость хода, но также понимания последовательности ходов – от большого ёсэ до мелкого, сэнтэ-ход раньше готэ. Нужны знания тэсудзи, увеличивающих вашу территорию и уменьшающих территорию противника.

В начале этой книги, предлагаю Вам решить 42 задачи. Не заглядывайте в ответе. Попробуйте сначала определить последовательность ходов и итоговый результат. После этого изучите материал второй и третьей частей, затем вернитесь и прорешайте ещё раз эти задачи и лишь потом посмотрите ответы. Сравните три результата. Не сомневаюсь, что сила Вашей игры значительно возрастёт.

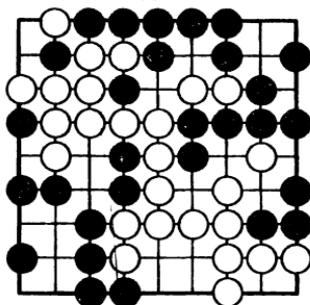
Задачи 4 - 40 из книги Кано Ёсинори «Словарь ёсэ»

Задача 1



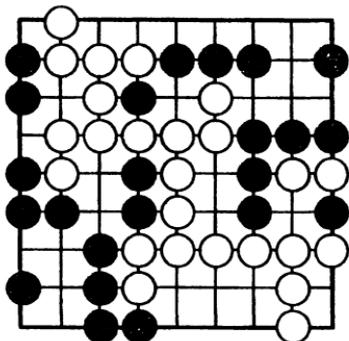
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 2



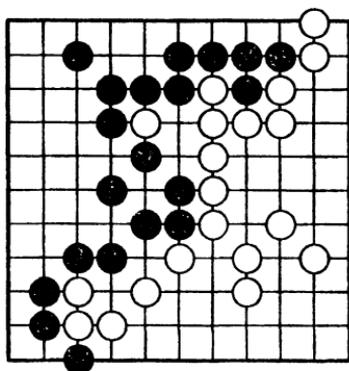
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 3



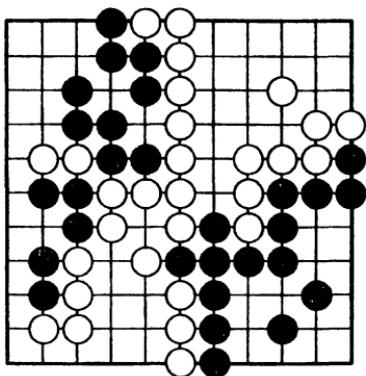
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 4



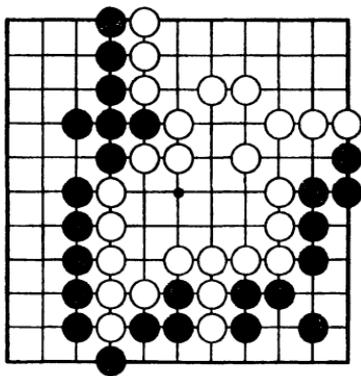
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 5



Белые начинают и выигрывают.

Задача 6



Белые начинают и выигрывают.

Часть I

Как усилиться в ёсэ?

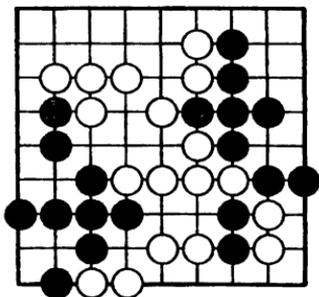
Самая слабая часть игры любителя – ёсэ.

Ёсэ требует не только терпения и умения оценивать стоимость хода, но также понимания последовательности ходов – от большого ёсэ до мелкого, сэнтэ-ход раньше готэ. Нужны знания тэсудзи, увеличивающих вашу территорию и уменьшающих территорию противника.

В начале этой книги, предлагаю Вам решить 42 задачи. Не заглядывайте в ответе. Попробуйте сначала определить последовательность ходов и итоговый результат. После этого изучите материал второй и третьей частей, затем вернитесь и прорешайте ещё раз эти задачи и лишь потом посмотрите ответы. Сравните три результата. Не сомневаюсь, что сила Вашей игры значительно возрастёт.

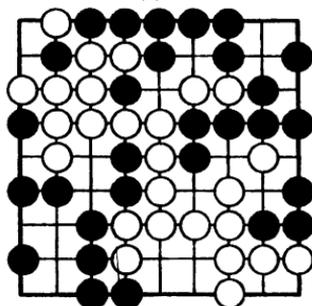
Задачи 4 - 40 из книги Кано Ёсинори «Словарь ёсэ»

Задача 1



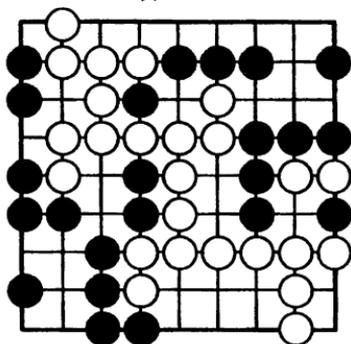
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 2



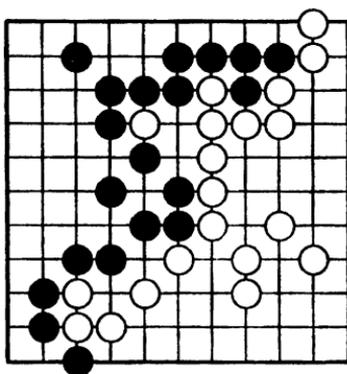
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 3



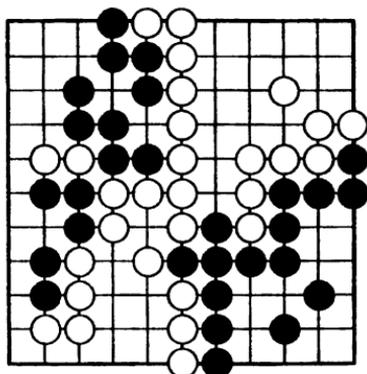
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 4



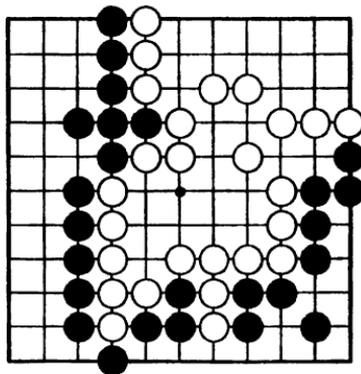
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 5



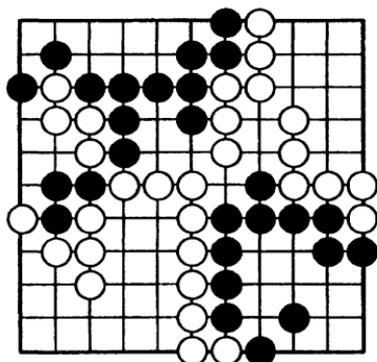
Белые начинают и выигрывают.

Задача 6



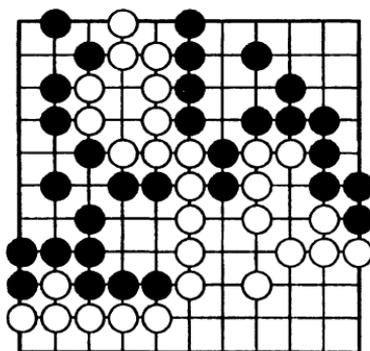
Белые начинают и выигрывают.

Задача 7



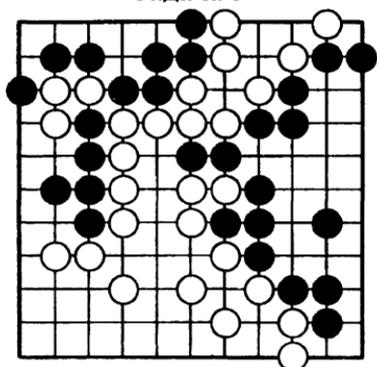
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 8



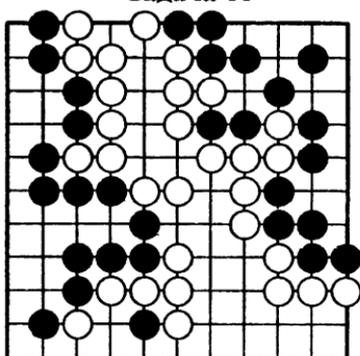
Белые начинают и выигрывают.

Задача 9



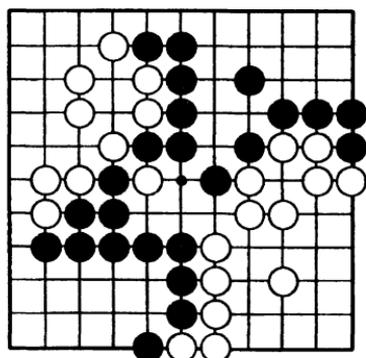
Белые начинают и выигрывают.

Задача 10



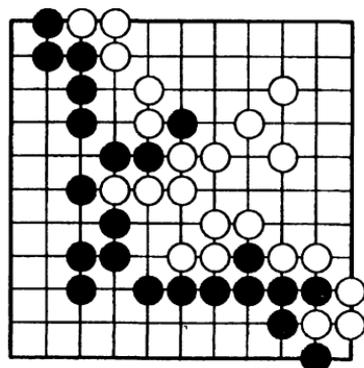
Белые начинают и выигрывают.

Задача 11



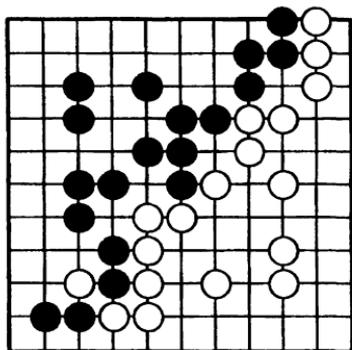
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 12



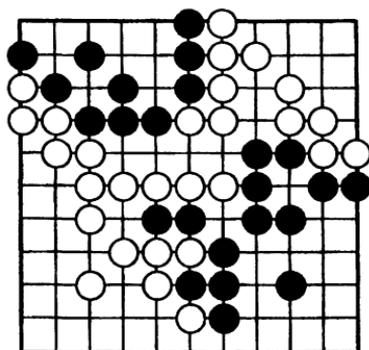
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 13



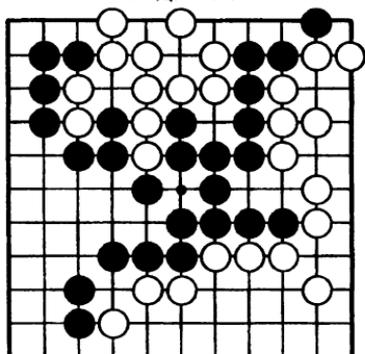
Белые начинают и выигрывают.

Задача 14



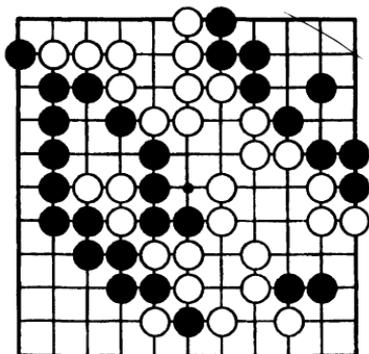
Чёрные начинают. Ничья.

Задача 15



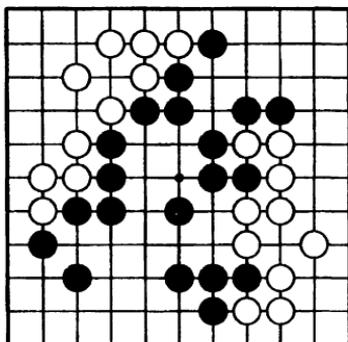
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 16



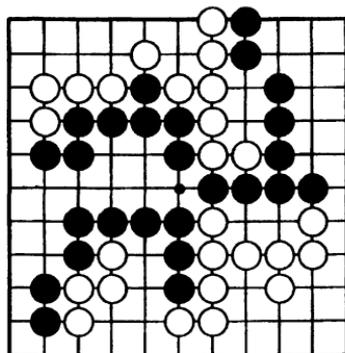
Белые начинают и выигрывают.

Задача 17



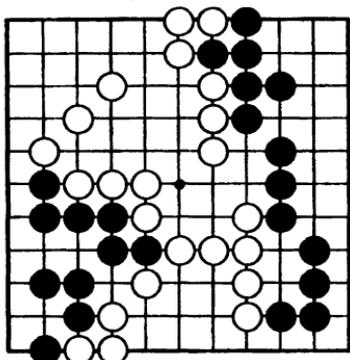
Белые начинают и выигрывают.

Задача 18



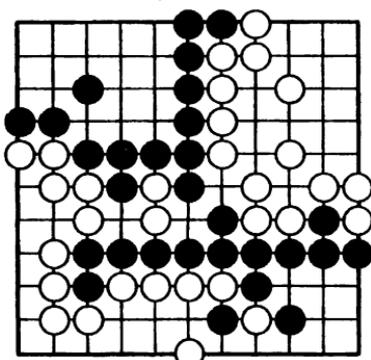
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 19



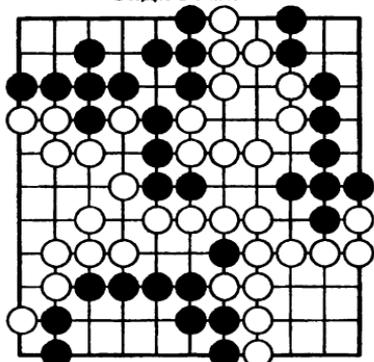
Чёрные начинают. Ничья.

Задача 20



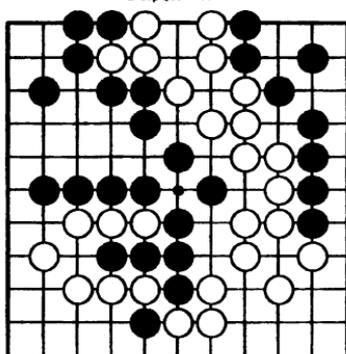
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 21



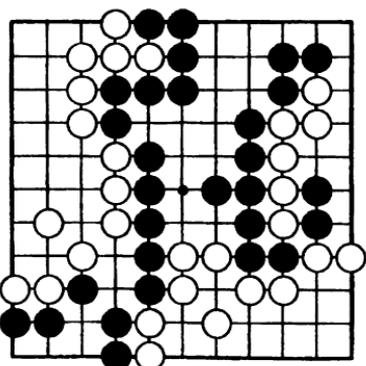
Белые начинают и выигрывают

Задача 22



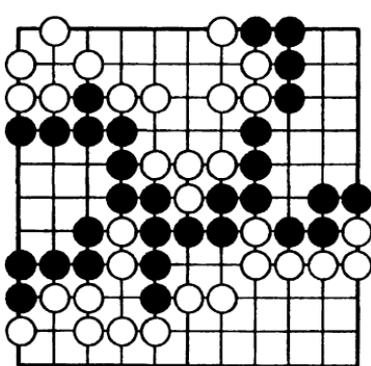
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 23



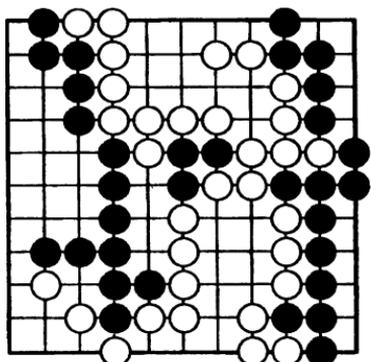
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 24



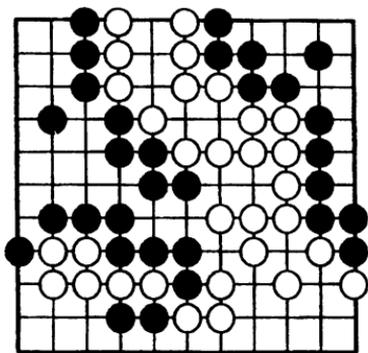
Чёрные начинают. Ничья.

Задача 25



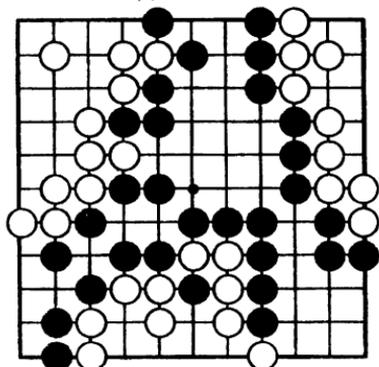
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 26



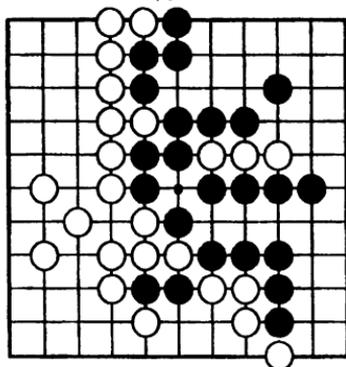
Белые начинают и выигрывают.

Задача 27



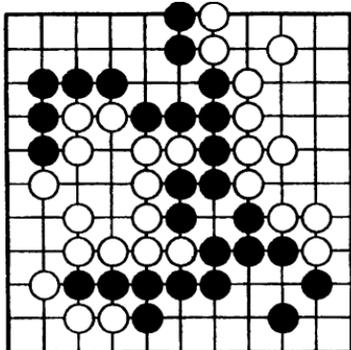
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 28



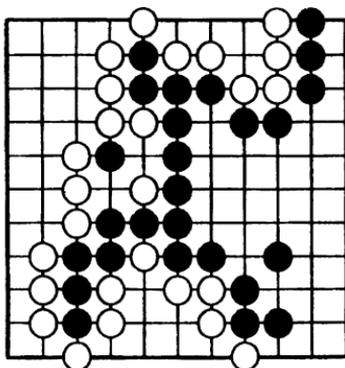
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 29



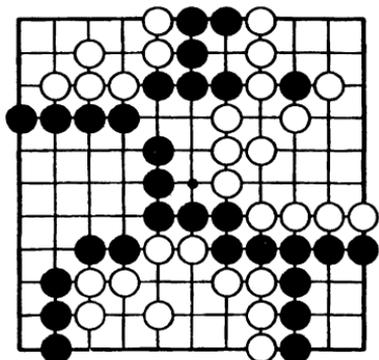
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 30



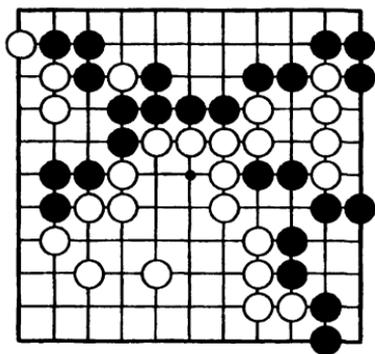
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 31



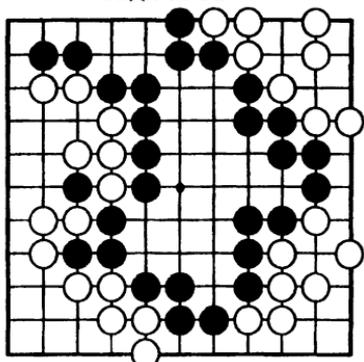
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 32



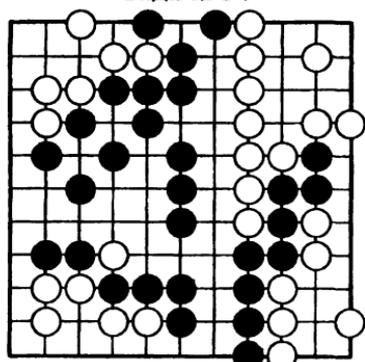
Белые начинают и выигрывают.

Задача 33



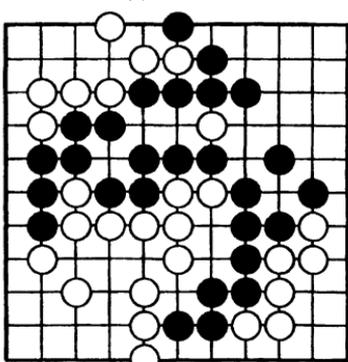
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 34



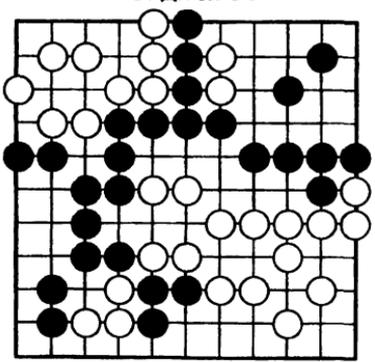
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 35



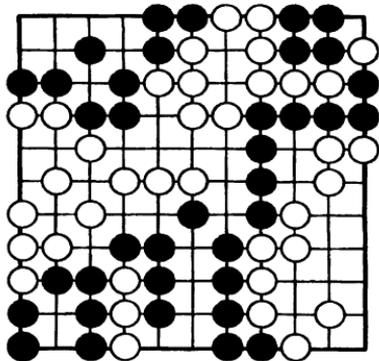
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 36



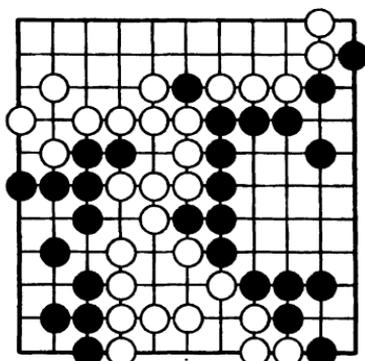
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 37



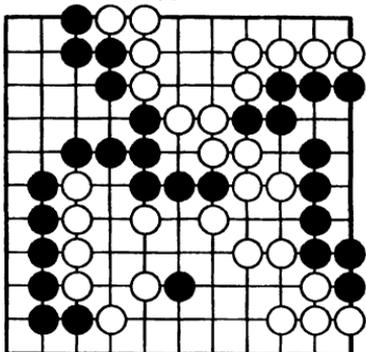
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 38



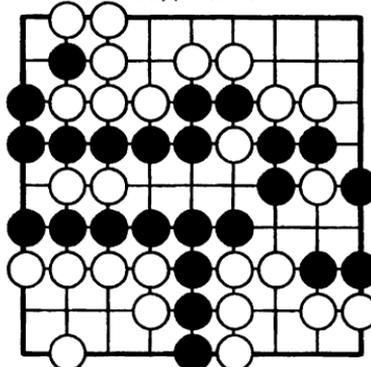
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 39



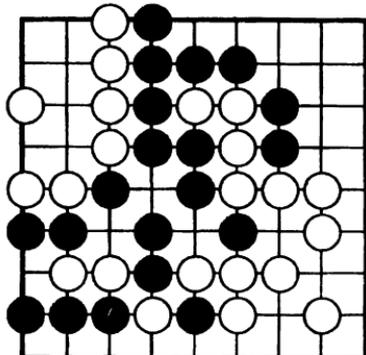
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 40



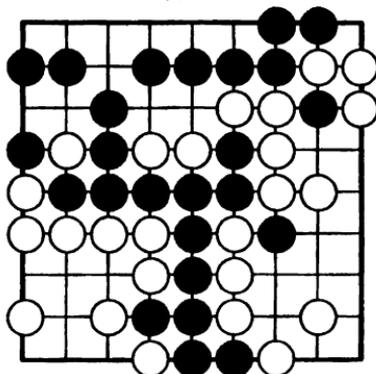
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 41



Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 42



Чёрные начинают и выигрывают.

ЧАСТЬ II

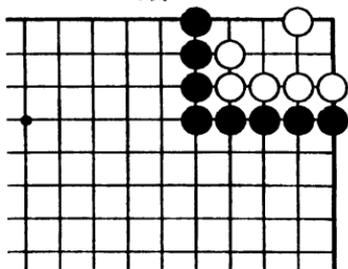
Ёсэ-тэсудзи

Большинство игроков не растёт из-за того, что не видит тэсудзи в ёсэ. Они продолжают играть простые ханэ-цуги или ноби, не подозревая о скрытых возможностях.

Я предлагаю коллекцию ёсэ-тэсудзи, большинство которых встречаются в практических играх.

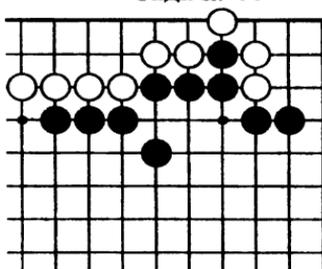
Решайте задачи, изучайте ответы и Вы ощутите реальные сдвиги в улучшении Вашей игры.

Задача 43



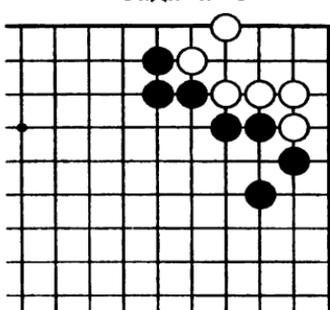
Какой наилучший путь за чёрных для уменьшения угла белых?

Задача 44



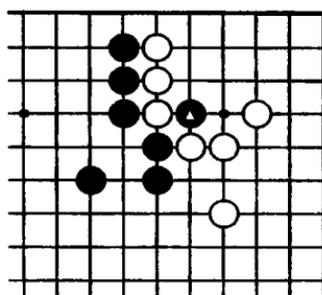
Где тэсудзи, дающее возможность чёрным захватить территорию в углу?

Задача 45



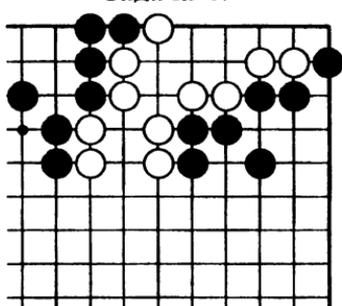
Эта форма – результат дзёсэки. Как чёрным уменьшить территорию белых?

Задача 46



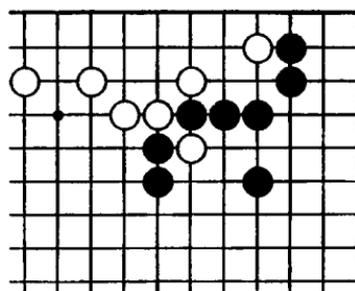
Как чёрным использовать камень  для уменьшения угла?

Задача 47

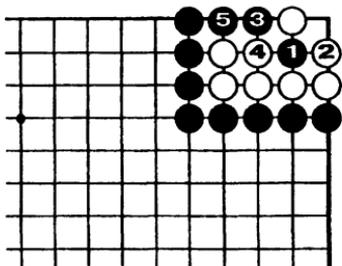


Как чёрным уменьшить территорию белых?

Задача 48

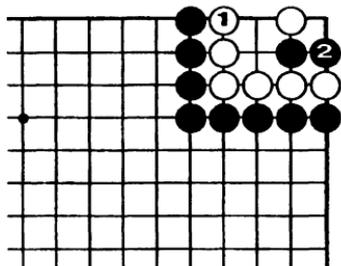


Форма белых слабая. Как чёрным уменьшить территорию белых?



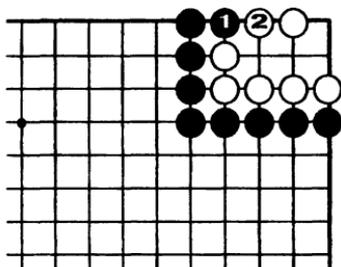
Задача 43. Правильно

Вари-коми ч.1 – тэсудзи. Белые должны строить два глаза. После атэ-цуги ч.3, 5 у белых остаётся три очка.



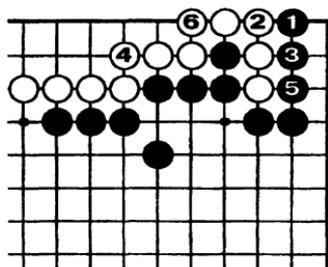
Белые умирают

Взамен б.2 на Д.43, белые не могут блокировать 1, т.к. группа в углу умирает.



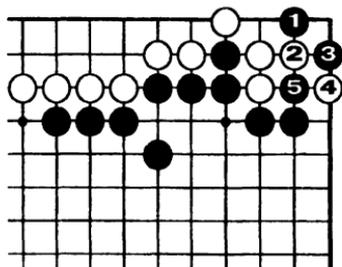
Обычное ёсэ

Ход ч.1 обычный ход, но белые получают четыре очка территории взамен трёх на диаграмме 43.



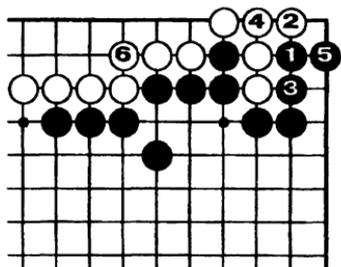
Задача 44. Правильно

Оки ч.1 – тэсудзи. Белые имеют небольшой выбор и соединяются 2. Чёрные продолжают 3, 5.



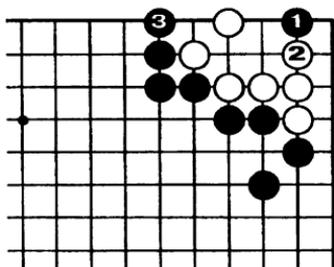
Ко-борьба

Белые могут инициировать ко-борьбу: 2, 4, но при проигрыше ко, они теряют так много, что вряд ли пойдут этим путём.

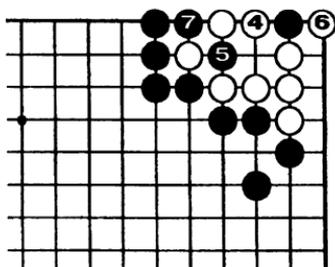


Обычное ёсэ

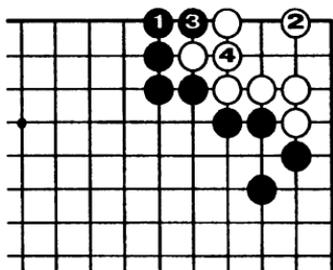
Цукэ ч.1 кажется тэсудзи, но белые отвечают ханэ 2. После б.6 чёрные получают на два очка меньше, чем в правильном ответе.



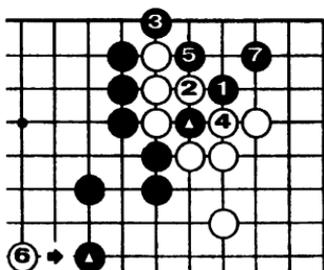
Задача 45. Правильно
Комбинация ч.1, 3 – тэсудзи.



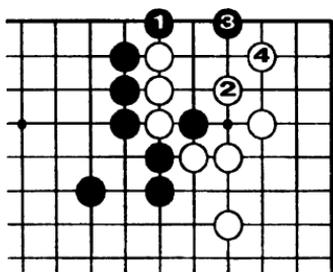
Продолжение
Хори-коми ч.5 – другое тэсудзи.
Чёрные забирают камень – 7, и белые остаются с четырьмя очками минус потерянный камень.



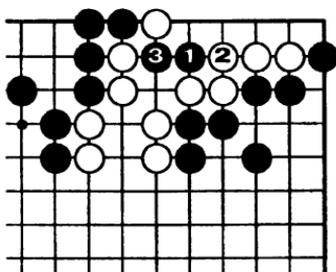
Обычное ёсэ
Ходы ч.1, 3 – обычное ёсэ. После 2...4 белые получают на три очка больше, чем в правильном ответе.



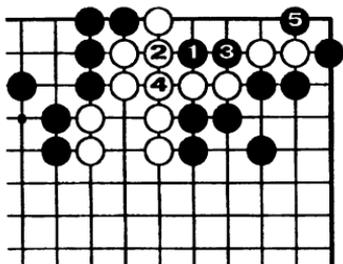
Задача 46. Правильно
После косуми ч.1 белые могут спасти три камня – 2, 4. Чёрные сжимают 3, 5, затем делают хорошую форму 7.



Обычное ёсэ
Ханэ ч.1 позволяет белым сделать форму – 2. После ч.3 белые строят территорию на правой стороне.

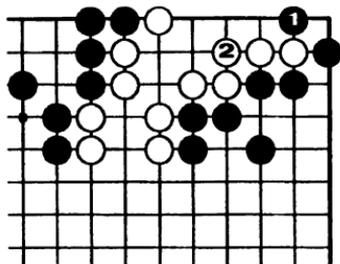


Задача 47. Правильно
Цукэ 1 – тэсудзи. Белые должны соединиться 2 и ч.3 захватывает камень. Белые потеряли территорию наверху.



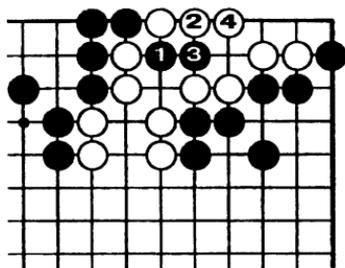
Вариант

Если б.2, то атэ ч.3 и захват двух камней – 5.



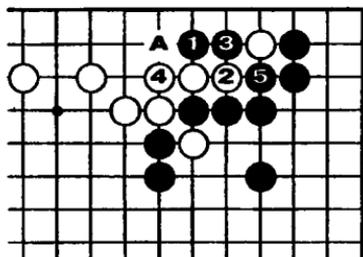
Ошибка (1)

Ханэ ч.1 – слабый ход. Белые получают пять пунктов территории наверху после соединения 2.



Ошибка (2)

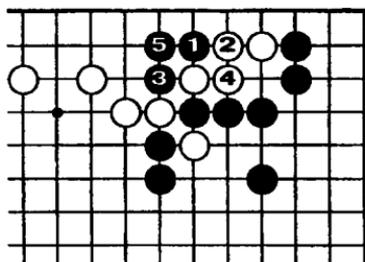
Атэ ч.1 не работает. После б.4 у чёрных дамэдзумари.



Задача 48. Правильно

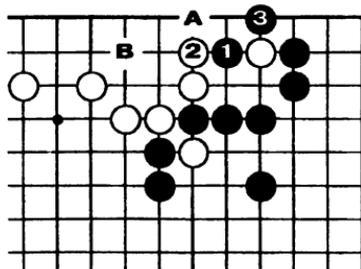
Цукэ ч.1 использует слабость белых.

Если б.2 в «А», то атари ч.2. После 5 чёрные имеют другой большой ёсэ-ход – прыжок левее «А».



Ошибка

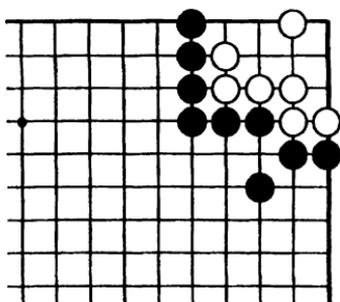
Сопrotивление б.1 безрассудно. После ч.5 белые камни справа поглобнут.



Обычное ёсэ

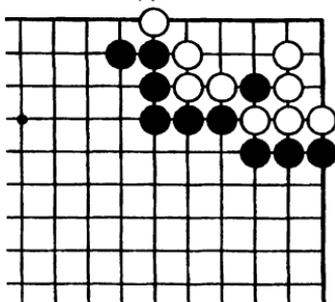
Ход ч.1 вялый, хотя и захватывает белый камень. Далее чёрные могут играть «А», но белые защищаются «В».

Задача 49



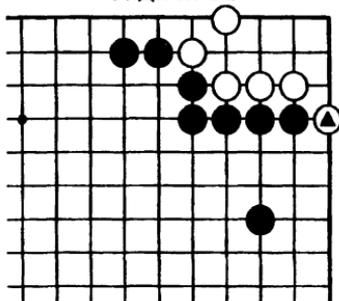
Эта позиция похожа на задачу 43.
Как чёрным играть в этом случае?

Задача 50



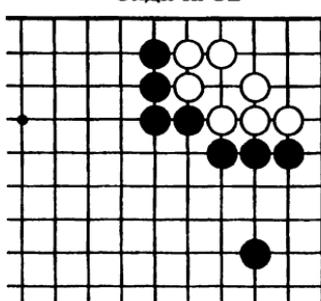
У чёрных есть вторжение в угол
белых...

Задача 51



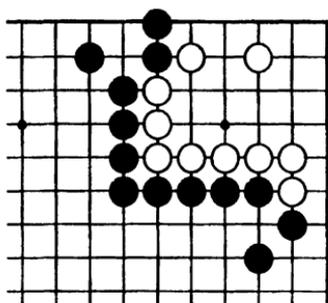
Без камня ▲ белые умирают....

Задача 52



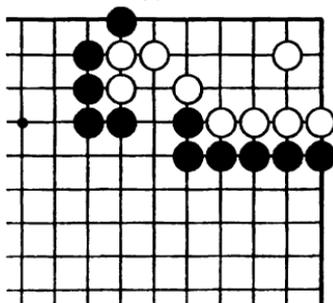
Какой наиболее эффективный
путь для уменьшения угла белых?

Задача 53

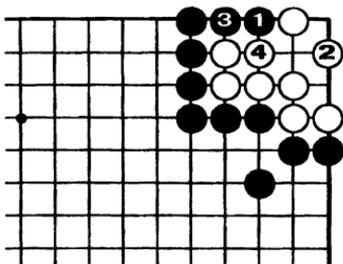


Позиция белых выглядит крепкой.
Но у чёрных есть тэсудзи...

Задача 54

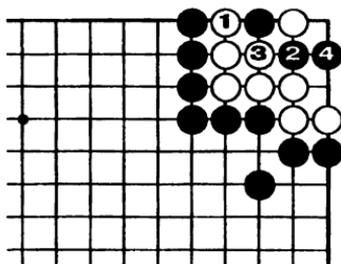


Насколько глубоко чёрные могут
вторгнуться в угол? Где критический
пункт?



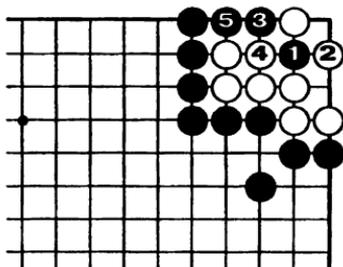
Задача 49. Правильно

Цукэ ч.1 форсирует построение глаз ходом б.2. После ч.3 белые могут играть тэнуки.



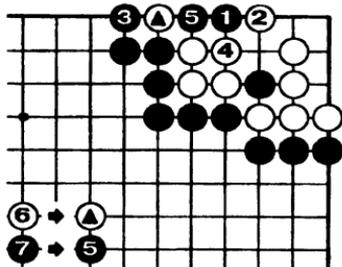
Вариант

1 ...4 – сэки. Белые получили только одно очко (пленный камень), но заканчивают в сэнтэ.



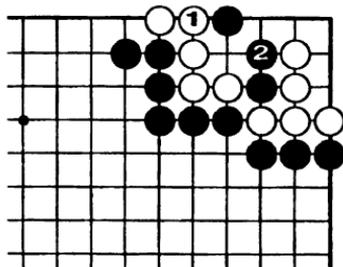
Ошибка

Вари-коми 1 было тэсудзи в задаче 43, но здесь белые получили четыре очка и сэнтэ.



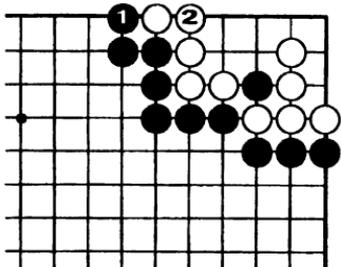
Задача 50. Правильно

Оки ч.1 – тэсудзи. Белые должны отступить и защищаться 2. После 5 чёрные получают три очка.



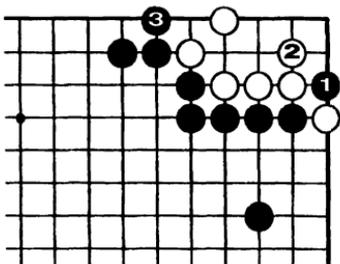
Ошибка белых

Соединение 1 принесёт белым большое разочарование. После ч.2 пять белых камней слева захвачены.



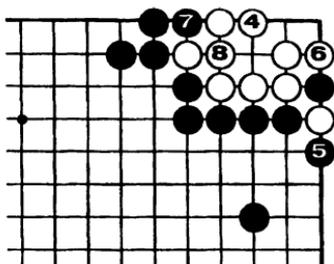
Обычное ёсэ

Первое, что приходит в голову: атари 1, но теперь вы знаете правильный ответ.



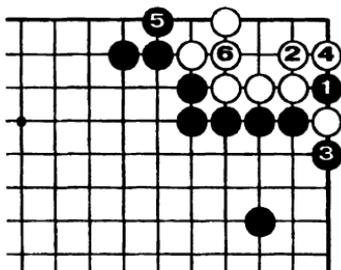
Задача 51. Правильно

Хори-коми 1 бьёт по слабому пункту белых; б.2 – лучшая защита. После сагари 3...



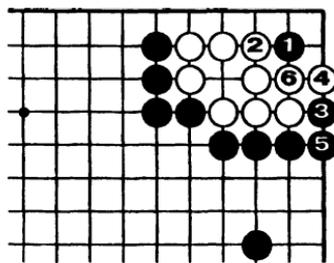
Продолжение

...белые живут с тремя очками после б.8.



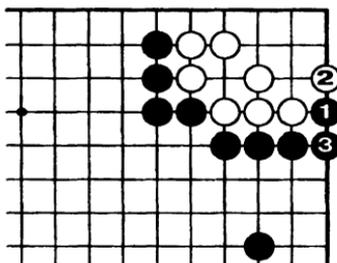
Ошибка

Если чёрные забирают камень ходом 3 как здесь, то белые живут с четырьмя очками после б.6.



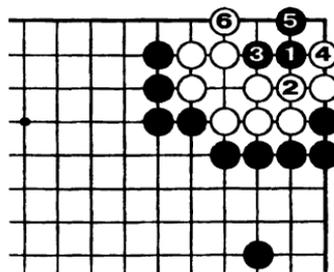
Задача 52. Правильно

Оки ч.1 – тэсудзи, вынуждающее защиту б.2. Чёрные продолжают 3, 5 в сэнтэ.



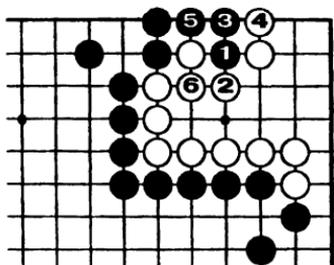
Обычное ёсэ

Ханэ-цуги ч.1, 3 – обычное ёсэ, но чёрные заканчивают в готэ.

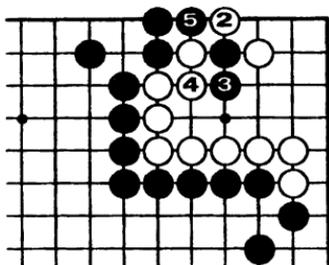


Не тэсудзи

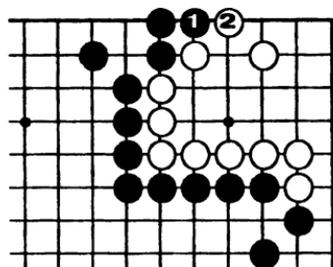
Теперь оки ч.1 – не угроза. После 6 хода белые выигрывают сэм-ай.



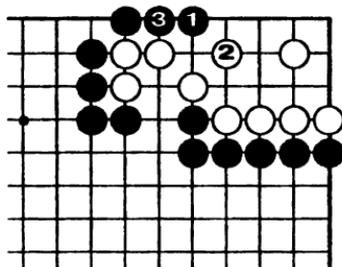
Задача 53. Правильно
Оки ч.1 – тэсудзи. До 6 хода чёрные уменьшают территорию белых и имеют большой успех.



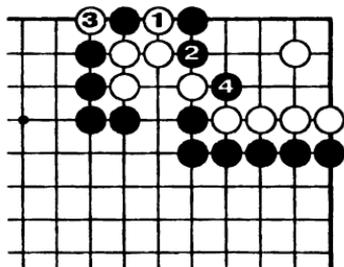
Ошибка белых
Белые не могут сопротивляться 2. После 5 чёрные готовы к мощному вторжению в угол.



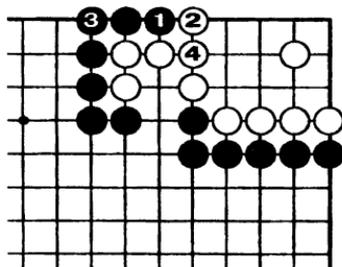
Обычное ёсэ
Ход ч.1 кажется правильным, но после блокировки б.2 белые получают на три очка больше.



Задача 54. Правильно
Ход ч.1 большой. Белые не имеют выбора и отступают 2.

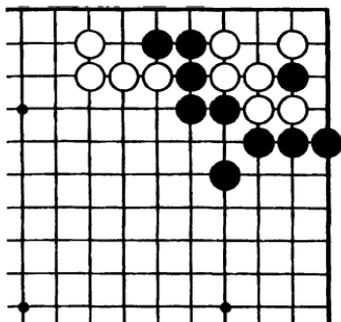


Ошибка белых
Если кири б.1, то после ч.2, 4 у белых дамэдзумари.



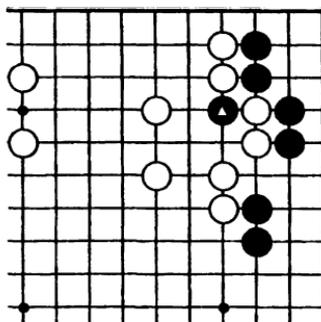
Обычное ёсэ
Простое ханз-цуги 1, 3 даёт белым на три очка больше.

Задача 55



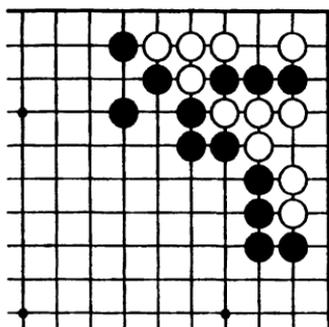
Как уменьшить белый угол?

Задача 56



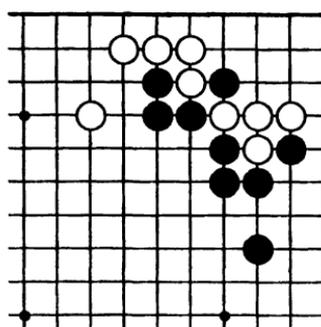
Нужно выгодно использовать \ominus .

Задача 57



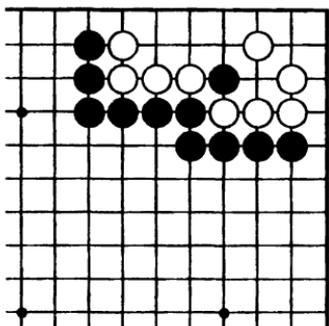
Как чёрным использовать три пленных камня в углу?

Задача 58



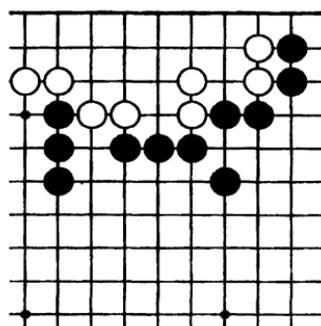
Как чёрным уменьшить угол белых?

Задача 59

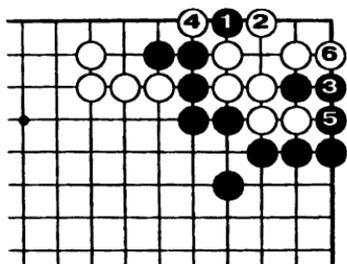


Как чёрным уменьшить территорию белых?

Задача 60

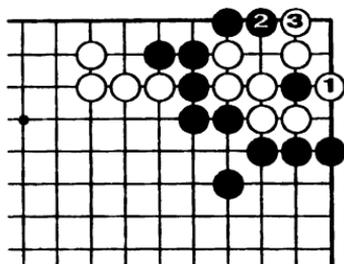


Где тэсудзи, уменьшающее территорию белых наверху?



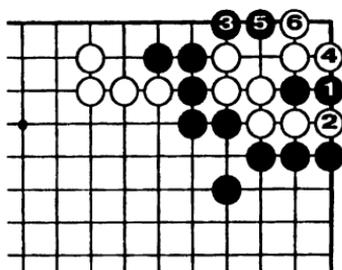
Задача 55. Правильно

Ханэ ч.1 использует дамэдзума-ри белых. После б.6 белые выжили с четырьмя очками.



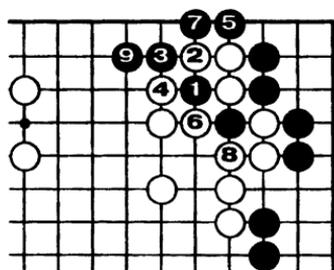
Вариант

Ходом б.1 могут захватить камень, но белые снова имеют четыре пункта территории после обмена: 2 - 3.



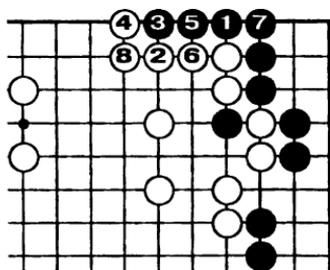
Ошибка

Ход ч.1 может показаться тэсудзи, но белые выживают с пятью очками территории после б.6.



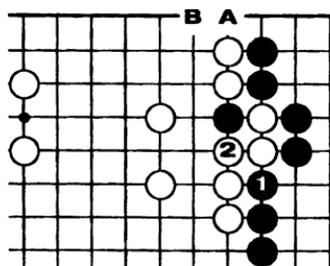
Задача 56. Правильно

Ханэ 1, 3, затем продвигаются 5, 7. После ч.9 территория белых будет сильно уменьшена.



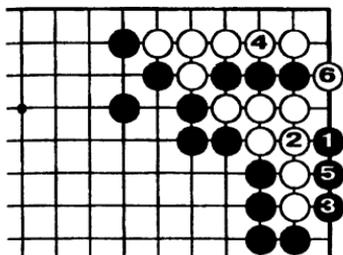
Обычное ёсэ

Простое ханэ ч.1 не так эффективно уменьшает территорию противника.



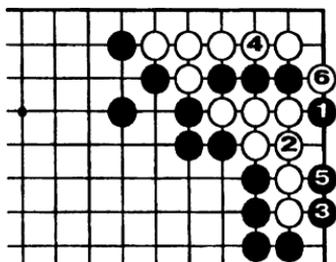
Ошибка

Ход ч.1 – сэнтэ, но на ч.«А» теперь белые могут ответить в «В».



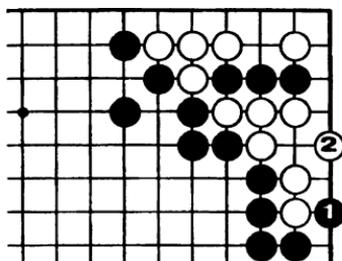
Задача 57. Правильно

Оки ч.1 – искусный ход. Чёрные в сэнтэ вынуждают белых снять с доски три камня.



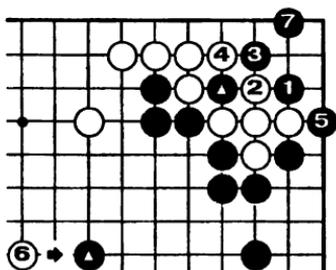
Ошибка

Ход ч.1, конечно, сэнтэ, но камень ч.1 будет захвачен после б.6. Это отличается от правильного ответа на два очка.



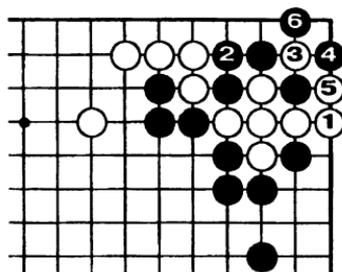
Плохой ход

Ханэ ч.1 – осторожный ход, благодаря ему белые получают на четыре очка больше.



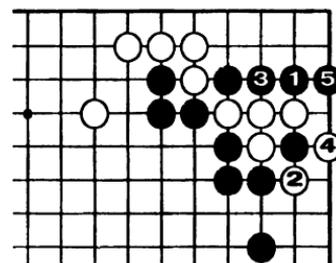
Задача 58. Правильно

Чёрные атакуют 1. Ход б.2 – лучшая защита, но чёрные забирают угол, после 7. Вместо 4...



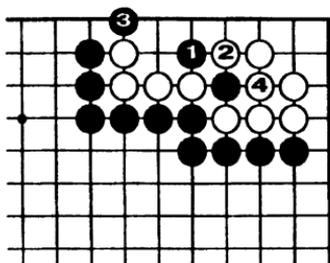
Вариант

После сажари 1 получается ко-борьба и весь угол поставлен на карту.



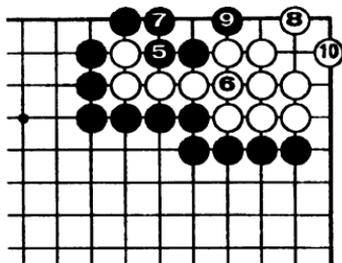
Ошибка

Белые не должны захватывать чёрный камень ходом 2. Если они это сделают, то их камни на правой стороне погибнут после ч.5.



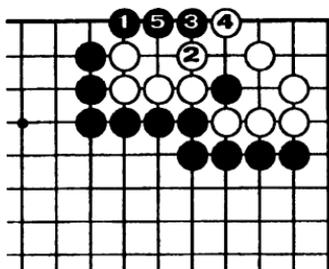
Задача 59. Правильно

На ханэ ч.1 белые должны сыграть 2, затем атэ ч.3 - белые захватывают камень 4...



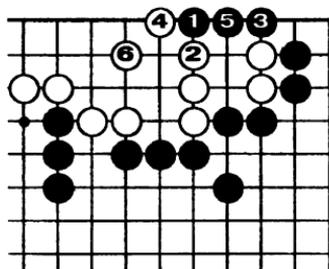
Продолжение

...атэ ч.5 и белые выживают 8, 10.



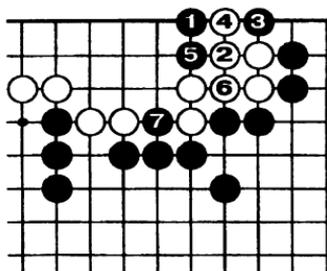
Обычное ёсэ

Ходы ч.1, 3 – обычное ёсэ, но территория белых на шесть очков больше, и чёрные заканчивают в готэ.



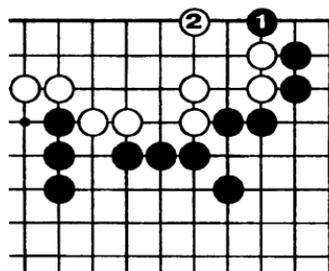
Задача 60. Правильно

Вторжение ч.1 – большое ёсэ. После б.6 у чёрных сэтэ.



Ошибка белых

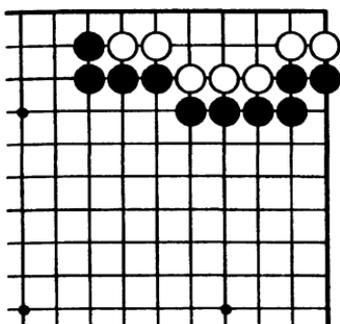
Если белые блокируют 2, то они понесут большие потери после ч.7.



Обычное ёсэ

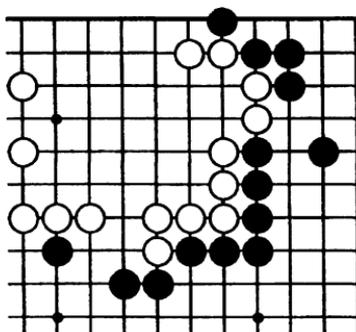
Ход ч.1 – обычное ёсэ, но белые получают на два очка больше.

Задача 61



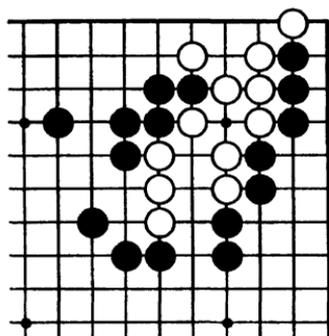
Как уменьшить территорию белых?

Задача 62



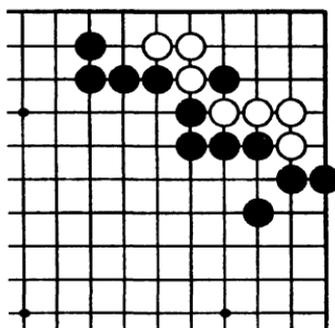
Как уменьшить территорию белых?

Задача 63



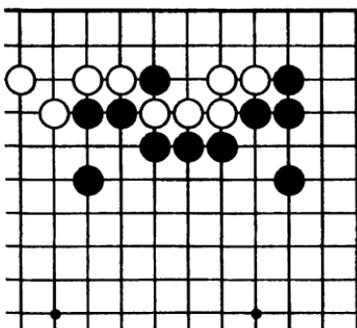
Как чёрным закрыть верхнюю сторону в сэнтэ?

Задача 64



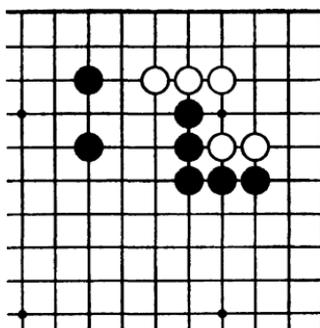
Как уменьшить территорию белых?

Задача 65

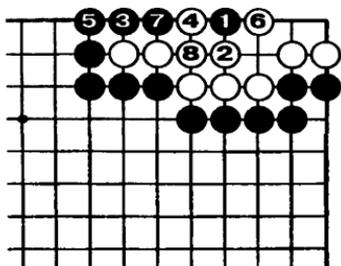


Как чёрным использовать изолированный камень наверху?

Задача 66

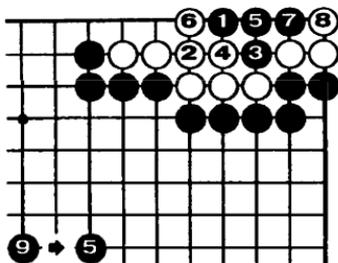


Как уменьшить территорию белых?



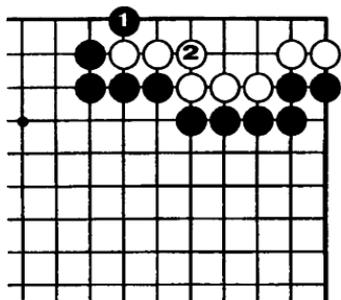
Задача 61. Правильно

1...8 – белые выживают с пятью очками.



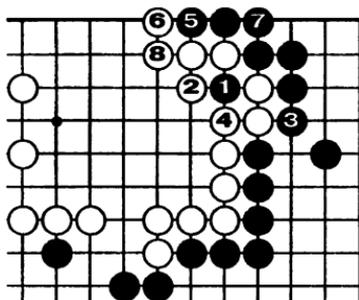
Ошибка

Если цуги 6,2, то кире ч.3 и белые умирают после ч.9.



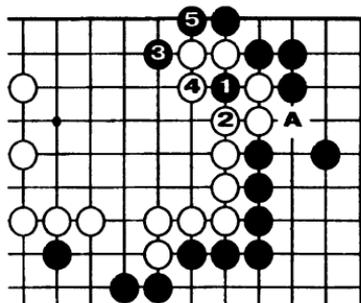
Обычное ёсэ

Ханэ ч.1 – обычное ёсэ. Но территория белых на два очка больше.



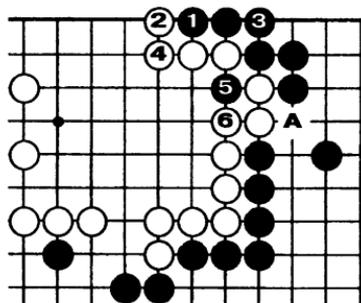
Задача 62. Правильно

После обмена: ч.1 - 6,2 следует атэ ч.3, затем 5, 7 в сэнтэ.



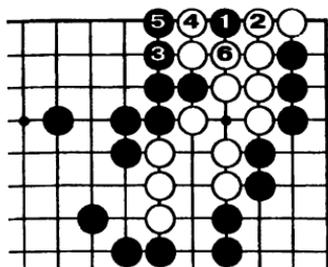
Ошибка

Цуги 6,2 – серьёзная ошибка. После цукэ ч.3 территория белых наверху разорена. Белые могут сыграть «А», но это не компенсация за потери наверху.



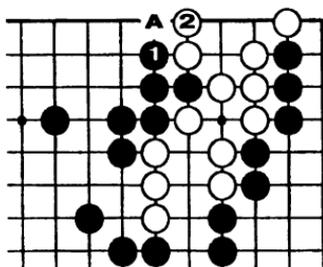
Обычное ёсэ

Если чёрные играют обычное ёсэ 1, 3, то ч.5 теряет в силе. После 6 белые могут наступать на территорию чёрных в «А».



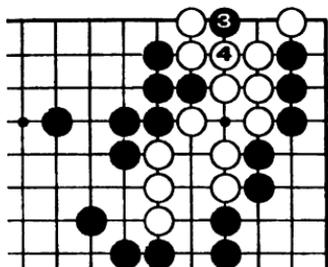
Задача 63. Правильно

Вначале оки ч.1, затем ч.3, 5 – блокировка в сэнтэ. Если б.2 в 3, то ч.2 захватывает белый камень.



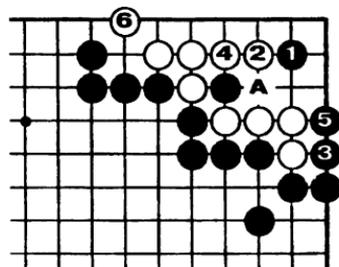
Обычное ёсэ

Простой обмен: ч.1 - б.2 недостаточен, т.к. ч.«А» теряет сэнтэ.



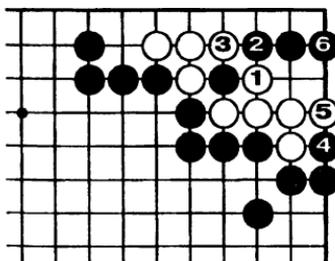
Ошибка

После обмена на предыдущей диаграмме ч.3, как здесь, не влияет на жизнь белых.



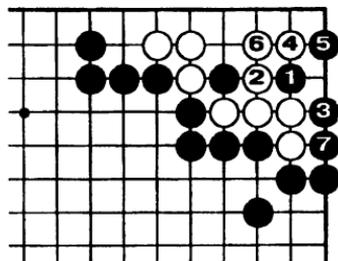
Задача 64. Правильно

Оки ч.1 – критический пункт. После б.6 – чёрных провели большое ёсэ. Если б.4 в 5, то ч.«А» захватывает белую группу.



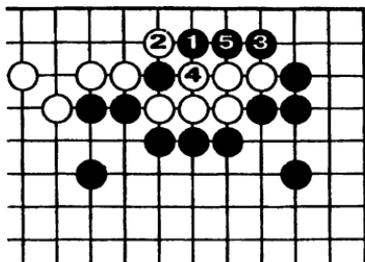
Ошибка

Безрассудно за белых играть 1, 3, т.к. после ч.6 белые погибают.

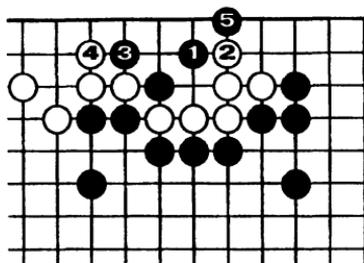


Ошибка чёрных

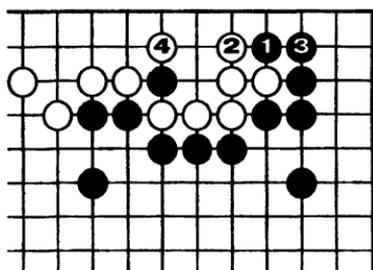
Цукэ ч.1 кажется тэсудзи, но белые легко выживают в сэнтэ.



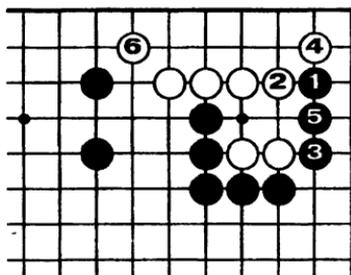
Задача 65. Правильно
После косуми ч.1 – остальное просто.



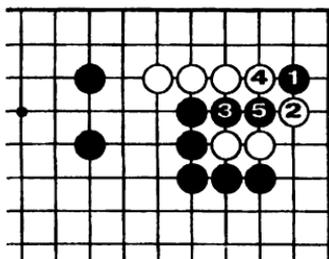
Тщетное сопротивление
Если сагари б.2, то чёрные захватывают белые камни после 5 хода.



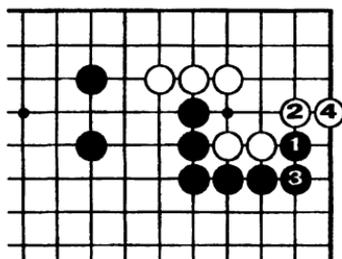
Обычное ёсэ
По сравнению с правильным ответом, белые получают наверху территорию с хорошей формой после 4 хода.



Задача 66. Правильно
Оки ч.1 – важный пункт. Если б.2, чёрные соединятся 3, 5.

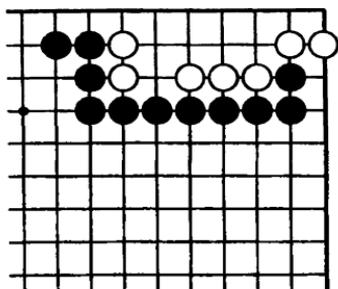


Вариант
Если белые блокируют 2, то чёрные прорезают 3, 5 и забирают два камня. Если белые соединятся, то чёрные вытягиваются в пункт 2-2.



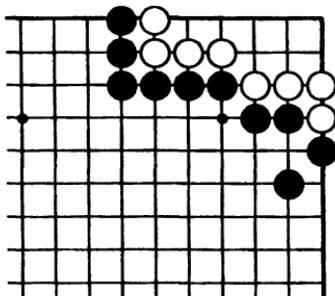
Обычное ёсэ
Ханэ-цуги ч.1, 3 – обычное ёсэ, но белые закрывают угол: 2, 4.

Задача 67



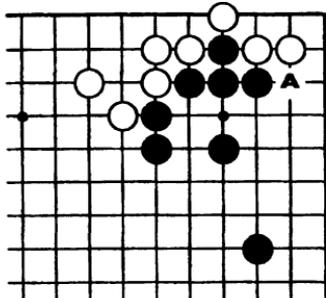
Как уменьшить угол?

Задача 68



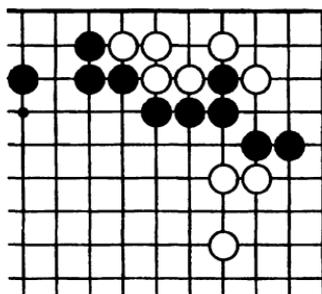
Белые имеют восемь очков в углу, но у чёрных есть тэсудзи.

Задача 69



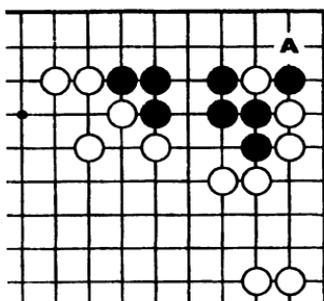
Осае б.«А» – большое ёсэ. Чёрные сами могут здесь сыграть, но в готэ. Как чёрным защититься в сэнтэ?

Задача 70



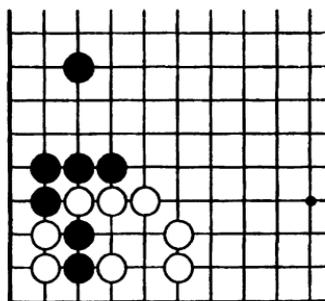
Эта форма – результат дзёсэки при хоси. Как уменьшить территорию белых?

Задача 71

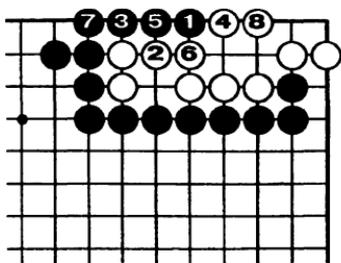


Атэ б.«А» – большое ёсэ. Как чёрным защититься в сэнтэ?

Задача 72

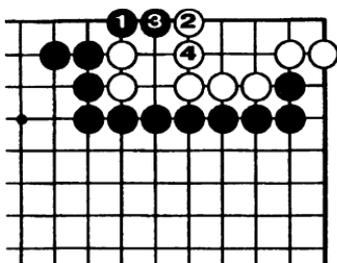


Ещё одна популярная позиция. Как чёрным использовать два пленных камня?



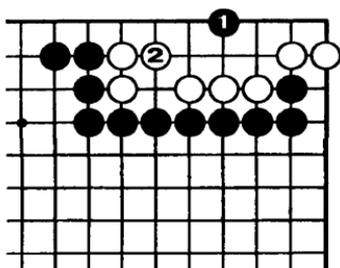
Задача 67. Правильно

Оки ч.1 – тэсудзи. После б.8 в углу белых остаётся четыре очка.



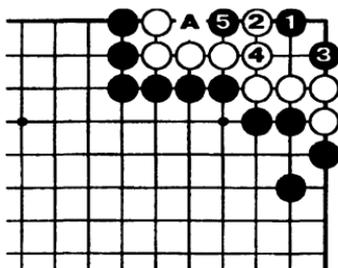
Обычное ёсэ

Ханэ ч.1 – обычное ёсэ. Но после б.4 у белых шесть очков.



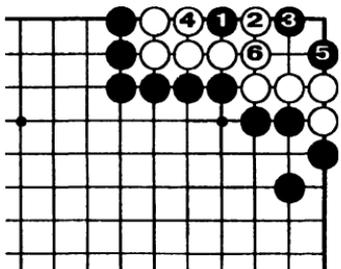
Ошибка

После ч.1 белые получают ещё больше.



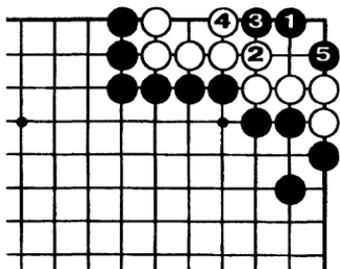
Задача 68. Правильно

Оки ч.1 – в жизненно важный пункт. После 5 хода – сэки. Белые могут захватить камень в «А» и получить одно очко.



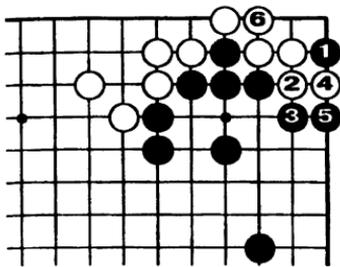
Вариант

Если ч.1, то также сэки после 6 хода. Снова белые получают очко, захватывая 4.



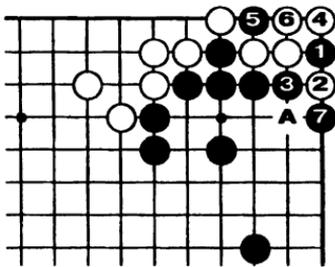
Ошибка

Простое цуги б.2 – ошибка. В результате, после 5 хода снова сэки, но в этом случае белые не захватили в плен камень и их угол ничего не стоит.

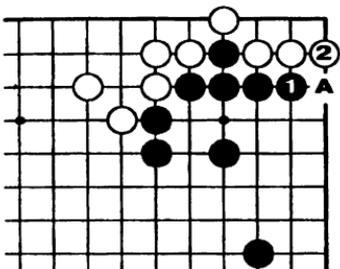


Задача 69. Правильно

Ход ч.1 – тэсудзи, позволяющее чёрным закончить в сэнгэ. После ч.5 белые должны защищаться 6, предотвращая ко-борьбу.

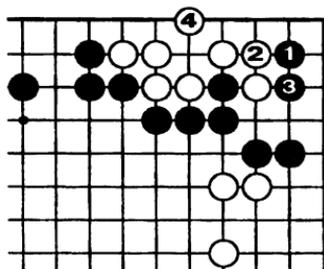


Если белые сопротивляются 2...7 сохраняет границы. Белые не могут разрезать в «А», потому что рискуют вступить в невыгодную ко-борьбу.



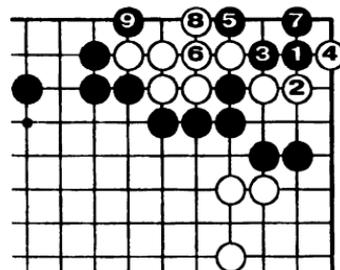
Неудача чёрных

Если чёрные блокируют 1, белые защищаются 2 и получают большой ёсэ-ход в «А».



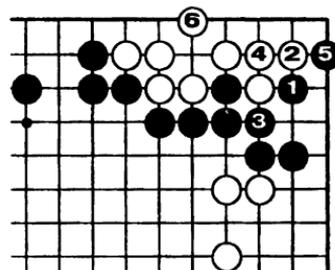
Задача 70. Правильно

Ход ч.1 форсирует соединение б.2. Территория белых будет уменьшена до двух очков.



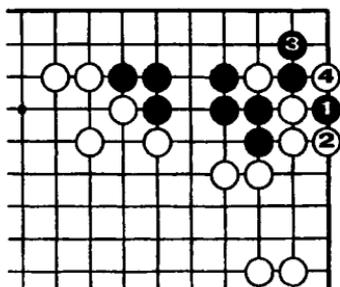
Сопротивление

Если белые блокируют 2, то возникает ко-борьба за жизнь группы белых после ч.9.



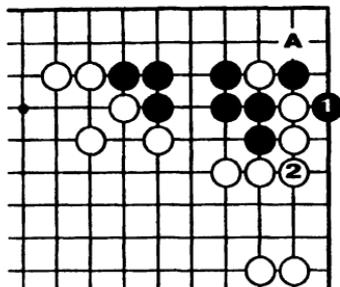
Обычное ёсэ

Ходы ч.1, 3 – обычное ёсэ. Белые выживают после 6. Чёрные получают меньшую территорию в углу, нежели при правильном ответе.



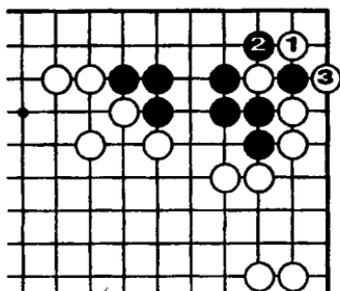
Задача 71. Правильно

Ханэ ч.1 – тэсудзи; б.2 – сильнейший ответ. После обмена: 3 - 4 угол укрепляется в сэнтэ.



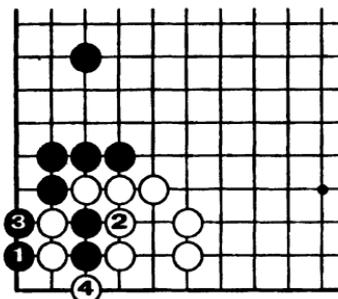
Ошибка

Цуги б.2 – плохой ход. Угроза б.«А» пропадает и угол чёрных становится больше.



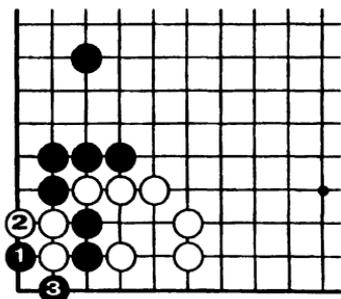
Большое ёсэ

Если чёрные не играют здесь, то б.1, 3 и чёрные в тревоге за жизнь группы.



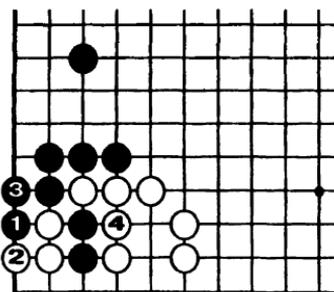
Задача 72. Правильно

Цукэ 1 – тэсудзи, уменьшающее угол. Белые должны захватить два камня – 2, 4, и у чёрных сэнтэ.



Ко-борьба

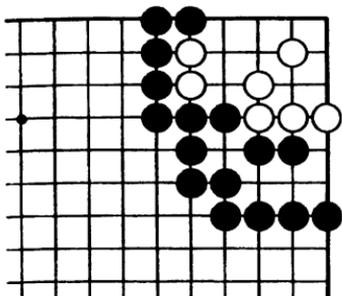
Если б.2, то чёрные начинают ко, невыгодное для белых.



Обычное ёсэ

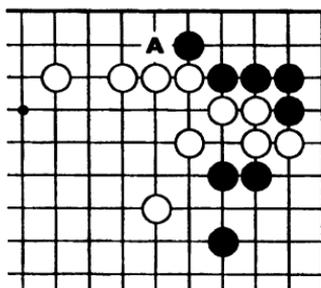
Ханэ ч.1 – обычное ёсэ. Однако белые получают на три очка больше, чем при правильной игре.

Задача 73



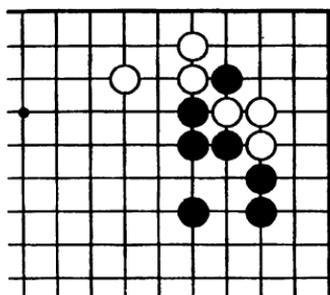
Как уменьшить угол белых?

Задача 74



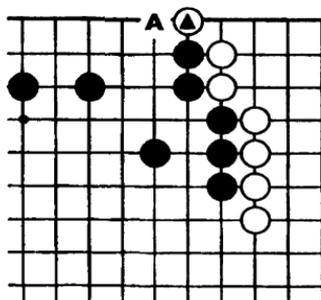
Первое желание сыграть в «А», но чёрные имеют лучший ход.

Задача 75



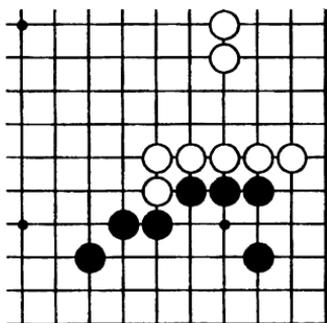
Как чёрным использовать изолированный камень?

Задача 76



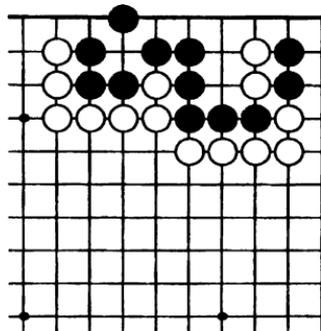
Белые сыграли ханэ ▲. Как чёрным отвечать; в «А»?

Задача 77

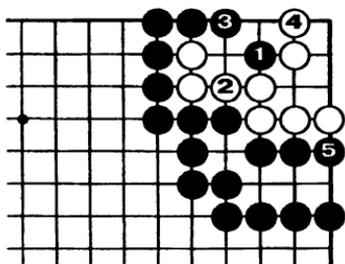


Белые угрожают вторжением в угол. Как чёрным защищаться?

Задача 78

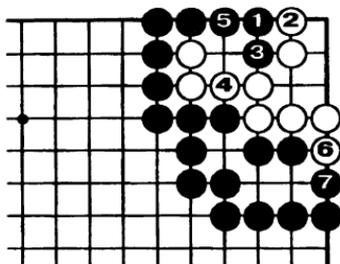


Как чёрным защищаться?



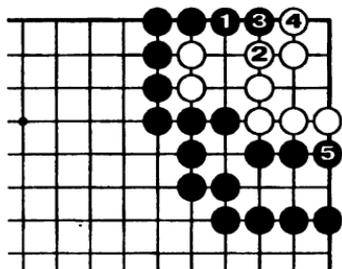
Задача 73. Правильно

Атэ-коми 1 – тэсудзи. Белые защищаются 2 и 4. Чёрные могут сыграть 5.



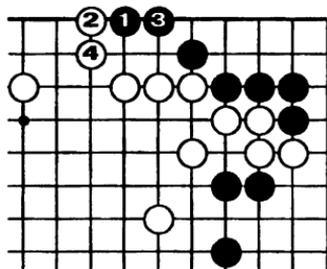
Ошибка (1)

Ходы ч.1, 3 неудачны. После 4 чёрные должны соединиться 5, затем белые могут сыграть 6.



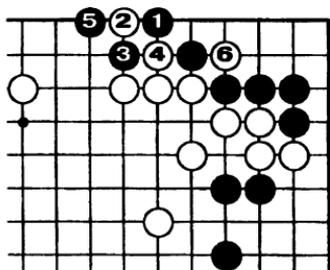
Ошибка (2)

Ход ч.1 также плох. Белые получают лишнее очко.



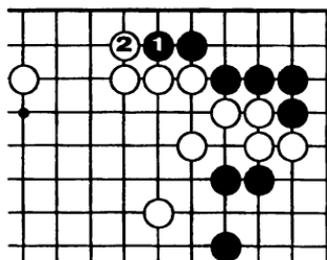
Задача 74. Правильно

Кажется, что форма чёрных не располагает для ч.1. Тем не менее, это так.



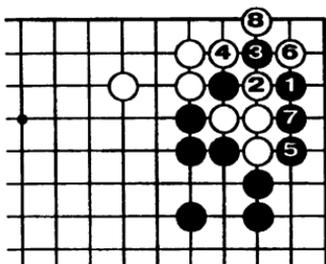
Ошибка (1)

Ход ч.1 – неудачное вторжение. Если чёрные сопротивляются, блокируя камень б.2, то после 6 их угол падает.

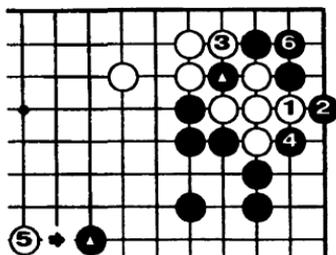


Обычное ёсэ

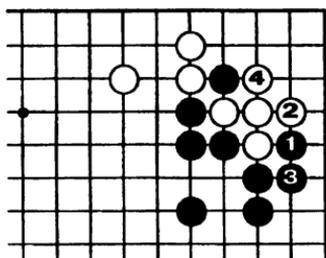
Ход ч.1 – обычное ёсэ, но не уменьшает территорию белых много.



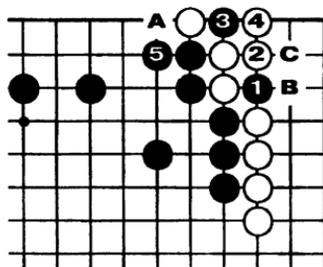
Задача 75. Правильно
Оки ч.1 – тэсудзи. После захвата б.4 чёрные соединяются 5, 7.



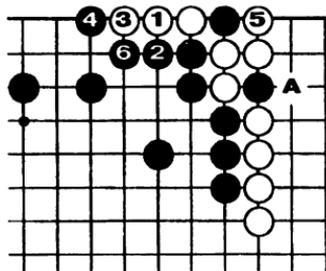
Ошибка белых
Сопrotивление б.1 – неудачно. Чёрные соединяются 2, 4, затем забирают угол б.



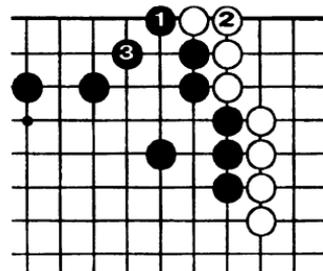
Обычное ёсэ
Ханэ-цуги ч.1, 3 – обычное ёсэ, но белые живут с прочной территорией в углу.



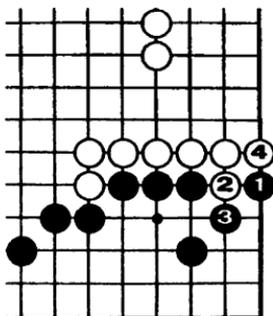
Задача 76. Правильно
Кири 1, затем хори-коми 3 – тэсудзи. Если б.«А» вместо 4, чёрные обменивают «В» на б.«С», затем заберут два белых камня наверху.



Ошибка
Например, если хан б.1, 3, затем нуки б.5, то атэ ч.6. Если белые соединятся, то сагари ч.«А» забирает все белые камни наверху.



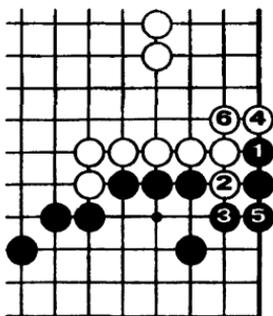
Обычное ёсэ
Атэ-цуги ч.1, 3 – обычное ёсэ, но белые получают на два очка больше, чем в правильном ответе.



Задача 77

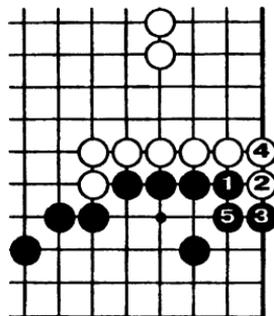
Правильно

Белые могут пропустить 4, если хотят получить сэнтэ.



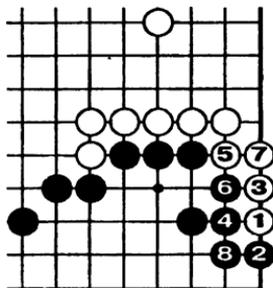
Продолжение

Если белые не играют 2, 4 в правильном ответе, то чёрные играют до 6 в сэнтэ и отнимают пункты 4 и 6.



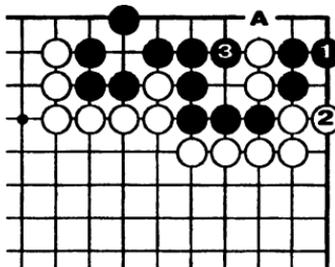
Обычное ёсэ

Ход ч.1 – обычное ёсэ. У чёрных – готэ.



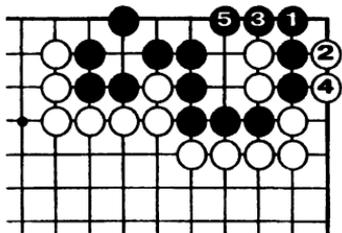
Сагу-субэри

1 – «прыжок обезьяны». Разница в семь очков с правильным ответом.



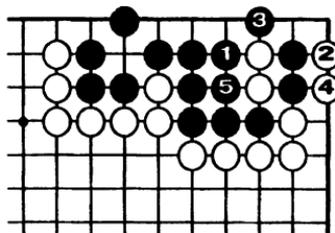
Задача 78. Правильно

Сагари 1 – правильно. Позднее чёрным нужно сыграть в «А».



Ошибка (1)

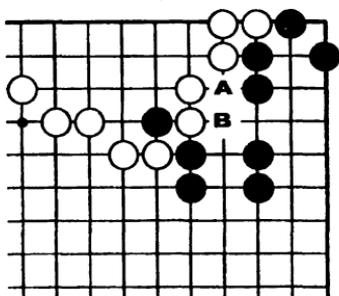
Ход ч.1 не останавливает белых сыграть в важный пункт 2. Результат после ч.5 на два очка хуже.



Ошибка (2)

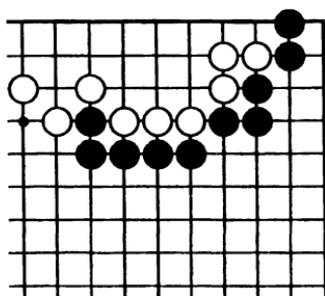
Если ч.1, то б.2. Результате на три очка хуже, чем при правильном ответе.

Задача 79



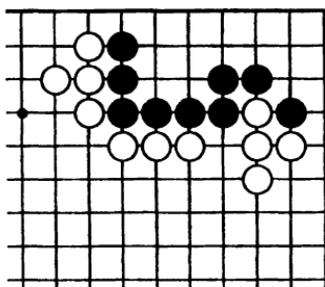
Чёрным нужно сыграть в «А» и «В» в сэнтэ.

Задача 80



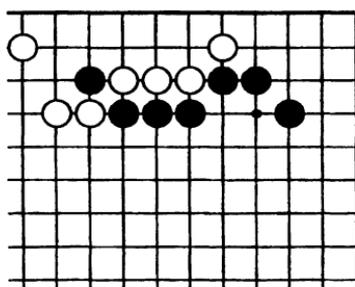
Как глубоко могут чёрные проникнуть на территорию белых?

Задача 81



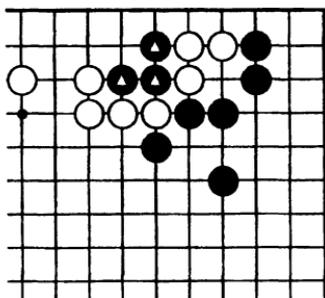
Как наиболее эффективно предотвратить захват чёрного камня справа?

Задача 82



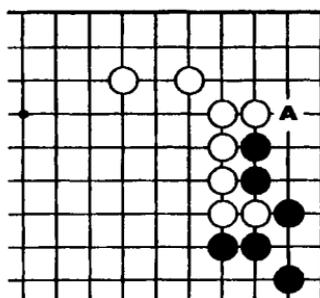
Как глубоко могут чёрные вторгнуться на территорию белых?

Задача 83

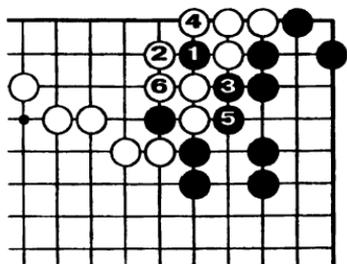


Три отмеченных камня в плену, но их можно использовать.

Задача 84

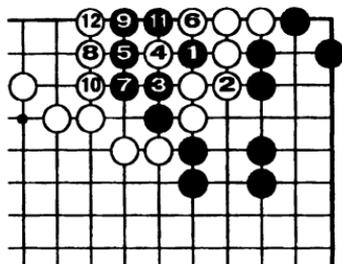


Ханэ «А» – большое ёсэ, но есть более сильная игра.



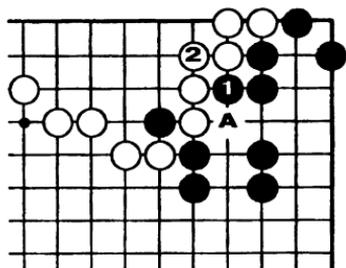
Задача 79. Правильно

Атэ-коми 1 – тэсудзи. После защиты б.2 чёрные играют 3 и 5 в сэнтэ.



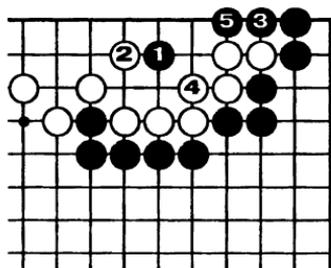
Ошибка

Если б.2, то после 12 возникает ко-борьба, в которой белые могут потерять все свои камни.



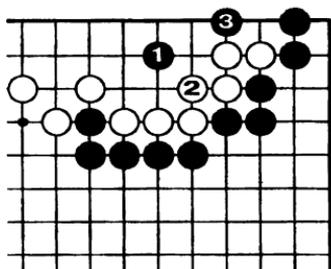
Обычное ёсэ

Ход ч.1 – обычное ёсэ, но пункт «А» открыт. Если ч.1 в «А», то белые снова ответят 2. У чёрных на очко меньше.



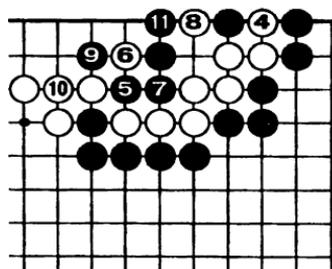
Задача 80. Правильно

Ход ч.1 в центр трёх белых камней. Если б.2, то чёрные соединятся 3, 5.

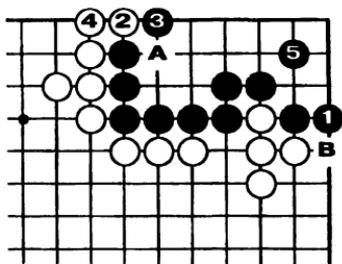


Ошибка

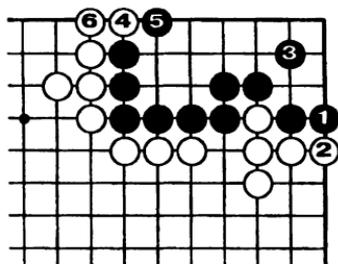
Если б.2, то чёрные соединяются 3. Если белые попытаются прервать соединение...



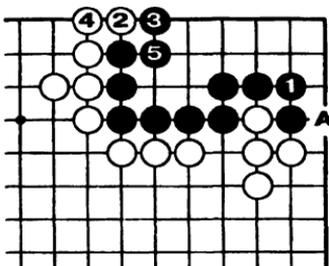
...чёрные режут 5 и к 11 ходу захватывают белые камни.



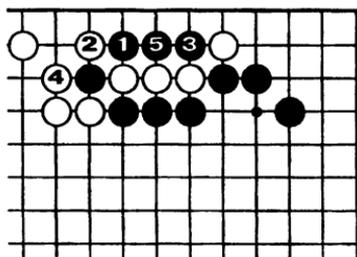
Задача 81. Правильно
 Сагари 1, ханэ-цуги б.2, 4; какэ-цуги ч.5 – защита против разрезания б.«А» и против сэнтэ б.«В».



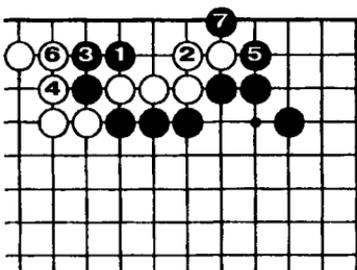
Ошибка
 Если б.2, чёрные защищаются 3. И белые заканчивают в готэ.



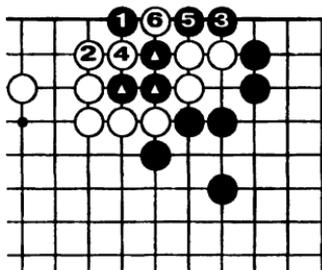
Обычное ёсэ
 Цуги ч.1 – обычное ёсэ, но белые играют 2, 4 в сэнтэ, и возможность б.«А» остаётся.



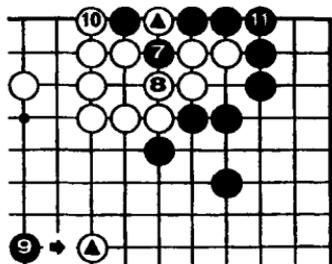
Задача 82. Правильно
 Ханэ ч.1. Белые должны сыграть атэ 2. Чёрные соединяются 3, 5, получая прибыль наверху.



Неудача белых
 Соединение б.2 – большая ошибка. Белые теряют пять камней после ч.7.

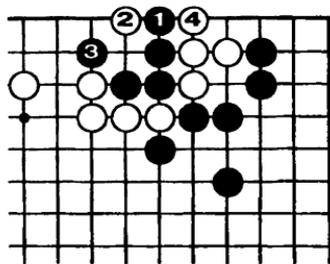


Задача 83. Правильно
 Ход ч.1 на первый взгляд кажется тяжёлым. Три отмеченных камня белые забирают, но...



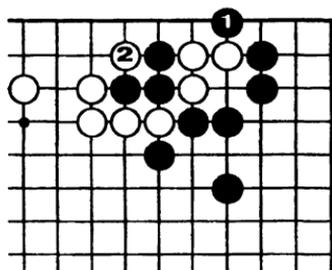
Продолжение

Обратное взятие ч.7, затем чёрные соединяют свои камни 9, 11.



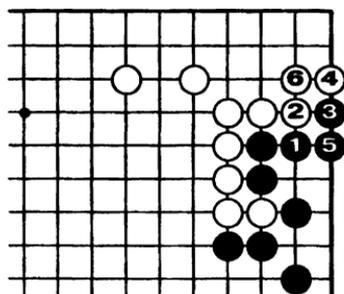
Ошибка чёрных

Чёрные не могут спасти свои камни, играя 1. После б.4 чёрным не хватает дам.



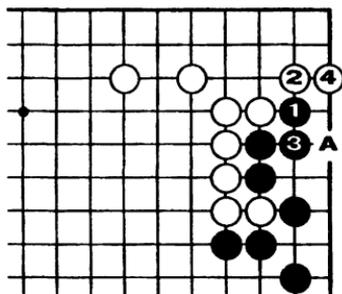
Обычное ёсэ

Ход ч.1 – обычное ёсэ, но в этом случае разница в шесть очков по сравнению с правильным ответом.



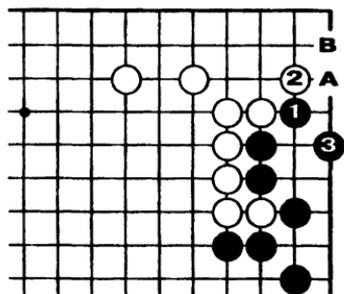
Задача 84. Правильно

Сагари 1 – лучший ход. После б.2 ханэ-цуги 3, 5 в сэнтэ.



Обычное ёсэ

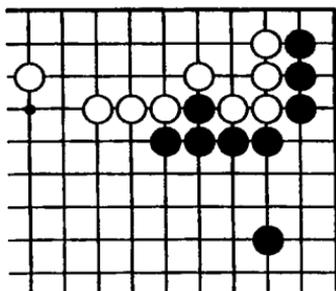
Ханэ-цуги ч.1, 3 сомнительно. Сагари 4 подготавливает ход в «А».



Диагональное соединение

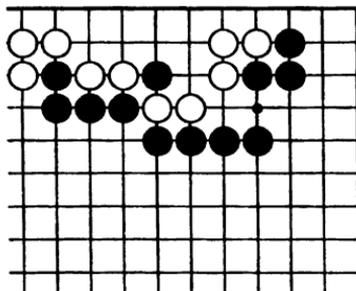
После косуми ч.3 чёрным не страшно б.«А», но если чёрные сыграют в «А», а б.«В», то начинается ко-борьба.

Задача 85



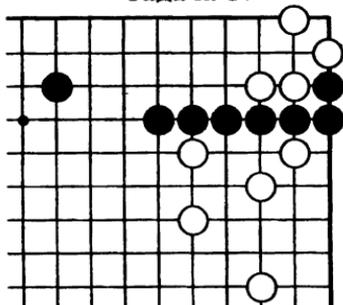
У чёрных есть тэсудзи, которое уменьшает территорию белых.

Задача 86



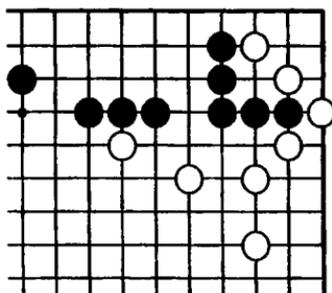
Чёрные могут разорить территорию белых наверху. С чего начинать?

Задача 87



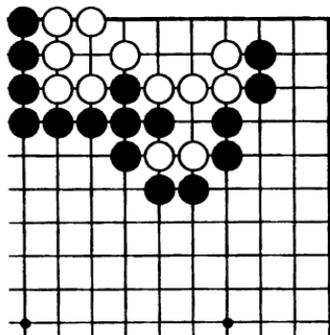
Белые в углу живут, но чёрные блокируют их в сэнгэ. Как?

Задача 88



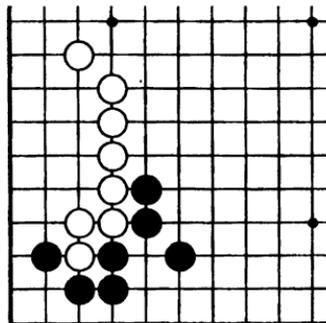
Как могут чёрные защитить свою территорию наверху в сэнгэ?

Задача 89

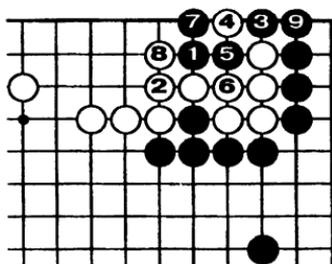


Чёрные защищают угол в сэнгэ.

Задача 90

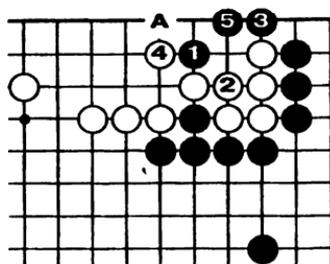


Где тэсудзи чёрных уменьшающее территорию белых?



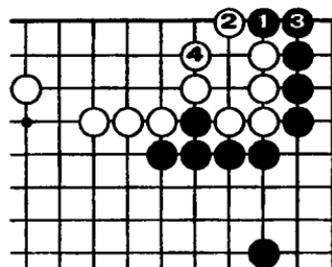
Задача 85. Правильно

Хасами-цукэ ч.1 – слабый пункт белых. Чёрные значительно уменьшают территорию белых в готэ.



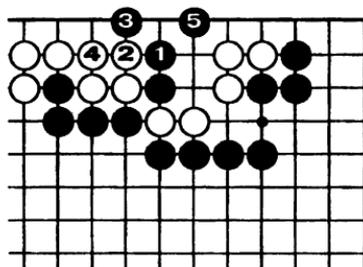
Хуже для белых

Если белые соединятся 2, то ч.3, 5. Позднее у чёрных остаётся возможность сыграть в «А».



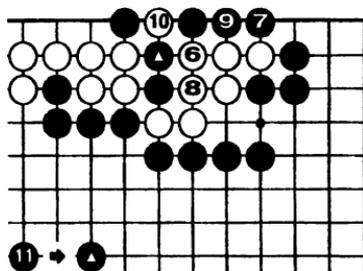
Сэнтэ, но...

Ходы ч.1, 3 – обычное ёсэ. У чёрных сэнтэ, но разница с правильным ответом – семь очков.



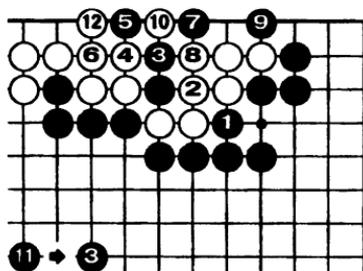
Задача 86. Правильно

Чёрные должны удлиниться 1, атэ 3 и косуми 5. Затем...



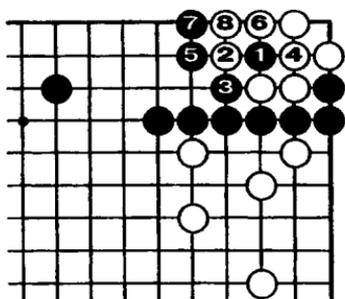
Продолжение

Белые забирают два чёрных камня ходами 6, 8 и 10, позволяя чёрным соединиться 7 и 9. После захвата 6, 10 чёрные забирают камень 10 ходом 11.



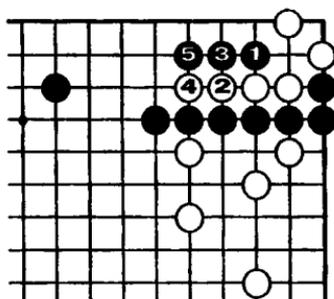
Плохое атэри

Атэ ч.1 – плохой ход. После 12 белые захватывают чёрные камни 3, 5.



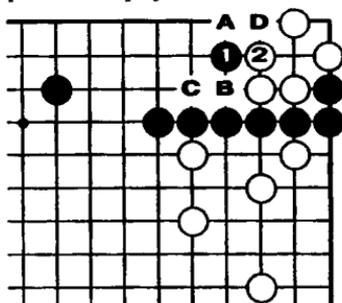
Задача 87. Правильно

После цукэ ч.1 белые выживают до 7 хода. Чёрные закрывают территорию наверху в сэнтэ.



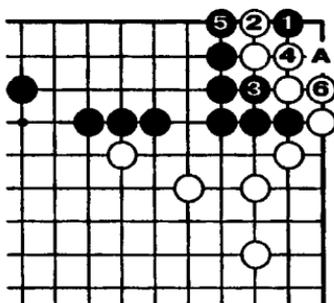
Белые умирают

Попытка побега белых 2, 4 обречена. После ч.5 белые умирают.



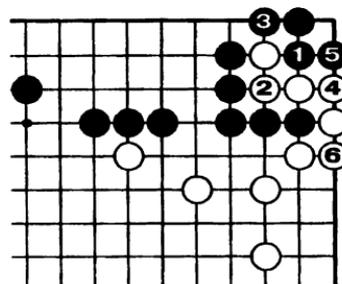
Обычное ёсэ

Тоби ч.1 – хуже. Если чёрные сыграют в «А», они закончат в готэ после б.«В» - ч.«С» - б.«Д».



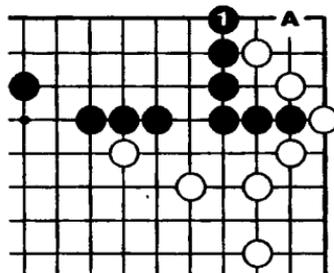
Задача 88. Правильно

Оки ч.1 – тэсудзи; ч.3, 5 – сэнтэ. Если белые пропускают 6, чёрные начинают ко-борьбу в «А».



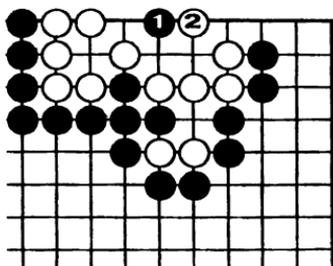
Тэнуки

Если белые игнорируют ч.1 на Д.88, то чёрные играют до 5 и в сэнтэ. Разница – шесть очков по сравнению с правильным ответом.



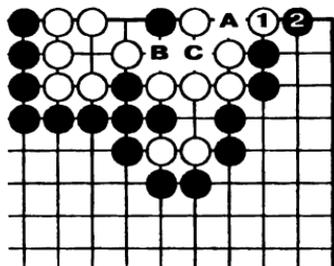
Слишком медленно

На ч.1 белые могут играть тэнуки, т.к. ч.«А» будет малоэффективным. Если чёрные продолжат, как на предыдущей диаграмме, то ч.1 – лишний ход.



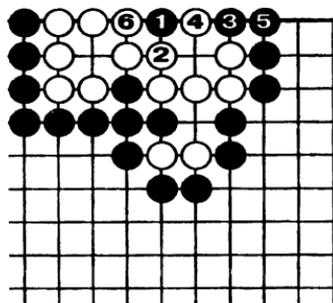
Задача 89. Правильно

Чёрные играют в 1. Белые должны ответить 2. Чёрные могут играть в другом месте, потому что их угол прочный.



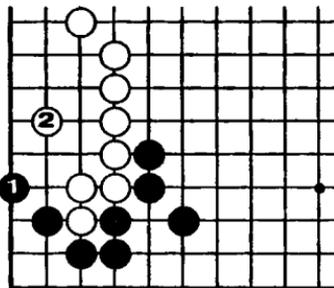
Эффективно

Белые не могут играть 1, т.к. после ч.2 они не могут соединиться из-за ч.«В». Если б.«В», чёрные начинают ко в «А». Белым не выиграть ко и они соединятся в «С».



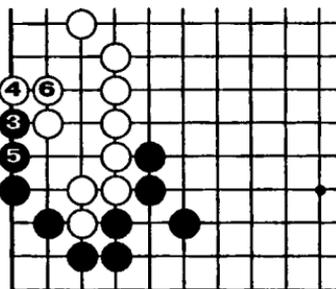
Вариант

Если б.2, то чёрные закрывают угол в сэнтэ – 3, 5.



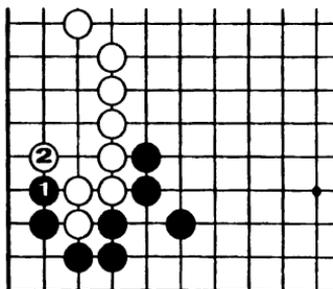
Задача 90. Правильно

Косуми 1 – лучший ход для уменьшения территории белых. Белые должны отступить 2. Затем...



Продолжение

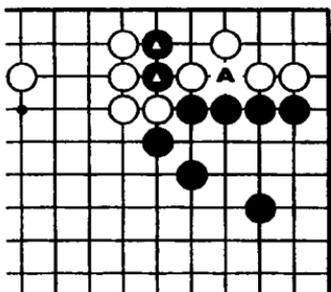
Чёрные соединяются 3, 5, заканчивая в сэнтэ.



Обычное ёсэ

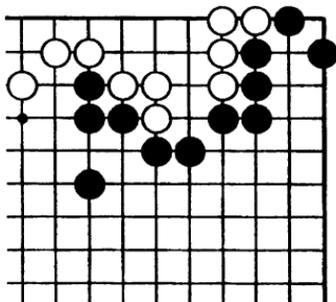
Если ч.1, то результат после б.2 на четыре очка хуже.

Задача 91



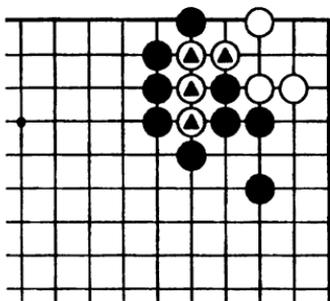
Можно сыграть атэ «А», но у чёрные могут лучше использовать два камня ◻.

Задача 92



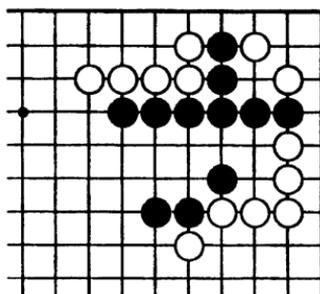
Внимательно посмотрите, как играть чёрным.

Задача 93



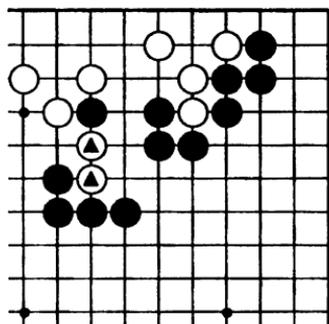
Чёрные не могут убить все белые камни, но могут захватить ▲.

Задача 94



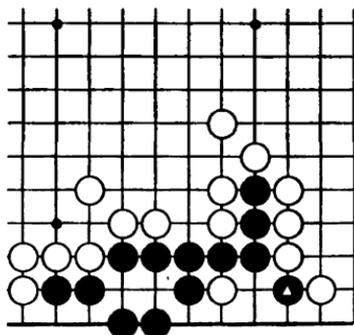
Как чёрным играть, чтобы получить наибольшую прибыль?

Задача 95

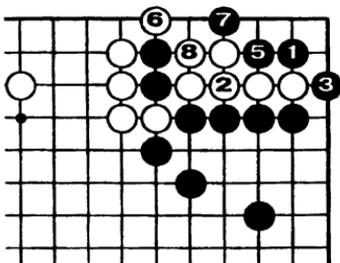


Чёрные могут не только закрыть угол, но и захватить два ▲.

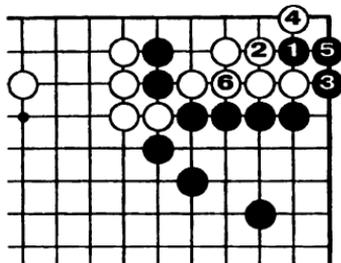
Задача 96



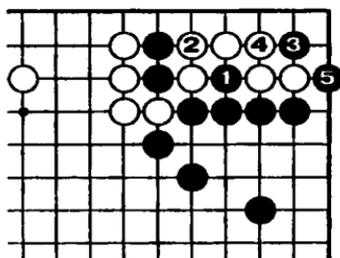
Как чёрным защитить ◻?



Задача 91. Правильно
 Цукэ ч.1 – тэсудзи. На б.2 чёрные соединяются 3. Если б.4 – тэнуки, то ч.5, 7 в сэнгэ.

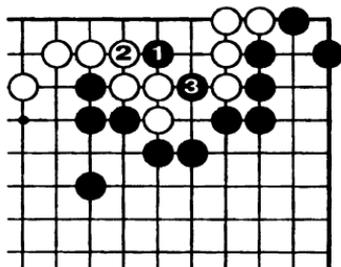


Белые заканчивают в готэ
 Белые могут защититься 2, но они должны соединиться 6 после ч.5.



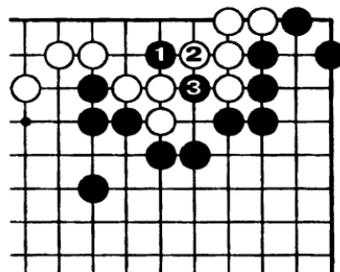
Ошибка

Атэ ч.1 и цукэ 3 кажутся хороши-ми ходами, но у чёрных хуже, чем на Д.91.



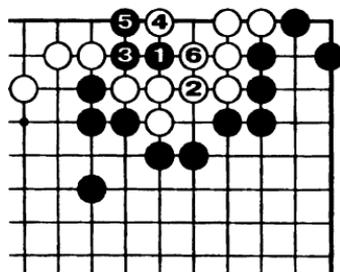
Задача 92. Правильно

Цукэ 1 – тэсудзи. У белых нет вы-бора, кроме цуги 2, и ч.3 захватыв-вает четыре белых камня.



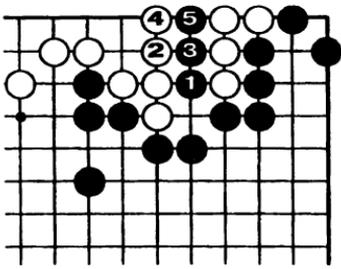
Ошибка белых

Если б.2, то ч.3 захватывает пять камней.



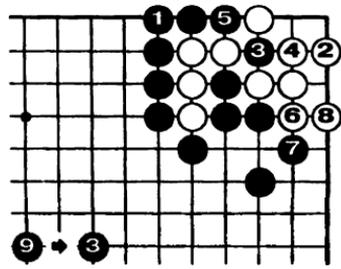
Ко-борьба

Белые могут завязать ко-борьбу, соединившись 2, но они рискуют потерять более двадцати очков.



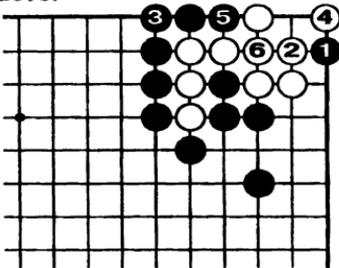
При случае

Если у чёрных нет ко-угроз, вари-коми 1 надёжный ход, ре-зультат хуже, чем при правильном ответе.



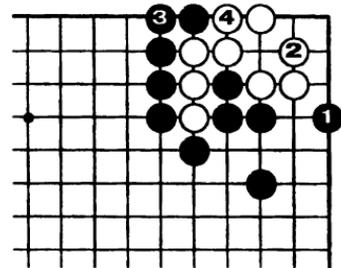
Задача 93. Правильно

Простое цуги ч.1 – мощный ход. Белые выживают 2...8, но чёрные захватывают четыре камня.



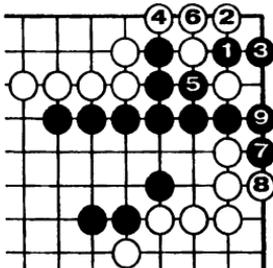
Ошибка чёрных

Оки ч.1 кажется тэсудзи, но бе-лые сохраняют свои камни и вы-живают 6. Кроме того, чёрные от-крыты справа.



Белые живут

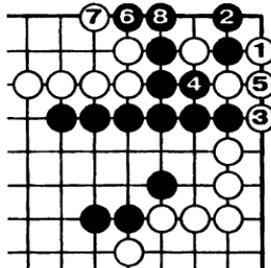
Чёрные, конечно, закрывает пра-вую сторону, но белые выживают после б.4.



Задача 94

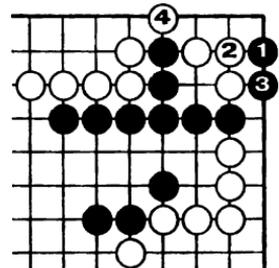
Правильно

Атэ-коми ч.1 – тэ-судзи. После 9 хода у чёрных прибыль.



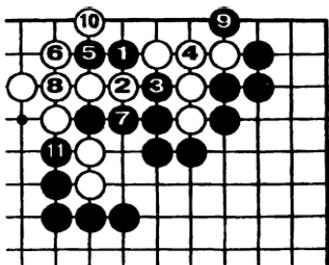
Вариант

После атэ б.1 с другой стороны результат эк-вивалентен правиль-ному: чёрные получают два очка в углу.

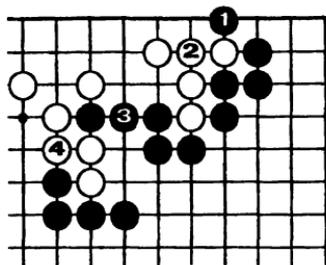


Ошибка

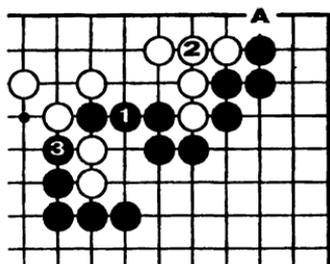
Кажется, ч.1 тэ-судзи, но чёрные ничего не получают после б.4.



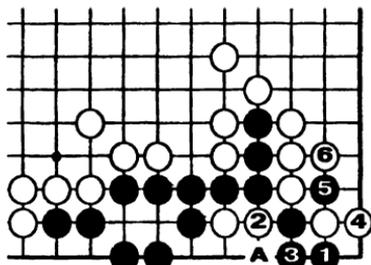
Задача 95. Правильно
 Цукэ-коси 1, 3, затем ноби 5 – с мощным адзи. Белые должны играть 6, защищая пять камней. После 9 чёрные забирают два камня.



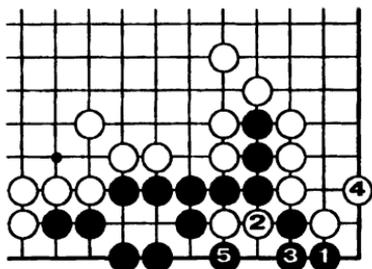
Ошибка (1)
 Атари ч.1 закрывает угол, но белые спасают два камня 4.



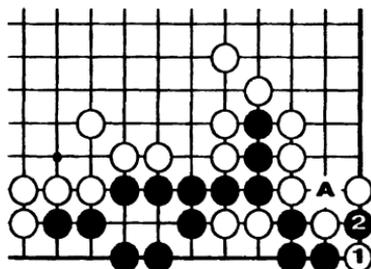
Ошибка (2)
 Соединение ч.1 неудачно; хотя чёрные забирают два камня, но угол остаётся открыт: б.«А».



Задача 96. Правильно
 Чёрные играют ханэ 1. После обмена: 5 - 6, белые не могут играть атэ в «А», или в пункт 1-1 из-за дамэзумари.

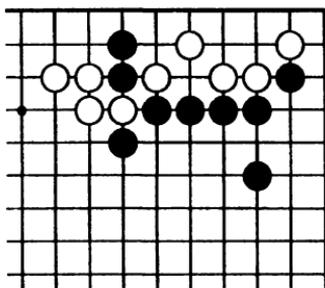


Первый выбор
 Если белые играют 4, а у чёрных два выбора. Атэ 5 один из них.



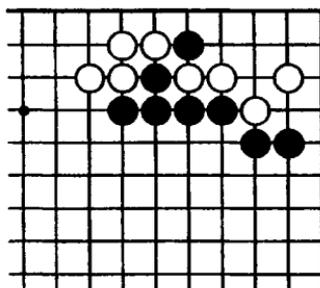
Второй выбор
 Чёрные могут дождаться б.1 и начать ко – 2. Если чёрные заберут в «А», то белые понесут большие потери.

Задача 97



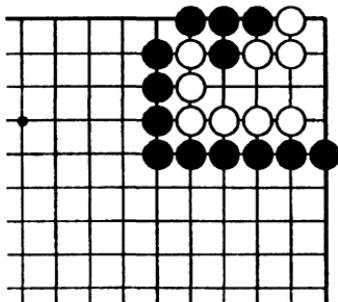
Форма наверху похожа на задачу 91. Где слабый пункт белых?

Задача 98



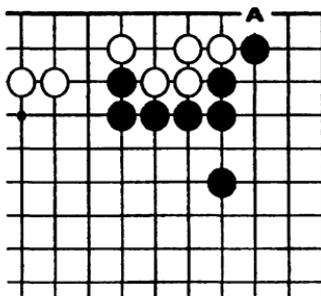
Как могут чёрные вторгнуться в угол белых?

Задача 99



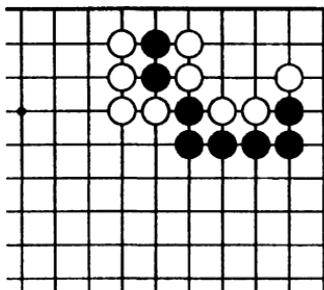
Где тэсудзи чёрных?

Задача 100



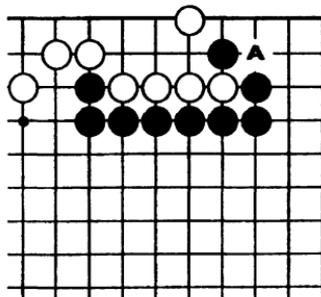
В этой ситуации многие игроки играют в «А», но есть более эффективное ёсэ.

Задача 101

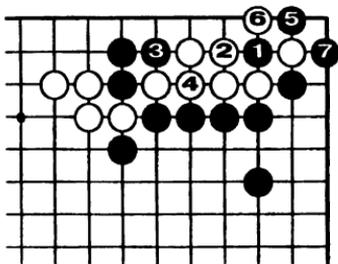


Где слабый пункт в позиции белых?

Задача 102

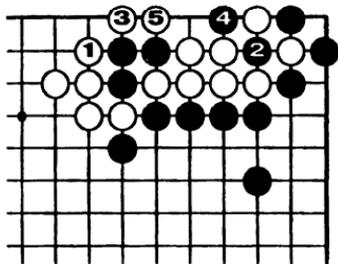


Чёрные нуждаются в защите «А». Но как сохранить сэнтэ?



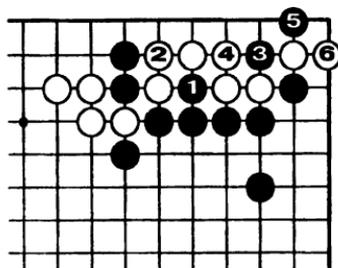
Задача 97. Правильно

Кири ч.1 – слабость в форме белых. Белые должны защищаться 2; чёрные начинают ко-борьбу после 7 хода.



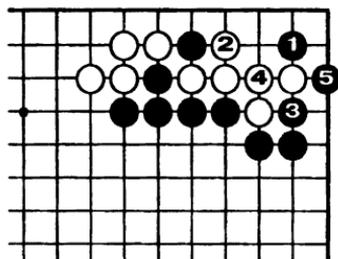
Возможный результат

Если у чёрных много ко-угроз, б.1 возможен, а ч.2, 4 забирает угол.



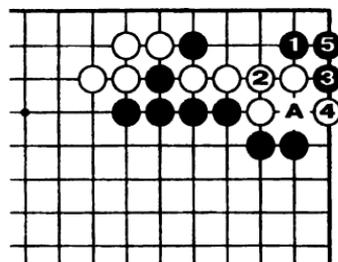
Ошибка

Ход ч.1 исключает возможность ко-борьбы. После ч.5 белые могут взять угол, удлинившись 6.



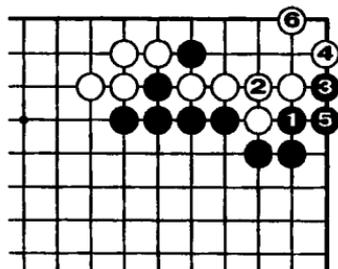
Задача 98. Правильно

Ход ч.1 – жизненно важный пункт. У белых нет выбора кроме захвата 2. Затем чёрные соединяются 3, 5.



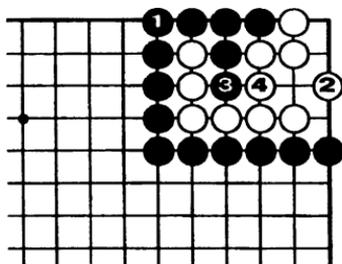
Ошибка белых

Белые не могут помешать соединению ходом 2. После ч.5 белые не могут играть в «А».



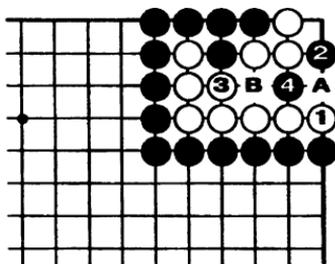
Обычное ёсэ

Чёрные могут провести сэнтэ-ёсэ 1...5, но разница в очках между этим результатом и правильным ответом огромная.



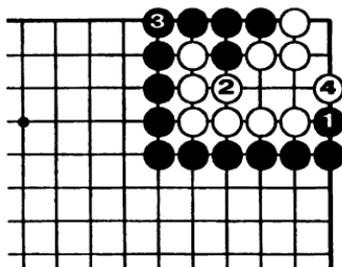
Задача 99. Правильно

Соединение 1 – тэсудзи, хотя на первый взгляд это тяжёлый ход. Белые окружены стеной чёрных и строят глаза 2. Затем ч.3 в сэнгэ.



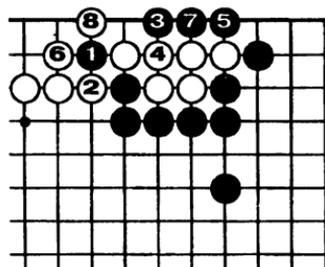
Белые умирают

Кажется, после 1 белые построят два глаза, но чёрные убивают угол 2, 4. Если б.3 в «А», то ч.«В».



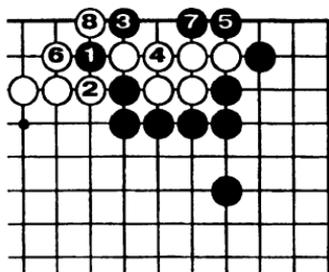
Обычное ёсэ

Ход ч.1 приходит на ум многим игрокам, но белые получают четыре очка после 4.



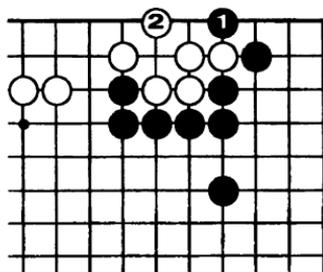
Задача 100. Правильно

Чёрные начинают с ханэ, затем оки 3 – тэсудзи.



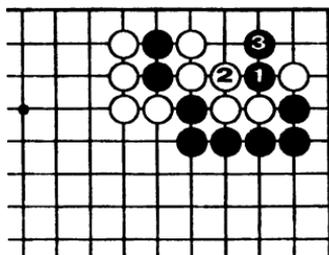
Ошибка

Атари 2 у итоге приносит чёрным на два очка меньше.



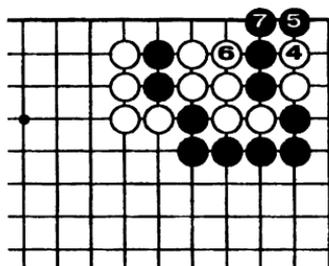
Обычное ёсэ

Ханэ 1 также даёт на два очка меньше.



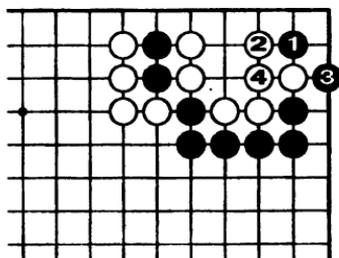
Задача 101. Правильно

Кири ч.1 – тэсудзи. Избегая потери двух камней белые соединяются 2. Затем...



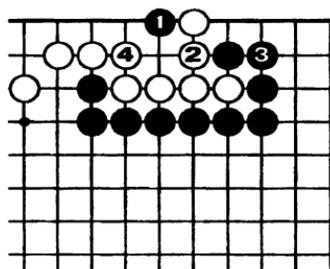
Продолжение

Белые атакуют 4, 6, но у них мало дамэ после ч.7, и два камня справа окружены.



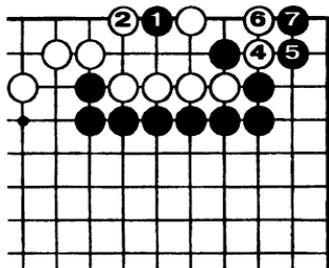
Обычное ёсэ

Хасами-цукэ ч.1 – обычное ёсэ, но это намного меньше, чем при правильном ответе. Белые могут сыграть 4 тэнуки.



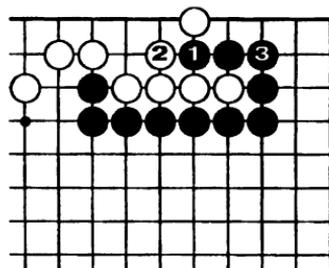
Задача 102. Правильно

Чёрные атакуют 1. После б.2 чёрные соединяются 3, и белые должны соединиться 4.



Ошибка белых

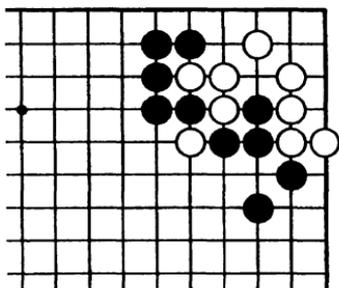
Если б.2, то чёрные могут играть 3 тэнуки. Если белые режут 4, то атари 5, и у белых после 7 дамэ-зумари.



Обычное ёсэ

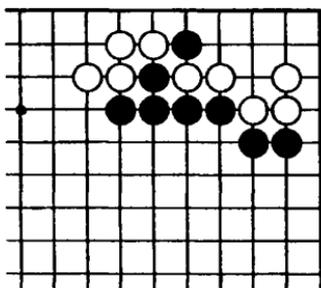
Если чёрные играют 1, 3, то у них готэ.

Задача 103



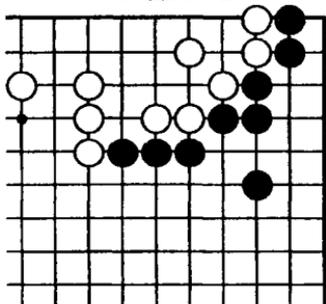
Можно сыграть атэ на три белых камня. Но у чёрных есть тэсудзи.

Задача 104



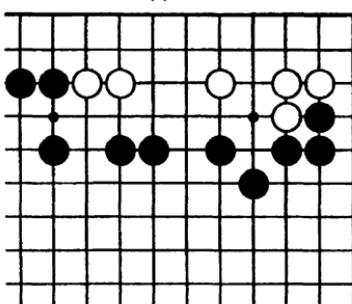
Эта позиция похожа на задачу 98. Что делать чёрными?

Задача 105



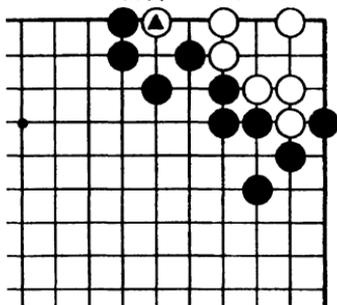
Как уменьшить территорию белых?

Задача 106



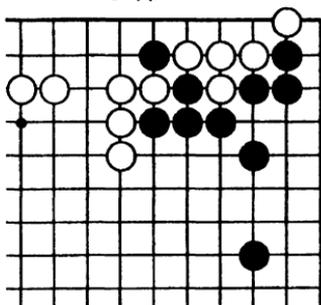
Белые камни слабые, но атаку найти нелегко.

Задача 107

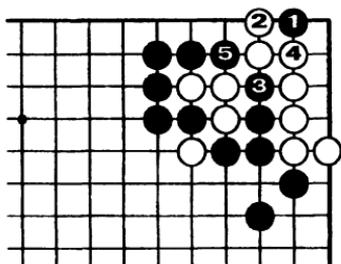


Как чёрным захватить камень ▲ в сэнтэ?

Задача 108

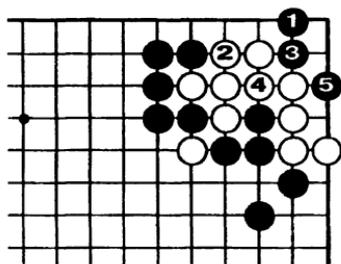


Здесь тэсудзи трудно увидеть, но форма такова, что оно есть.



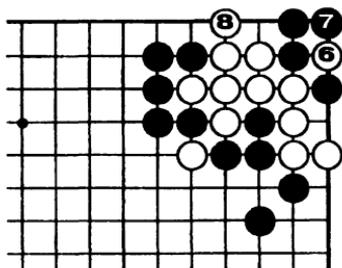
Задача 103. Правильно

Оки ч.1 угрожает убить группу. Белые должны играть 2. Теперь ч.3 – эффективное атари и белые должны защищаться 4.



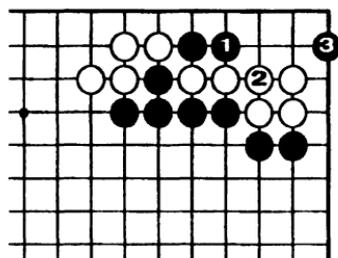
Сопротивление

Если б.2, то чёрные играют 3, 5 в углу. Затем...



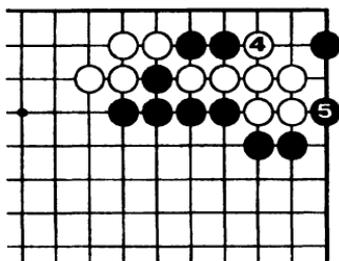
Сэки

... хори-коми 6, и чёрные забирают 7. Белым нужно играть сагари 8 для жизни в сэки. Белые не получают очков, теряют камень и заканчивают в готэ.



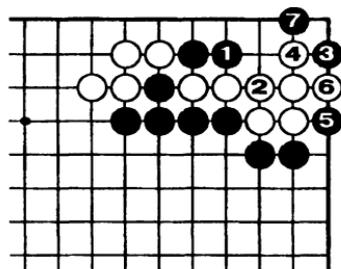
Задача 104. Правильно

Вначале атари 1 затем оки 3 (если ч.1 в 3, б.2 в 1 и чёрные камень в 3 сел на мель). Затем...



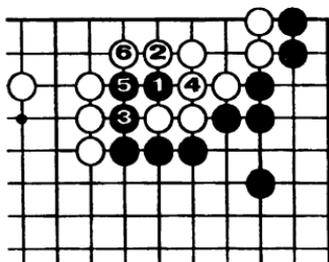
Продолжение

...белые должны играть 4, но ч.5, и белые не могут предотвратить соединения чёрных.

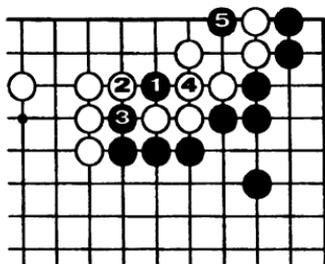


Ко-борьба

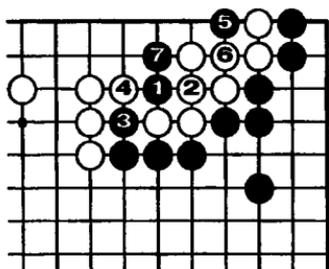
После ч.3, если б.4, препятствуя соединению чёрных, белые получают невыгодную ко-борьбу после 7 хода.



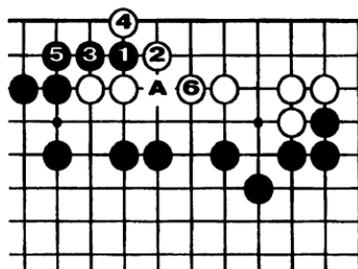
Задача 105. Правильно
 Цукэ ч.1 – эффективный ход.
 Белые должны отступить 2 и ч.3,
 5 в сэнтэ.



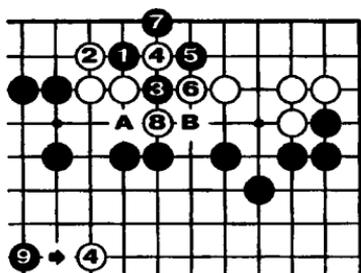
Ошибка (1)
 Сопротивление б.2 приводят к
 большим потерям после атэ ч.5.



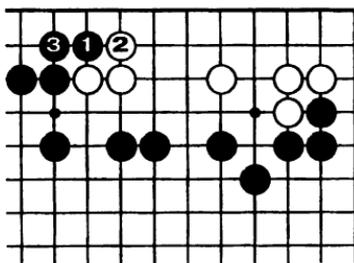
Ошибка (2)
 И после такого б.2 – будут больш-
 е потери. Белые должны играть
 6 в 7, отдавая два камня.



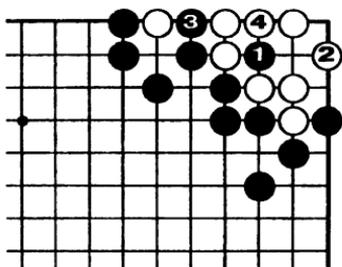
Задача 106. Правильно
 Цукэ ч.1 тяжело увидеть. Белые
 должны блокировать 2 и после
 соединения 6 у них готэ (возмо-
 жно б.6 в «А»).



Ошибка белых
 Осае 2 – безрассудно. После 9
 хода у чёрных миаи: «А» и «В».

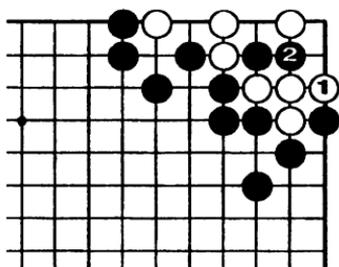


Обычное ёсэ
 Ханэ-цуги 1, 3 – обычное ёсэ.
 Чёрные теряют возможность втор-
 жения на территорию белых и за-
 канчивают в готэ.



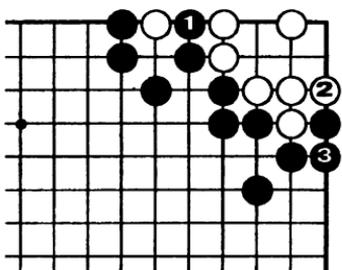
Задача 107. Правильно

Вначале чёрные режут 1, заставляя белых строить глаза 2. Затем атэ 3 отрезает камень в сэнтэ.



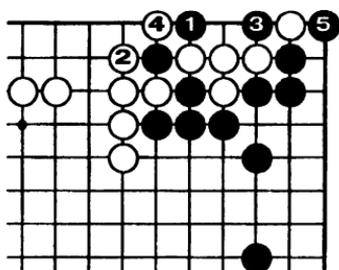
Ошибка

Сагари б.1 – безрассудный ход. Белые погибают после ч.2.



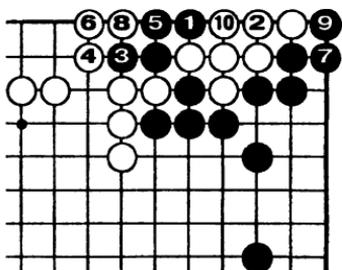
Ошибка

Немедленный захват белого камня ходом 1 приводит к результату на одно очко меньше по сравнению с правильным ответом.



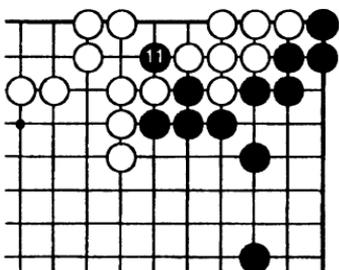
Задача 108. Правильно

Ханэ ч.1 – тэсудзи. Если б.2, то чёрные забирают камень: 3, 5.



Белые сопротивляются

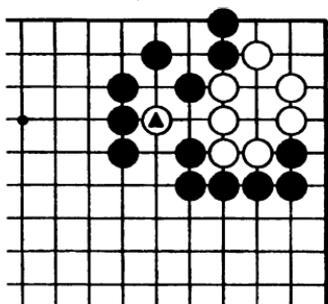
Цуги б.2 создаёт интересную ситуацию. После ч.3 вариант до б.10 неизбежен, но...



Продолжение

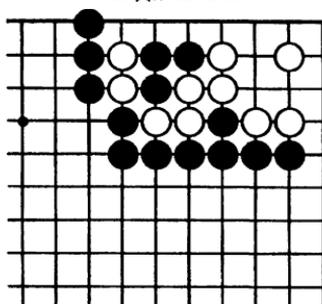
...атэ ч.11 забирает семь камней. Такого рода тэсудзи известно, как «иси-но-сита», что в переводе значит «игра под камнями».

Задача 109



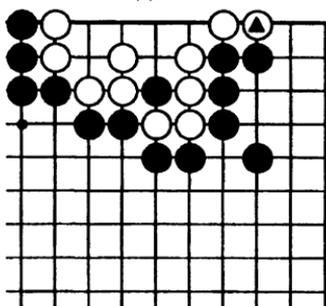
Чёрные забирают ▲ и уменьшают угол белых.

Задача 110



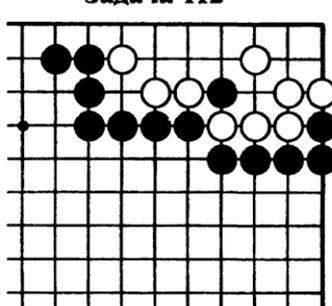
Где тэсудзи, уменьшающее размер белого угла?

Задача 111



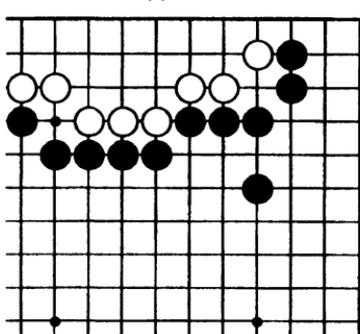
Белые сыграли ▲. Но это – не правильно...

Задача 112



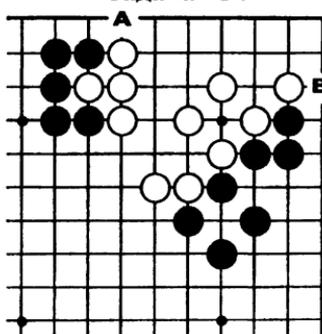
Как уменьшить территорию белых?

Задача 113

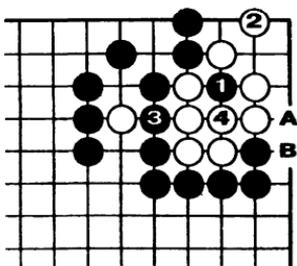


Чёрные закрывают угол в сэнтэ.

Задача 114

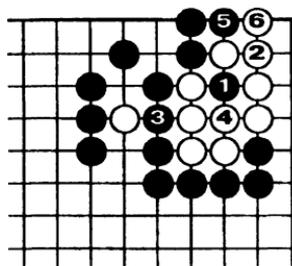


Как чёрным сыграть в «А» и «В» в сэнтэ.



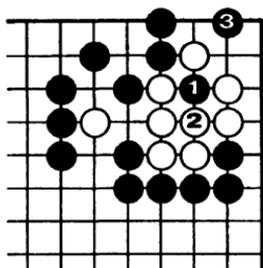
Задача 109. Правильно

Хори-коми ч.1 форсирует ответ б.2. Теперь атари ч.3 – сэнтэ. После б.«А» - ч.«В» в углу белых шесть очков.



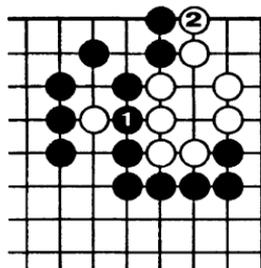
Ошибка белых

Цуги 2 – ошибка. После обмена: ч.5 - б.6 в углу белых пять очков.



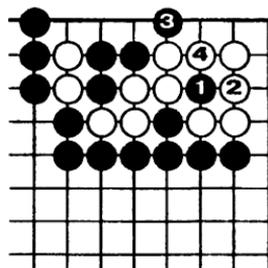
Белые умирают

Захват б.2 ошибка. После ч.3 белые погибают.



Ошибка чёрных

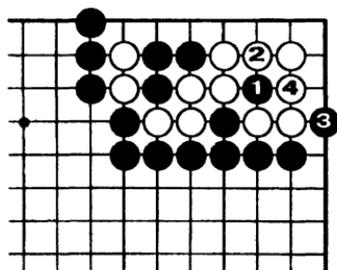
Захват ч.1 в сэнтэ, но после защиты б.2 у белых в углу семь очков.



Задача 110

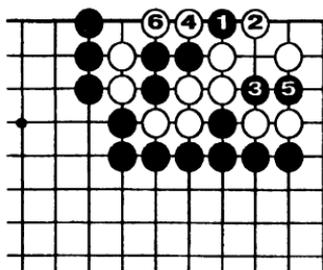
Правильно

Оки ч.1. Белые должны забирать камень 2, 4.



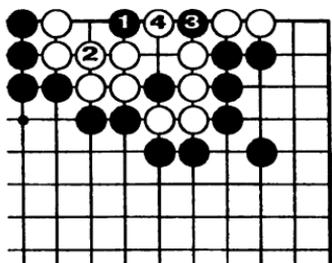
Вариант

Если белые соединятся 2, атэ ч.3 в сэнтэ.



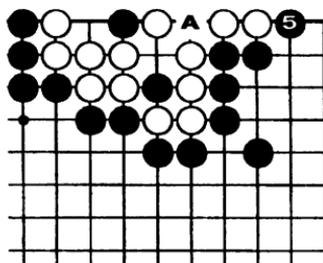
Ошибка чёрных

Ходы ч.1, 3 неверны, т.к. чёрные несут большие потери после б.6.



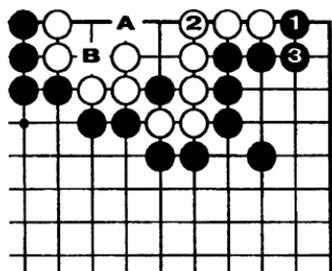
Задача 111. Правильно

Ход ч.1 угрожает двум белым камням слева. Белые вынуждены соединиться 2. После хори-коми 3 и б.4...



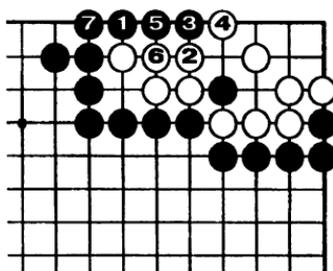
Продолжение

...атэ ч.5. Белые не могут соединиться в «А» и чёрные забирают два камня ходом в «А».



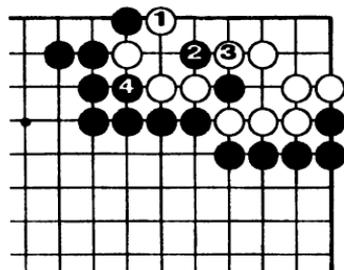
Обычное ёсэ

Ханэ-цуги 1, 3 – обычное ёсэ, но чёрные не имеют успеха после 3 (если ч.«А», то б.«В»).



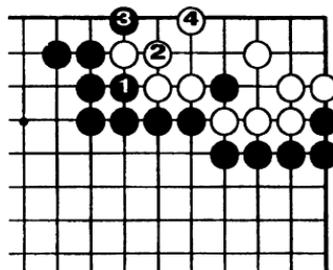
Задача 112. Правильно

Ханэ ч.1, белые должны отступить 2. После 7 хода территория белых становится меньше.



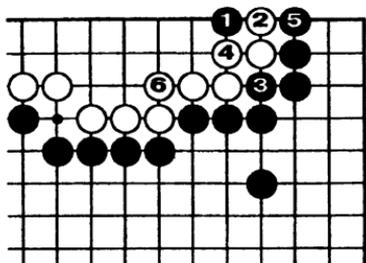
Ошибка белых

Если б.1, то после обмена: ч.2 - б.3 у белых огромные потери, после ч.4.

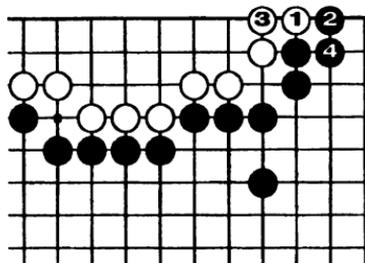


Обычное ёсэ

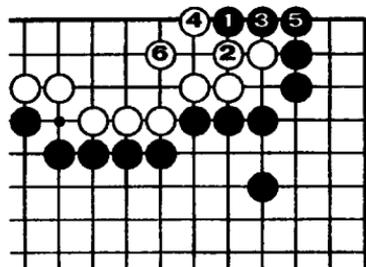
Ходы ч.1, 3 – обычное ёсэ, но белые получают на одно очко больше в сравнении с правильным ответом.



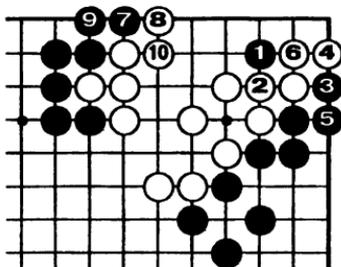
Задача 113. Правильно
Оки 1 позволяет чёрным сыграть
5 в сэнтэ.



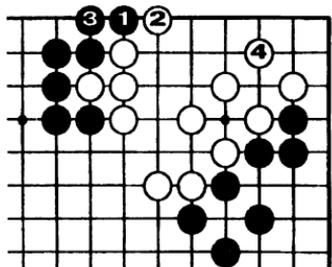
При ходе белых
Если б.1, 3, то чёрные получают
на два очка меньше.



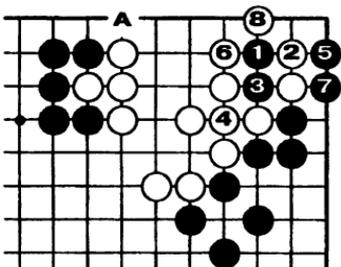
Ошибка белых
После цуги ч.2 у белых на три
очка меньше.



Задача 114. Правильно
Оки 1, затем ханэ-цуги 3, 5 и 7, 9
в сэнтэ.

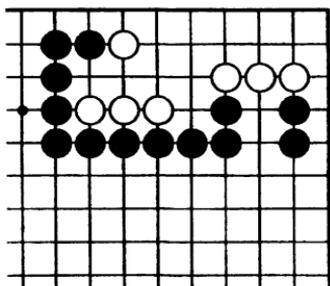


Ошибка чёрных
Если сразу ч.1, 3, то б.4, и чёр-
ные теряют сэнтэ справа.



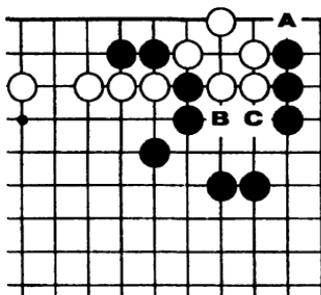
Ошибка белых
Белые не должны играть 2. Те-
перь ч.«А» не сэнтэ, но резуль-
тат лучше для чёрных, чем в прави-
льном ответе.

Задача 115



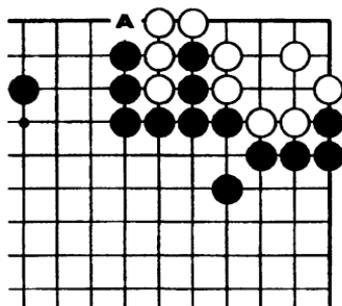
Как чёрным уменьшить территорию белых?

Задача 116



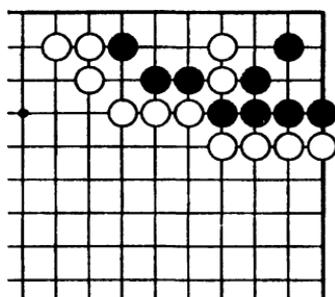
Чёрные могут занять пункты «А», «В» и «С» в сэнтэ.

Задача 117



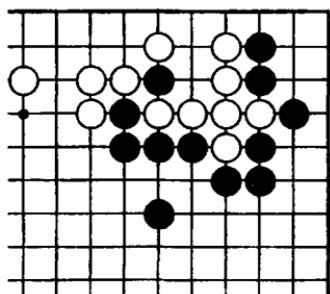
Если чёрные немедленно играют атари «А», то потеряют возможность большой прибыли.

Задача 118



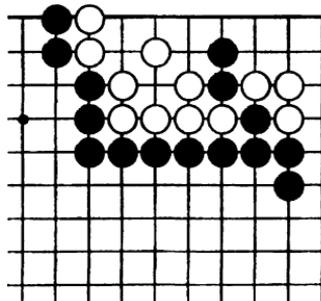
Какой наиболее выгодный путь для чёрных при защите их камней наверху?

Задача 119

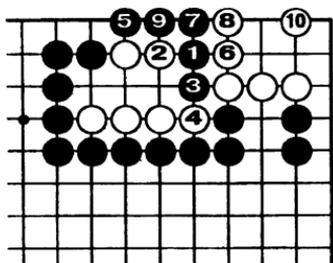


Чёрные готовы взять на одно очко меньше, если закроют угол в сэнтэ.

Задача 120

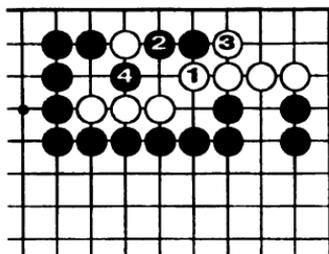


Где жизненно важный пункт для уменьшения территории белых? Белые должны избегать ко-борьбы.



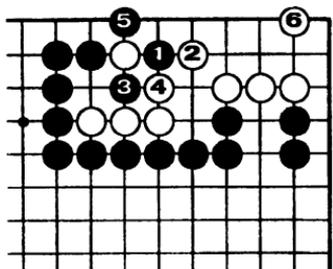
Задача 115. Правильно

Оки ч.1 – в жизненно важный пункт. После 10 хода белые живут в углу, а чёрные забирают шесть камней слева.



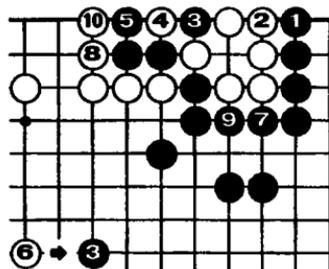
Ошибка

Если белые пытаются сохранить свои камни слева, играя 1, то после ч.4 они потеряют всю группу.



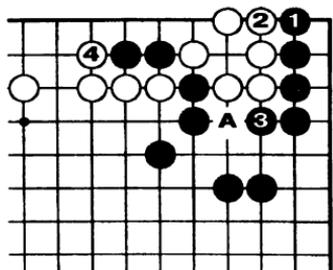
Ошибка чёрных

Хасами-цукэ ч.1 – слабо; б.2, 4 – сэнгэ, затем белые выживают б.



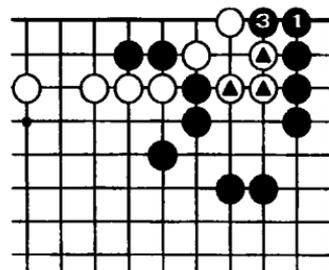
Задача 116. Правильно

Сагари ч.1 – очевидный ход, но развитие успеха: 3, 5. Так как невыгодно для белых, они соединятся б, и ч.7, 9 в сэнгэ.



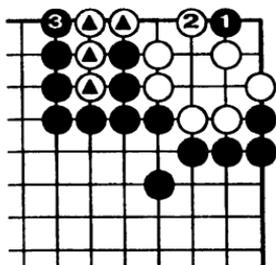
Ошибка чёрных

Просто играть 3 неправильно. После б.4, ч.«А» – не сэнгэ.



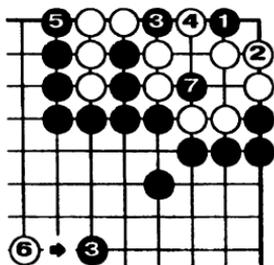
Тэнуки

Белые не могут игнорировать ч.1. Если они играют тэнуки, то ч.3 захватывает отмеченные камни.



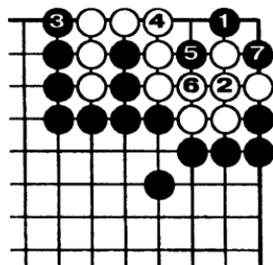
Задача 117
Правильно

Оки 1 – тэсудзи. Если б.2, то ч.3, забирая отмеченные камни.



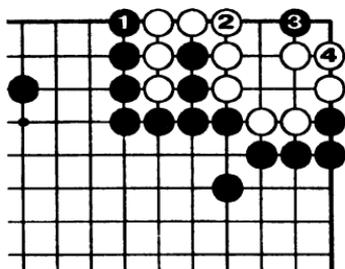
Ошибка (1)

Белые не могут играть 2, т.к. погибают после атэ 7.



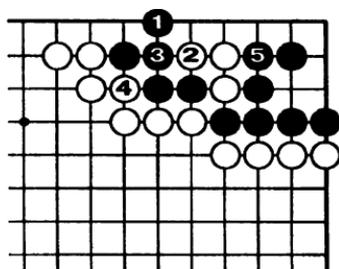
Ошибка (2)

Цуги б.2 приводит к ко-борбе после атэ 7.



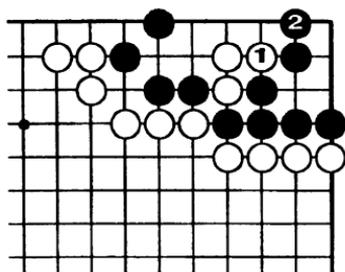
Обычное ёсэ

Атэ ч.1 – обычное ёсэ, но после б.2, ч.3 не работает.



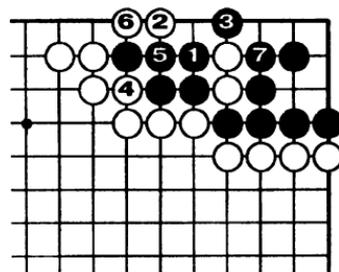
Задача 118. Правильно

Какэ-цуги 1 – трудное тэсудзи, но это лучший путь для защиты своей территории. После 5 хода чёрные получают двенадцать очков.



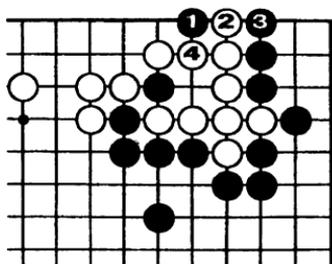
Вариант

Против б.1 сагари ч.2 – правильный отклик.

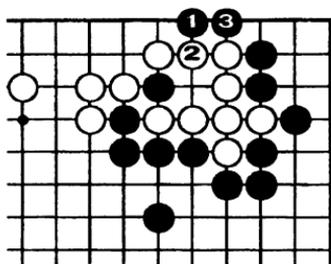


Ошибка чёрных

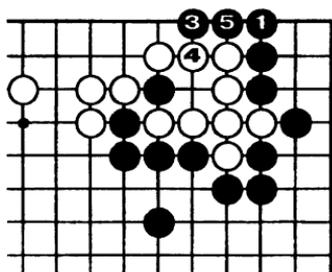
Атэ ч.1 – неудачный ход. Оки 2 – тэсудзи, и территория чёрных на два очка меньше.



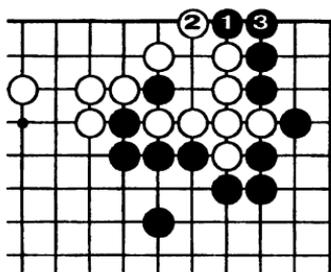
Задача 119. Правильно
Оки 1 – тэсудзи. После 3 чёрные закрывают угол в сэнгэ.



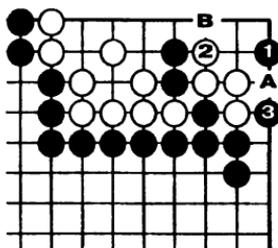
У белых меньше
Белые могут получить сэнгэ, играя 2, но несут потери после соединения ч.3.



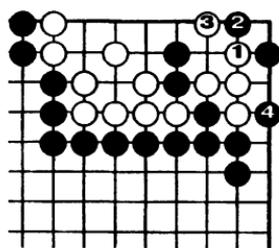
Ошибка
Сагари 1 – не тэсудзи. Белые могут играть тэнуки. Если ч.3, 5, то белые могут снова играть тэнуки



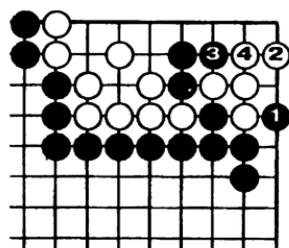
Обычное ёс
Ханэ-цуги 1, 3 – обычное ёс, но чёрные в готэ.



Задача 120
Правильно
Оки ч.1 вынуждает б.2. После 3 хода белые не могут резать в «А» из-за ч.«В».

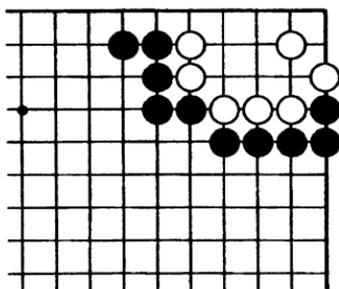


Ко-борьба
Если б.1, то после ч.2, 4 - ко-борьба.



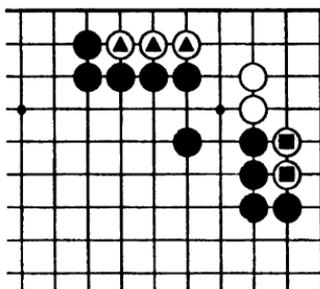
Обычное ёс
Если ханэ 1, то б.2 – важный пункт.

Задача 121



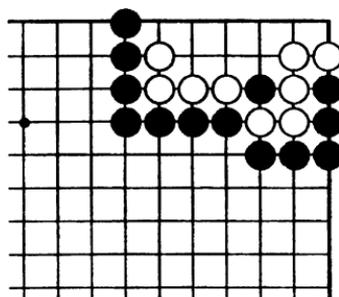
Чёрные могут значительно уменьшить территорию белых.

Задача 122



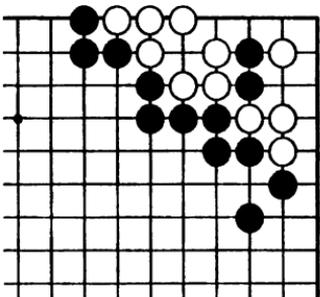
Чёрные могут захватить три камня ▲ слева или два ■ справа.

Задача 123



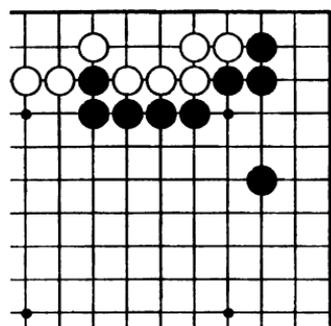
Как уменьшить территорию белых?

Задача 124



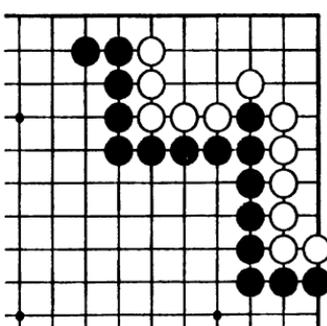
Какой наиболее выгодный путь для чёрных в этой позиции?

Задача 125

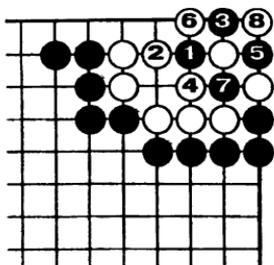


Как уменьшить территорию белых?

Задача 126



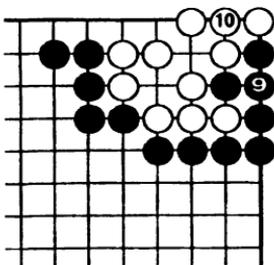
Территория белых в углу кажется неприступной, но есть слабый пункт.



Задача 121

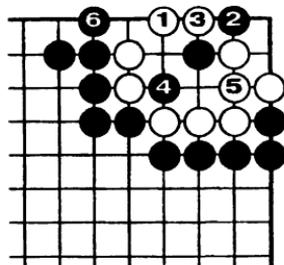
Правильно

Цукэ 1 – важно!
После б.8 кажется,
что ко-борьба, но...



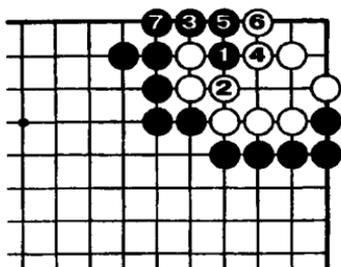
Продолжение

...после цуги ч.9 и
б.10 угол белых уме-
ньшается.



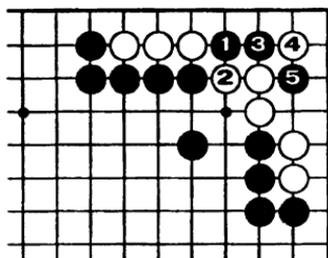
Ошибка белых

Косуми б.1 приводит
к гибели белой группы
после 6 хода.



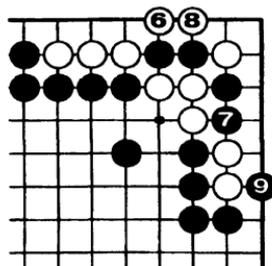
Обычное ёсэ

Ходы ч.1, 3 – обычное ёсэ. Ре-
зультат белых после ч.7 на два очка
лучше.



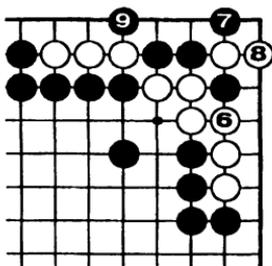
Задача 122. Правильно

После 1...5 у белых неприятнос-
ти...



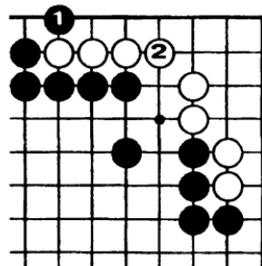
Продолжение (1)

Если б.6, то чёрные
забирают два камня
справа.



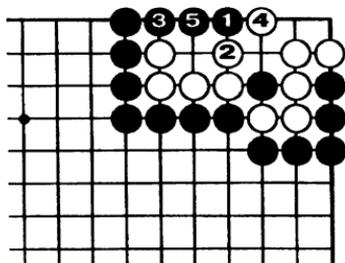
Продолжение (2)

Если атари б.6, то
чёрные захватывают
три камня слева.



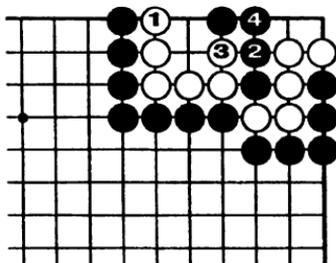
Обычное ёсэ

Ханэ ч.1 – обычное
ёсэ. Но белые удлиня-
ются 2 и их камни в
безопасности.



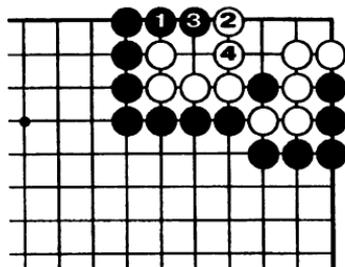
Задача 123. Правильно

Оки ч.1 вынуждает б.2. Чёрные соединяются 3, 5, уменьшив территорию белых.



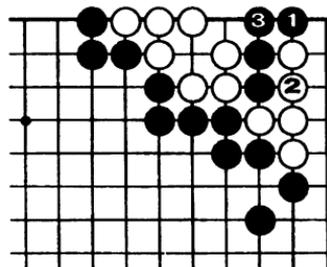
Ошибка белых

Сагари 1 – большая ошибка. После ч.4 у белых дамэздумари, и они погибают.



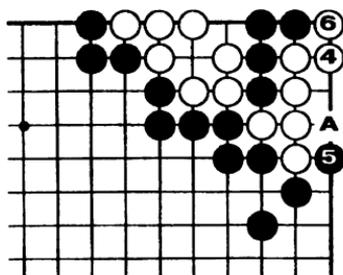
Ошибка чёрных

Хики 1 – ошибка. После 4 территория белых на два очка больше.



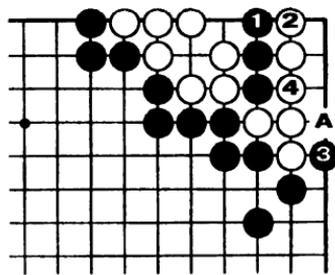
Задача 124. Правильно

Ханэ ч.1 – важный пункт. После соединения ч.3 у белых мало дамэ. Затем...



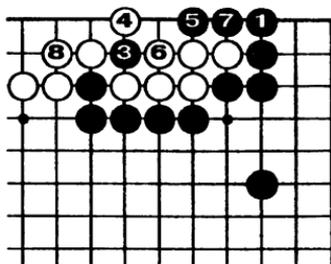
Продолжение

...белые должны окружать 4, 6. Позже ч.«А» – сэнтэ и у белых только девять очков.

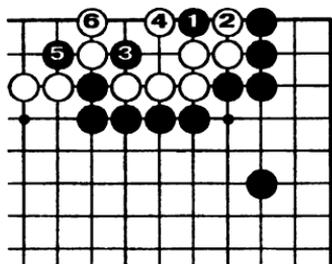


Ошибка чёрных

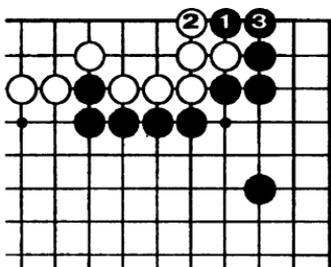
Сагари ч.1 – ошибка. Ход в «А» – привелегия белых и в углу одиннадцать очков.



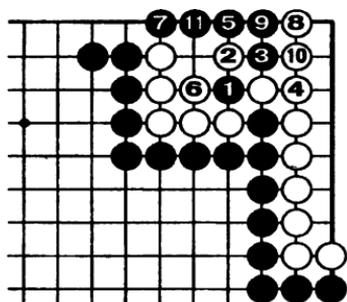
Задача 125. Правильно
Сагари ч.1 – лучше всего. Если белые не отвечают, чёрные режут 3, затем цукэ 5. После б.6 - ч.7 - б.8.



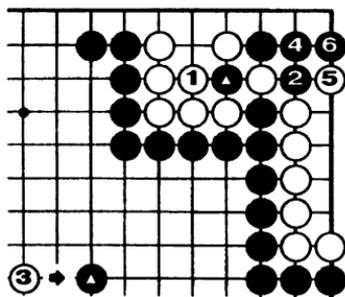
Ошибка чёрных
Цукэ ч.1 и кири 3 – ошибка, белые успешно защищаются.



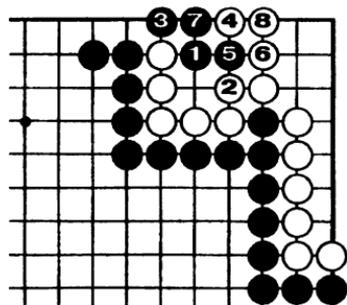
Обычное ёсэ
Ханэ-цуги 1, 3 – обычное ёсэ, но у чёрных готэ.



Задача 126. Правильно
Кири ч.1, затем атари 3, 5. После б.6 чёрные соединяют все свои камни 7...11.

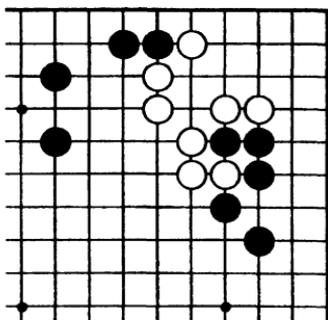


Ошибка
Если вместо соединения 4 в правильном ответе, сыграть б.1 здесь, то белые погибнут.



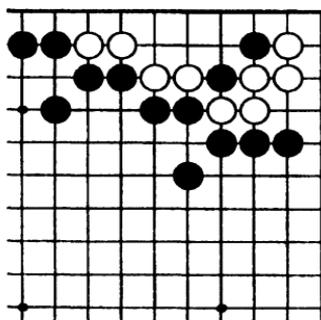
Ошибка чёрных
Цукэ ч.1 позволяет белым получить на два очка больше.

Задача 127



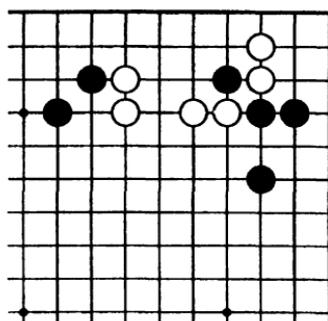
Как уменьшить территорию белых?

Задача 128



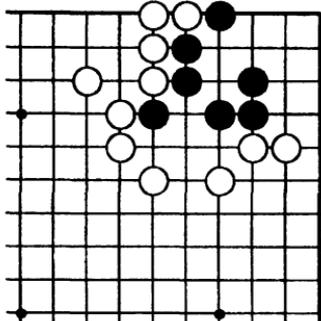
Как чёрным использовать два пленных камня?

Задача 129



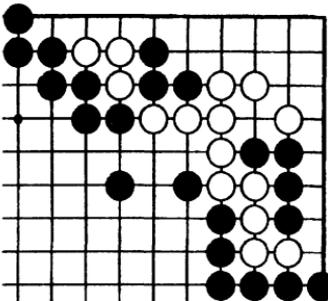
Как уменьшить территорию белых?

Задача 130



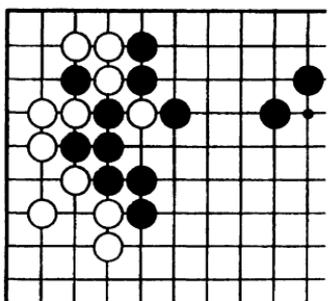
Как защитить угол?

Задача 131

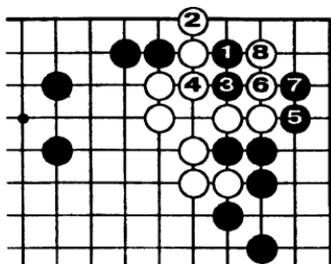


Могут ли чёрные спасти все свои камни?

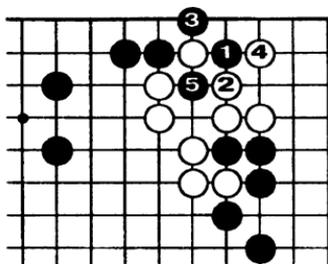
Задача 132



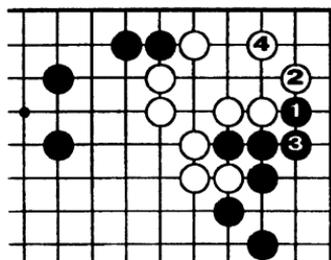
Как защитить территорию сверху?



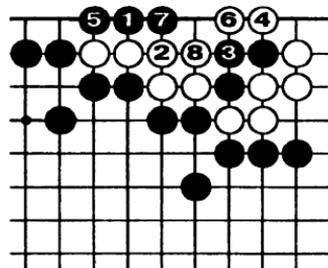
Задача 127. Правильно
Хасами-цукэ 1, затем ноби 3.
Если б.2, 4, ч.5, 7 в сэнгэ.



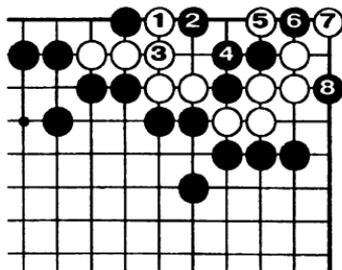
Вариант
Если белые защищают угол: 2, 4,
чёрные удовлетворены захватом
камня – 3, 5.



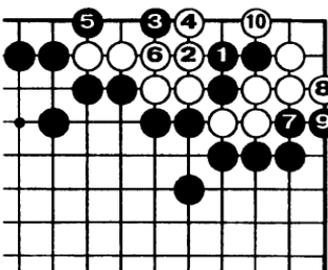
Обычное ёсэ
Ханэ-цуги 1, 3 – обычное ёсэ, но
результат хуже.



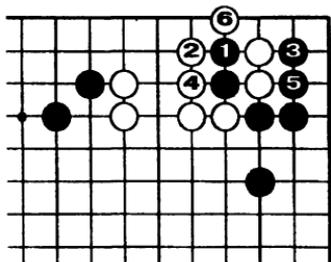
Задача 128. Правильно
Цукэ ч.1 – тэсудзи. Если белые
соединятся, то ч.3 и белые забра-
ют три камня 4...8 в готэ.



Ошибка белых
Атари б.1 – серьёзная ошибка.
После ч.8 у белых дамэдзумари и
они гибнут.

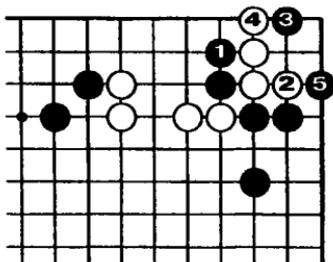


Ошибка чёрных
Цуги 1 неверно. По сравнению с
правильным ответом после б.10 ре-
зультат на два очка меньше для
чёрных.



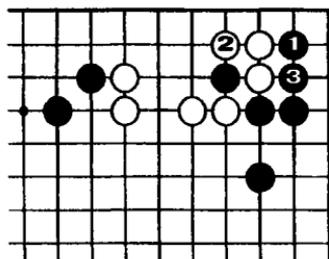
Задача 129. Правильно

Нужно пожертвовать два камня. Чёрные получают территорию в углу, а белые добавляют камни 2 и 4 в свою территорию.



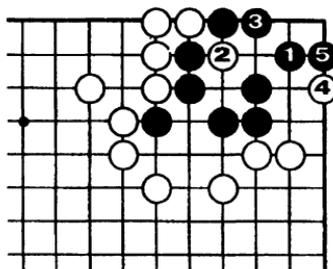
Ошибка

В результате блокировки б.2 в ответ на ч.1 теряется угол вместе с камнями.



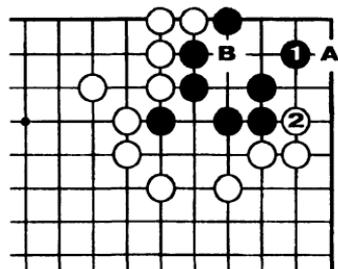
Ошибка

Жертвует один камень, чёрные заканчивают в готэ.



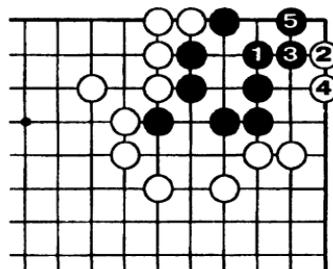
Задача 130. Правильно

Играя косуми 1, чёрные получают шесть очков.



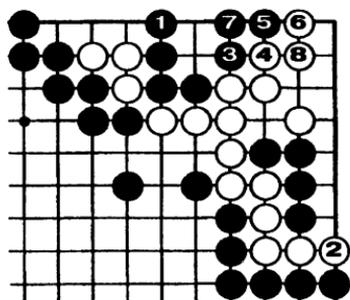
Сэнтэ

Если б.2, чёрные могут играть тэнуки (не проходит «А» или «В» для уничтожения чёрных).

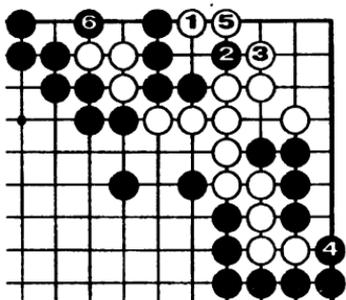


Ошибка

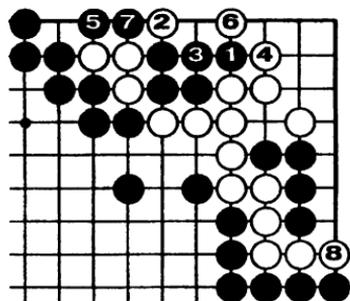
Ход ч.1 – осторожный. По сравнению с правильным ответом у чёрных на три очка меньше.



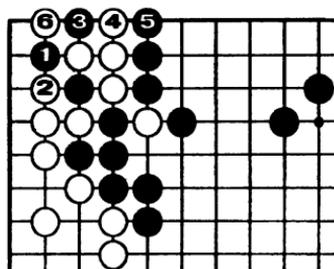
Задача 131. Правильно
Сагари 1. Если белые закроют
правую сторону 2, то 3...8 в сэнтэ.



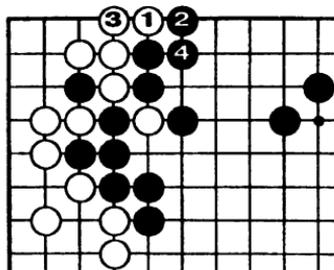
Белые сопротивляются
После обмена: 2 - 3 чёрные спа-
сают четыре камня справа, а затем
захватывают три камня белых.



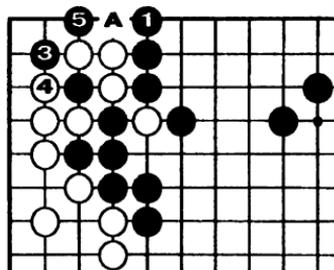
Ошибка чёрных
Ханэ ч.1 неудачно. После б.8 у
чёрных на четыре очка меньше по
сравнению с правильным ответом.



Задача 132. Правильно
Ханэ 1. Атэ ч.5 в сэнтэ.

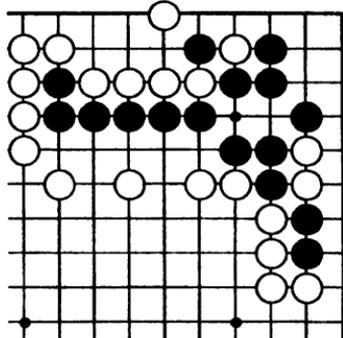


Успех белых
Если белые получают шанс, то они
сыграют ханэ-цуги 1, 3 в сэнтэ.



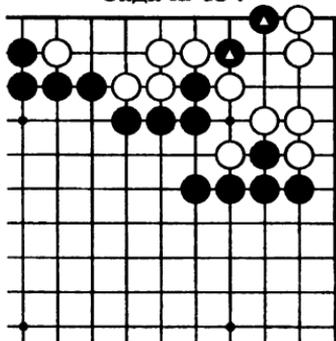
Очень медленно
Сагари 1 – медленный ход. Белые
сыграют тэнуки. Если ч.3, 5, то
белые снова тэнуки, правда, они не
могут отрезать чёрных в «А».

Задача 133



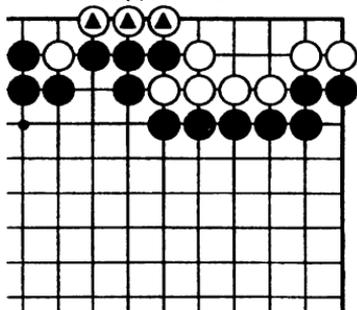
Чёрным нужно сыграть сверху и справа...

Задача 134



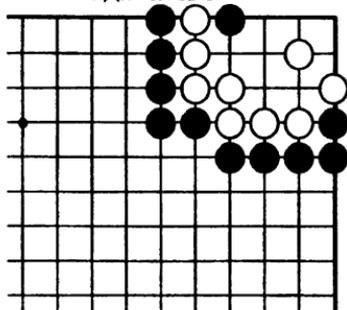
Как использовать два камня \blacktriangle ?

Задача 135



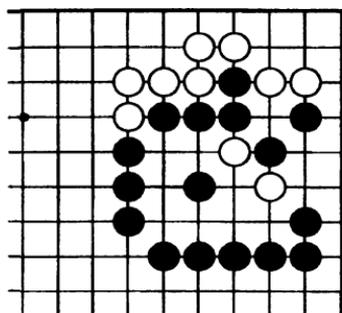
Как чёрным захватить три камня \blacktriangle ?

Задача 136



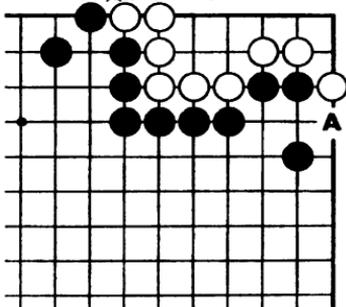
Как уменьшить территорию белых?

Задача 137

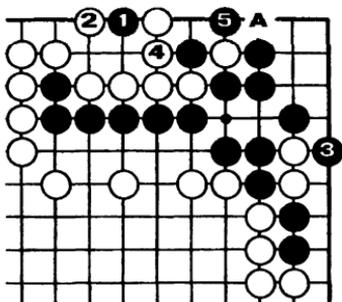


Какой наиболее выгодный путь для игры чёрных в этой позиции?

Задача 138

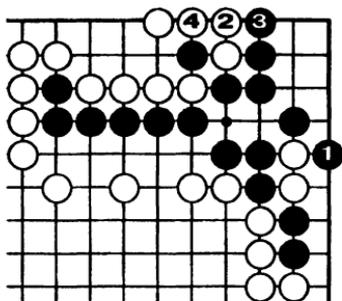


Чёрные могут закрыть правую сторону – «А», как это сделать в сэнтэ?



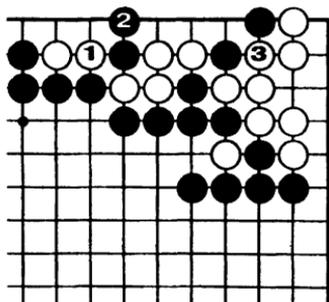
Задача 133. Правильно

Вначале ч.1, затем белые должны играть 4 (нельзя играть б.5 из-за ч.«А»), и чёрные забирают камень ходом 5.



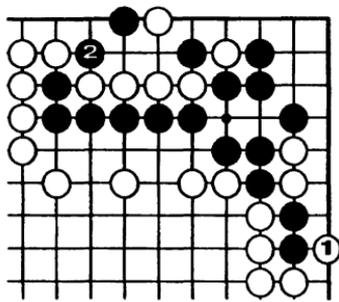
Ошибка чёрных

Ход ч.1 -- мал. Белые могут захватить черный камень наверху: 2, 4.



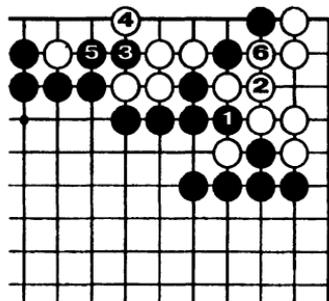
Ошибка белых

Атэ б.1 бесполезно из-за дамэджу-мари.



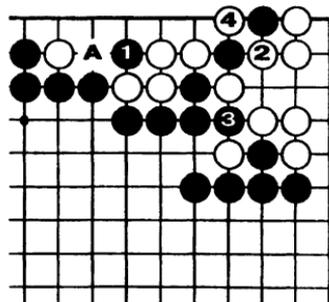
Ошибка белых

Если на ч.1 в правильном ответе белые сыграют атэ 1 здесь, то чёрные возьмут огромную прибыль ходом 2.



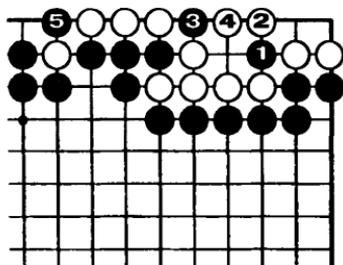
Задача 134. Правильно

Вначале атэ 1, затем сибори 3. после ч.5 белые должны вернуться 6.



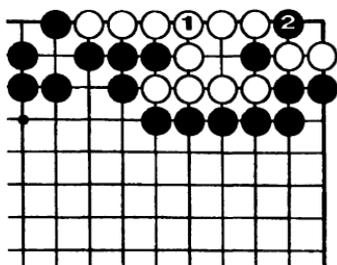
Ошибка чёрных

Порядок ходов очень важен. Если сразу ч.1, белые забирают два камня -- 2, 4, и остаётся ход в «А».



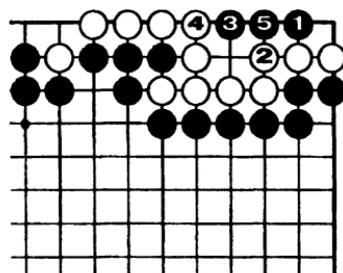
Задача 135. Правильно

Чёрные должны резать 1, затем вбрасывание 3. После ч.5, белые не могут соединиться в 3.



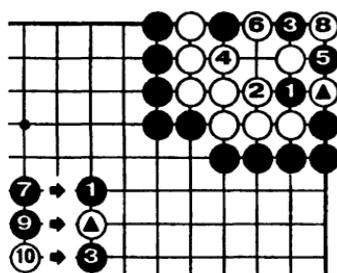
Белые умирают

Если белые соединятся 1, то ч.2 создаёт «защёлку», и белые умирают.



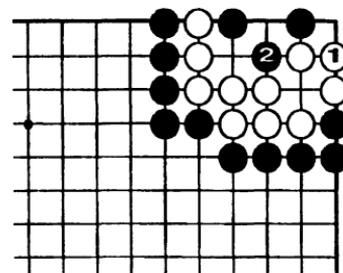
Сэки

Цукэ ч.1 – плохой ход. Белые соединяются 2 и после ч.5 результат – сэки в готэ.



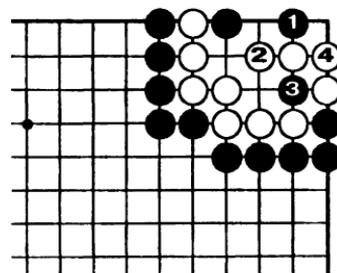
Задача 136. Правильно

Хори-коми 1, затем цукэ 3. После ч.5, 7 кажется, что ко-борьба, но чёрные мирно соединяются 9.



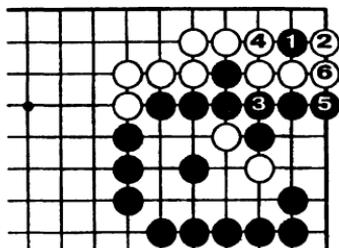
Сэки

Если б.1, то после ч.2 – сэки.

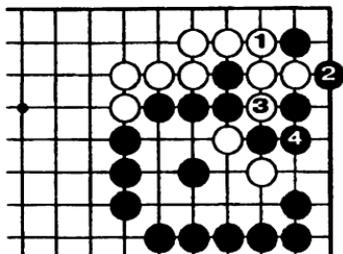


Ошибка чёрных

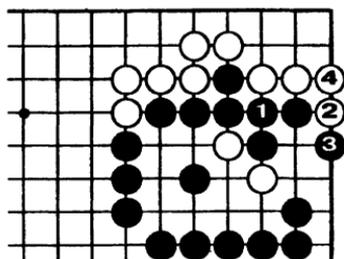
Порядок ходов важен. После б.2 - ч.3 без эффекта.



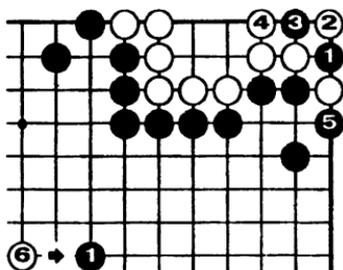
Задача 137. Правильно
 Цукэ 1. Белые должны защищать-
 ся 2 и ч.3, 5 в сэнтэ.



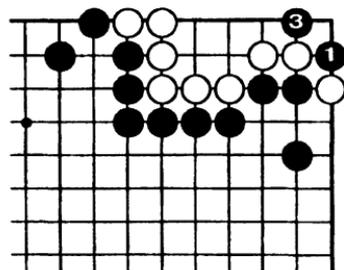
Ошибка белых
 Соединение б.1 – ошибка. Этот
 результат на два очка хуже.



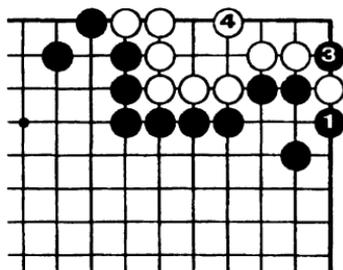
Ошибка чёрных
 Ход ч.1 также плохой. В этом слу-
 чае результат на два очка лучше
 для белых.



Задача 138 Правильно
 Хори-коми 1 и 3. После б.4 - ч.5 в
 сэнтэ. Белые должны соединятся
 6, иначе ко-борьба.

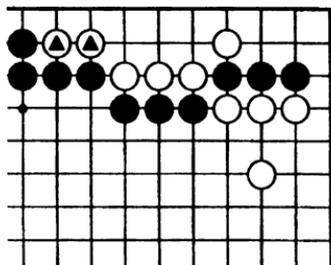


Ко-борьба
 Белые не могут игнорировать ч.1.
 Если 2 – тэнуки, то ч.3 начинает
 ко-борьбу.



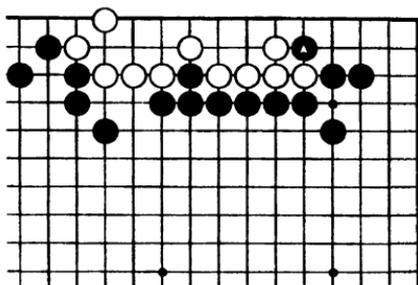
Ошибка чёрных
 Белые могут игнорировать ч.1.
 Если ч.3, то белые живут 4.

Задача 139



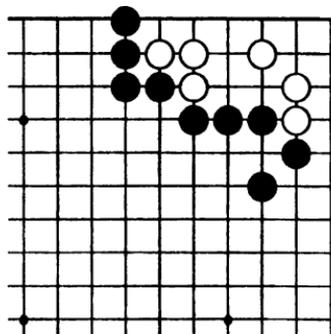
У чёрных есть двухходовка по захвату отмеченных камней.

Задача 140



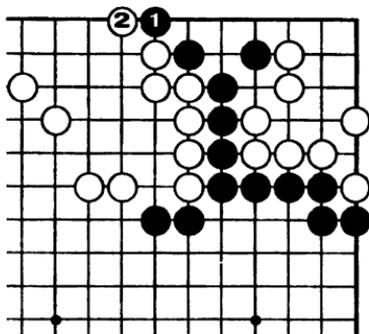
Как защитить камень ?

Задача 141



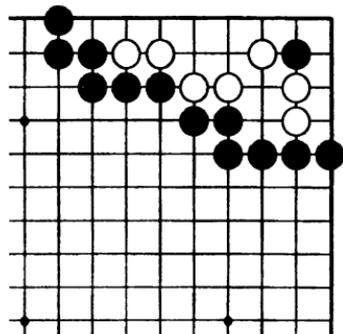
Как уменьшить территорию белых?

Задача 142



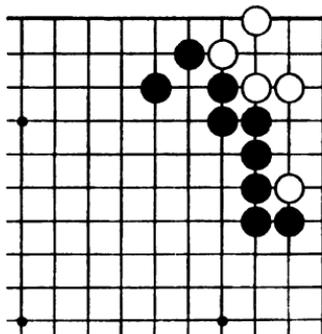
Как играть после обмена: 1 - 2?

Задача 143

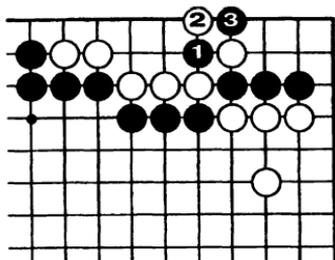


Как уменьшить территорию белых?

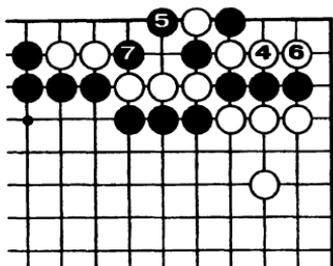
Задача 144



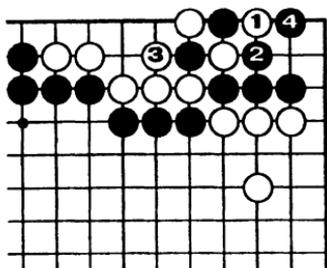
Как играть чёрным, чтобы получить максимум?



Задача 139. Правильно
1, 3 – сильные ходы, затем...

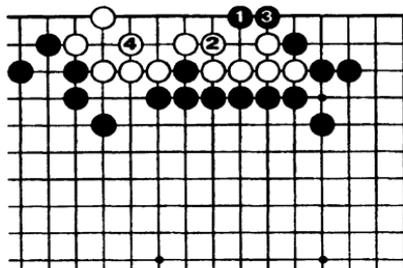


Продолжение
...чтобы избежать ко-борьбы белые должны удлиниться 4, 6, но чёрные забирают два камня.

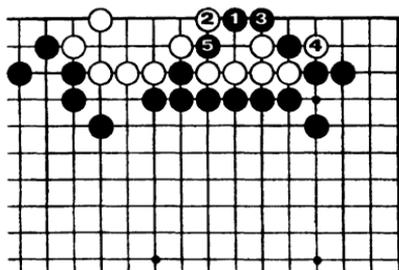


Ко-борьба

Взамен 4 на предыдущей диаграмме, нуки б.1 ведёт к ко-борьбе после атэ ч.4. Если белые соединятся, то чёрные живут в углу.

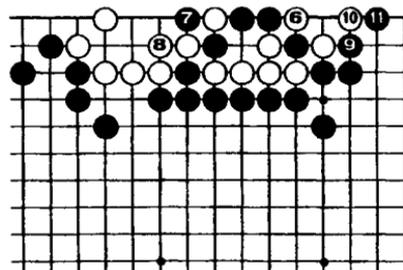


Задача 140. Правильно
Оки ч.1 вынуждает соединение 2. После ч.3 белые должны строить глаза.



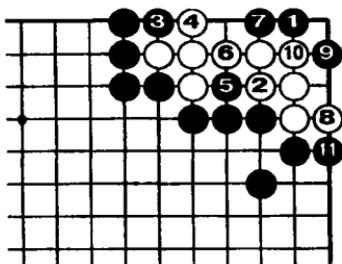
Белые сопротивляются

Если белые контратакуют 2, 4, то чёрные вбрасывают 5. Затем...



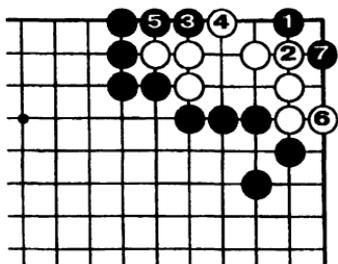
Ко-борьба

...после 7...11 начинается ко-борьба, но белые рискуют столь многим, что это – не лучшая идея.



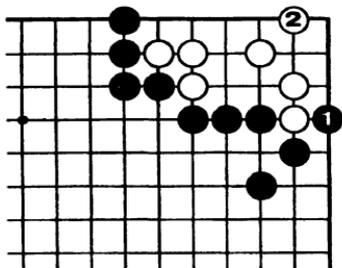
Задача 141. Правильно

Оки ч.1 – тэсудзи. Лучшее для белых сыграть 2...10. После 11 хода – сэки.



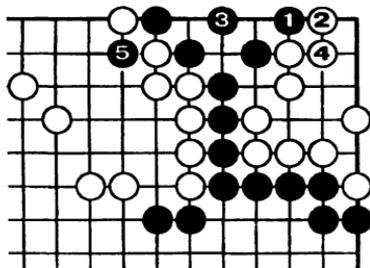
Белые умирают

Ход б.2 – ошибка. После ч.7 получается ложное сэки (магарисимоку).



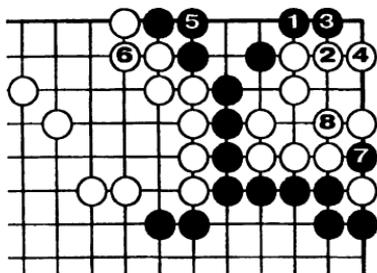
Обычное ёсэ

Ханэ ч.1 – обычное ёсэ, но б.2 и белые живут. Это – большая потеря для чёрных.



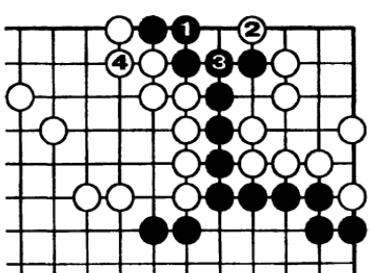
Задача 142. Правильно

После ч.1, 3, если б.4, то чёрные могут разрезать 5.



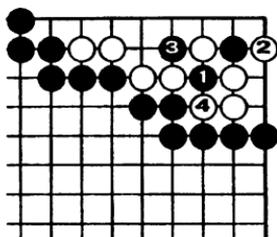
Вариант

На ч.1 белые могут ответить 2. Чёрные играют 3...8 в сэнтэ.



Обычное ёсэ

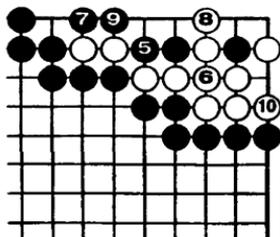
Многие, не задумываясь, соединятся 1, но б.2 и нужно играть ч.3, затем соединение 4.



Задача 143

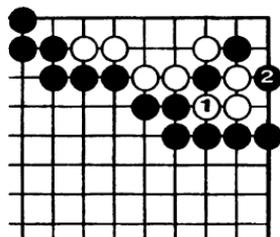
Правильно

Хори-коми 1. Если б.2, то атэ 3. После б.4...



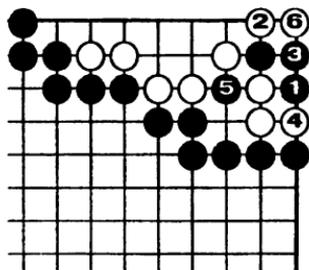
Продолжение

...атэ 5, затем взятие двух камней – 7, 9. Белые выживают 10.



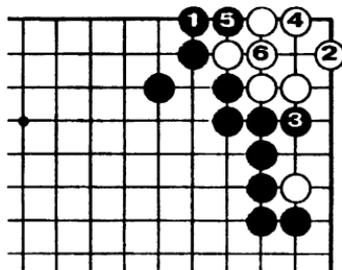
Ошибка белых

Взятие б.1 – инстинктивный ход, чёрные соединятся 2 и белые погибают.



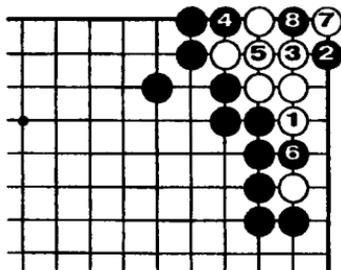
Ошибка чёрных

Обычно играют ч.1, но соединения нет. У белых много дамэ и хори-коми 5 не работает.



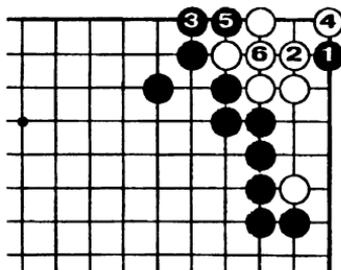
Задача 144. Правильно

Сагари 1. Нужно отвечать б.2 и 3, 5 – сэнтэ. Чёрные захватывают белый камень и уменьшают территорию белых на два очка.



Ошибка белых

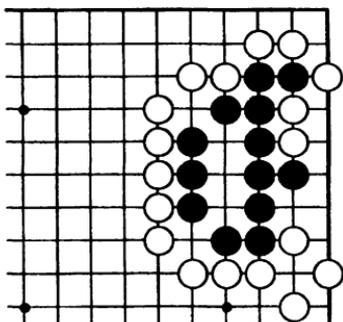
Белые не могут удлинить 1; 2...8 и в углу возникает ко.



Ошибка чёрных

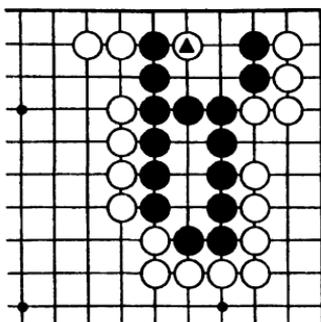
Оки 1 – важный пункт, но белые выживают: 4, 6. Результат для чёрных хуже, чем при правильном ответе.

Задача 145



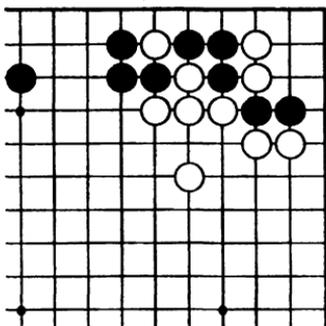
Как чёрным получить наибольшую прибыль в этой позиции?

Задача 146



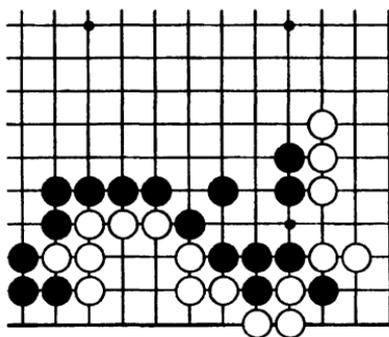
Как чёрным выжить, захватив ▲?

Задача 147



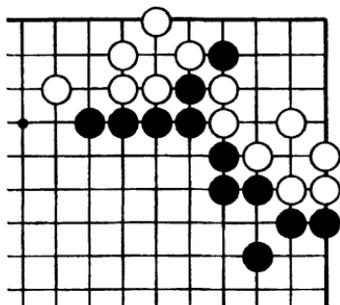
Как уменьшить угол белых?

Задача 148



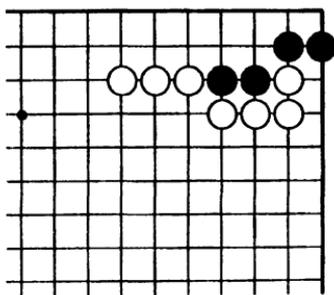
У белых мало дам. Какую пользу из этого могут извлечь чёрные?

Задача 149

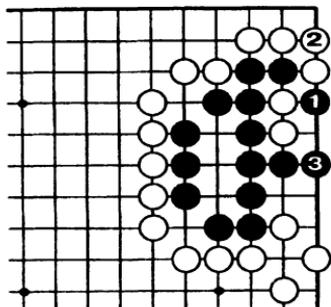


Как уменьшить территорию белых?

Задача 150

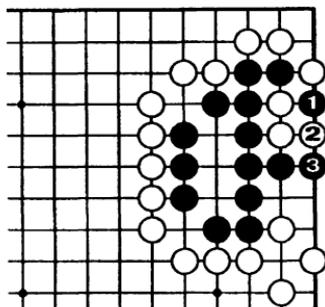


Какой наиболее выгодный путь для жизни чёрных?



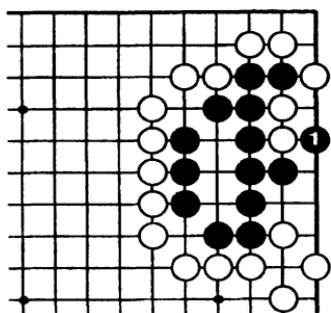
Задача 145. Правильно

Хори-коми 1, если б.2, то сагари 3. У чёрных – восемь очков.



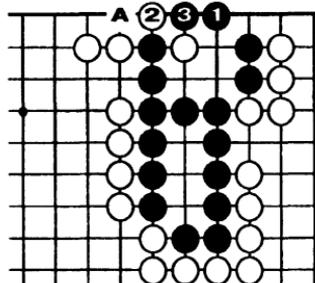
Вариант

На б.2 чёрные захватывают три камня и вновь у них восемь очков.



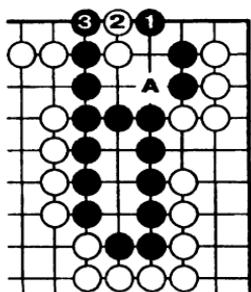
Ошибка

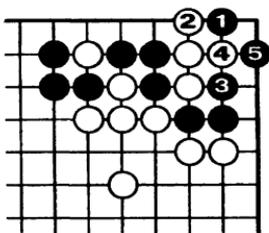
Если ханэ 1, то территория чёрных – семь очков.



Задача 146. Правильно

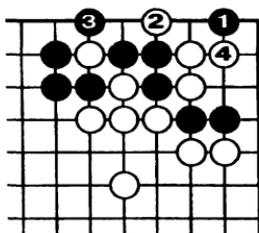
Косуми 1 захватывает белый камень. Если б.2, ч.3. Затем если б.«А», то чёрные тэнуки.



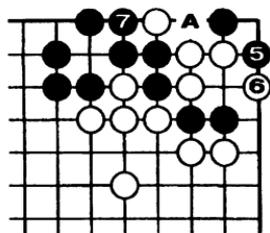


Задача 147
Правильно

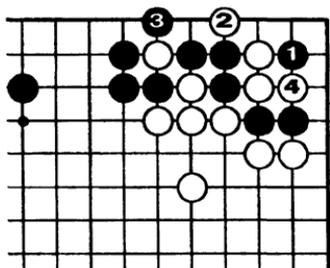
Оки 1 – тэсудзи. Если б.2, то чёрные начинают ко-борьбу: 3, 5.



Сопrotивление
Против ч.1 - б.2, 4 сильнейшее сопротивление. Затем...

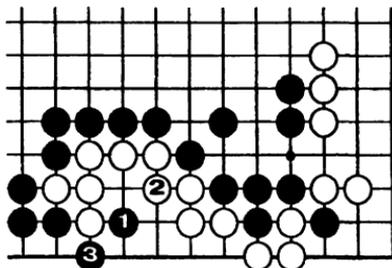


Продолжение
После атэ 7 белые не могут соединиться в «А», они должны захватить два камня справа, а чёрные играют в «А».

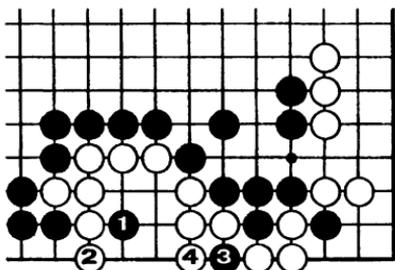


Ошибка

Цукэ ч.1 – неудачно. Простое атэ 2 и белые забирают угол: 4.

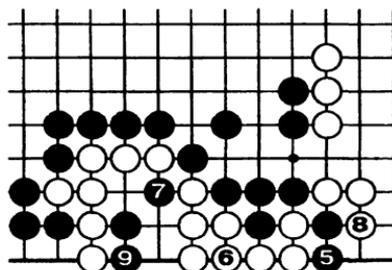


Задача 148. Правильно
Против ч.1 белые должны играть 2 и чёрные соединяются 3.



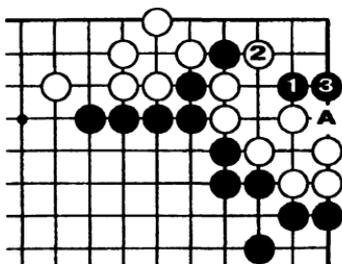
Ошибка белых

Если блокировать соединение – 2, то хори-коми 3. После б.4...



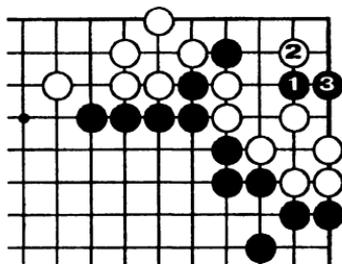
Продолжение

Атари ч.5, затем кири 7. Белые захватывают 8, но ч.9 забирает семь белых камней.



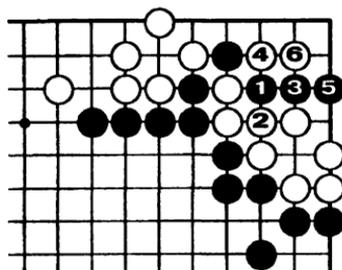
Задача 149. Правильно

Цукэ 1 – в жизненно важный пункт. Белые должны захватить 2, но после сагари ч.3 белые не могут соединиться в «А» из-за дамэ-зумари.



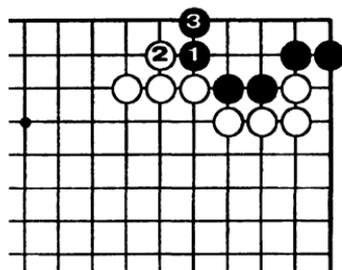
Вариант

Если хасами-цукэ 2, то опять ч.3 – важный пункт. Белые отдадут три камня.



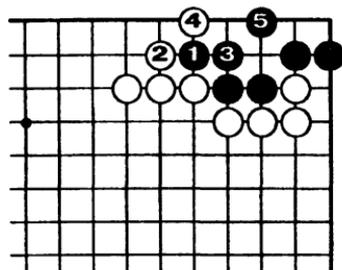
Ошибка

Атэ ч.1 – не созревший ход. После б.6 чёрные не имеют успеха.



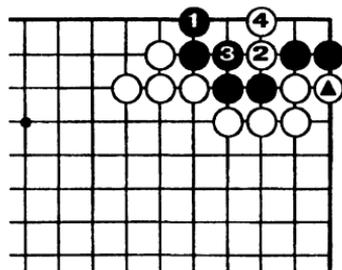
Задача 150. Правильно

Ханэ 1 и сагари 3 наиболее прибыльные ходы. Чёрные получают пять пунктов территории.



Ошибка

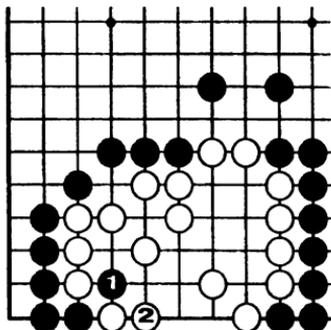
Ханэ-цуги 3, 5, даёт только три очка.



Осторожность

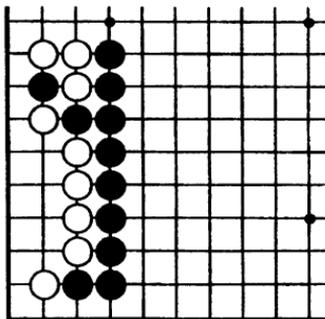
Если у белых есть ▲, то сагари 1 – плохо. Чёрные умирают после б.2, 4.

Задача 152



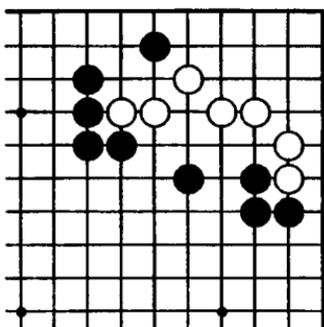
Как играть после обмена: 1 - 2?

Задача 152



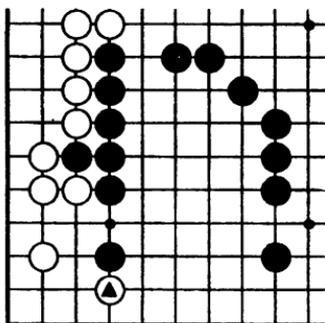
Как уменьшить угол белых?

Задача 153



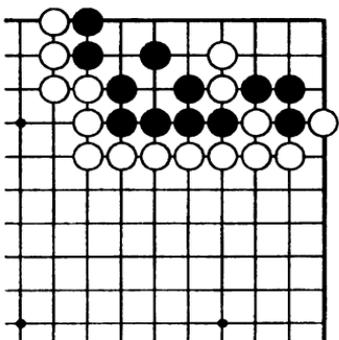
Как уменьшить угол белых?

Задача 154



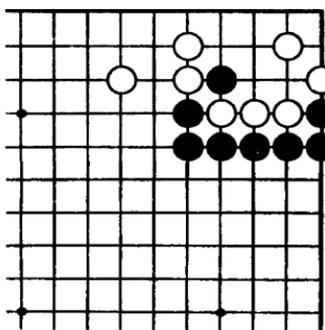
Как защищаться против ▲?

Задача 155

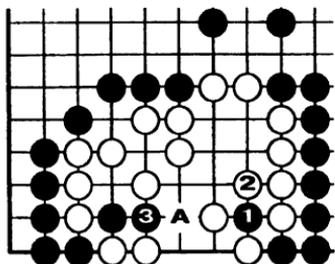


Как чёрным защитить угол?

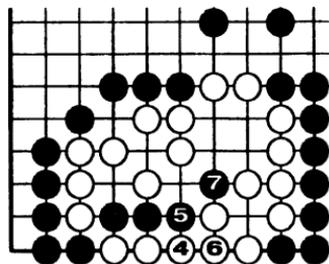
Задача 156



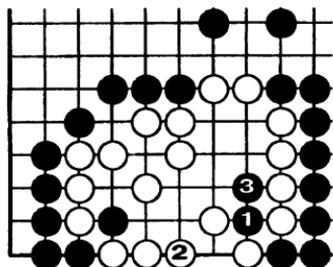
Это древняя китайская задача.
Как уменьшить угол белых?



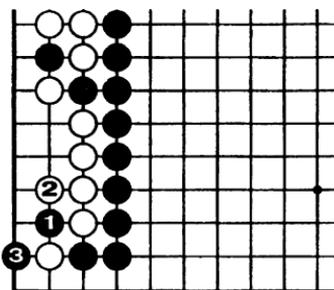
Задача 151. Правильно
Хори-коми 1. Если б.2, то атэ 3.
Белым защищаться только в «А».



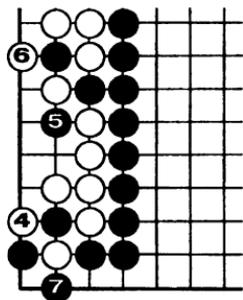
Продолжение
Соединение 4 принесёт белым
убытки из-за дамэдзумари.



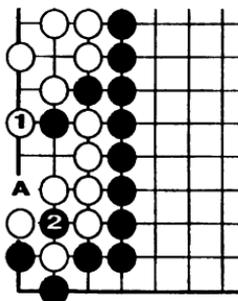
Сопrotивление
Ноби 2 рискованно. После ч.3
начинается ко-борьба.



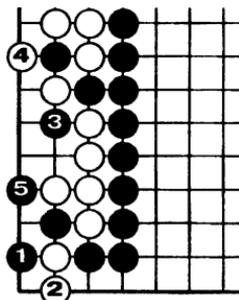
Задача 152. Правильно
Кири 1 использует дамэдзумари
белых. После ч.3...



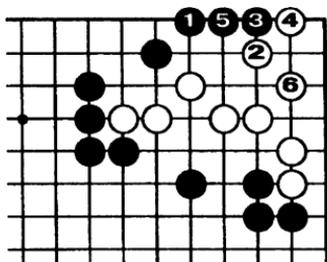
Продолжение
Белые должны заби-
рать камень, но после
5...7...



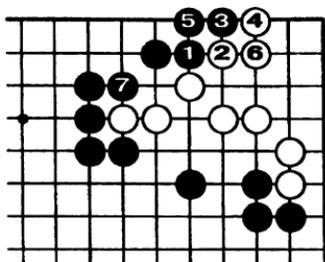
Позже
...белые не могут со-
единяться в «А», по-
ка не сыграют 1.



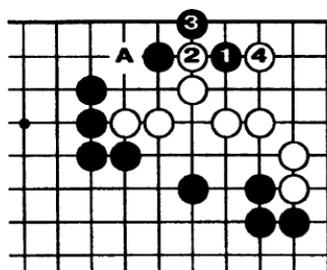
Ко-борьба
Сагари 2 – опасно.
Чёрные начинают ко
3...5.



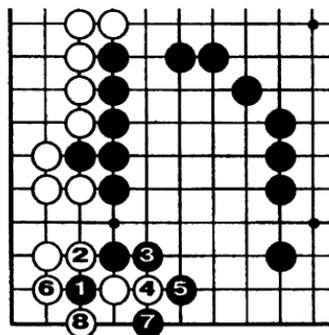
Задача 153. Правильно
Косуми 1 – наиболее эффектив-
ный ход; ч.3, 5 – сэнгэ.



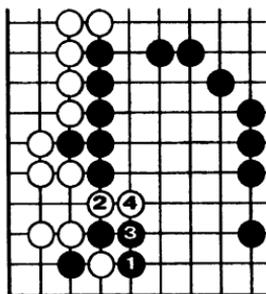
Ошибка
1...5 лишь кажется хорошим ёсэ,
но после 6.6 у чёрных готэ.



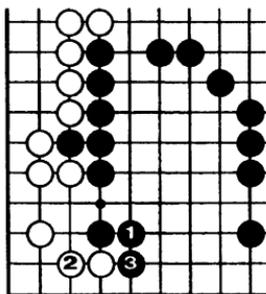
Ошибка
Тоби 1 оставляет слабость в «А».



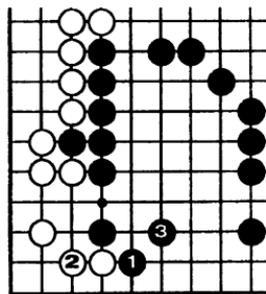
Задача 157. Правильно
1...7 и чёрные закрывают свою
территорию в сэнгэ.



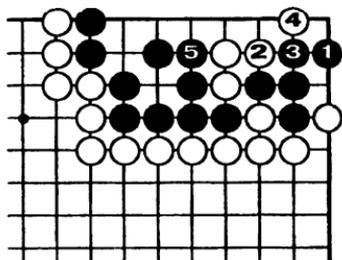
Ошибка (1)
Если атари 1, то бе-
лые прорываются на
территорию чёрных.



Ошибка (2)
Чёрные могут защи-
тить территорию 1, 3, но
это – готэ.

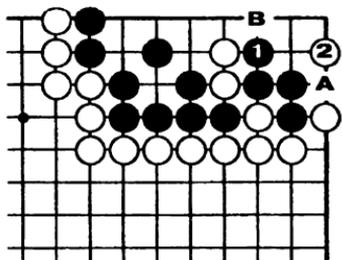


Ошибка (3)
И здесь у чёрных
готэ.



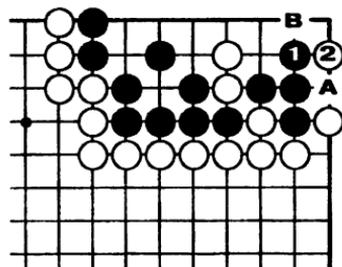
Задача 155. Правильно

Косуми 1 – единственно верный ход для защиты угла. После ч.5 в углу – четырнадцать очков.



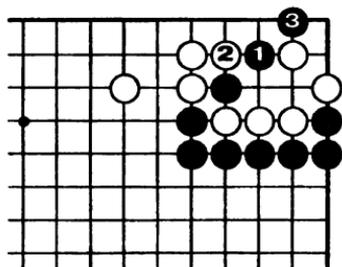
Ошибка (1)

Осае 1 позволяет белым провести оки 2 – тэсудзи. Чёрные не могут играть в «А» из-за б.«В». В углу остаётся десять очков.



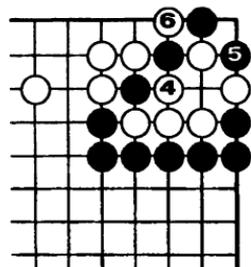
Ошибка (2)

И здесь ч.1 неудачен. После б.2, если ч.«А», то б.«В» и ко-борьба.



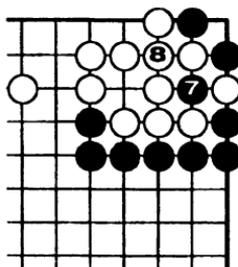
Задача 156. Правильно

Цукэ 1 и ханэ 3...



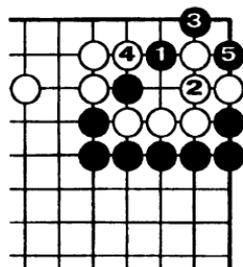
Продолжение (1)

...хори-коми 5 начинается ко-борьбу...



Продолжение (2)

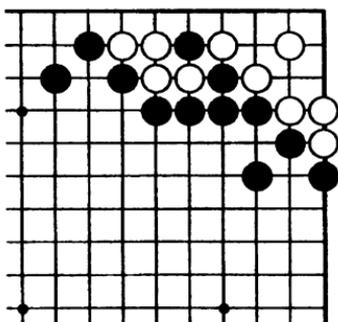
После ч.7 белые должны соединяться, иначе потеряют очень много.



Ошибка

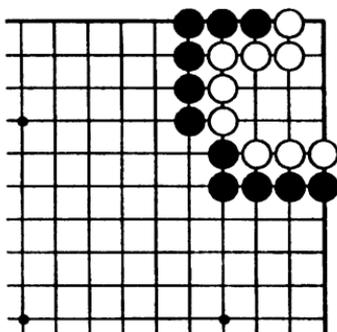
Соединение б.2 не правильно из-за 3...5 – большая ко-борьба.

Задача 157



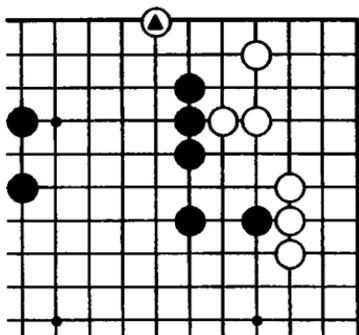
Чёрные могут затеять ко-борьбу...

Задача 158



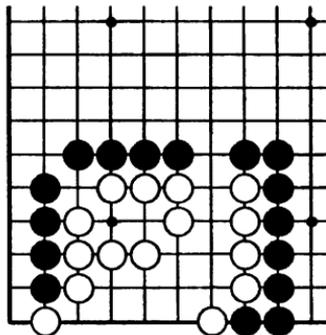
Чёрные могут построить сэки.

Задача 159



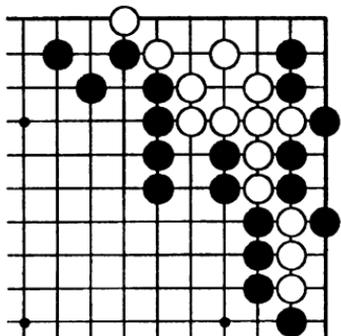
Белые сыграли ▲. Как реагировать?

Задача 160



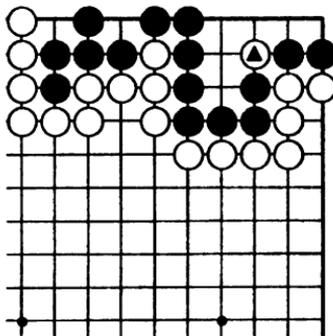
Как уменьшить территорию белых?

Задача 161

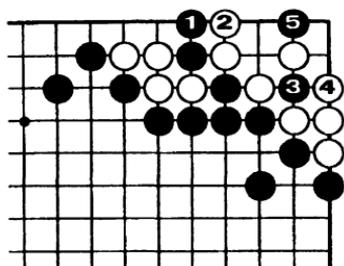


Какой самый прибыльный ход?

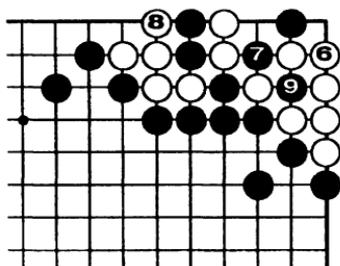
Задача 162



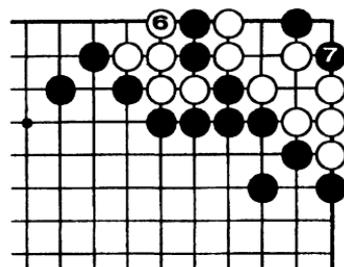
Как отвечать на ▲?



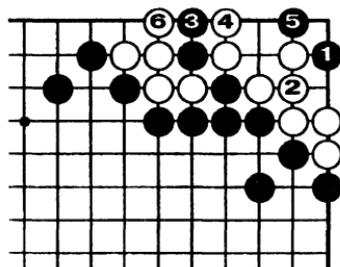
Задача 157. Правильно
Сагари 1, хори-коми 3 и цукэ 5 –
таковы предпосылки для ко-борь-
бы.



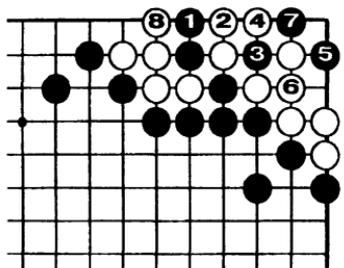
Ко-борьба (1)
Если б.6, то хори-коми 7.



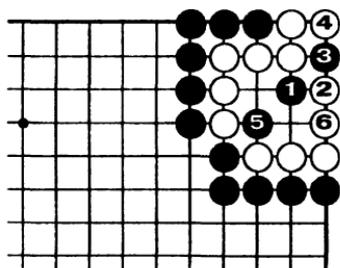
Ко-борьба (2)
На взятие двух камней – 6, вновь
хори-коми 7.



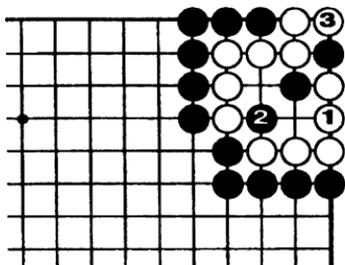
Ошибка
Цукэ 1 – не правильный ход. Пос-
ле соединения б.2 чёрные ничего
не могут сделать.



Ошибка (2)
После обмена: 1 - 2, хори-коми
3 тоже не правильно.

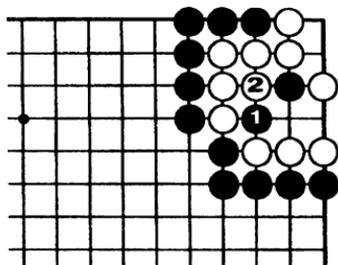


Задача 158. Правильно
Цукэ 1 и после б.6 – сэки.



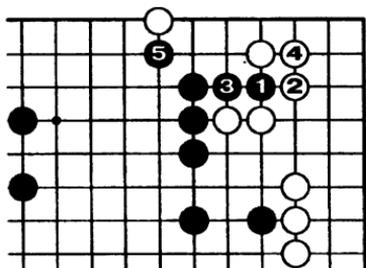
Вариант

Изменение последовательности ходов белых не меняет результат.



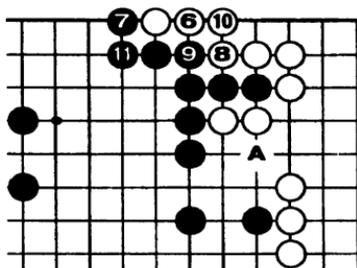
Ошибка

Но изменение последовательности ходов чёрных будет неудачно.



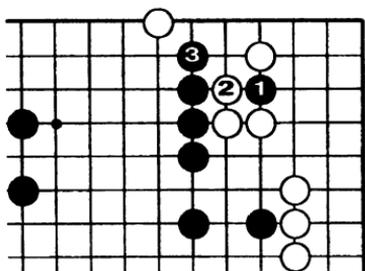
Задача 159. Правильно

Варианты 1 – тэсудзи; б.2. 4 – лучший ответ...



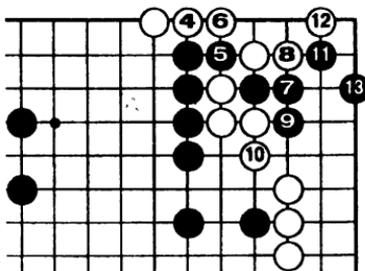
Продолжение

...далее стандартный вариант останавливает «обезьяну» и ч.«А» – сэнтэ.



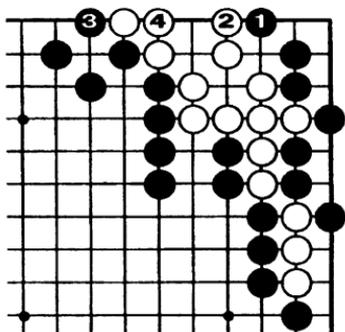
Ошибка

Белые могут сыграть 2, но в этом случае...



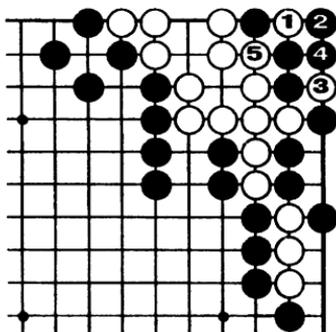
Продолжение

Белые потеряют угол после 4...13.



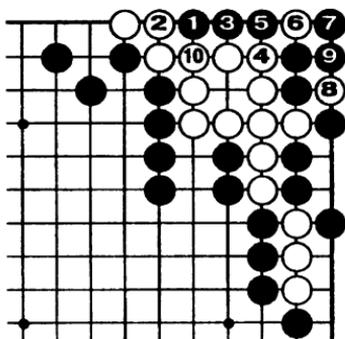
Ошибка (1)

Косуми 1 выглядит большим, чем сагари в правильном ответе, но...



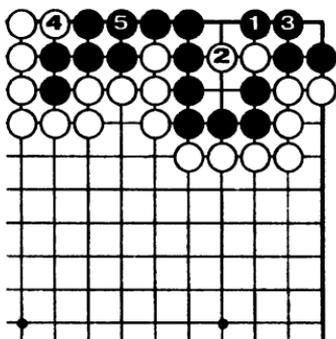
Продолжение

...позже белые могут контратаковать 1...5 с большой ко-борьбой в углу.



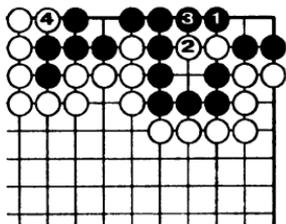
Ошибка (2)

Попытка немедленного убийства белых бессмысленна. После 6.10 белые забирают три камня.



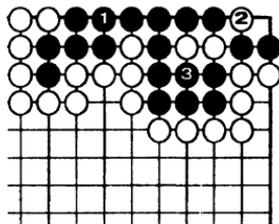
Задача 162. Правильно

После атаки 1 нужно соединить-ся 3.



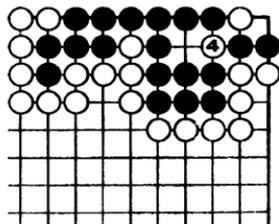
Ошибка

Здесь ч.3 – ошибка. После 6.4...



Продолжение (1)

...если чёрные соединятся, то хори-коми 2...



Продолжение (2)

...и получается двойная защёлка.

Часть III

Стоимость хода

Ходы в ёсэ имеют три основные характеристики: готэ, сэнтэ и обратное сэнтэ.

Если в тесте вы встретите фразу, например, десять очков, то это подразумевает десять очков в готэ.

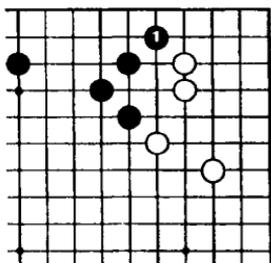
Если вы разыгрываете вариант, заканчивающийся в готэ, вы должны помнить, что делаете на один ход больше противника, и что ваш противник получает ход в другом месте.

Когда вы заканчиваете вариант в сэнтэ, например, «пять очков в сэнтэ», то это эквивалентно десяти очкам в готэ и вы получаете ход в другом месте.

Обратное сэнтэ подразумевает, что чёрные предотвратили сэнтэ белых. Пять очков в обратном сэнтэ эквивалентны десяти очкам в готэ.

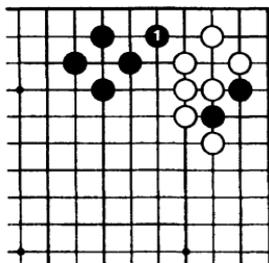
Несколько задач будут на двойное сэнтэ. В реальной партии такие ходы нужно делать при первой возможности.

Задача 163



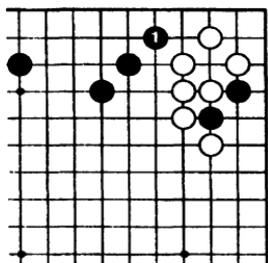
Сколько стоит косуми 1? Сэнтэ, готэ или?..

Задача 164



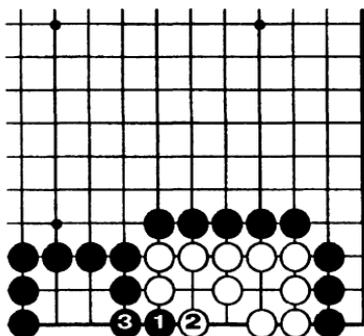
Сколько стоит косуми 1? Сэнтэ, готэ или?..

Задача 165



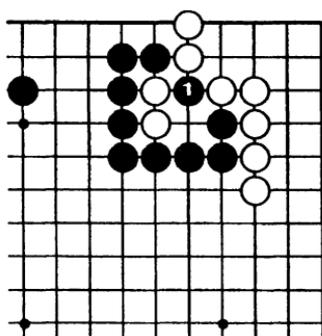
Сколько стоит косуми 1? Сэнтэ, готэ или?..

Задача 166



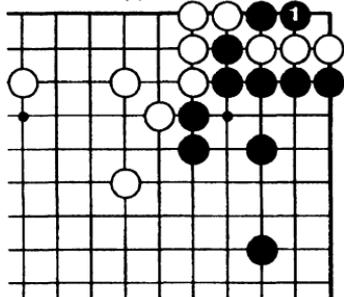
Сколько стоит ханэ-цуги 1, 3?

Задача 167



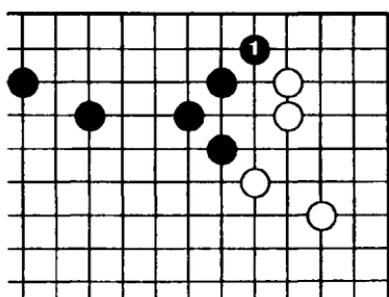
Сколько стоит хори-коми 1?

Задача 168

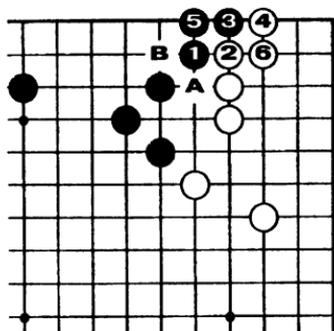


Сколько стоит ч.1?

Задача 169



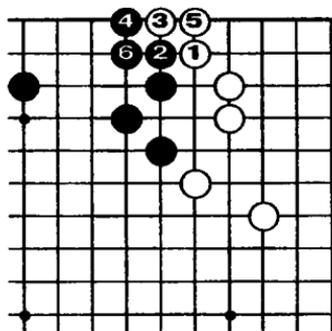
Сколько очков потеряют белые, если не ответят на ч.1? Как продолжить чёрным?



Задача 163. Правильно

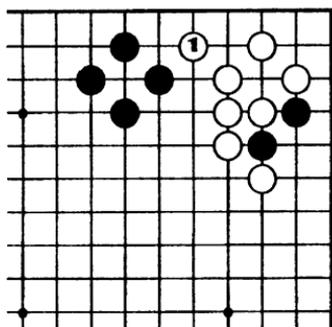
Шесть очков в двойном сэнтэ

Белые должны защитить угол 2...6 в готэ. Позже обмен: «А» - «В» - привилегия белых.



Если чёрные не успеют сыграть 1, то 1...5 будет сэнтэ для белых. Белые приобрели три очка и отобрали три очка у чёрных.

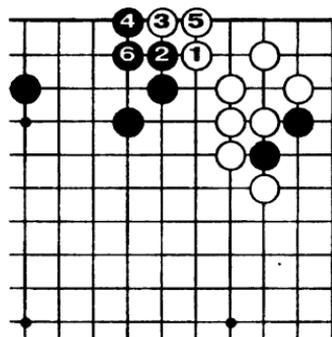
Если ход является сэнтэ и для чёрных и для белых, то этот ход называется «двойным сэнтэ». Такие ходы нужно делать при первой возможности. Обычно в конце тубан или в раннем ёсэ.



Задача 164. Правильно

Шесть очков в готэ

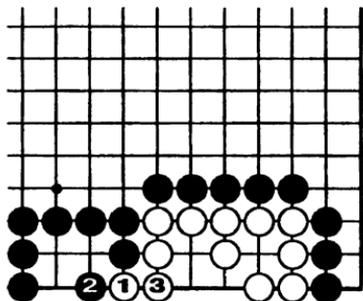
Косуми ч.1 как и б.1 сохраняет свои три очка и отбирают три очка у противника. Но это готэ, т.к. противник может не отвечать на этот ход без каких-либо последствий для себя.



Задача 165. Правильно

Шесть очков в обратном сэнтэ

Если белые первыми играют 1, чёрным придётся отвечать, чтобы избежать больших потерь.

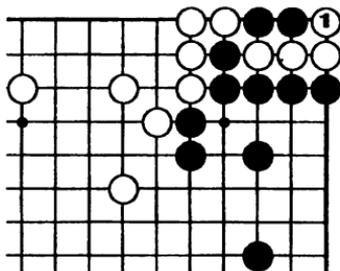


Задача 166. Правильно
Два очка в готэ

Если белые первыми отыграют 1, 3, то у них будет четыре очка, у чёрных – три очка. Если чёрные первыми отыграют 1, 3, то счёт будет: три - четыре. Разница составляет два очка.

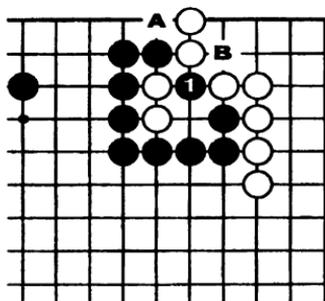
Задача 168. Правильно
Десять очков

Атари 1 на основной диаграмме забирает три камня (шесть очков) + пункт 1-1. Если белые забирают камень здесь, то это приносит три очка. Сумма составляет десять очков.



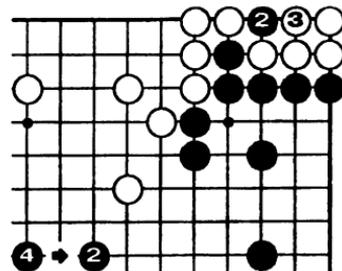
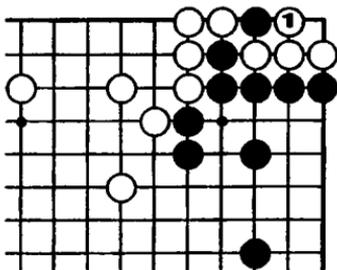
Если белые захватывают два камня...

...после того как чёрные захватят пять камней, они получают десять очков...

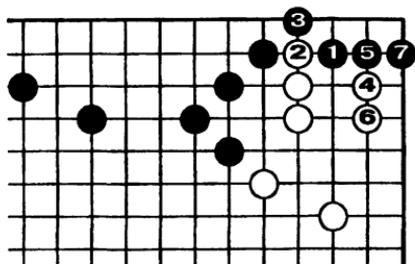


Задача 167. Правильно
Семь очков в готэ

Два захваченных камня (четыре очка) + очко ниже 1 + очко левее «А» + пункт «В», в который белым нужно будет поставить камень = семь очков.

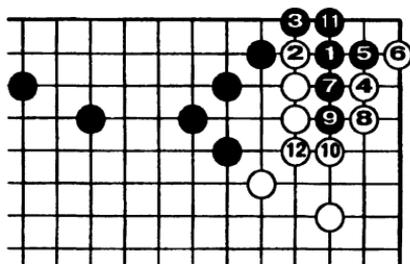


...минус три камня, которые забрали белые, что эквивалентно тому, если бы белые здесь не играли вообще.



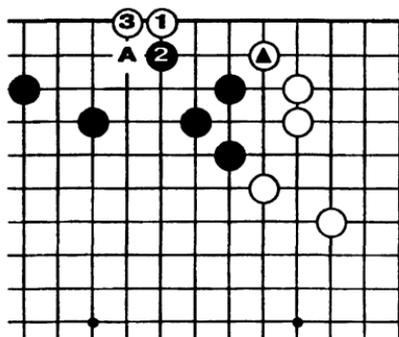
Задача 169. Правильно
Одиннадцать очков.

После того как чёрные устроятся в углу, они получают по меньшей мере одиннадцать очков.



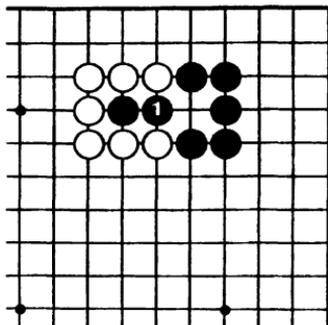
Ошибка

Если белые изменят 6 ход, то потери также составят одиннадцать очков и придётся заканчивать в готэ.



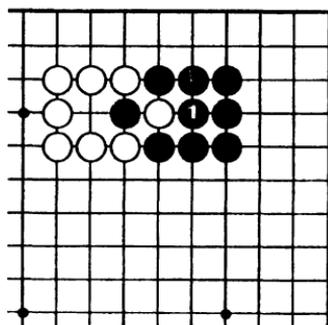
В случае, когда чёрные сами не ответят на косуи 1, белые прыгают «обезьяной», форма чёрных слабая, поэтому они играют 2. Чёрные могут сыграть и в «А», но в любом случае территория разрушается.

Задача 170



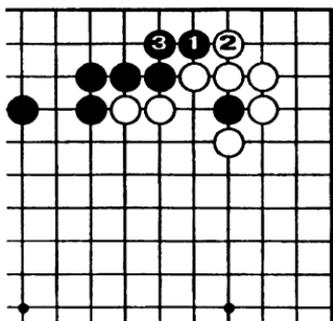
Сколько стоит ч.1?

Задача 171



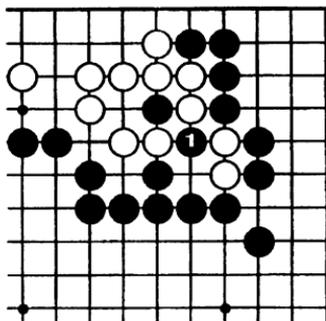
Сколько стоит ч.1?

Задача 172



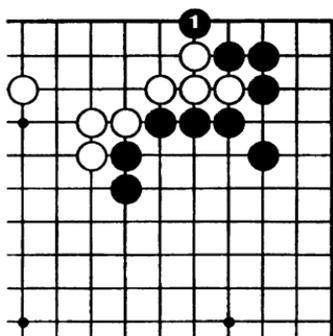
Сколько стоит ханэ-цуги 1, 3?

Задача 173



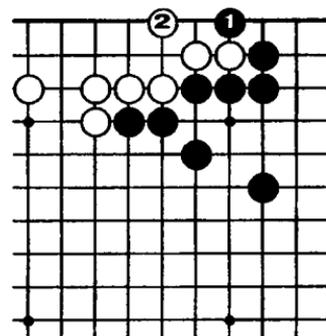
Сколько стоит ч.1?

Задача 174



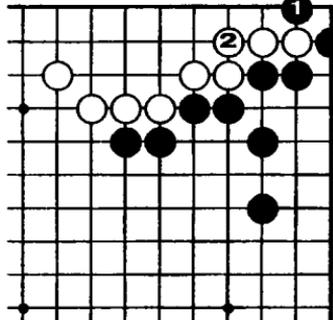
Сколько стоит ч.1?

Задача 175



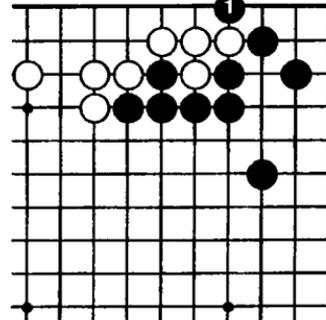
Сколько стоит ч.1?

Задача 176

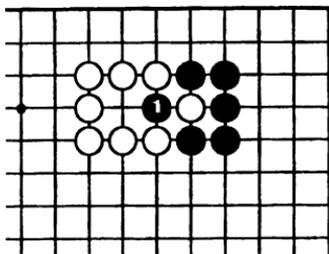


Сколько стоит ч.1?

Задача 177

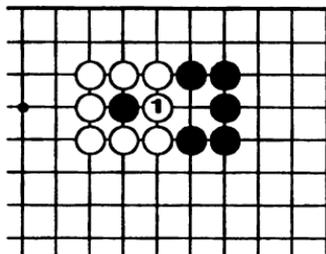


Сколько стоит ч.1?

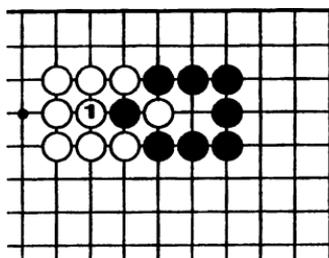


Задача 170. Правильно
Одно очко

Если белые заберут два камня, то обратное взятие чёрных вернёт один камень.

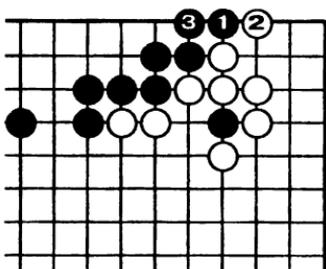


Взятие б.1 даёт два очка, что, естественно, лучше для белых на одно очко.



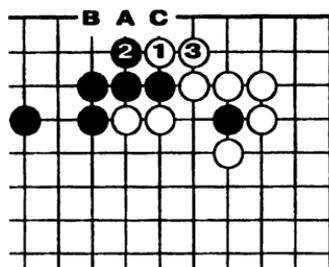
Задача 171. Правильно
Два очка

После б.1 белые сохраняют свой камень и забирают камень чёрных = два очка.

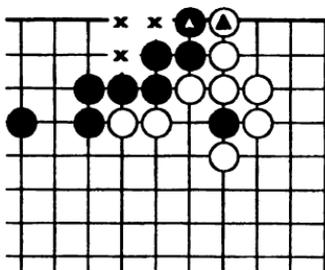


Задача 172. Правильно
Шесть очков

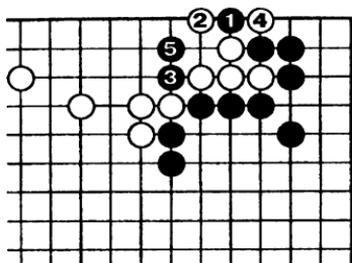
После ч.3 на основной диаграмме, чёрные имеют 50% вероятности сыграть 1, 3 здесь.



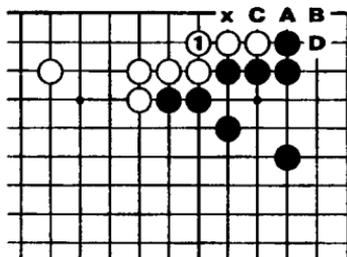
Если белые первыми отыграют ханэ-цуги 1, 3, то у них тоже 50% на то, чтобы сыграть первыми: «А» - «В» - «С».



Для большей наглядности, если чёрные и белые сыграют сагари: ♣ - ▲, то прибыль полученная чёрными, отмечена «х».



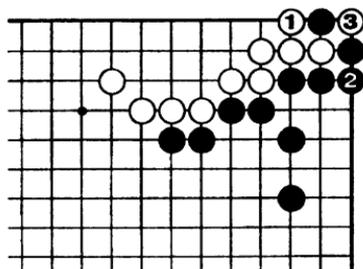
Белые не могут играть атари 2. Иначе они потеряют свои камни после 3...5.



Задача 175. Правильно.

Одно очко в сэнтэ

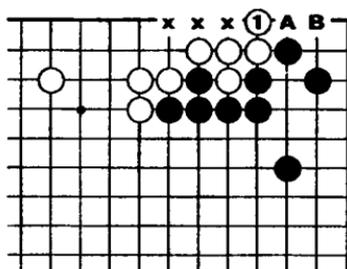
Если белые успеют соединиться 1, то продолжение б.«А»...ч.«D» – привилегия белых. Чёрные потеряют два очка в пунктах «В» и «D», белые получают очко в «х». Чёрным нужно сыграть в 1 на диаграмме задачи при первой возможности.



Задача 176. Правильно.

Меньше чем одно очко в сэнтэ

После атари б.1 чёрные соединятся 2 и белые начинают хан-ко.



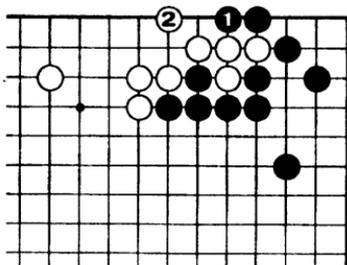
Задача 177. Правильно.

Четыре очка в готэ

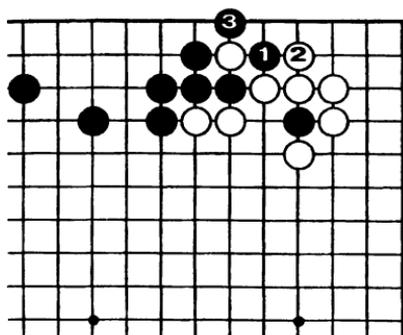
После сагари 1, б.«А» - ч.«В» – привилегия белых. Чёрные теряют очко в пункте «В», белые получают три очка в «х».

Продолжение

На диаграмме задачи ч.1 – готэ, но позднее они получают сэнтэ-ход.

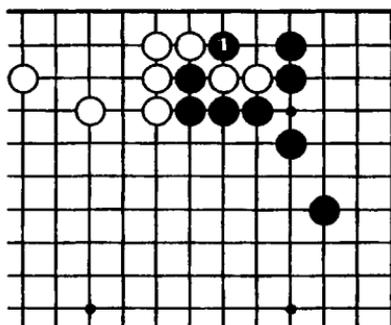


Задача 178



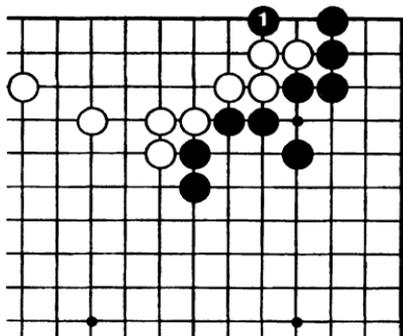
Сколько стоит 1...3?

Задача 179



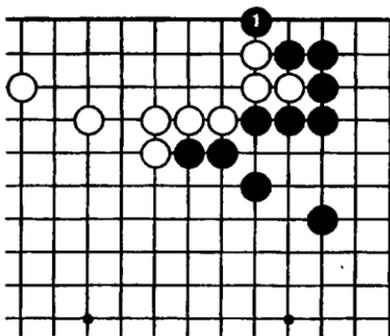
Сколько стоит ч.1?

Задача 180



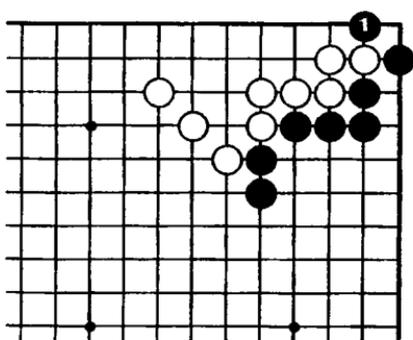
Сколько стоит ч.1?

Задача 181



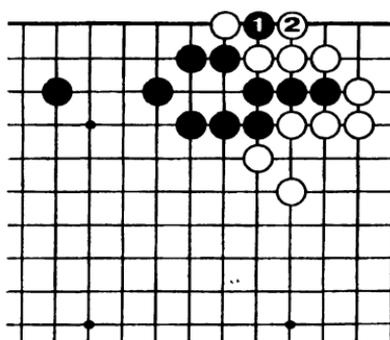
Сколько стит ч.1?

Задача 182

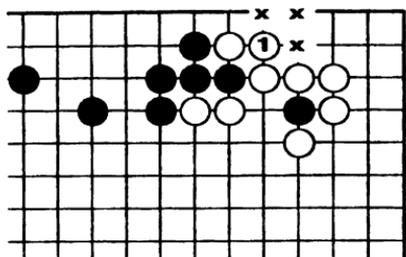


Сколько стоит ч.1?

Задача 183

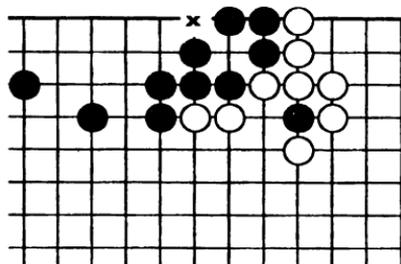


Сколько стоит ч.1?

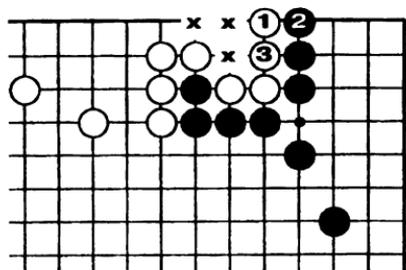


Задача 178. Правильно
Шесть очков

Цуги б.1 даёт три очка «х», в отличие от основной диаграммы.

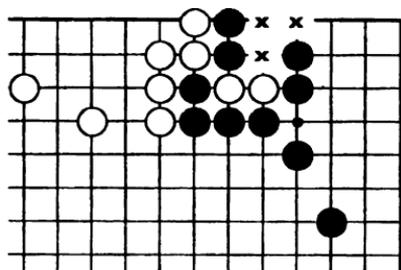


Забирая камень белых, чёрные получают два очка + очко «х». Разница между этой и предыдущей диаграммами составляет шесть очков.

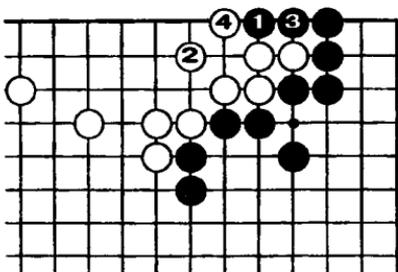


Задача 179. Правильно
Десять очков

Защищаясь 1, 3, белые получают три очка территории.



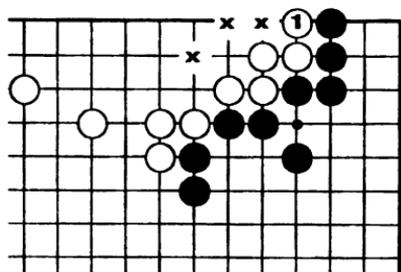
Возвращаясь к основной диаграмме и учитывая, что вероятность сыграть на первую линию одинакова для соперников, подсчитаем прибыль чёрных: три очка «х» + четыре очка за пленные камни = семь очков.



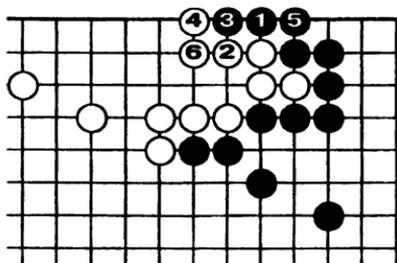
Задача 180

Три очка в сэнтэ

На ч.1 белые должны играть 2 и ч.3 – сэнтэ.



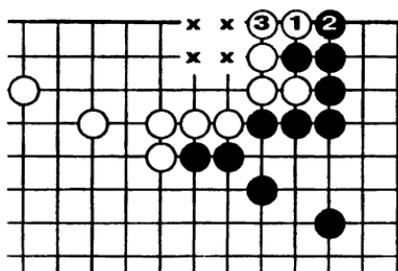
Здесь б.1 – обратное сэнтэ. Белые получают три очка «х».



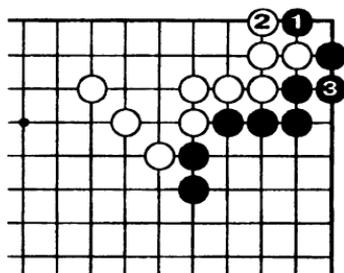
Задача 181. Правильно

Пять очков в сэнтэ

На ч.1 белые должны играть 2. После б.6 территория белых уменьше-
на на четыре очка, и чёрные сохранили за собой один пункт.



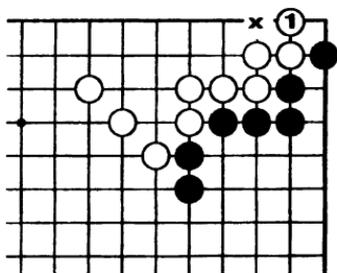
При обратном сэнтэ б.1 вы видите, что у белых осталось четыре очка
территории, занятой камнями на предыдущей диаграмме, и чёрным
приходится ставить камень в пункт, который на предыдущей диаграмме
был территорией.



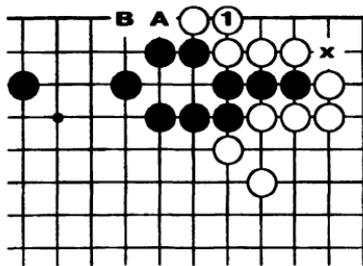
Задача 182. Правильно

Меньше, чем одно очко.

Если на ч.1 белые отвечают 2, то
чёрные играют 3. И белые могут
начать ко-борьбу стоимостью пол-
очка.



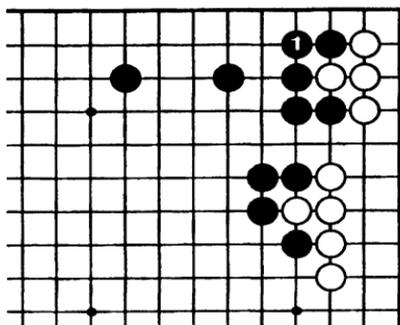
Здесь б.1 даёт очко в готэ. Разни-
ца между правильным ответом и
этой диаграммой составляет 2/3
очка.



Задача 183. Правильно
Больше, чем два очка

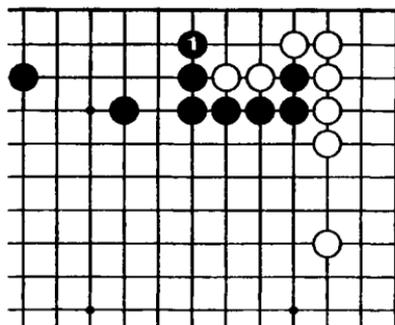
Если белым здесь играть, то лучше соединиться 1. Обмен: «А» – «В» – привилегия белых, дающий одно очко. Кроме того, белым не нужно соединяться в «х».

Задача 184



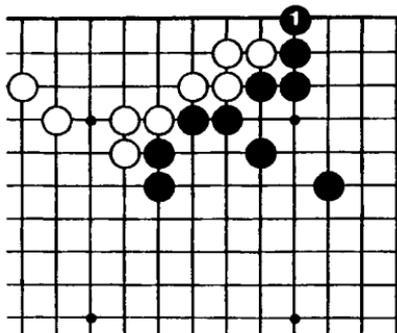
Сколько стоит ч.1?

Задача 185



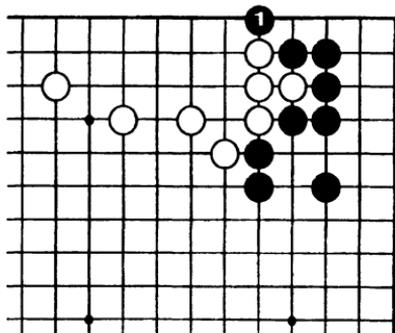
Сколько стоит ч.1?

Задача 186



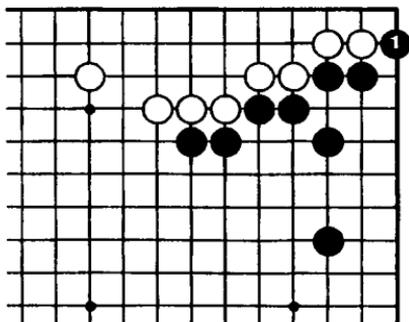
Сколько стоит ч.1?

Задача 187



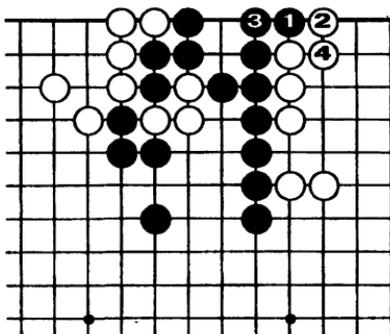
Сколько стоит ч.1?

Задача 188



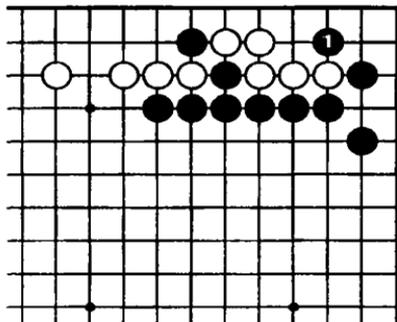
Сколько стоит ч.1?

Задача 189



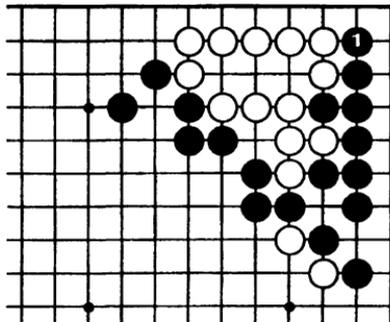
Сколько стоит ч.1...4?

Задача 190



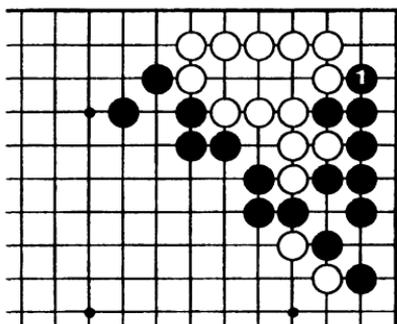
Сколько стоит ч.1?

Задача 191



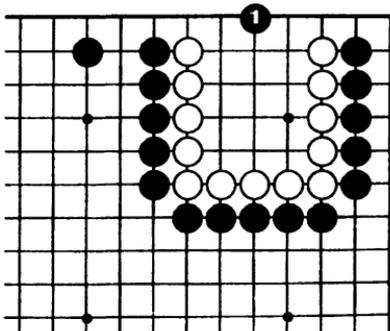
Сколько стоит ч.1?

Задача 192

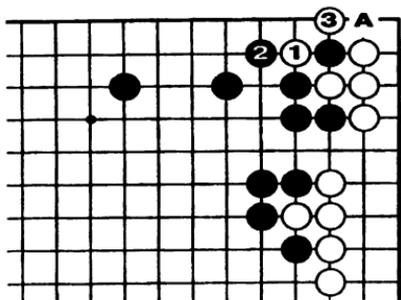


Сколько стоит ч.1?

Задача 193



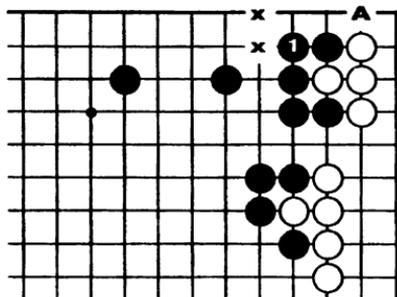
Сколько стоит ч.1?



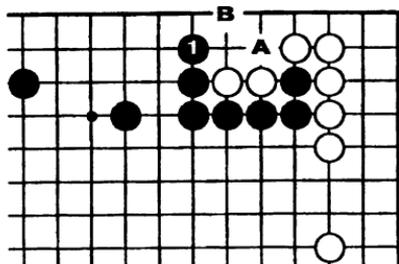
Задача 184. Правильно

Около семи очков

Если б.1, 3, то получают два очка, захватив камень и пункт «А».



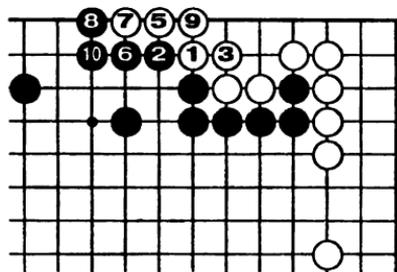
Соединяясь 1 чёрные получают два очка «х», которых не было при правильном ответе. Далее ход чёрных в «А» стоит около двух очков.



Задача 185. Правильно

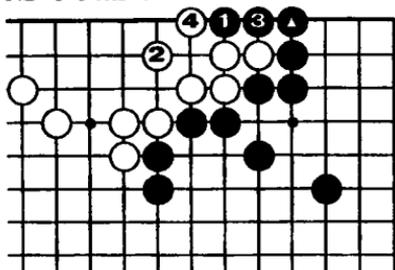
Двенадцать очков

Стоимость ч.«А» или б.«В»(задача 179) = десять очков, вероятность чёрных и белых первыми сыграть в «А» или «В» – одинакова. Поэтому $10:2=5$ очков.



4 – тэнуки

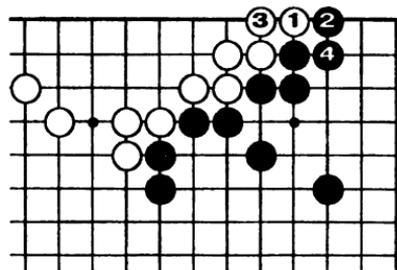
Ход б.1 – обратное сэнтэ, и продолжение до ч.10 – привилегия белых. Чёрные потеряют шесть очков, и белые получают пункт правее 9.



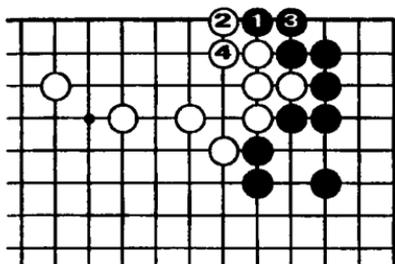
Задача 186. Правильно

Пять очков в обратном сэнтэ

После сагари ○ продолжение до б.4 оценивается в три очка и является их привилегией (см. задачу 180).



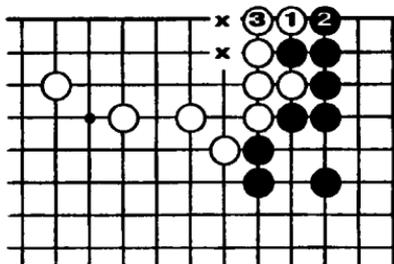
Если ханэ-цуги 1, 3, то угол чёрных уменьшится на два очка после б.2, 4. Таким образом, ход ч.1 на основной



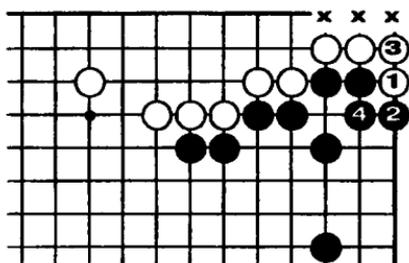
Задача 187. Правильно

Три очка в сэнтэ

После ханз-цуги ч.1, 3 территория белых уменьшилась на два очка, чёрных – на одно.



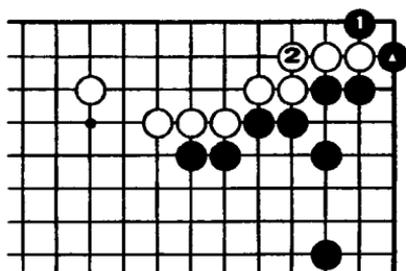
Ханз 6.1 – обратное сэнтэ. Белые получают пункты «х», и чёрные закрывают 2. Сравнив эти две диаграммы, мы видим, что ч.1 стоит три очка.



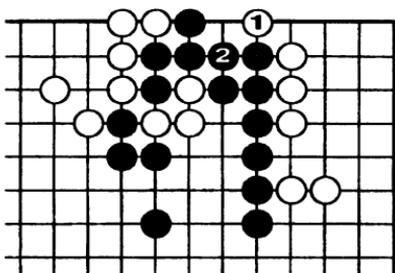
Задача 188. Правильно

Меньше шести очков

После ханз-цуги б.1, 3 территория белых увеличивается на три очка «х», чёрная – уменьшается на два очка.



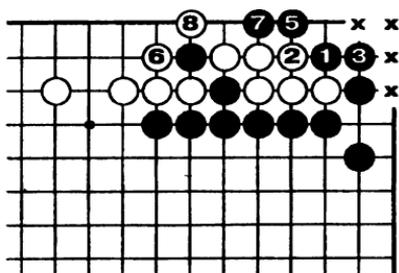
После ханз 6.1, ход 1 – привилегия чёрных. Как мы видели в задаче 176, этот ход оценивается меньше одного очка. Таким образом, 6.1 стоит около шести очков в обратном сэнтэ.



Задача 189. Правильно

Четыре очка в двойном сэнтэ

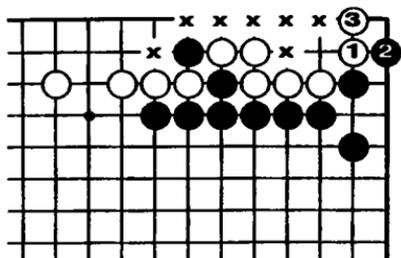
На основной диаграмме чёрные получили два очка левее 3, а белые заняли 2, 4, в сэнтэ. На этой диаграмме б.1 также сэнтэ. Из-за угрозы хори-коми 2 чёрные должны защищаться.



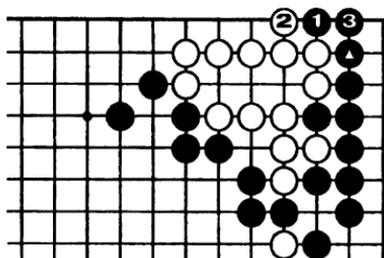
Задача 190. Правильно

Одиннадцать очков

На ч.1 белые, вероятно, ответят 2. Это лучше, чем позволить чёрным сыграть в 2. Чёрные должны соединиться 3 в готэ. Позже чёрные могут продвинуться 5, 7 в сэнтэ.

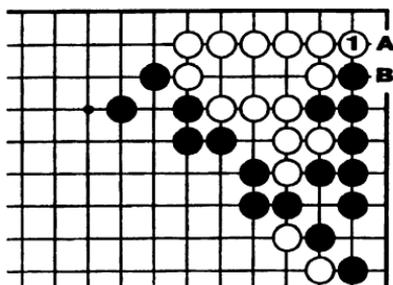


Сравнивая эти две диаграммы, после ханэ 1 и сагари 3 белые получили семь очков «х», а чёрные четыре очка «х» в правильном ответе.

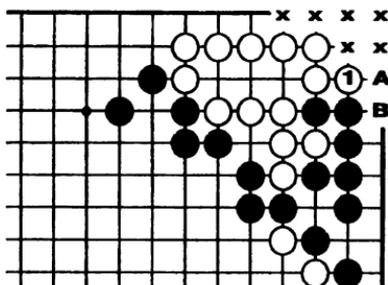


Задача 191. Правильно
Меньше пяти очков

После осае \bigcirc шансы сыграть ч.1, 3 или б.3 – одинаковы. Разница со следующей диаграммой в $4 \frac{2}{3}$ очка.

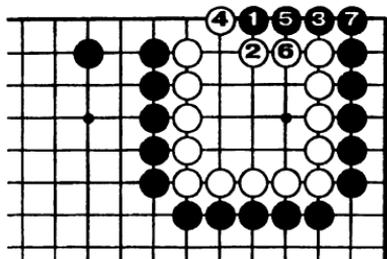


Если б.1, то шансы сыграть ч.«А» или б.«В» – равны. Сравним с правильным ответом: чёрные, не имеют три пункта «А», «В» и «1-1», белые получили $1 \frac{2}{3}$ очка.



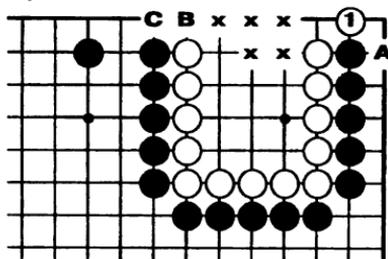
Задача 192. Правильно
Шесть очков

После б.1 шансы сыграть ч.«А» или б.«В» – равны. Сравнивая предыдущую и основную диаграммы: белые получили шесть очков «х».



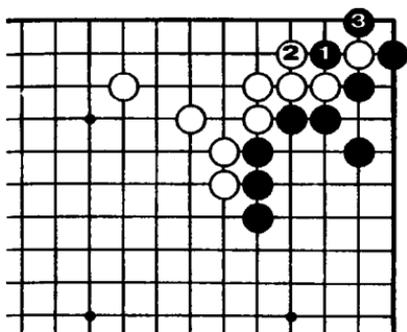
Задача 193. Правильно
Около семи очков

Оки ч.1 соединяется слева или справа. После 7 чёрные уменьшили территорию белых и закрыли угол.



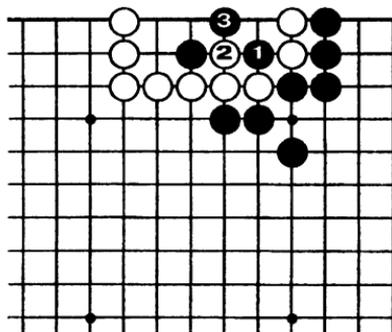
Ханэ б.1 сохраняет пять пунктов «х» и уменьшат угол чёрных на два очка. Подсчёт, который получится после ч.«А» и ч.«В» или б.«С», сложный, но оценка ч.1 при правильном ответе – семь очков.

Задача 194



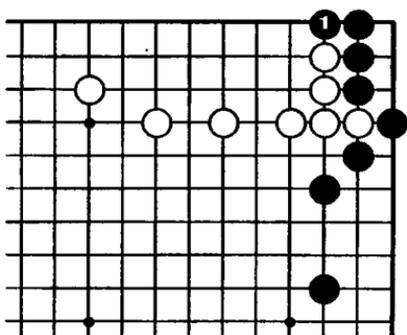
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 195



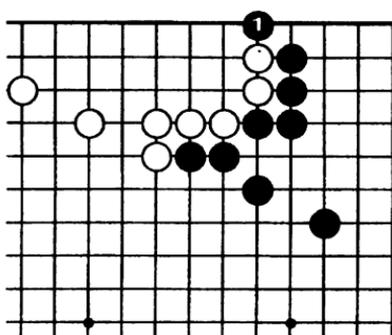
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 196



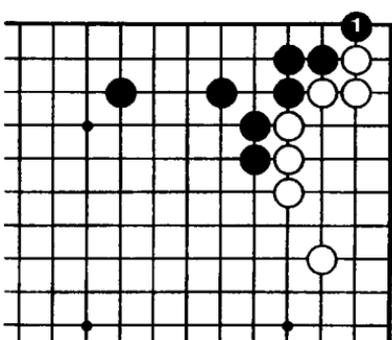
Сколько стоит ч.1?

Задача 197



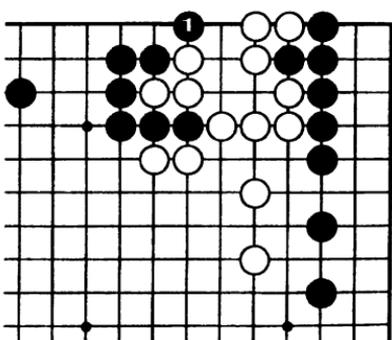
Сколько стоит ч.1?

Задача 198



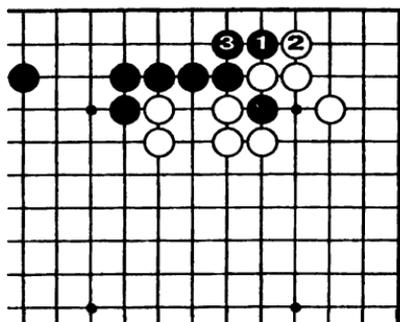
Сколько стоит ч.1?

Задача 199



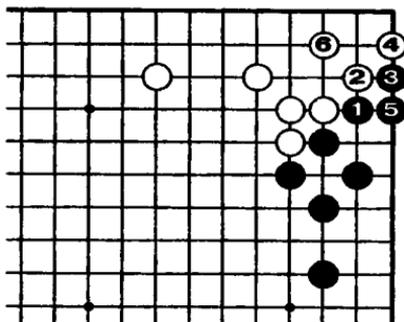
Сколько стоит ч.1?

Задача 200



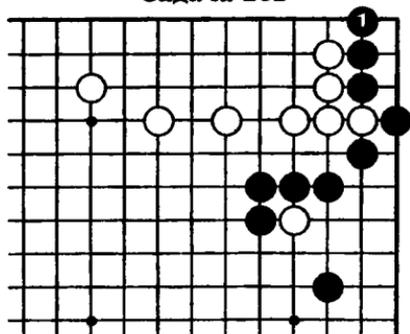
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 201



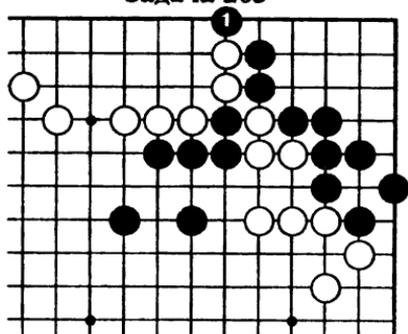
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 202



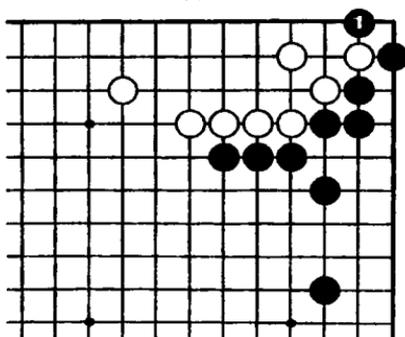
Сколько стоит ч.1?

Задача 203



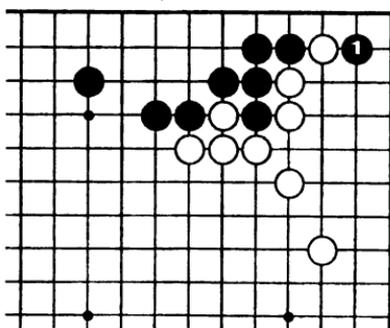
Сколько стоит ч.1?

Задача 204



Сколько стоит ч.1?

Задача 205

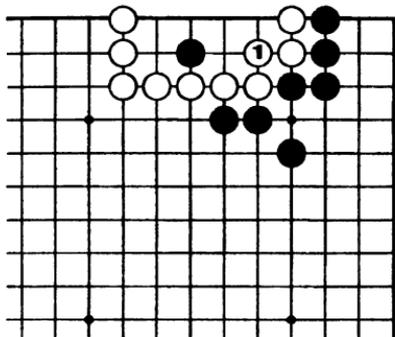
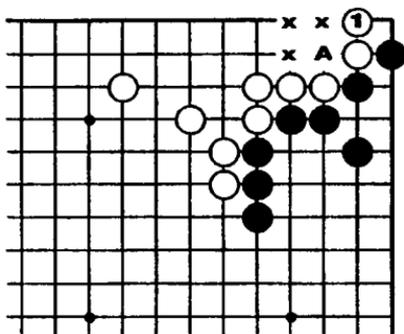


Сколько стоит ч.1?

Задача 194. Правильно

Семь очков

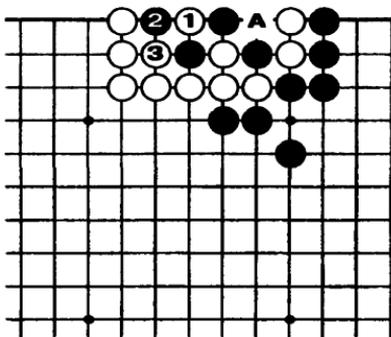
После сагари б.1 нужно будет впоследствии занять пункт «А» и, по сравнению с диаграммой задачи, белые получат три очка «х». С другой стороны, чёрные увеличили свою территорию на четыре очка на диаграмме задачи, итоговая ценность розыгрыша этого места – семь очков в готэ.



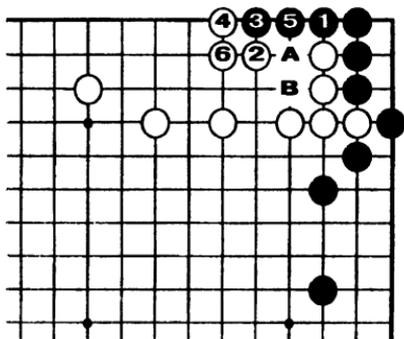
Задача 195. Правильно

Десять с половиной очков

Если белые защищаются 1, то они получат восемь очков территории, тогда как чёрные получили четыре очка, играя 1, 3 на диаграмме задачи.



После б.1, 3 чёрные могут играть тэнуки. Ход б.3 оценивается в три очка, но это готэ (позже белые захватят в 1 - ч.«А»), таким образом, ценность актуального пункта – пол-очка. Разница между этими двумя диаграммами – пол-очка.



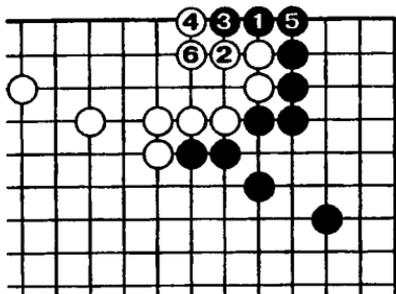
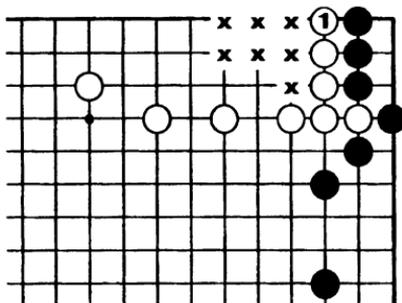
Задача 196. Правильно

Семь очков в сэнтэ

После ч.1 белые должны играть 2; 3...6 - у чёрных сэнтэ. Позже обмен: ч.«А» - б.«В» привилегия чёрных.

Сагари б.1 – обратное сэнтэ.

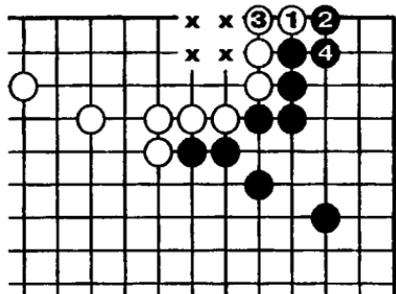
Сравнивая с диаграммой правильно-го ответа, белые получили семь пунктов «х».

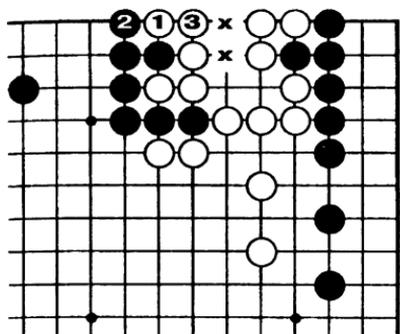


Задача 197. Правильно

Шесть очков в двойном сэнтэ

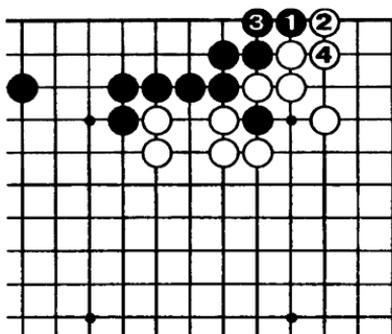
В ответ на ч.1 белые должны отступить 2 и заблокировать 4. Их территория уменьшилась на четыре очка и у чёрных сэнтэ.





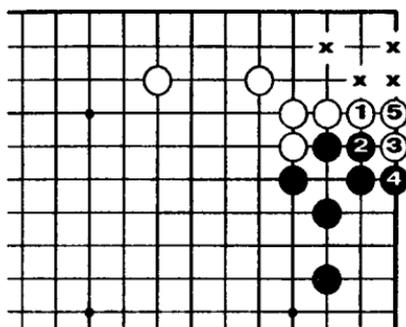
Задача 199. Правильно
Три очка

Если белые первыми сыграют 1, то они получат два пункта «х», и чёрные займут 2.



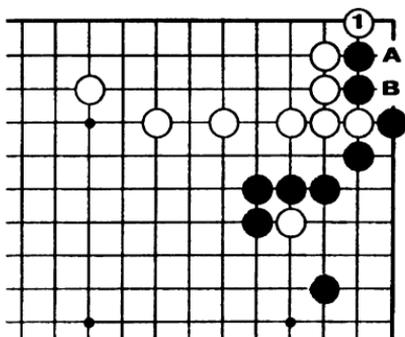
Задача 200. Правильно
Восемь очков в готэ

Ханэ-цуги ч.1, 3 на диаграмме задачи оцениваются в шесть очков (см. задачу 172). Позже ханэ-цуги ч.1, 3 здесь стоит два очка в сэнтэ. В итоге восемь очков.



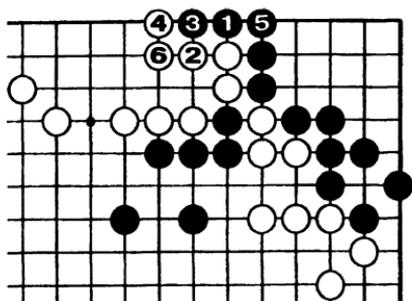
Задача 201. Правильно
Около восьми очков в сэнтэ

Если б.1, то они получают четыре очка «х» и лишат чёрных трёх очков: 2, 3 и 4. В итоге семь очков. Белые, учитывая количество ко-угроз, могут нанести атари ходом в 2 вместо 1. Чёрные соединятся в ко, а белые соединятся в 1. Здесь ценность девять очков. Усредняя эти два варианта, мы получим восемь очков.



Задача 202. Правильно
Четырнадцать очков в готэ

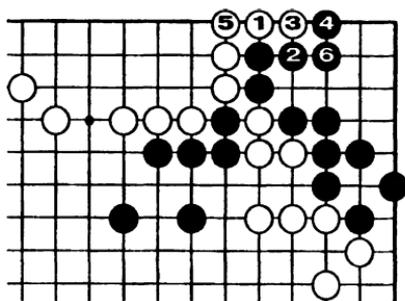
Если белые играют 1 первыми, то вероятность захвата двух камней ходом в «А» и хода чёрных в «В» одинакова, поэтому шесть очков приравниваются к трём. Как мы видим в задаче 196, это оценивается в семь очков в сэнтэ для чёрных. Итак, здесь семь очков + четыре очка территории чёрные получают справа после ч.1 + половина от шести очков при игре в «А», в общем четырнадцать очков.



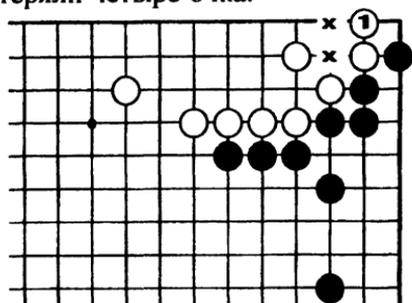
Задача 203. Правильно

Восемь очков в двойном сэнтэ

У белых нет выбора, кроме 2, 4 и они заканчивают в готэ. Белые потеряли четыре очка.



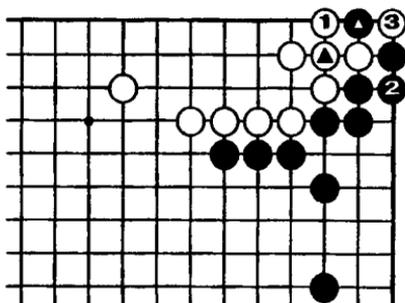
Если белые играют ханэ 1 первыми, то ситуация противоположна для чёрных – они теряют четыре очка.



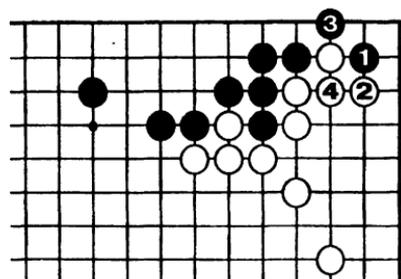
Задача 204. Правильно

Меньше двух очков в сэнтэ

Если б.1, то они получают два очка «х» в обратном сэнтэ.



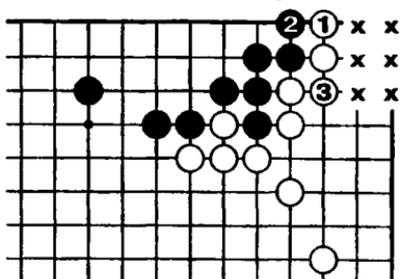
После обмена отмеченными камнями белые получают полуочковое ко 1, 3 (см. задачу 176), поэтому ○ оценивается меньше двух очков.



Задача 205. Правильно

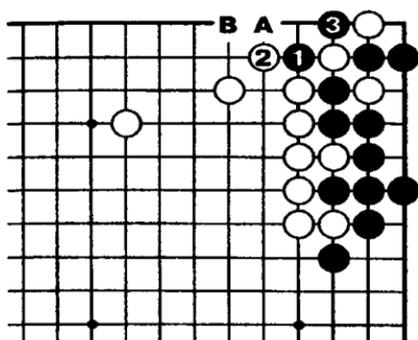
Шесть очков в сэнтэ

На ч.1 белые должны ответить 2. После атэ 3 у чёрных сэнтэ.



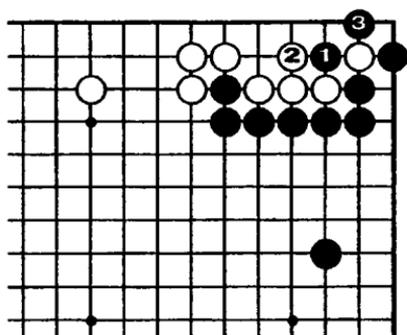
Сагари б.1 – обратное сэнтэ, на ч.2 белые должны защититься 3. Сравнивая с правильным ответом, белые получили шесть пунктов «х».

Задача 206



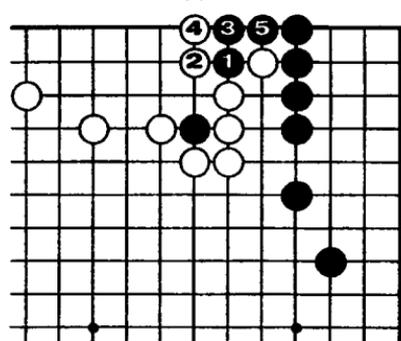
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 207



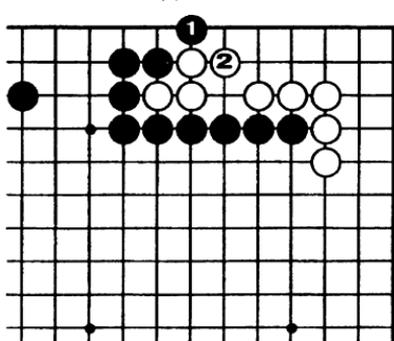
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 208



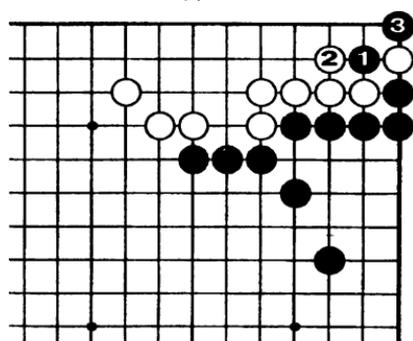
Сколько стоит ч.1...5?

Задача 209



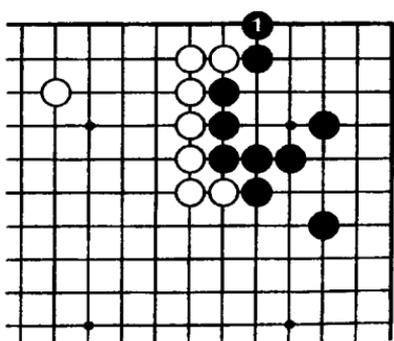
Сколько стоит ч.1?

Задача 210



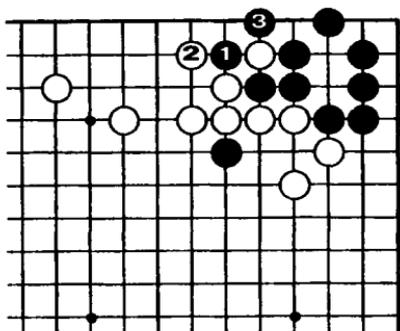
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 211



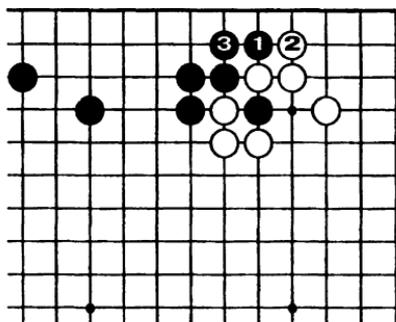
Сколько стоит ч.1?

Задача 212



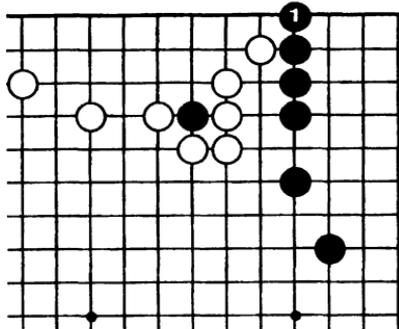
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 213



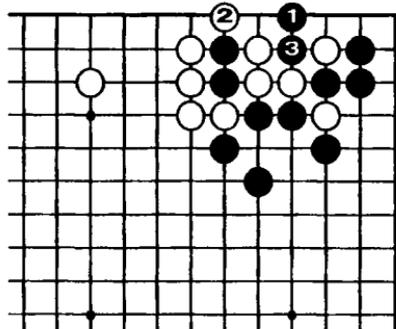
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 214



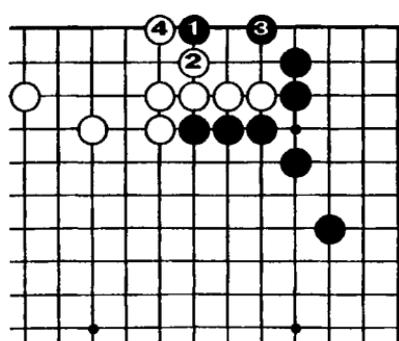
Сколько стоит ч.1?

Задача 215



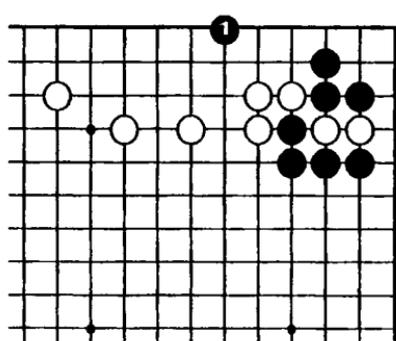
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 216



Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 217



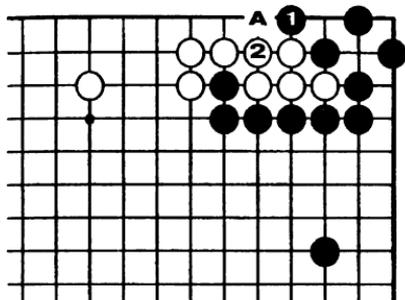
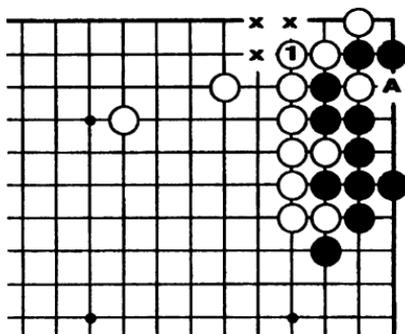
Сколько стоит ч.1?

Задача 206. Правильно

Больше восьми очков

Если б.1, то они получают три пункта «х». Позже чёрные захватывают камень в «А».

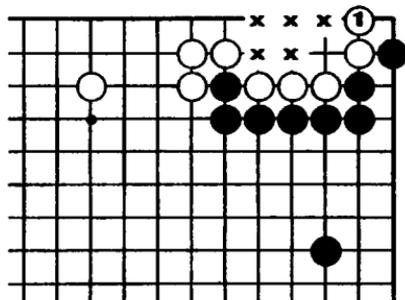
На диаграмме задачи чёрные должны соединиться в пункте захваченного камня, и они получают четыре очка в углу. Позже, возможно чёрные начнут ко в «А» (б.«В»). В итоге ценность несколько уменьшится.



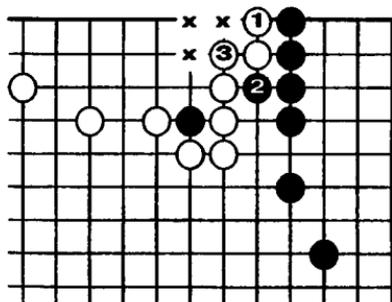
Задача 207. Правильно

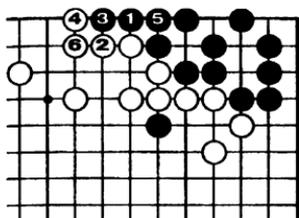
Девять очков

После захвата чёрные получают четыре пункта территории. Атэ ч.1 в сэнтэ, но «А» привилегия белых.



Если б.1, то они получают пять пунктов «х». Захват на диаграмме задачи оценивается в девять очков.



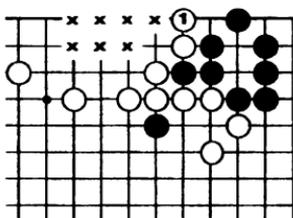


Задача 212

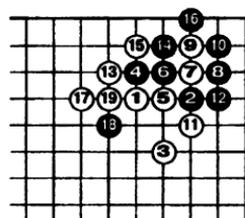
Правильно

Десять очков

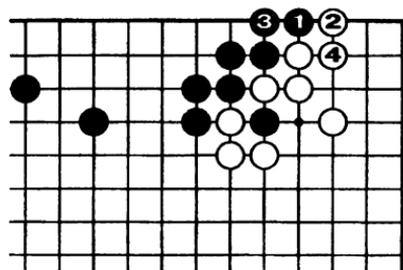
После захвата ч.1, 3 на диаграмме задачи, 1...6 здесь – привилегия чёрных.



Сагари 6.1 – обратное сэнтэ. Белые получили семь очков «х», и чёрные потеряли три очка, которые получили при захвате в задаче.



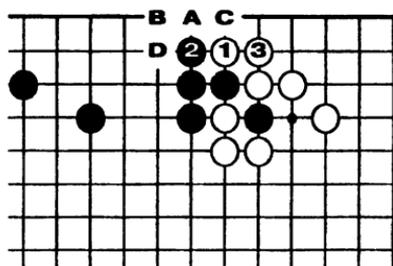
Позиция задачи взята из дзёсэки.



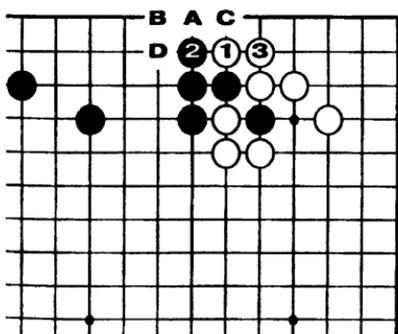
Задача 213. Правильно

Десять очков

После 1, 3 на диаграмме задачи, ч.1, 3 здесь – сэнтэ. Чёрные получили пять очков.



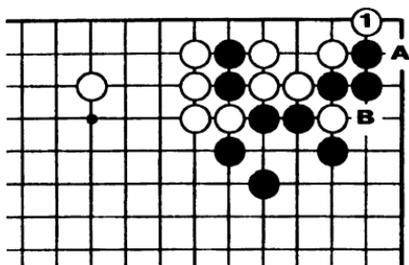
Если белые играют 1, 3 первыми, то б.«А»...ч.«D» – привилегия белых. Территория чёрных на пять очков меньше, а белая на пять очков больше.



Задача 214. Правильно

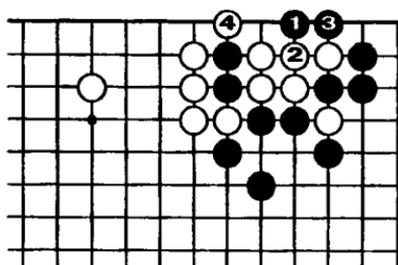
Четыре очка в обратном сэнтэ

Сагари ч.1 на диаграмме задачи предотвращает ханз-цуги 1, 3, которые уменьшают территорию чёрных на два очка. Если чёрные защищаются 1, то они стремятся сыграть последовательность задачи 208. У чёрных шансы 50% для четырёхочкового продолжения, поэтому в подсчёт идут два очка.

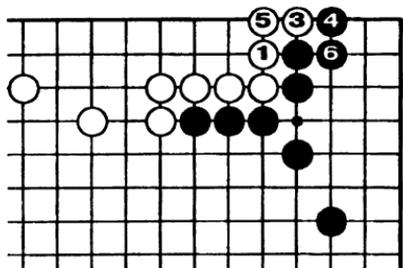


Задача 215. Правильно
Около девяти очков

По сравнению с диаграммой задачи, территория чёрных после б.1 на шесть очков меньше, а у белых на три очка больше. Отметим, что б.«А» оценивается в пол-очка, но чёрные должны захватить в «В».

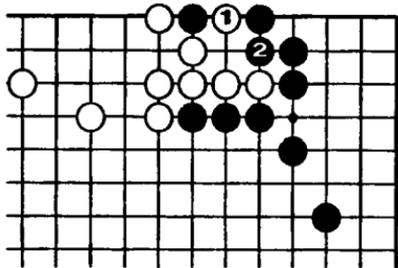


Белые могут на ч.1 соединиться 2, но они заканчивают в готэ после атэ ч.3. В этом случае у чёрных снова шесть очков в сэнтэ.

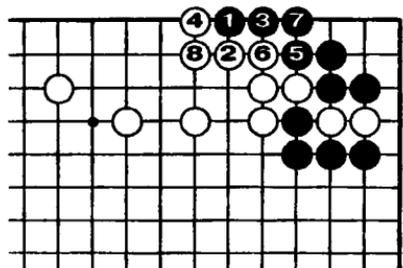


Задача 216. Правильно
Больше шести очков в сэнтэ

Сагари б.1 – обратное сэнтэ. Кроме того, продолжение 3...6 уменьшает угол чёрных на два очка.

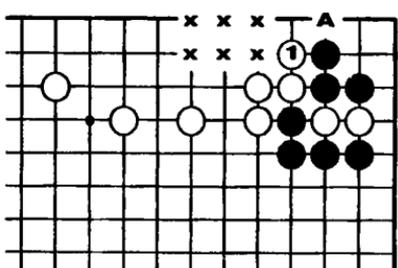


После б.4 на диаграмме задачи чёрные могут играть тэнуки. Позже, если б.1, чёрные соединяются 2. Разница между этими диаграммами более шести очков.



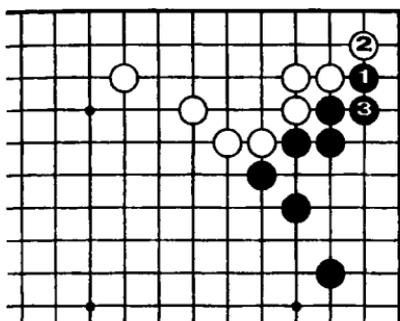
Задача 217. Правильно
Семь очков в сэнтэ

Белые защищаются в готэ.



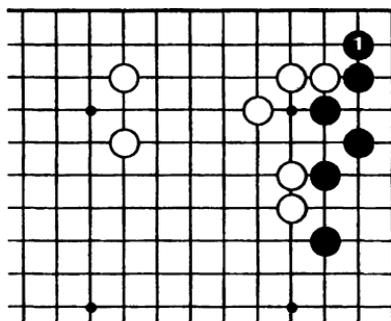
Сагари б.1 – обратное сэнтэ. Белые получают шесть пунктов «х», и чёрные занимают пункт «А».

Задача 218



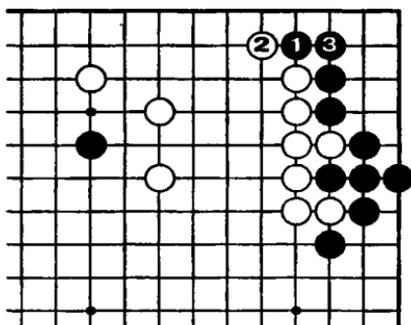
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 219



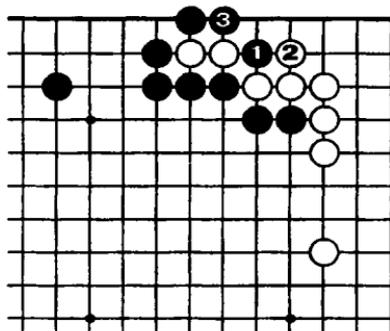
Сколько стоит ч.1?

Задача 220



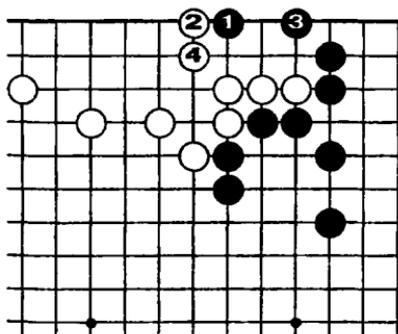
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 221



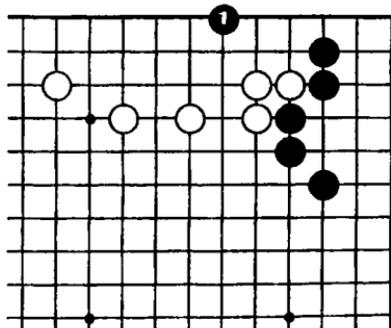
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 222



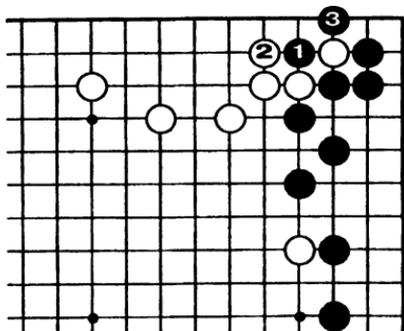
Сколько стоит ч.1...4?

Задача 223



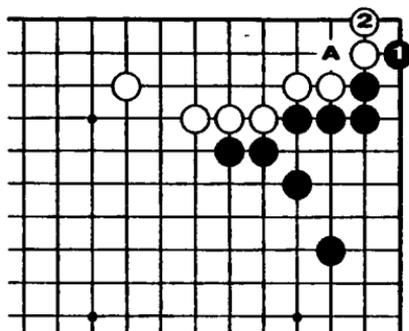
Сколько стоит ч.1?

Задача 224



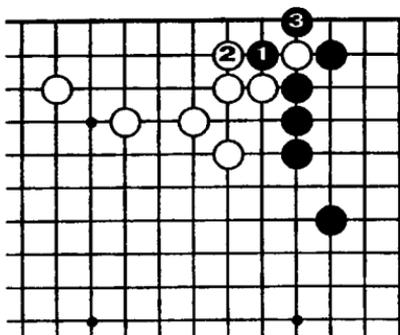
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 225



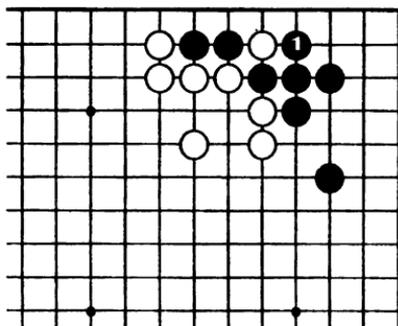
Сколько стоит ч.1?

Задача 226



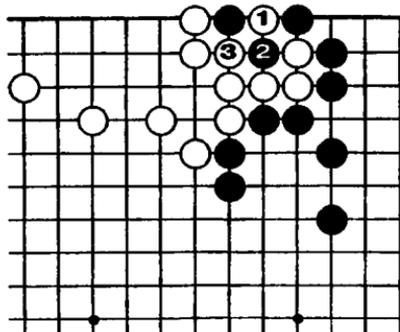
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 227



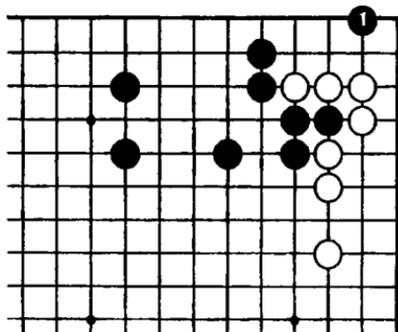
Сколько стоит ч.1?

Задача 228

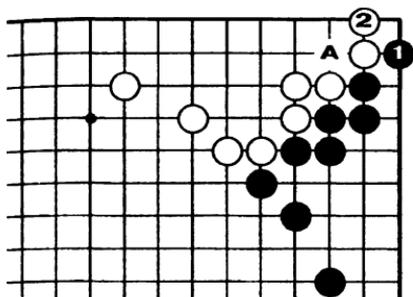


Сколько стоит б.1, 3?

Задача 229

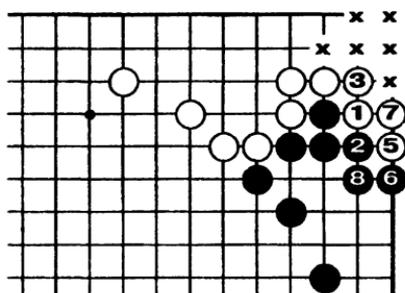


Сколько стоит ч.1?

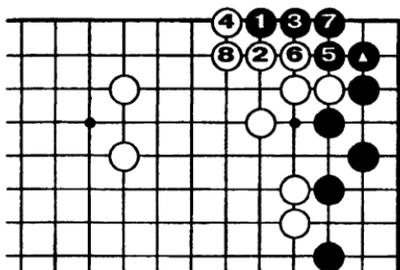


Задача 218. Правильно
Одиннадцать очков

После ч.3 на диаграмме задачи обмен: ч.1 - б.2 – привилегия чёрных. Позже белые защитятся в «А».

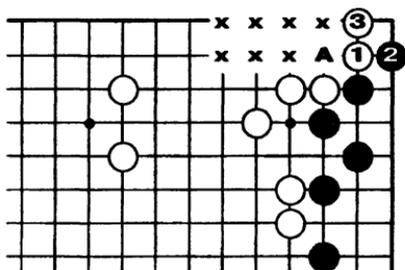


После б.1, 3; 4...8 – привилегия белых. Белые получили шесть пунктов «х», а чёрные потеряли пять пунктов 2, 5, 6, 7 и 8.

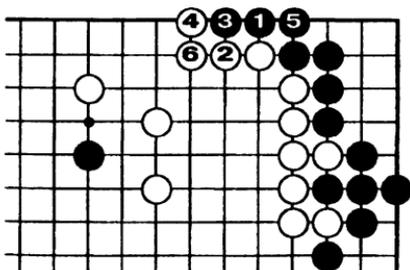


Задача 219. Правильно
Одиннадцать очков

После сагари ①, 1...8 – привилегия чёрных.

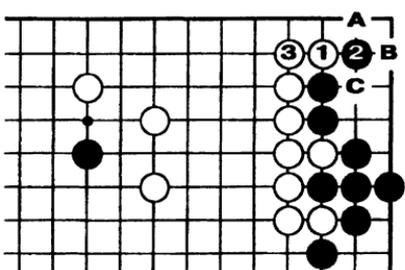


Если ханэ б.1, затем сагари 3, то белые получают семь очков «х», а чёрные теряют четыре очка, которые они имели в правильном ответе. Позже белые соединятся в «А».

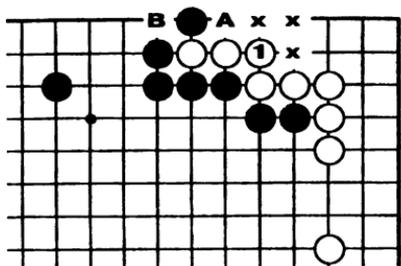


Задача 220. Правильно
Тринадцать очков

После 1, 3 на диаграмме задачи, 1...6 – привилегия чёрных.

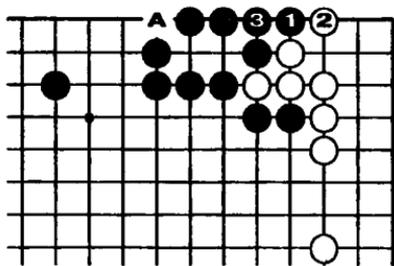


После б.1, 3, обмен: б.«А» - ч.«В» – привилегия белых. Позже чёрные соединятся «С». Эти диаграммы показывают, что ч.1, 3 оценивается в тринадцать очков.



Задача 221. Правильно
Восемь очков

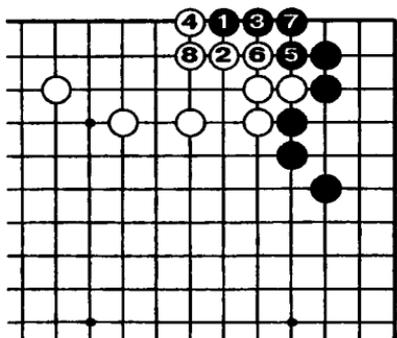
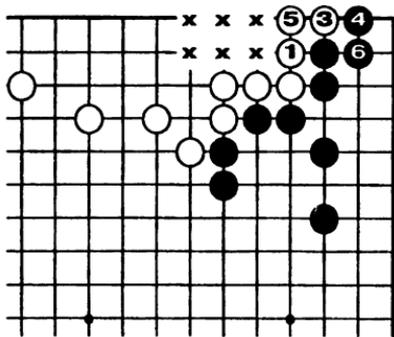
Если б.1, то они получат три пункта «х». Заметим, что обмен: «А» - «В» стал привилегией белых.



Здесь равные шансы для игры 1, так чёрные получают четыре очка за захваченные камни плюс пункт «А» и лишают белых трёх пунктов «х» при правильном ответе.

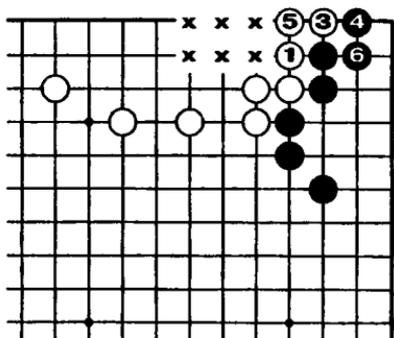
Задача 222. Правильно
Восемь очков в сэнтэ

Если б.1 в обратном сэнтэ, то они получают шесть пунктов «х». Позже 3...6 – привилегия белых, а чёрные занимают два пункта 4 и 6 (см. задачу 228).

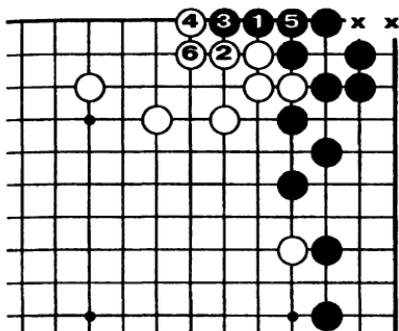


Задача 223. Правильно
Девять очков в сэнтэ

В ответ на ч.1 белые могут защититься 2...8, заканчивая в готэ.



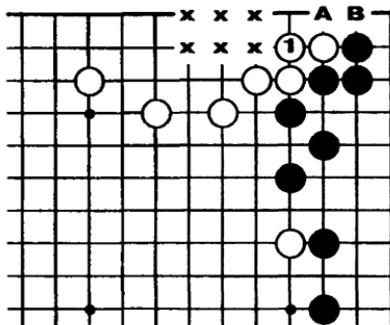
Если б.1 в обратном сэнтэ, то 3...6 – привилегия белых. Белые получили шесть очков «х», а чёрные лишились трёх пунктов 3, 4 и 6.



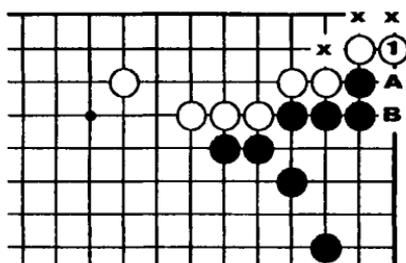
Задача 224. Правильно

Около одиннадцати очков

Чёрные уменьшают территорию белых 1...5 в сэнтэ. Они захватили камень и получили два пункта «х», общий итог – четыре очка.



Если б.1, то они получают шесть пунктов «х». Затем у обеих сторон равные шансы сыграть ханэ ч.«А» и б.«В», это оценивается больше очка.

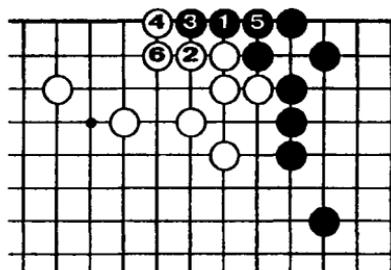


Задача 225. Правильно

Четыре очка в сэнтэ

Если сагари 1, то они получают три очка «х». Позже обмен: «А» - ч.«В» – привилегия белых, получающих очко. На диаграмме задачи белые защищались в «А».

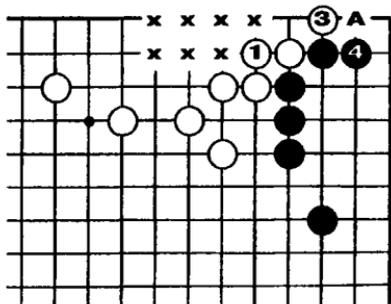
Если белые соединятся 1, то обмен: 3 - 4 станет их привилегией. Белые получают семь пунктов «х», лишат чёрных захвата камня (два очка) и трёх пунктов 3, 4 и «А». Чёрные и белые имеют равные шансы игры в «А», которая оценивается в два очка, поэтому добавим ещё одно очко.

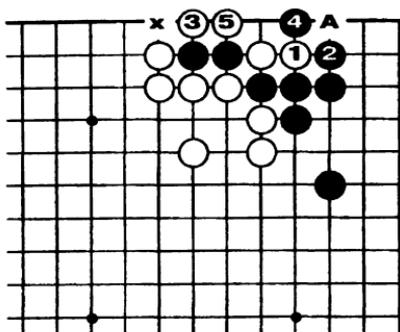


Задача 226. Правильно

Около тринадцати очков

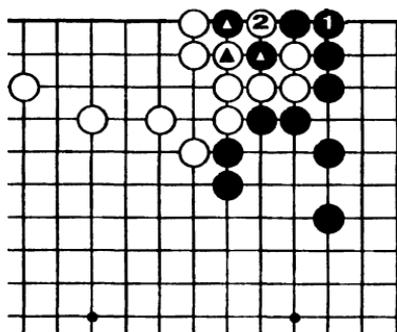
Последовательность 1...6 – привилегия чёрных.





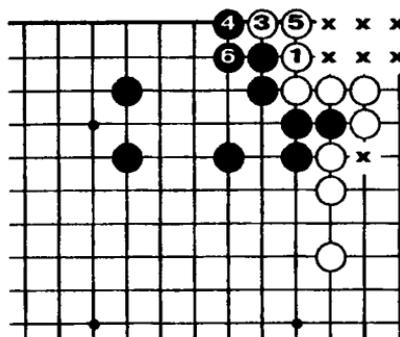
Задача 227. Правильно
Десять очков

Если белые играют раньше чёрных, то они удлиняются 1 и захватывают два камня ходами 3, 5. Белые получили пункт «х» и захватили камни (четыре очка), лишили чёрных захваченных камней (два очка) и потеряли три пункта 2, 4 и «А». Общий счёт – десять очков.



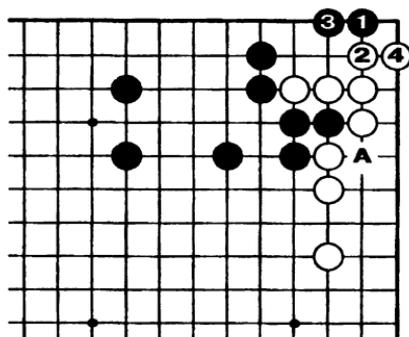
Задача 228. Правильно
Три очка

После ▲ захватываются два камня ◐. Если ч.1, то б.2. Белые пожертвовали камень (одно очко), захватили два камня (четыре очка). Так б.1, 3 на диаграмме задачи оцениваются в три очка.



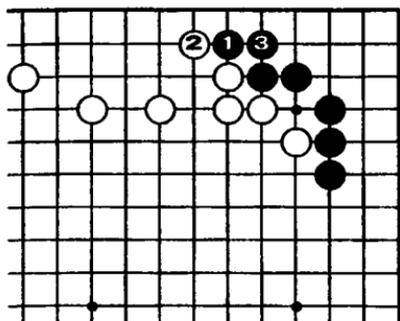
Задача 229. Правильно
Около девяти очков в готэ

Если белые сыграю 1 первыми, то ханэ-цуги б.3, 5 их привилегия. Белые получили семь очков «х», а чёрные потеряли два пункта 4 и 6.



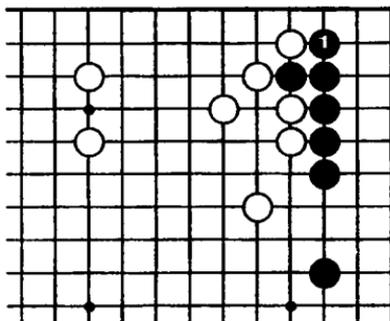
После ч.1 – б.2, 4 оцениваются добавочно двумя очками в готэ, так мы посчитаем это как одно очко (здесь равные шансы у чёрных и белых сыграть 4). Если чёрные играют в 4, то белые соединятся в «А».

Задача 230



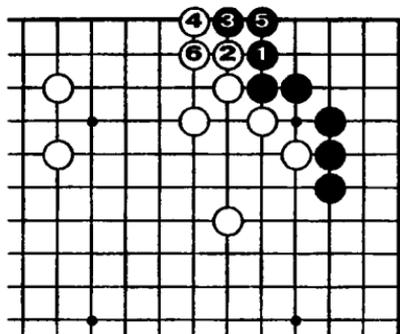
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 231



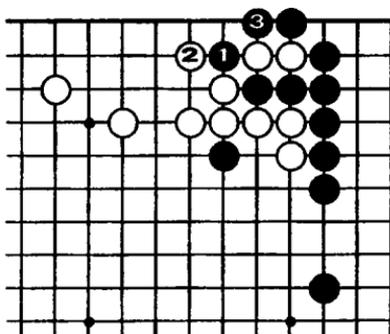
Сколько стоит ч.1?

Задача 232



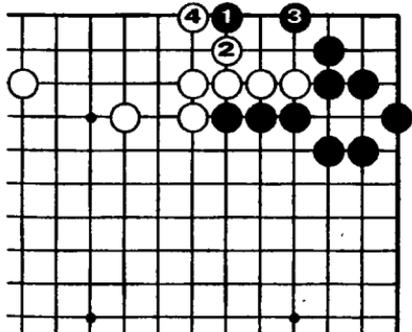
Сколько стоит 1...6?

Задача 233



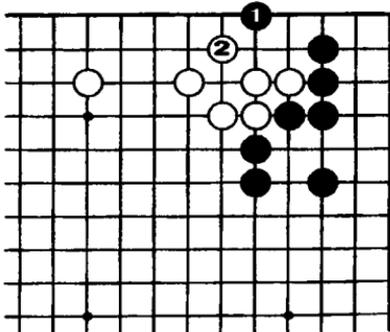
Сколько стоит ч.1...3?

Задача 234



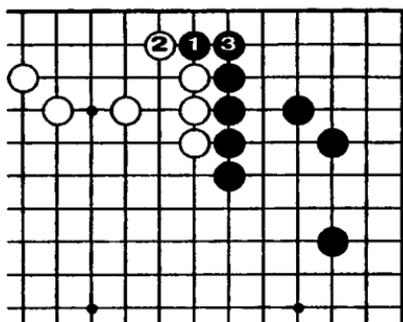
Сколько стоит 1...4?

Задача 235



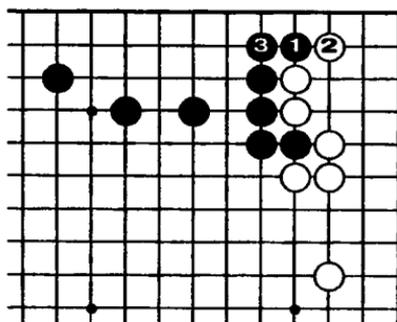
Сколько стоит ч.1?

Задача 236



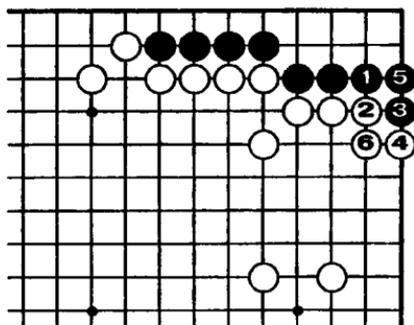
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 237



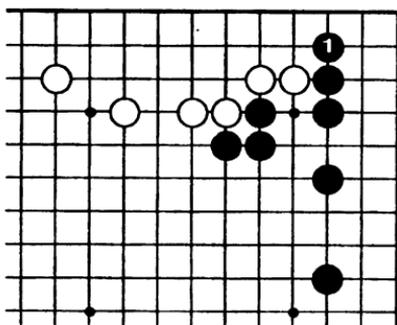
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 238



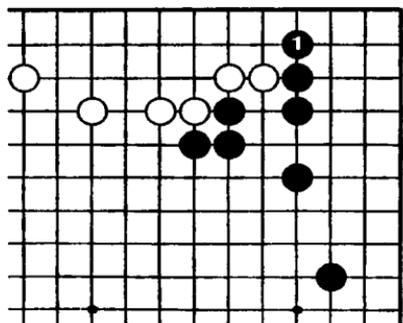
Сколько стоит 1...6?

Задача 239



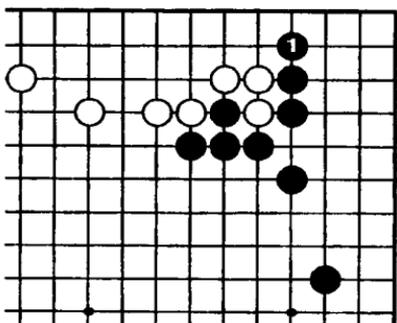
Сколько стоит ч.1?

Задача 240

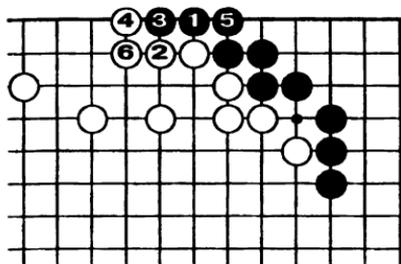


Сколько стоит ч.1?

Задача 241

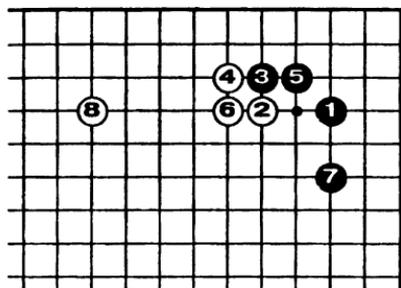


Сколько стоит ч.1?

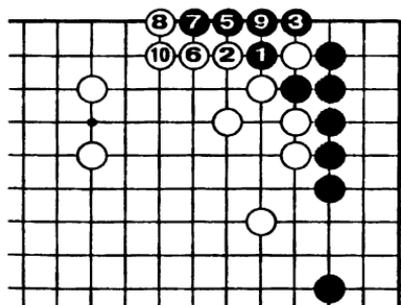


Задача 230. Правильно
Двенадцать очков

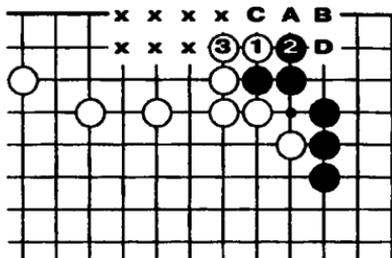
После ч.1, 3 на диаграмме задачи продолжение 1...6 привилегия чёрных.



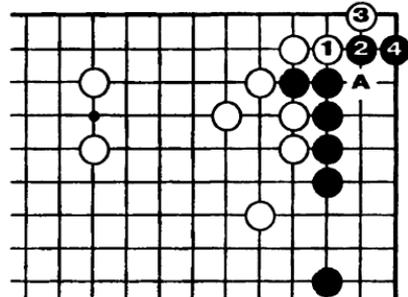
Позиция взята после дзёсэки.



После ч.1, на диаграмме задачи, шансы чёрных захватить 1 или соединиться белых здесь же – равны. После 3, 5...10 привилегия чёрных. Ходы ч.1 или б.1 стоят двенадцать очков в готэ. Поэтому их ценность шесть очков.

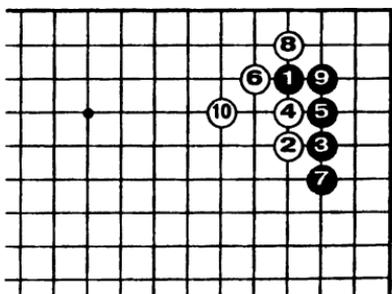


Если б.1, 3, то последовательность б.«А»...ч.«D» их привилегия. Белые получили семь пунктов «х», а чёрные потеряли «А», «В», «С», «D» и 2.

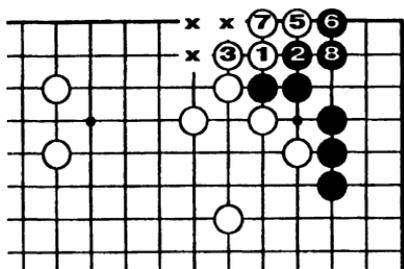


Задача 231. Правильно
Четырнадцать очков

Если б.1, то шансы сыграть за чёрных в 2 или белых в «А» – равны. Разница между этой диаграммой и диаграммой задачи восемь очков.

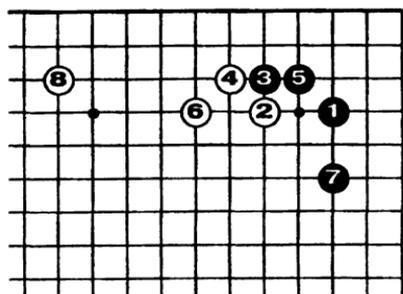


Позиция взята после дзёсэки.

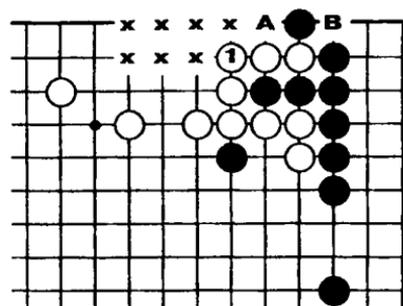


Задача 232. Правильно
Семь очков в сэнтэ

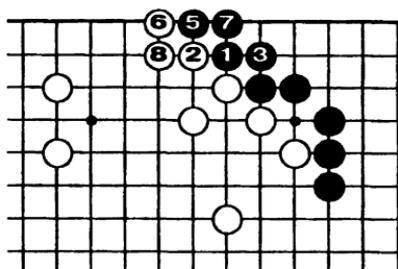
Ходы б.1, 3 в обратном сэнтэ; 5...8 привилегия белых. Белые получили три пункта «х», а чёрные потеряли очки в 2, 5, 6 и 8.



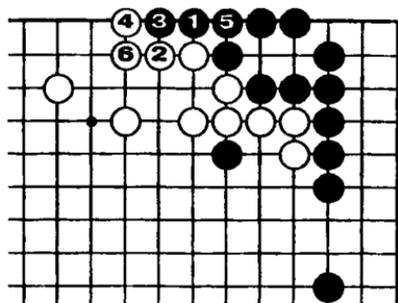
Позиция взята после дзёсэски.



Если белые соединяются 1, то обмен: «А» - «В» их привилегия, так они получают пункты «х» и лишают чёрных двух захваченных камней и пункта «В».

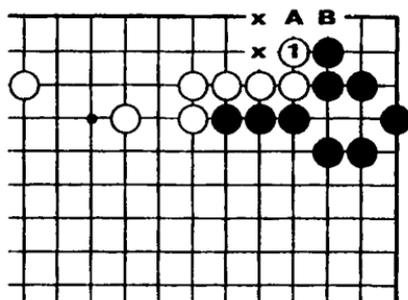


Ханэ-цуги 1, 3 оценивается в десять очков (позже 5...8 – привилегия чёрных), но у чёрных – готэ.

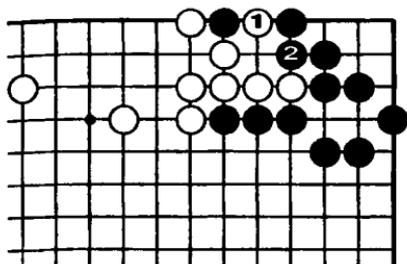


Задача 233. Правильно
Двенадцать очков

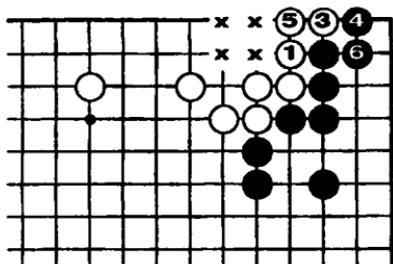
После 1, 3 на диаграмме задачи, 1...6 – привилегия чёрных.



Задача 234. Правильно
Больше четырех очков в сэнтэ
Если б.1 в обратном сэнтэ, то они получают два пункта «х» и лишают чёрных пункта «В». Шансы сыграть ч.«А» или б.«В» равны

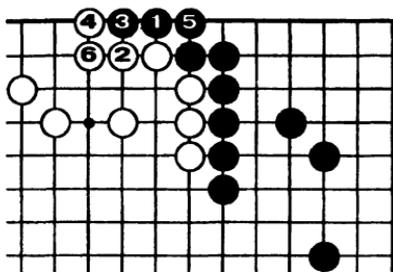


Шансы для белых и чёрных сыграть в 1 – равны. Если б.1, то ч.2. Ценность три очка в готэ. То есть полтора очка.



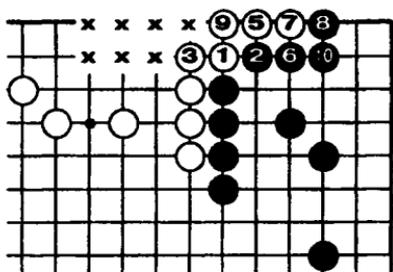
Задача 235. Правильно
Семь очков в сэнгэ

Сагари б.1 – обратное сэнгэ, далее 3...6 – привилегия белых. Белые получили четыре пункта «х», а чёрные лишились трёх пунктов 3, 4 и 6.

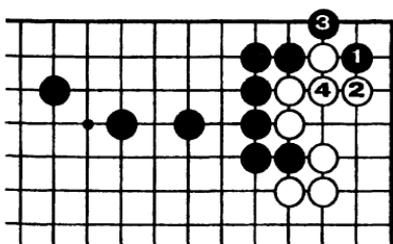


Задача 236. Правильно
Четырнадцать очков

После ч.3 на диаграмме задачи, 1...6 здесь – привилегия чёрных.

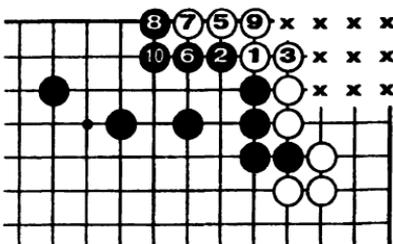


Если б.1, 3 первыми, то они получают семь пунктов «х». 5...10 – привилегия белых, а территория чёрных уменьшается на семь очков.

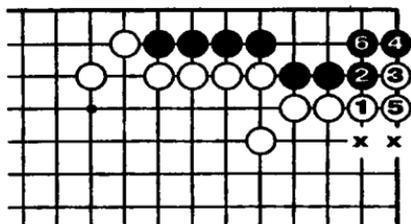


Задача 237. Правильно
Семнадцать очков

После ч.1, 3 на диаграмме задачи последовательность 1...4 – привилегия чёрных.



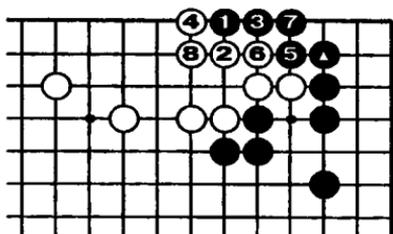
Если б.1, 3, то у них до ч.10 – сэнгэ. Сравнивая с правильным ответом белые, получили десять пунктов «х», а чёрные потеряли семь очков территории.



Задача 238 Правильно

Четыре очка в двойном сэнтэ

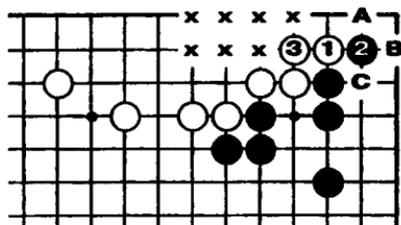
Чёрные играют 1...5 в сэнтэ на диаграмме задачи. Если 1...5 здесь, то белые получают два пункта «х» и лишают чёрных пунктов 4 и 6, сохраняя сэнтэ.



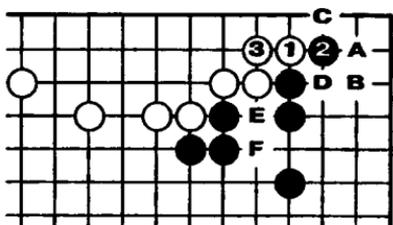
Задача 239. Правильно

Тринадцать очков

После ①, сару-субэри 1 и далее – привилегия чёрных. Белые теряют семь пунктов «х» на следующей диаграмме.



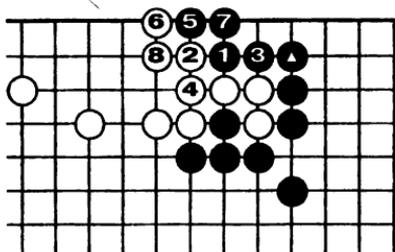
Если ханэ б.1, то в сравнении с правильным ответом, чёрные теряют шесть пунктов в углу. Обмен: б.«А» - ч.«В» привилегия белых, чёрные позже соединятся в «С».



Задача 240. Правильно

Семнадцать очков

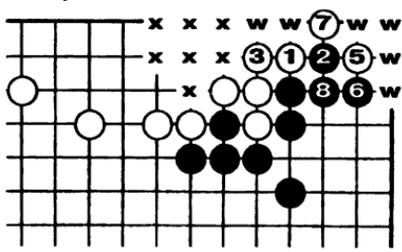
Если б.1, 3, то б.«А»...ч.«D» – привилегия белых. Они получили семь очков, чёрные потеряли десять очков. Если против б.«А» играть ч.«С», то белые «Е» и «F», что недопустимо.



Задача 241. Правильно

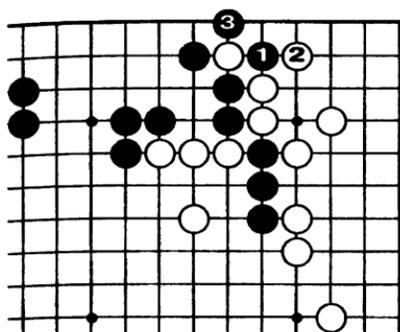
Девятнадцать очков

После сагари ①, 1...8 – привилегия чёрных.



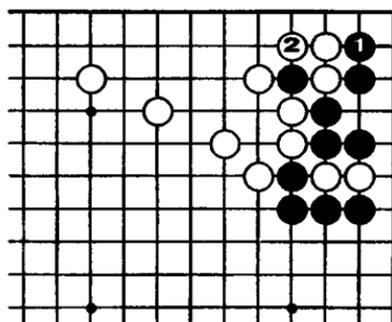
Если б.1, 3, то хасами-цукэ 5 их привилегия. Чёрные лишаются шести пунктов «w» и пяти пунктов 2, 5, 6, 7 и 8. Белые получили семь очков «х» и пункт «w» выше 3.

Задача 242



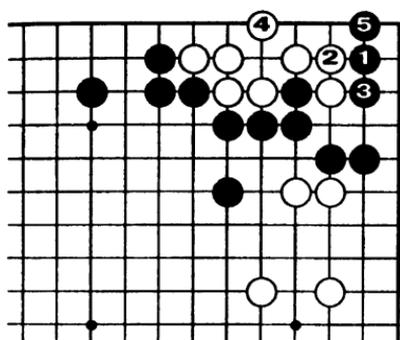
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 243



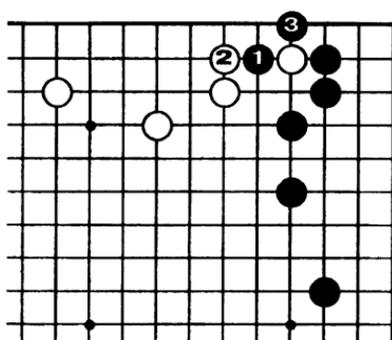
Сколько стоит обмен: ч.1 - б.2?

Задача 244



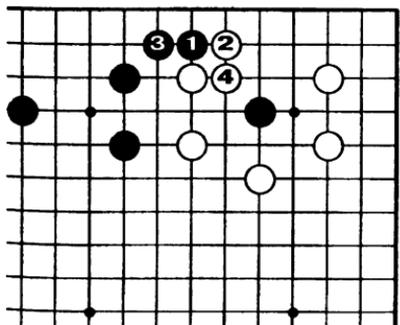
Сколько стоит 1...5?

Задача 245



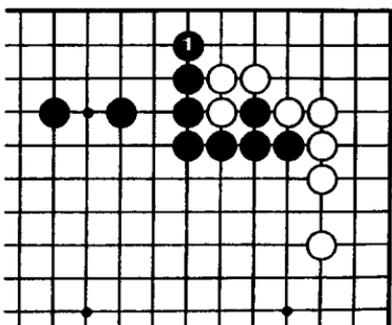
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 246

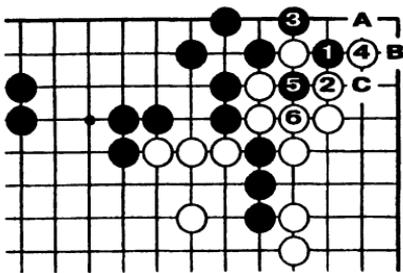


Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 247

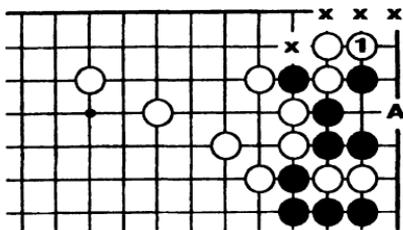


Сколько стоит ч.1?



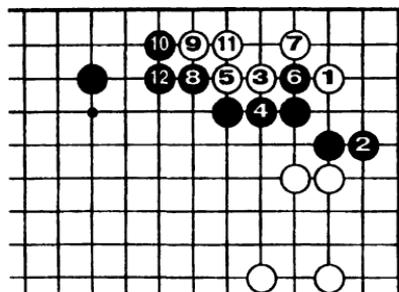
Задача 242. Правильно
Больше двадцати очков

Хасами-цукэ 1 – привилегия чёрных, так же как обмен: ч.«А» - б.«В» после б.6.

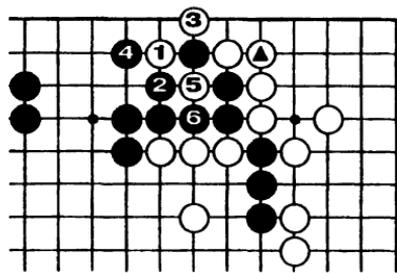


Задача 243. Правильно
Около десяти очков в сэнтэ

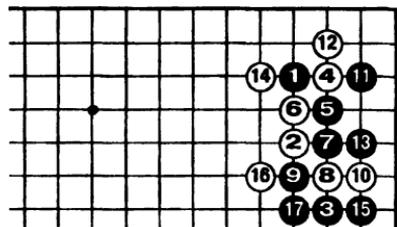
Если магари б.1, то оки «А» (см. задачу 215) становится их привилегией. Сравнивая с диаграммой задачи, чёрные захватили два камня справа и потеряли пункт над «А». Кроме того, белые получили четыре пункта «х».



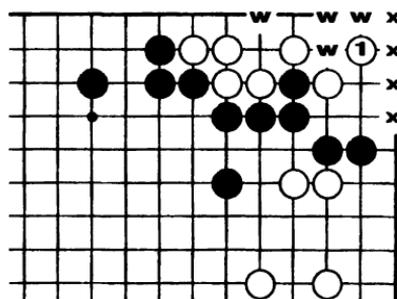
Позиция взята после дзёсэки.



После цуги А хасами-цукэ 1 – привилегия белых. Белые получили территорию примерно на пятнадцать очков больше, чем при правильном ответе, при этом территория чёрных уменьшилась, по крайней мере, на пять очков.



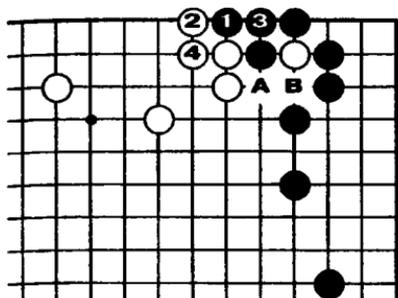
Позиция взята после дзёсэки.



Задача 244. Правильно

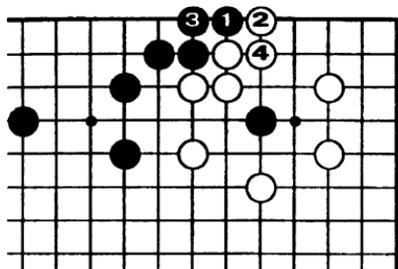
Около десяти очков в сэнтэ

Если б.1, то они лишают чёрных четырёх пунктов «х» и получают пункты «w» и 1-1. Если белые получают возможность играть в углу снова, то они приобретут немного больше.



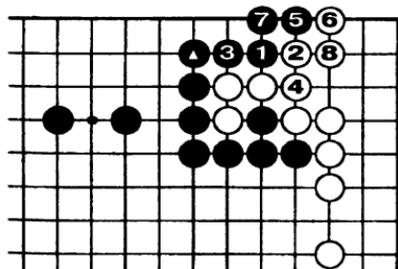
Задача 245. Правильно

Около десяти или двенадцати очков
1, 3 – привилегия чёрных, хотя
б.«А» - ч.«В». Избегая ко, белые
должны играть 2 в 4, но их терри-
тория будет на два очка меньше.



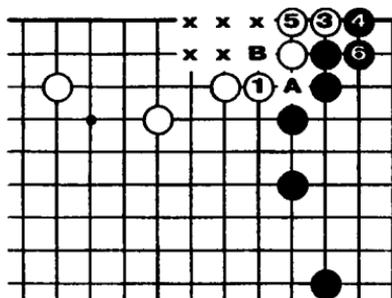
Задача 246. Правильно

Около восьми очков в двойном сэнтэ
После б.4 на диаграмме задачи
1, 3 привилегия чёрных.

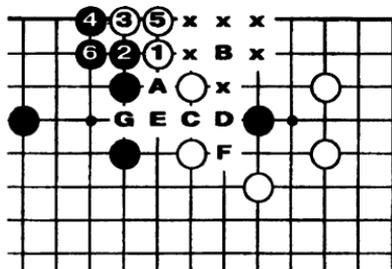


Задача 247. Правильно

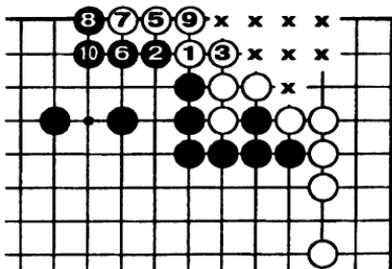
Шестнадцать очков
После сажари ○, 1...8 – сэнтэ чёр-
ных



Если белые защищаются 1, то 3,
5 их привилегия и чёрные лиша-
ются двух очков 4 и 6. Белые полу-
чают пять пунктов «х». Обмен: «А»
- «В» привилегия чёрных.

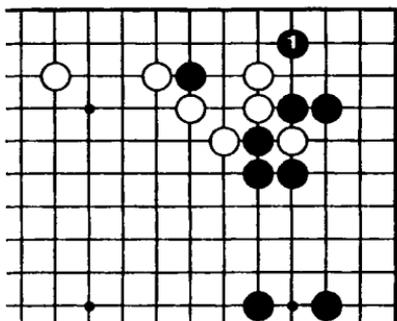


1...6 – сэнтэ для белых, они полу-
чили шесть пунктов «х». Позже
«А»...«F» привилегия белых. Так
белые потеряют пункт «D», и чёр-
ные получают «G».



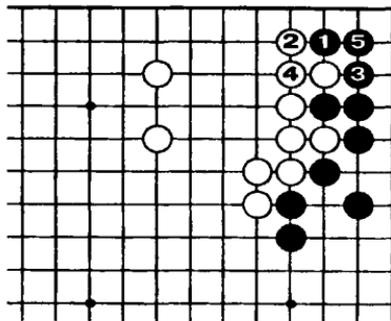
Если белые играют 1, 3 первыми,
то 5...10 привилегия белых, полу-
чающих восемь пунктов «х» и ли-
шающих чёрных восьми очков.

Задача 248



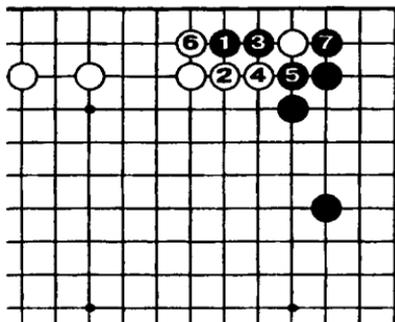
Сколько стоит ч.1?

Задача 249



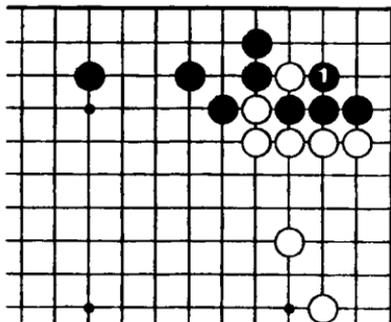
Сколько стоит ч.1...5?

Задача 250



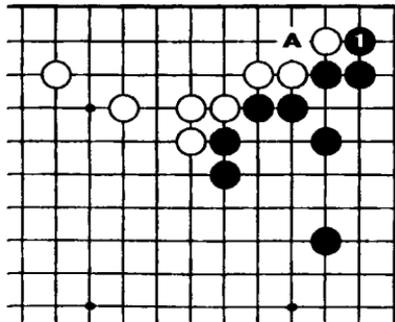
Сколько стоит ч.1...7?

Задача 251



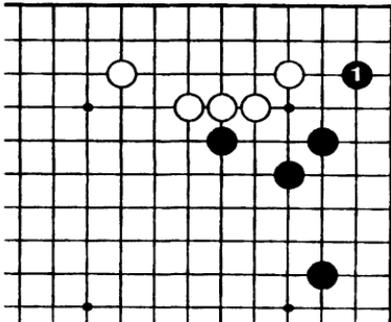
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 252



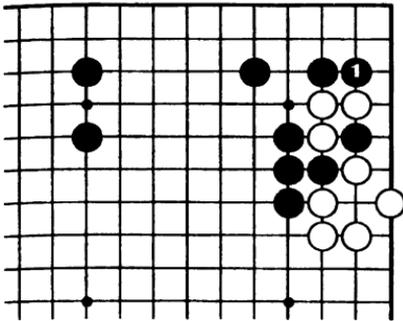
Сколько стоит ч.1?

Задача 253



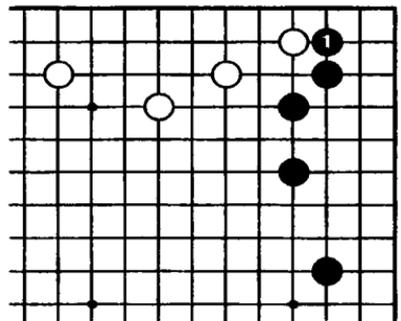
Сколько стоит ч.1?

Задача 254



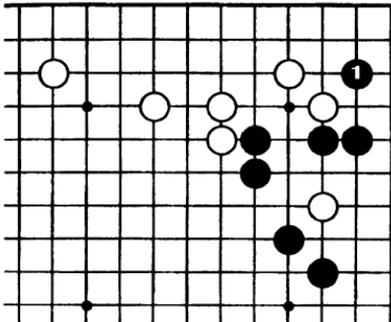
Сколько стоит ч.1?

Задача 255



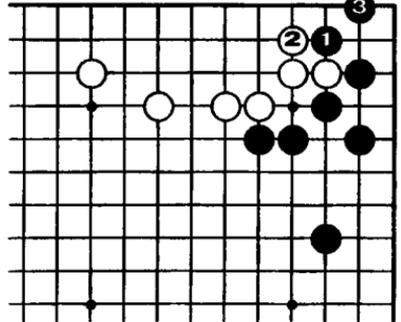
Сколько стоит ч.1?

Задача 256



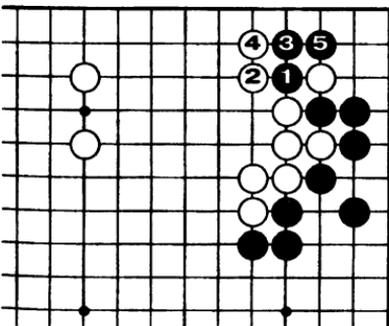
Сколько стоит ч.1?

Задача 257



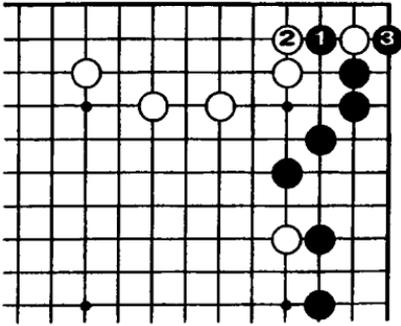
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 258

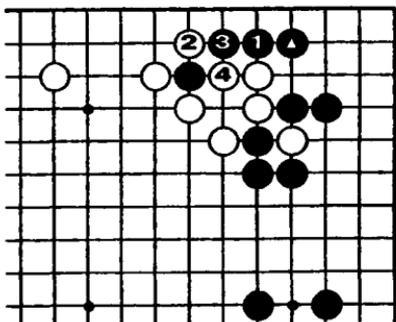


Сколько стоит ч.1...5?

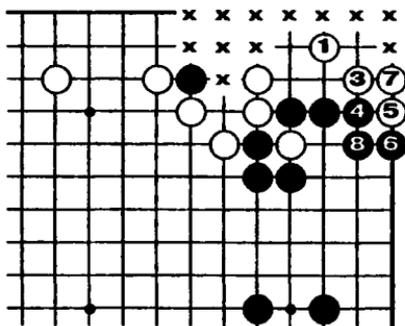
Задача 259



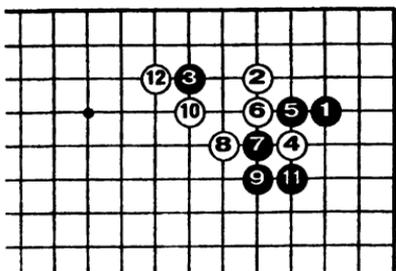
Сколько стоит ч.1, 3?



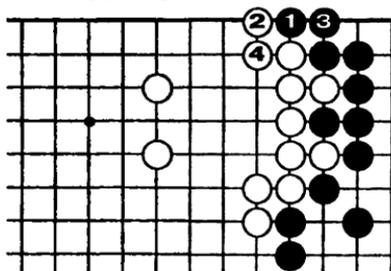
Задача 248. Правильно
Около двадцати четырёх очков
 После ④, чёрные могут играть 1 и 3 в сэнгэ.



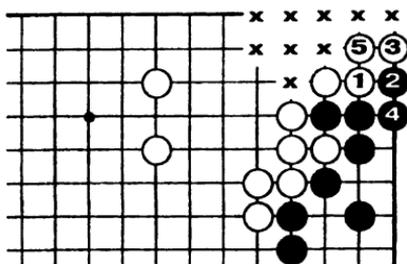
Если субэри б.1, то 3...8 становится привилегией белых. Белые получили двенадцать очков «х» и лишили чёрных около двенадцати очков территории.



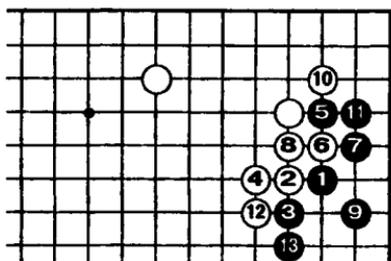
Позиция взята после дзёсэки.



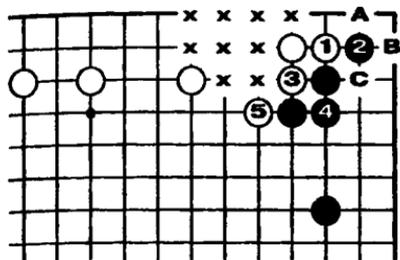
Задача 249. Правильно
Четырнадцать очков
 1...4 – привилегия чёрных.



После осае б.1, ч.2, 4 становится привилегией чёрных. Белые получили девять пунктов «х», лишив чёрных пяти очков территории на диаграмме правильного ответа.



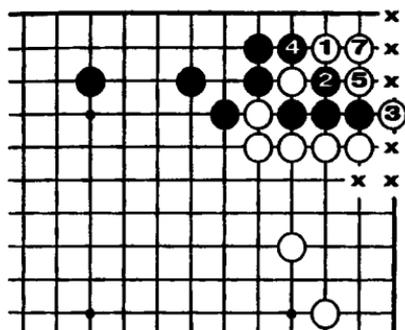
Позиция взята после дзёсэки.



Задача 250. Правильно

Около восемнадцати очков

Если 1...5, то обмен ч.«А» - б.«В» - привилегия белых (позже чёрных должны соединиться в «С»;



Задача 251. Правильно

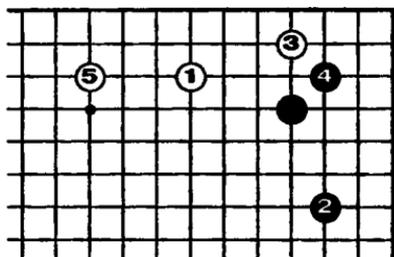
Восемнадцать очков

Если белые играют здесь первыми, то получают шесть пунктов «х» и лишают чёрных двенадцати очков, которые они получали на диаграмме задачи.

Задача 252. Правильно

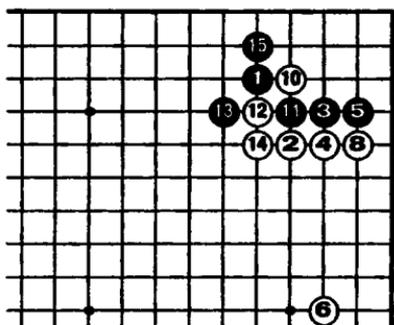
Четырнадцать очков

Если б.1, то ханэ-цуги 3, 5 становится их привилегией. После ч.1 на диаграмме задачи чёрные и белые имеют равные шансы для игры в «А». Этот ход оценивается в одиннадцать очков, то есть пять с половиной очков. На этой диаграмме чёрные потеряли три с половиной очка, а белые получили пять пунктов «х».

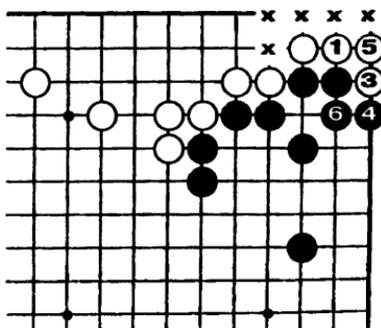


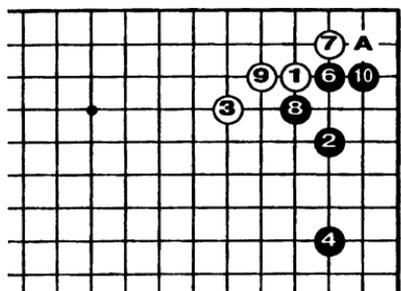
если ч.4 в «С», то б.5 сэнгэ). Белые получили, по крайней мере, девять пунктов «х» и лишили чёрных восьми очков.

Позиция взята после дзёсэки.

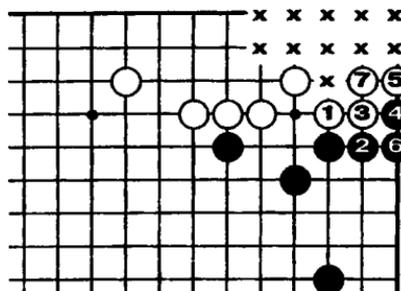


Дзёсэки. Чёрные сыграли тэнуки ходами 7 и 9.

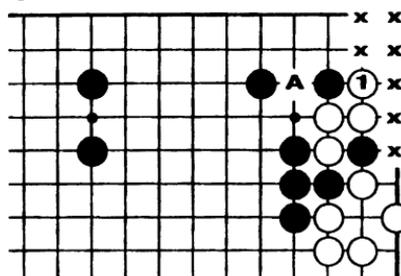




Позиция взята после дзёсэки. Пункт «А» – большой, потому что может стать эффективной базой для белой или черной группы.

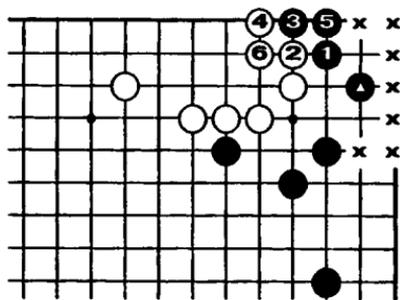


Если б.1, то 2...7 привилегия чёрных. Белые получили одиннадцать пунктов «х», а чёрные лишились семи пунктов «х» на диаграмме правильного ответа.



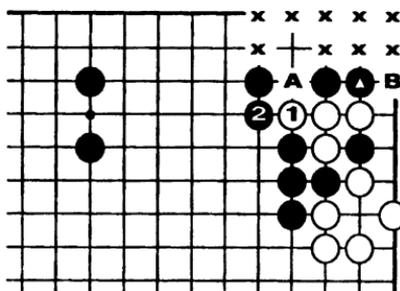
После сагари ① белые могут играть 1 до усиления чёрных в «А» или «В».

Если б.1 с целью захватить камень ходом в «А» в сэнтэ. Срав-

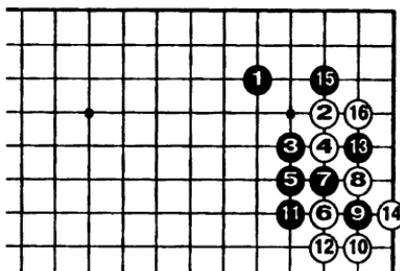


Задача 253. Правильно
Восемнадцать очков

После субэри ①, последовательность 1...6 – привилегия чёрных.

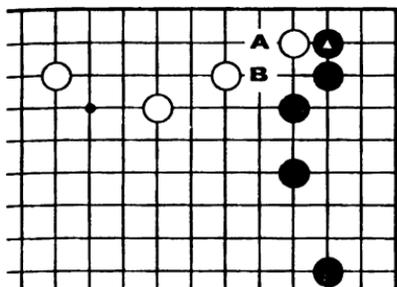


Задача 254. Правильно
Около семнадцати очков



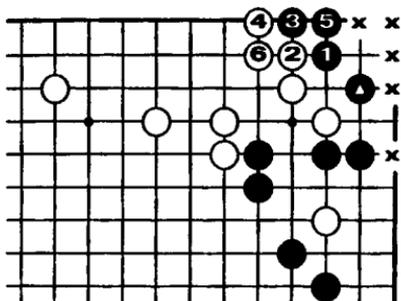
нивая эти две диаграммы, белые получили семь пунктов «х» и захватили камень, в то время как чёрные получили девять пунктов «х» при правильном ответе.

Позиция взята после дзёсэки.



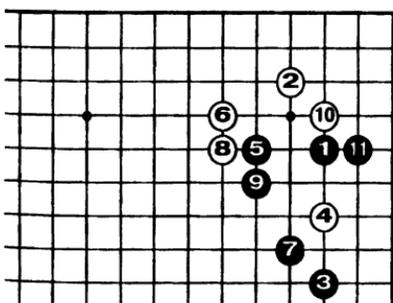
Задача 255. Правильно
Около 14 или 16 очков

После сажари **▲** здесь равные шансы сыграть ч.«А» или б.«В». Мы видели в задаче 245, что это стоит около 10 или 12 очков.

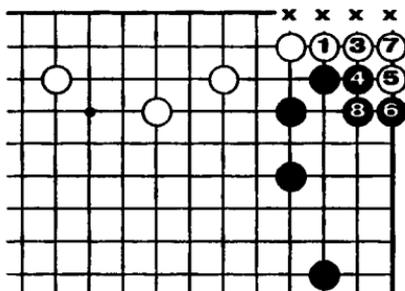


Задача 256. Правильно
Шестнадцать очков

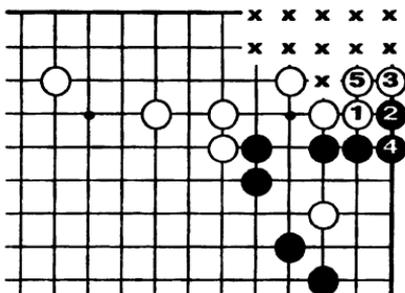
После **▲**, 1...6 – привилегия чёрных. Чёрные получили пять пунктов «х».



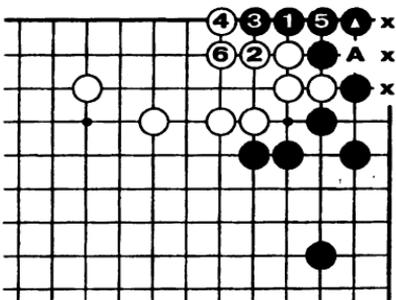
Позиция взята после дзёсэки.



После 1 белые могут надеяться на 3...8. Чёрные теряют шесть очков, а белые получают четыре пункта «х». Кроме того, половину из десяти или двенадцати очков, нужно добавить к подсчёту.

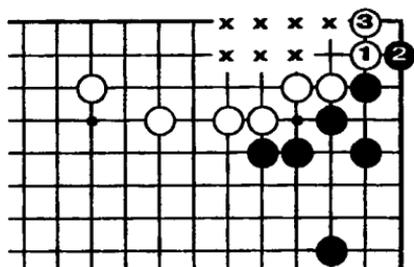


Если б.1, то 2...5 – привилегия чёрных. Белые получили одиннадцать очков «х».

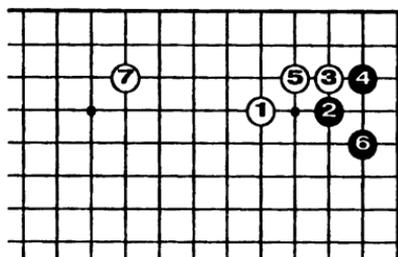


Задача 257. Правильно
Одиннадцать очков

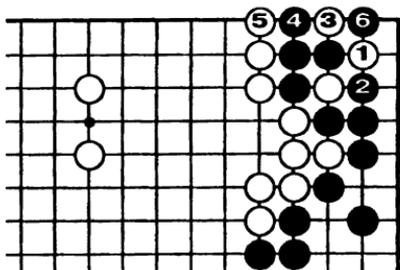
После **▲**, 1...6 – привилегия чёрных. Если **○** в «А», то б.2 в 3.



Если б.1, то после сагари 3 белые получили семь пунктов «х», при этом чёрные потеряли четыре «х» и «А» в правильном ответе.

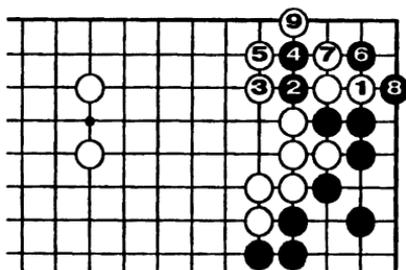


Позиция взята после дзёсэки.

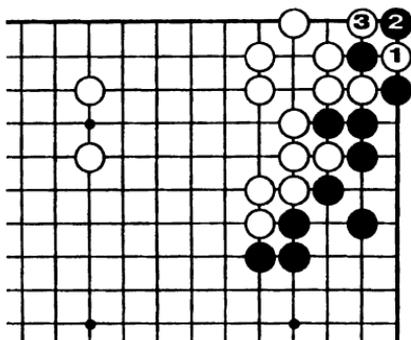


Задача 258. Правильно
Около семнадцати очков.

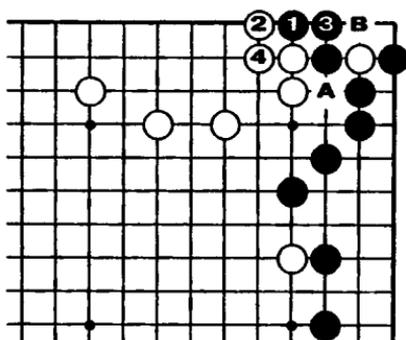
Чёрные закончили, имея территорию на десять очков больше, чем на следующей диаграмме.



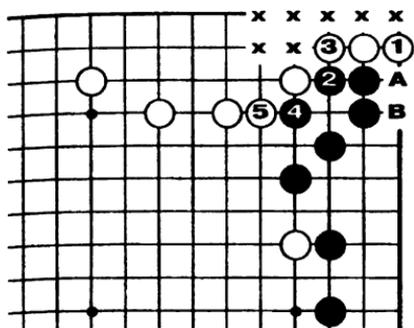
Если б.1, то чёрные жертвуют два камня и играют 6 и 8 в сэнтэ. Белые получили пять очков.



Позже белые могут начать борьбу: хори-коми 1. Это ко оценивается больше двух очков для белых.

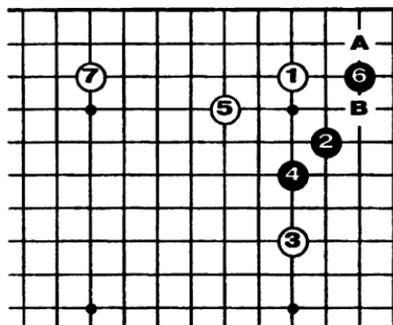


Задача 259. Правильно
Около одиннадцати очков.
Ханэ-цуги 1, 3 – привилегия чёрных, в то время как обмен: «А» - «В» привилегия белых.



Если б.1, то они получают семь пунктов «х», которых были лишены на диаграмме правильного ответа. Позже обмен: б.«А» - ч.«В» – привилегия белых. Чёрные потеряли около шести очков, но точ-

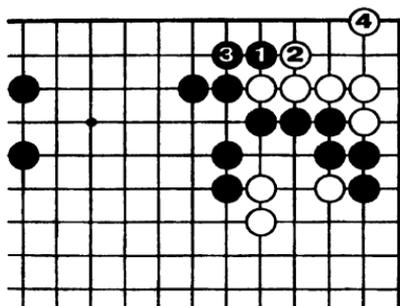
Задача 260



ный подсчёт зависит от общей позиции.

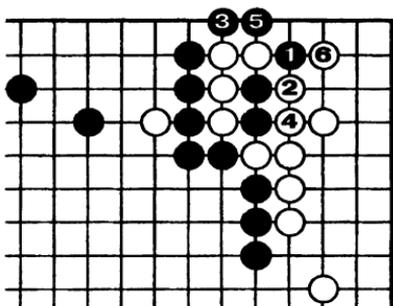
Позиция взята после дзёсэки. На диаграмме задачи на цукэ б.«А», чёрные вытягиваются в «В».

Задача 261



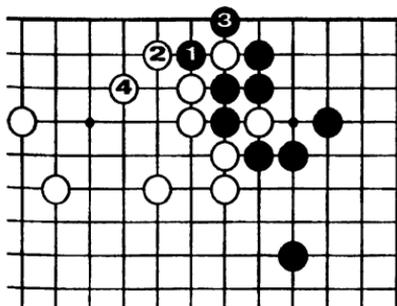
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 262

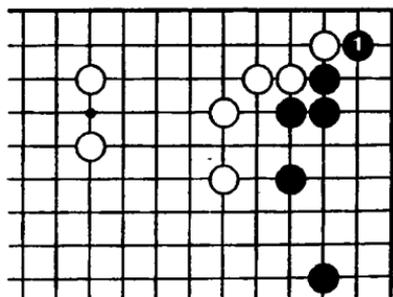


Сколько стоит 1...5?

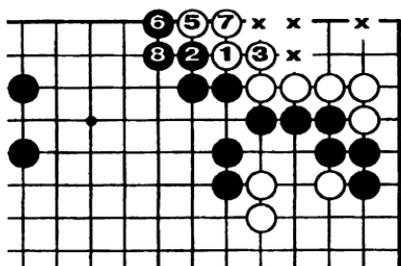
Задача 263



Сколько стоит ч.1, 3?

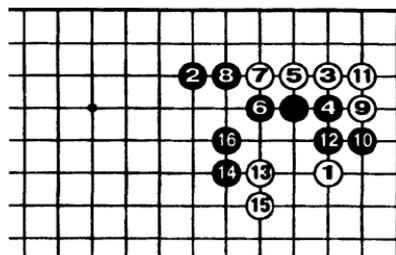


Сколько стоит ч.1?

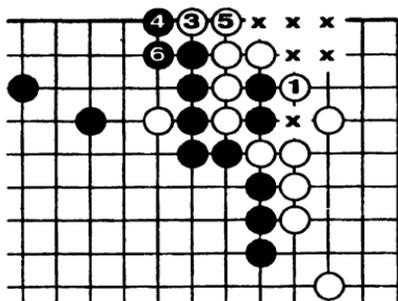


Задача 260. Правильно
Девять очков

После ханэ-цуги 1, 3 белые получают четыре пункта «х». К тому же, 5...8 – привилегия белых. Чёрные потеряют пять пунктов 2, 5, 6, 7 и 8.

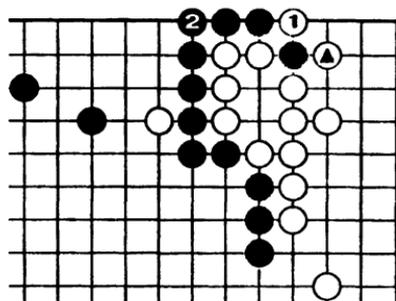


Позиция взята после дзёсэки.

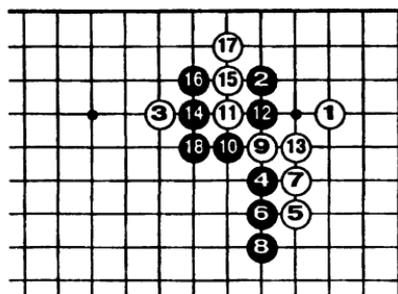


Задача 261. Правильно
Восемь очков

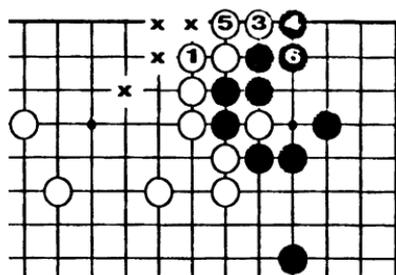
Если б.1 в обратном сэнтэ, то 3...6 становится привилегией белых. Они получили шесть пунктов «х», чёрные потеряли два пункта 4 и 6.



Чёрные, вероятно, не будут защищаться после ▲, предпочитая взять сэнтэ. В этом случае белые захватывают 1 в сэнтэ, получая три очка.

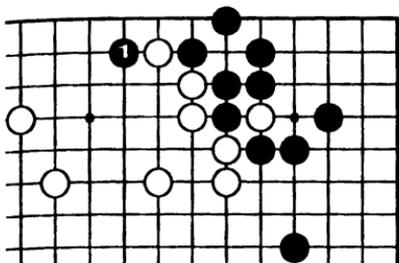


Позиция взята после дзёсэки.

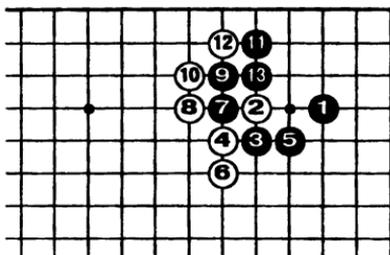


Задача 262. Правильно
Девять очков в сэнтэ

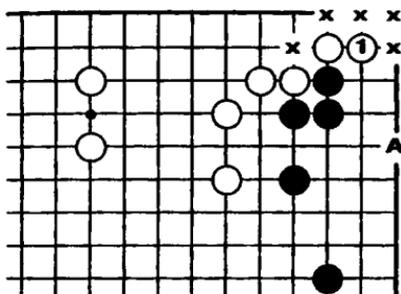
Если б.1, то они получат четыре пункта «х», а чёрные потеряют три пункта 3, 4, и 6, а также два очка от захваченного камня.



Какэ-цуги 4 на диаграмме задачи необходимо. Хасами-цукэ ч.1 — очень большой ход: территория белых будет значительно уменьшена.



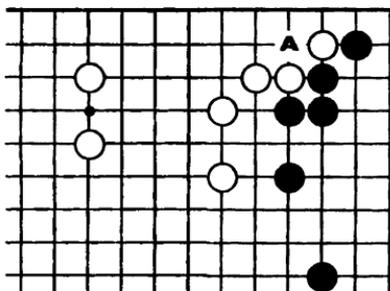
Позиция взята после дзёсэски.



Задача 263. Правильно

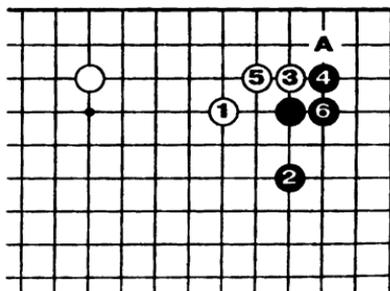
Около восемнадцати очков

Если б.1, то «обезьяна» в «А» становится их привилегией. Как мы видим в задаче 223, этот ход оценивается в семь очков в сэнтэ. В дополнение белые получили, по крайней мере, пять пунктов «х».



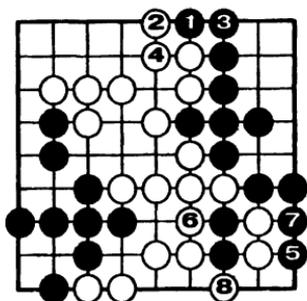
После ч.1 на диаграмме задачи обе стороны имеют равные шансы сыграть в «А», которые оцениваются в двенадцать очков. То есть ход в «А» стоит шесть очков.

Позиция взята после дзёсэски. Пункт «А» большой и для чёрных, и для белых.



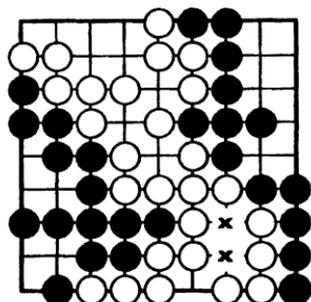
Ответы на задачи 1-42

Итак, вы изучили ёсэ-тэсудзи и стоимость хода. Вернёмся к началу и посмотрим ответы на первые 42 задачи. Не сомневаюсь, что второй раз встретившись с этими задачами, вы посмотрите на них совершенно по другому.



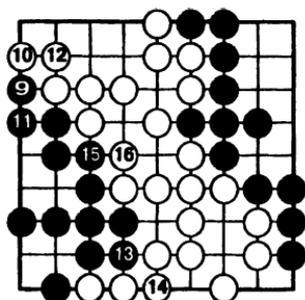
Задача 1. (Правильно)

Чёрные имеют пять сэнтэ-ходов, и их нужно сыграть в правильном порядке. Ханэ-цуги ч.1, 3 – обоюдное сэнтэ, т.к. белые должны соединиться в 4. С другой стороны, б.3 – сэнтэ белых. Цукэ ч.5 – одностороннее сэнтэ, белые должны

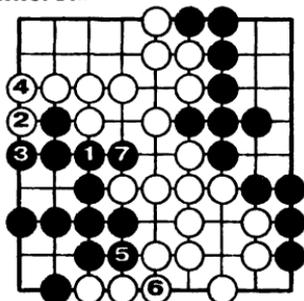


Продолжение

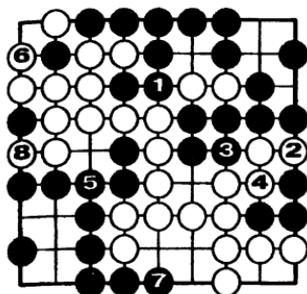
Ханэ-цуги 9, 11 – одностороннее сэнтэ. В конце ч.13 и ч.15 – одностороннее сэнтэ и привилегия чёрных. В итоге чёрные выиграли одно очко. У них пятнадцать очков, у белых – четырнадцать (двенадцать очков территории + два захваченных камня «х»).



ответить на ч.5, 7 - 6, 8. Но, если белые защищаются в 5, то они не угрожают чёрным (это обратное сэнтэ), и белые заканчивают в готэ. Поэтому ход 5 – привилегия чёрных. Основной принцип игры в ёсэ: «Двойное сэнтэ раньше одностороннего!»



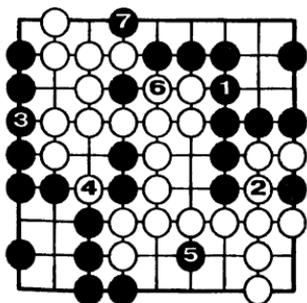
(Ошибка) Выбирая между двумя похожими односторонними сэнтэ-ходами, обычно играют сначала с наибольшей угрозой. Здесь ч.1 ошибка. Это угроза забрать два очка белых, но б.2 стоит три очка. У белых готэ, и чёрные могут играть 5, 7 в сэнтэ, но в этот раз у чёрных и у белых по четырнадцать очков – ничья.



Задача 2. Правильно

Здесь шесть основных ёсз-ходов, но все они в готэ. В этом случае вы должны всегда делать ход наибольшей ценности. Цуги ч.1 стоит семь очков. Больше этого хода нет. Кири б.2 – шесть очков, цуги ч.5 – пять очков, б.6 – четыре очка, ч.7 – три очка и б.8 – два очка.

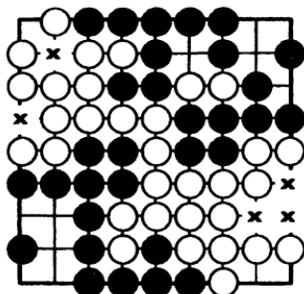
(Ошибка) Вместо ч.1 при правильном ответе чёрные играют шестичкоковый ход 1, как здесь. После этого порядок ходов такой же, как в правильном ответе. Заполняем дамэ и определяем, что игра закончилась вничью: у каждой стороны по девять очков.



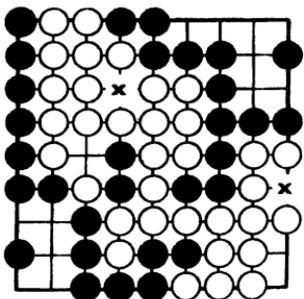
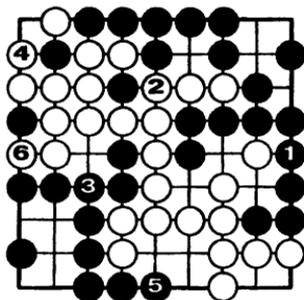
Задача 3. Правильно

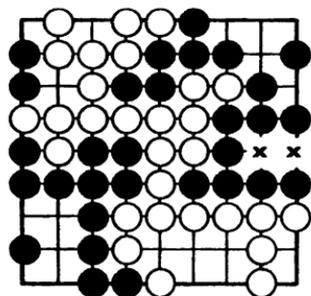
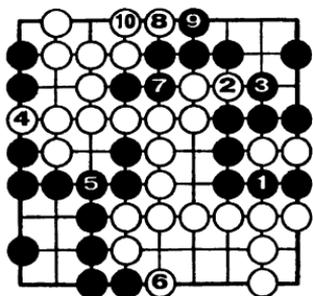
В этой позиции семь ёсз-ходов, но об одном из них вы должны подумать в первую очередь – ч.1. Чёрные должны играть здесь первыми. Далее б.2 и ч.3 стоят шесть очков; б.4 и ч.5 стоят пять очков; б.6 и ч.7 стоят два очка.

В итоге, после занятия дамэ и снятия с доски двух пленных чёрных камней в пунктах «х», у чёрных двенадцать очков, у белых одиннадцать.

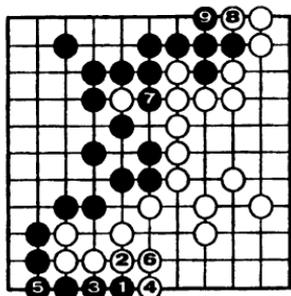


В итоге чёрные выиграли одно очко. После заполнения дамэ у чёрных четырнадцать очков, а у белых тринадцать (восемь пунктов территории плюс пять пунктов «х», где были захвачены чёрные камни).





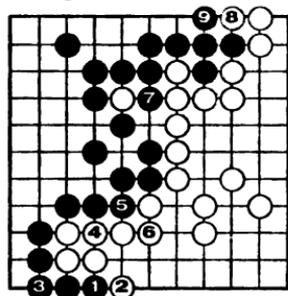
(Ошибка) Если ч.1, то б.2, и чёрные должны защищаться 3. Затем б.4 – шесть очков. В итоге – ничья. После снятия пленных в пунктах «х»: у каждого по четырнадцать очков. Вывод: при условии готэ-ходов наиболее важной является защита против сэнтэ-хода противника.



Задача 4. Правильно

Против ч.1 белые должны защититься 2 (см. задачу 54).

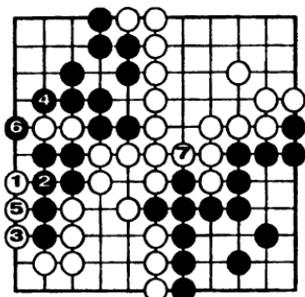
Чёрные: 36 очков; белые: 35 очков.



Ошибка

В этом случае чёрные проиграют одно очко.

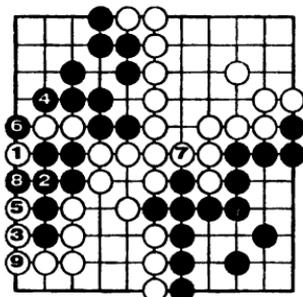
Чёрные: 36 очков; белые: 37 очков.



Задача 5. Правильно

Оки б.1 – тэсудзи (см. задачу 100). Белые заканчивают в сэнтэ, и забирают последнее очко.

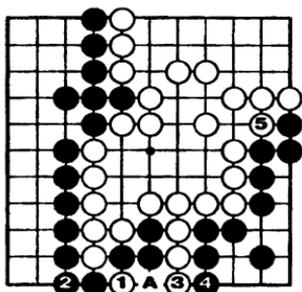
Чёрные: 28 очков; белые: 29 очков.



Ошибка

Атэ б.1 смотрится сильно, но белые проиграют одно очко после 7.

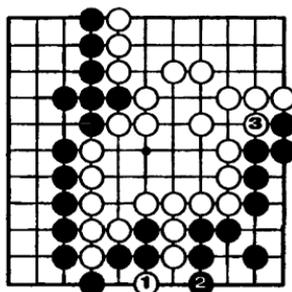
Чёрные: 30 очков; белые: 29 очков.



Задача 6. Правильно

На хори-коми 1 чёрные могут ответить в 2 или в «А». В итоге белые выигрывают одно очко.

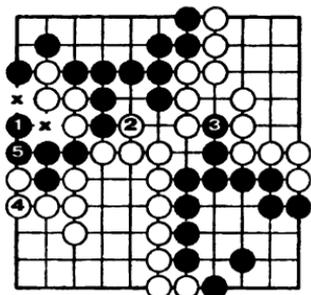
Чёрные: 35 очков; белые: 36 очков.



Ошибка

Многие торопятся захватить три камня, но тогда белые потеряют одно очко. После б.3 – ничья.

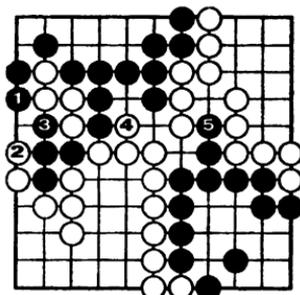
Чёрные: 35 очков; белые: 35 очков.



Задача 7. Правильно

После косуи ч.1, чёрные избегают ходов в пункты «х».

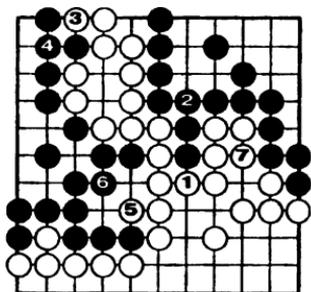
Чёрные: 32 очка; белые: 31 очко.



Ошибка

В сравнении с правильным ответом чёрные потеряли два очка.

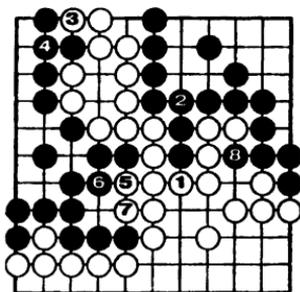
Чёрные: 30 очков; белые: 31 очко.



Задача 8. Правильно

Атари 1 и 3 – одностороннее сэнтэ белых; 6.5 – ключевой пункт.

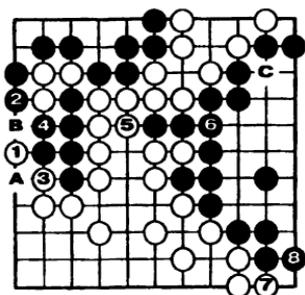
Чёрные: 25 очков; белые: 26 очков.



Ошибка

Ход 6.5 – это потеря одного очка.

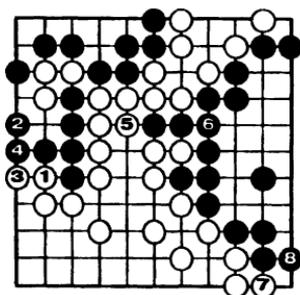
Чёрные: 25 очков; белые: 25 очков.



Задача 9. Правильно

Цукэ б.1 вынуждает ч.2, 4 (если ч.2 в «А», то б.«В»). Позже чёрные должны защититься в «С».

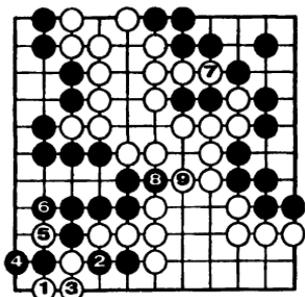
Чёрные: 28 очков; белые: 29 очков.



Ошибка

Ход б.1 позволяет сыграть ч.2. Сравните с задачей 7.

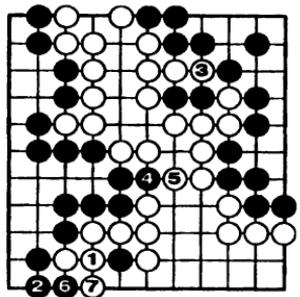
Чёрные: 30 очков; белые: 29 очков.



Задача 10. Правильно

1...6 – тэсудзи, показанное в задаче 96.

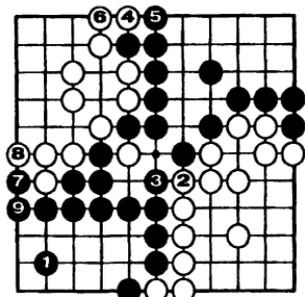
Чёрные: 28 очков; белые: 30 очков.



Ошибка

Цуги б.1 – плохой ход. После ч.2 белые могут захватить два камня, но после 7 хода теряют два очка.

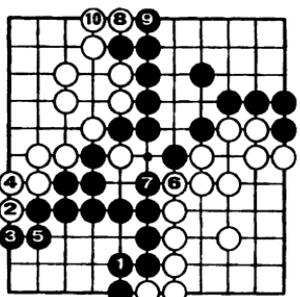
Чёрные: 31 очко; белые: 29 очков.



Задача 11. Правильно

Ход ч.1 – наиболее эффективная защита против разрезания справа.

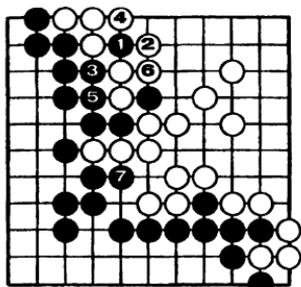
Чёрные: 34 очка; белые: 33 очка.



Ошибка

Если ч.1, то б.2, 4 в сэнтэ.

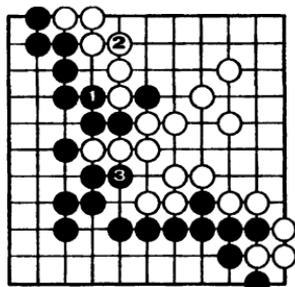
Чёрные: 32 очка; белые: 34 очка.



Задача 12. Правильно

Атэ-коми 1 – тэсудзи, которое мы видели в задаче 79.

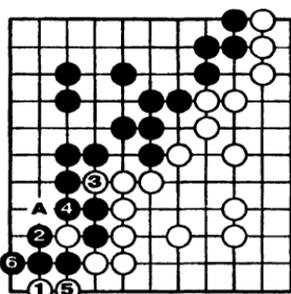
Чёрные: 35 очков; белые: 34 очка.



Ошибка

Ход ч.1 – обычный.

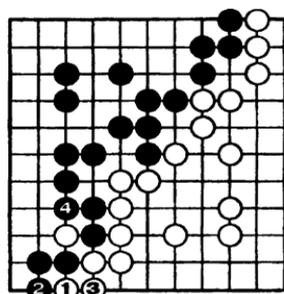
Чёрные: 35 очков; белые: 35 очков.



Задача 13. Правильно

Цукэ 1 – тэсудзи (задача 72). Если ч.2 в 5, то б.2 - ч.«А» - б.6 – коборба.

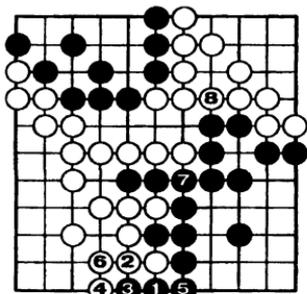
Чёрные: 37 очков; белые: 38 очков.



Ошибка

Если б.1, то атари 2.

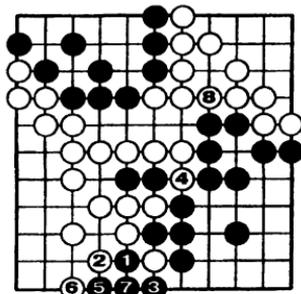
Чёрные: 40 очков; белые: 38 очков.



Задача 14. Правильно

1...6 – сэнтэ, затем цуги 7.

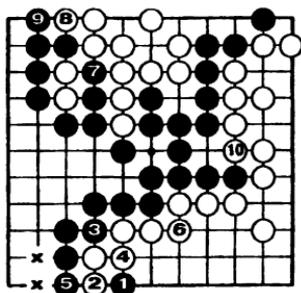
Чёрные: 28 очков; белые: 28 очков.



Ошибка

Захват 1, 3 – большой, но в готэ.

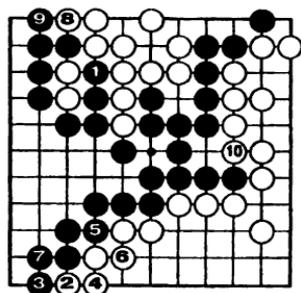
Чёрные: 31 очко; белые: 32 очка.



Задача 15. Правильно

Чёрные жертвуют камень и играют до 5 в сэнтэ, получая очки «х».

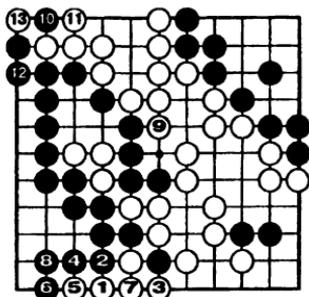
Чёрные: 29 очков; белые: 28 очков.



Ошибка

Если ч.1, то 2...6 – сэнтэ белых (см. задачу 113).

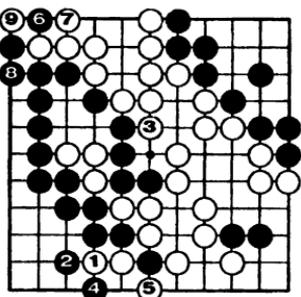
Чёрные: 27 очков; белые: 28 очков.



Задача 16. Правильно.

Косуми б.1 – тэсудзи. У чёрных меньше ко-угроз и они проигрывают ко.

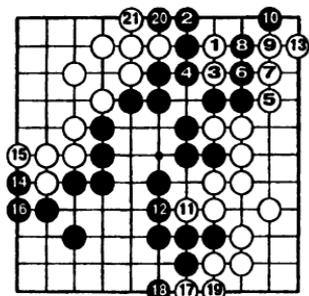
Чёрные: 30 очков; белые: 31 очко



Ошибка

Ноби б.1 – обманутые надежды; ч.4 в сэнтэ. Угол стал на два очка больше.

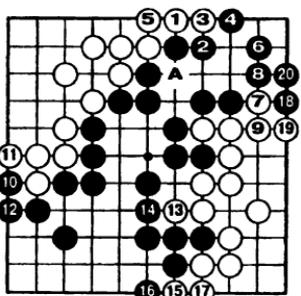
Чёрные: 32 очка; белые: 31 очко.



Задача 17. Правильно

1...9 – сэнтэ белых.

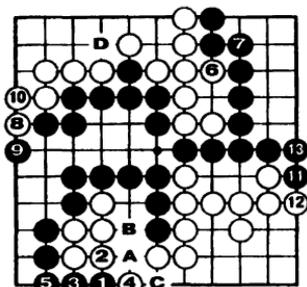
Чёрные: 29 очков; белые: 32 очка.



Ошибка

Ханэ 1 – вяло. Если ч.2 в 3, то б.2 и «А» – ко-борьба.

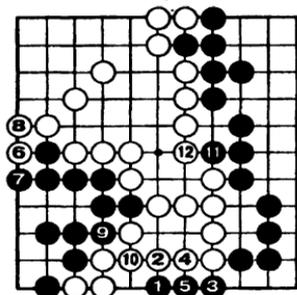
Чёрные: 31 очко; белые: 29 очков.



Задача 18. Правильно

Оки ч.1 – тэсудзи. Если б.2 в 3, то ч.«А» - б.«В» - ч.5, захватывая пять камней. Ход б.«С» тоже медленно. В конце белые должны сыграть в «D».

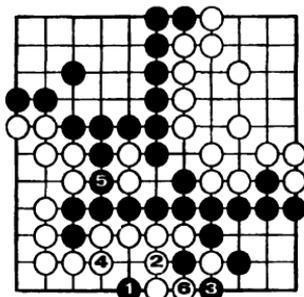
Чёрные: 25 очков; белые: 24 очка.



Задача 19. Правильно

Против оки 1 у белых единственный ответ – цукэ 2.

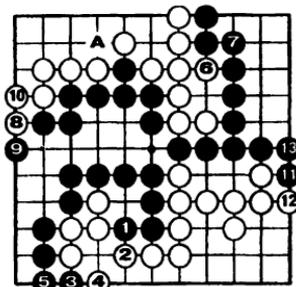
Чёрные: 29 очков; белые: 29 очков.



Задача 20. Правильно

После цукэ 1, ч.3 – сэнтэ.

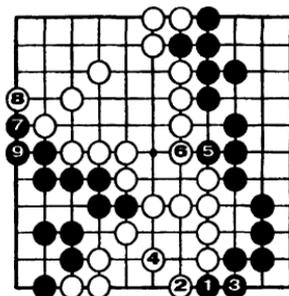
Чёрные: 31 очко; белые: 30 очков.



Ошибка

Ход ч.1 – грубый. В конце белые должны сыграть в «А».

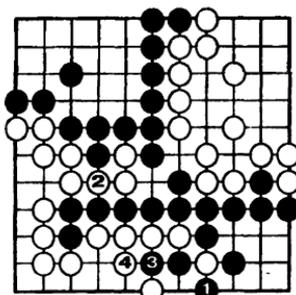
Чёрные: 25 очков; белые: 25 очков.



Ошибка

После 9 чёрные проиграли два очка.

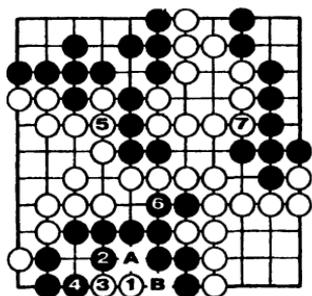
Чёрные: 30 очков; белые: 32 очка.



Ошибка

1 – готэ (см. задачи 102 и 133).

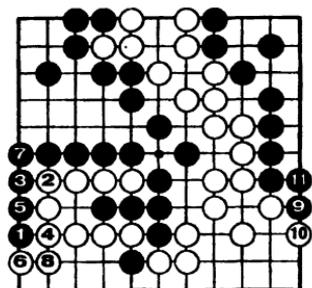
Чёрные: 27 очков; белые: 28 очков.



Задача 21. Правильно

1, 3 вынуждает защиту 2, 4. Позже чёрные должны сыграть в «А» и «В».

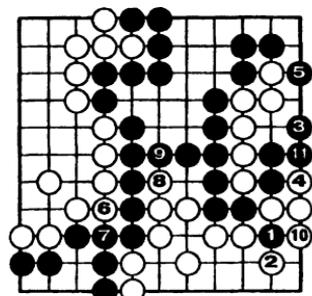
Чёрные: 19 очков; белые: 20 очков.



Задача 22. Правильно

Оки 1 – тэсудзи (см. задачу 103).

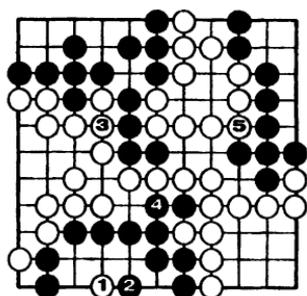
Чёрные: 25 очков; белые: 25 очков.



Задача 23. Правильно

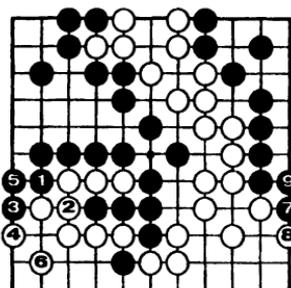
Кири ч.1 уменьшает дамэ белых, и чёрные забирают шесть камней.

Чёрные: 33 очка; белые: 32 очка.



Ошибка

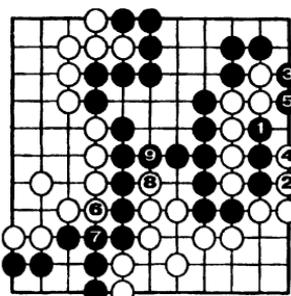
Ход 6.1 кажется тэсудзи, но чёрные защищают все свои слабости. Чёрные: 20 очков; белые: 20 очков.



Ошибка

1...5 в сэнтэ, но это не приводит к победе.

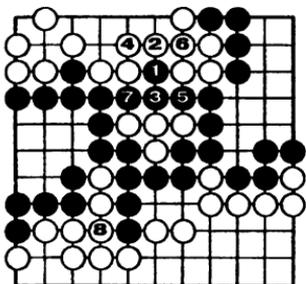
Чёрные: 26 очков; белые: 27 очков.



Ошибка

Простой захват 1...5 – обманутые надежды.

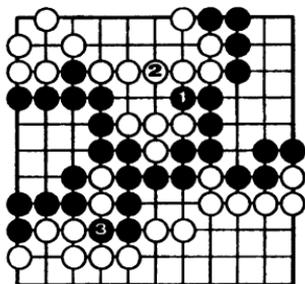
Чёрные: 31 очко; белые: 32 очка.



Задача 24. Правильно

Вари-коми 1 – тэсудзи. Если б.2 в 3, ч.2 – б.7 – ч.5.

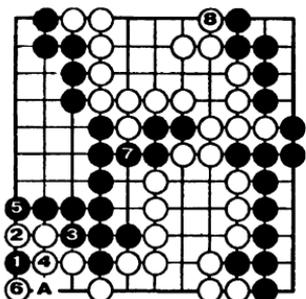
Чёрные: 29 очков; белые: 29 очков.



Ошибка

После ч.1, 3 чёрные потеряли семь очков.

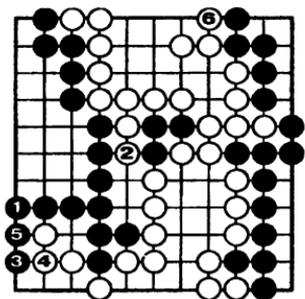
Чёрные: 25 очков; белые: 32 очка.



Задача 25. Правильно

1...5 закрывает левый борт в сэн-гэ. Если белые пропускают 6, то ч.«А», и начинается ко.

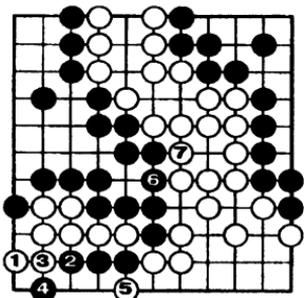
Чёрные: 25 очков; белые: 24 очка.



Ошибка

Сагарн 1 – слабый ход (см. задачу 88).

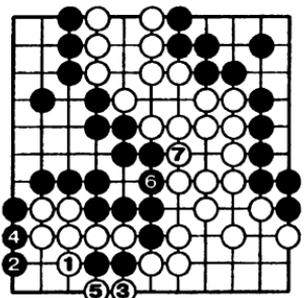
Чёрные 25 очков; белые 25 очков.



Задача 26. Правильно

Ход б.1 – важный.

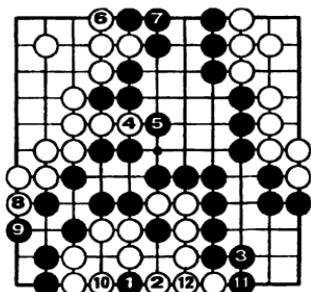
Чёрные: 27 очков; белые: 28 очков.



Ошибка

Ход б.1 позволят чёрным влезть в угол.

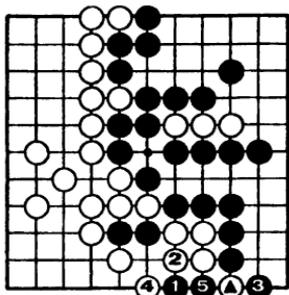
Чёрные: 27 очков; белые: 23 очка.



Задача 27. Правильно

Оки ч.1 – искусная техника ёсэ. Белые отыгрывают всё своё сэн-тэ, но не могут играть в 11.

Чёрные: 27 очков; белые: 26 очков.

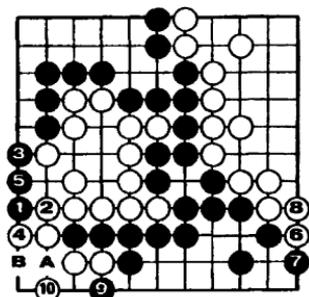


6=▲
7=5

Задача 28. Правильно

Оки ч.1 – тэсудзи.

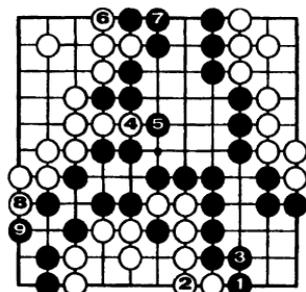
Чёрные: 40 очков; белые: 37 очков.



Задача 29. Правильно

Оки ч.1 – тэсудзи (если б.2 в 5, ч.«А» - б.10 - ч.«В» и белые потеряют два камня).

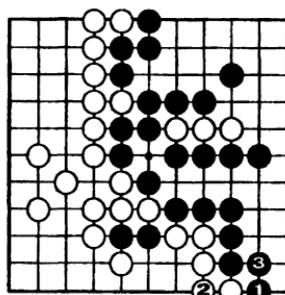
Чёрные: 27 очков; белые: 26 очков.



Ошибка

Атэ ч.1 – потеря одного очка.

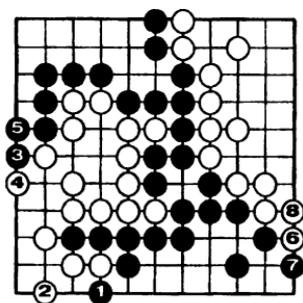
Чёрные: 27 очков; белые: 27 очков.



Ошибка

Обычные ёсэ-ходы 1, 3 – обману-тые надежды.

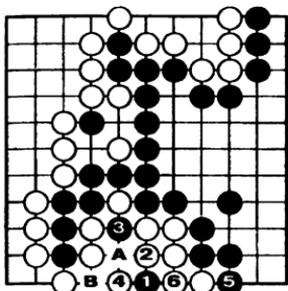
Чёрные: 39 очков; белые: 42 очка.



Ошибка

1, 3 и 5 – слишком тупо.

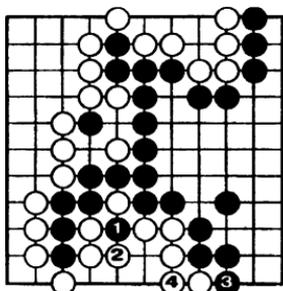
Чёрные: 27 очков; белые: 30 очков.



Задача 30. Правильно

Оки 1 искусный ёсэ-ход. Если б.2 в 6, ч.«А» - б.3 - ч.«В», и чёрные выигрывают ко-борьбу.

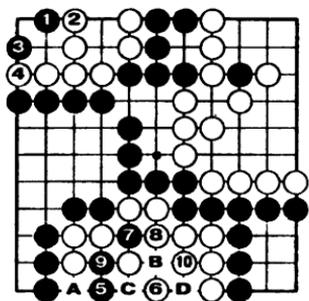
Чёрные: 32 очка; белые: 31 очко.



Ошибка

После ч.1, 3 у чёрных на одно очко меньше.

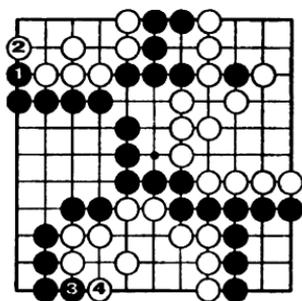
Чёрные: 32 очка; белые: 32 очка.



Задача 31. Правильно

Если б.6 в «А» - ч.«В» - б.6 - ч.«С» - б.8 - ч.«D» - сэки.

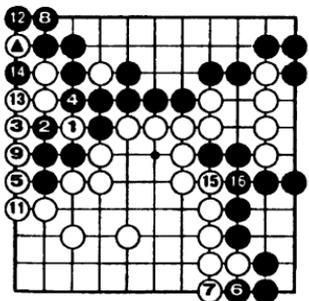
Чёрные: 23 очка; белые: 22 очка.



Ошибка

Обычных ёсэ-ходов ч.1, 3 недостаточно.

Чёрные: 23 очка; белые: 33 очка.

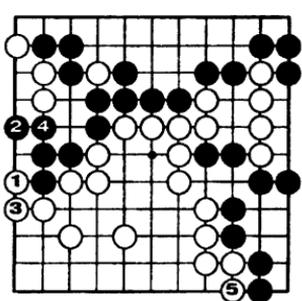


10=1
17=▲

Задача 32. Правильно

Кири б.1, затем 3, 5.

Чёрные: 26 очков; белые: 28 очков.

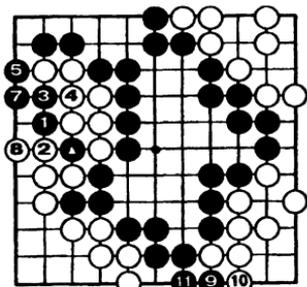


Ошибка

Ход б.1, 3 посредственные.

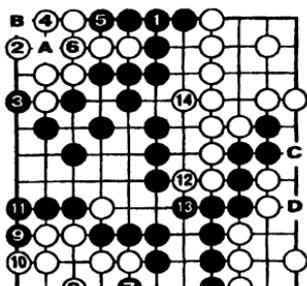
Чёрные: 37 очков; белые: 29 очков.

6=△

**Задача 33. Правильно**

Атэ 1, затем 3, 5.

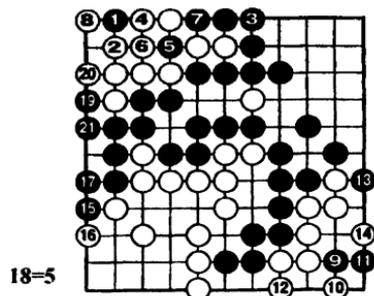
Чёрные: 25 очков; белые: 24 очка.

**Задача 34. Правильно**

1...5 – угол меньше на два очка (если 2 в 3, ч.2 - б.«А» - ч.5 - б.«В» - ч.4 и ко).

На ч.«С» нужно играть в «D».

Чёрные: 19 очков; белые: 19 очков.



18=5

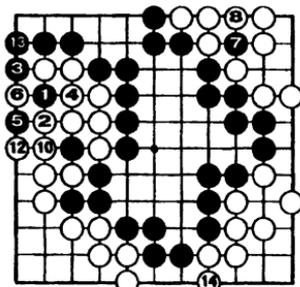
Задача 35. Правильно

Белые должны захватить камни 9 и 11 иначе – сэки.

Чёрные: 25 очков; белые: 22 очка.

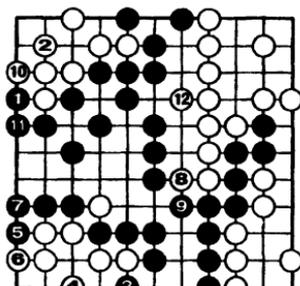
9=6

11=6

**Ошибка**

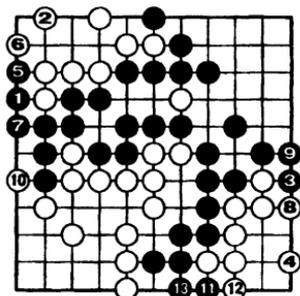
После цукэ ч.1 чёрные выиграют ко-борьбу, но потеряют очко.

Чёрные: 26 очков; белые: 27 очков.

**Ошибка**

Ханэ 1 – обычное ёсэ. Сейчас в углу четыре очка, вместо двух (см. задачи 93 и 144).

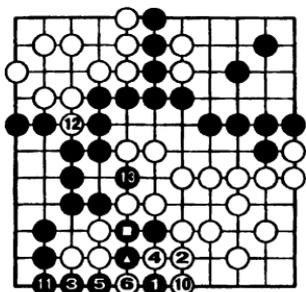
Чёрные: 19 очков; белые: 21 очко.

**Ошибка**

1, 3 – недостаток мастерства (см. задачу 45).

Чёрные: 19 очков; белые: 24 очка.

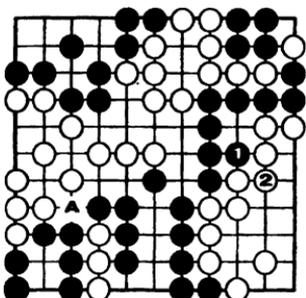
7=●
8=○
9=6



Задача 36. Правильно

Используя пленные камни, чёрные играют 1 (см. задачу 83).

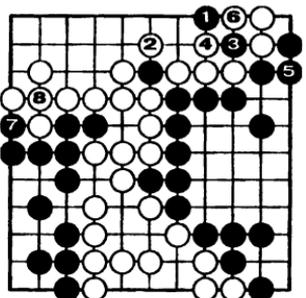
Чёрные 28 очков, белые 24 очка.



Задача 37. Правильно

По японским правилам верхний правый угол оценивается в три очка. Ход в «А» ничего не стоит.

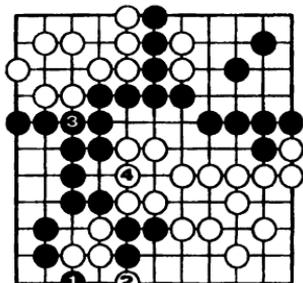
Чёрные 21 очко, белые 21 очко.



Задача 38. Правильно

Оки 1 вынуждает б.2. Позже белые должны добить камни 1 и 3.

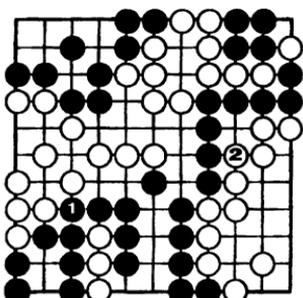
Чёрные 29 очков, белые 28 очков.



Ошибка

Ханэ 1 – большая ошибка.

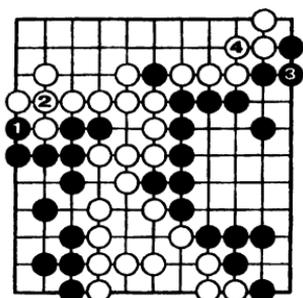
Чёрные 28 очков, белые 31 очко.



Ошибка

Ход ч.1 – пас. На доске только один прибыльный ход: 2.

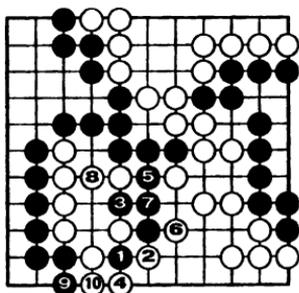
Чёрные 21 очко, белые 22 очка.



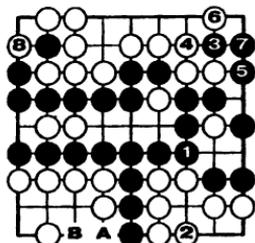
Ошибка

Если чёрные просто обменивают 1 на 2 (и 3 на 4), то ничья.

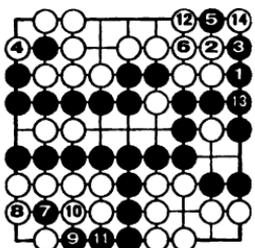
Чёрные 29 очков, белые 29 очков.



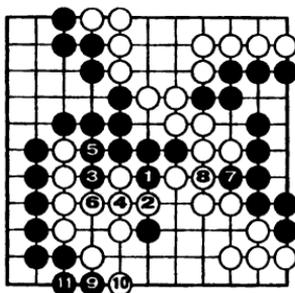
Задача 39. Правильно
 1...7 – большое вторжение.
 Чёрные 25 очков, белые 22 очка.



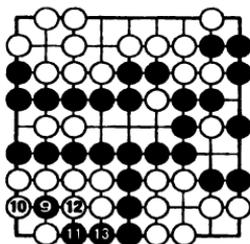
Задача 40. Правильно
 1 заставляет белых строить два глаза. Затем атака угла 3, 5 – большие ходы, хотя чёрные заканчивают в готэ. Кто не видел задачу 43, может подумать, что ч.«А» - б.«В» – следующие ходы, но...



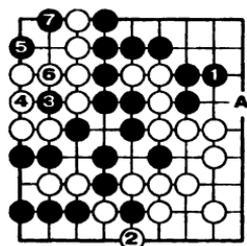
Ошибка
 Вместо ч.3, 5 в правильном ответе можно подумать, что ч.1, 3 здесь больше. Но белые выигрывают ко-борьбу.
 Чёрные 14 очков, белые 14 очков.



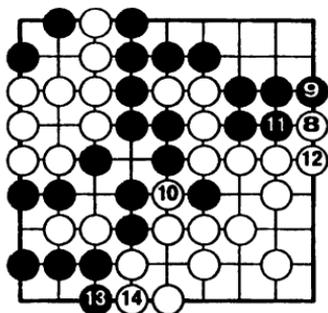
Ошибка
 1...11 – не достаточно.
 Чёрные 25 очков, белые 27 очков.



Продолжение
 ...оки ч.9 – тэсудзи.
 Чёрные 14 очков, белые 13 очков.



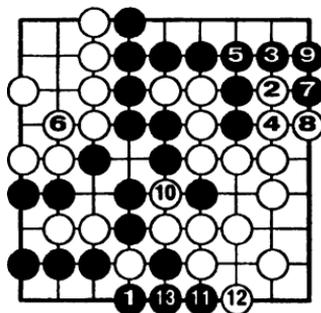
Задача 41. Правильно
 Сагари ч.1 – обратное сэнгэ. Взяти камня и сэки в верхнем левом углу имеют одинаковую ценность. Это – миаи. Ход ч.1 в «А» кажется большим, но ч.1 обычно лучшая форма...



Продолжение

После б.14 чёрные выиграли два очка.

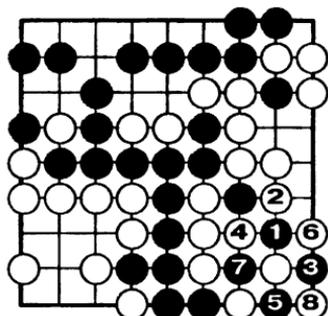
Чёрные 17 очков, белые 15 очков.



Ошибка

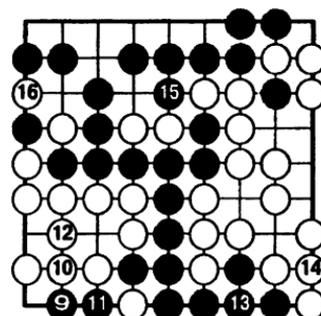
Захват ч.1 – ошибка. Белые уменьшают угол – 2, 4.

Чёрные 17 очков, белые 17 очков.



Задача 42. Правильно

Позиция в нижнем правом углу похожа на задачу 121. Показанная последовательность – сильнейшая за белых...



Продолжение

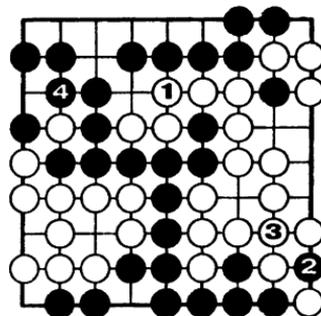
Чёрные переключаются на нижний левый угол, играя 9, 11 в сэн-тэ. Ход ч.15 стоит пять очков; б.16 – четыре очка. Какой будет результат, если б.14 сыграть в 15?

Чёрные 13 очков, белые 12 очков.

Ошибка белых

Мнение, что соединение б.1 больше, чем соединение 2 иллюзорно. Чёрные пробили ко в 2 в сэн-тэ и затем захватили камень 4. У чёрных больше ко-угроз и они выигрывают ко-борьбу в нижнем правом углу.

Чёрные: 12 очков, белые 10.



Часть IV

Двадцать восемь задач

Задачи этой части составлены Кано Ёсинори и были опубликованы в его книге «Yose Jiten» («Словарь ёсэ»). Их цель – иллюстрация вариантов техники ёсэ и показ, как они действуют в реальных ситуациях. Потратьте немного времени на эти задачи до просмотра ответов. Подсчитайте ценность всех возможных ходов, а затем посмотрите ответ. Пересчитайте вашу оценку, если есть разница с ответом. Также обратите внимание на порядок ходов. Может быть, в другом порядке сыграли сильнейшие ходы, и тогда это хорошая причина выяснить, почему это не так.

Ответ на задачу 291, возможно, наиболее трудный и он отличается от ответа в оригинале книги Кано.

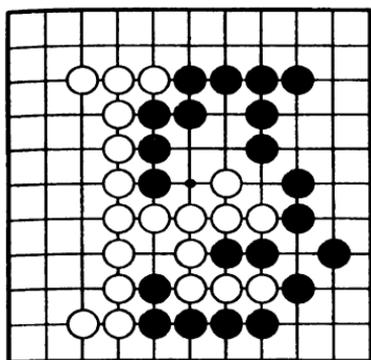
Matthew Macfadyen 6 дан нашел альтернативный ответ, доказав, что при ходе чёрных они выигрывают одно очко. В «Словаре ёсэ», Кано говорил, что – ничья. В оргигинальной версии 3 играется в 33.

Кано имеет репутацию сильнейшего профессионала, играющего ёсэ, и был шокирован, узнав об альтернативе Matthew. Это лишний раз доказывает, что простые, на первый взгляд, позиции таят большие возможности.

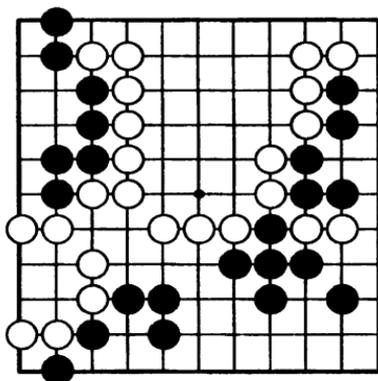
Ответы на задачи даются в современной редакции.

Во всех задачах нужно найти лучшие ходы, если начинают белые и, если начинают чёрные.

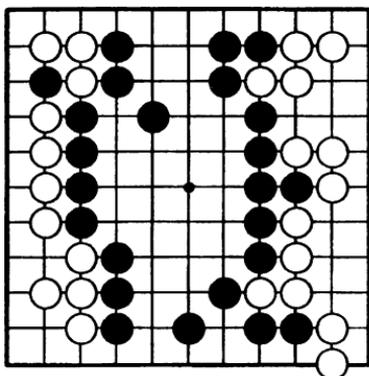
Задача 276



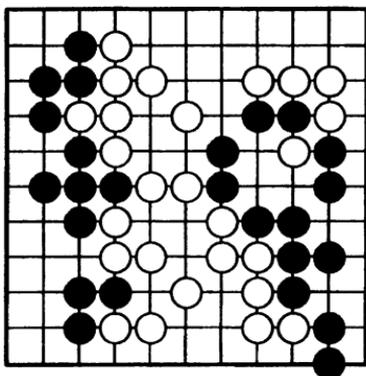
Задача 277



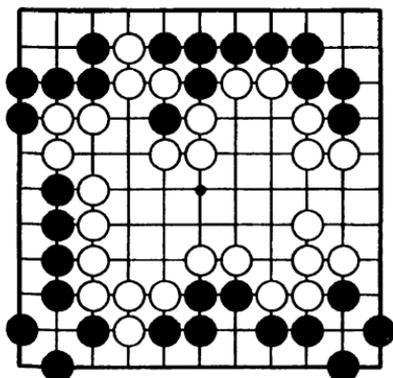
Задача 278



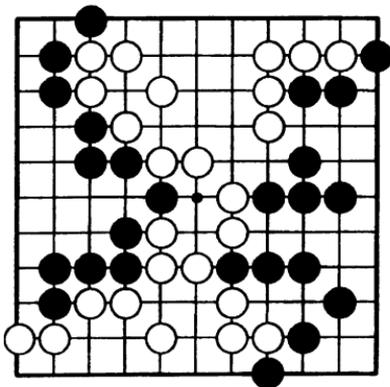
Задача 279



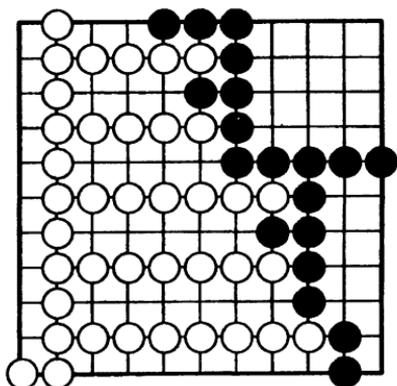
Задача 280



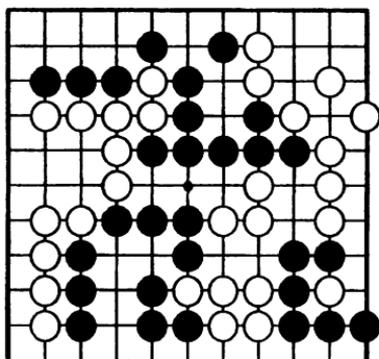
Задача 281



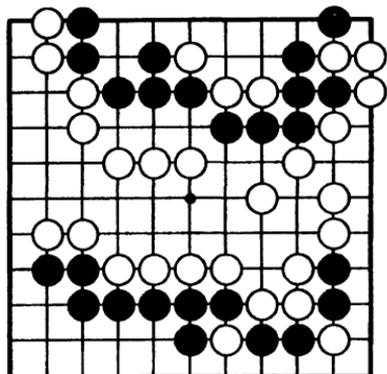
Задача 282



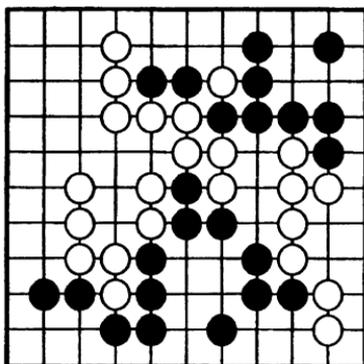
Задача 283



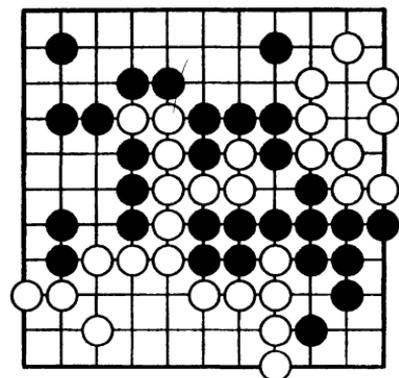
Задача 284



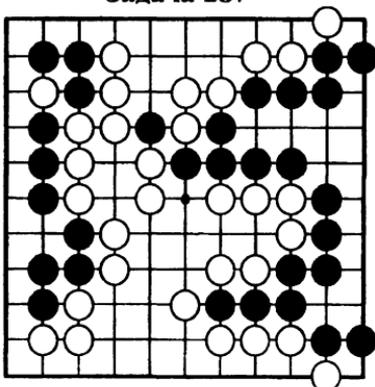
Задача 285

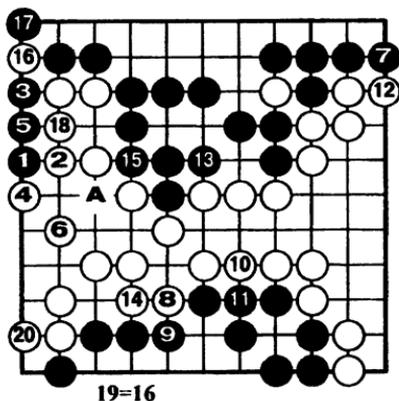


Задача 286



Задача 287





Задача 264. Ход чёрных

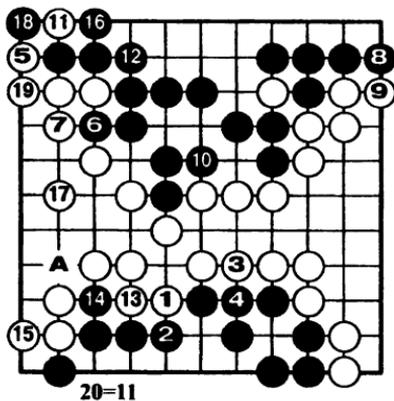
Оки ч.1 стоит в восемь очков в сэнтэ. Сагари ч.7 следующий ход, ценностью более двух очков. После сэнтэ б.8 (больше одного очка) и 10 (одно очко), б.12 (три очка) в обратном сэнтэ. Ход ч.13 – два с половиной очка. После этого результаты определён и обе стороны делают одноочковые ходы 14, 15 (белые должны защищаться в «А») и 20. Обмен: б.16 - ч.17 не влияет на результат, хотя создаёт ко-угрозы, которые могут иметь ценность в некоторых позициях.

Чёрные: 26 очков; белые: 26 очков.

Задача 265. Ход белых

Сагари 1 – большой сэнтэ-ход, ценностью около восьми очков. Ход ч.6 – одно очко в сэнтэ, но если белые не ответят, то потеряют группу; 7 – лучшая защита. Если 7 в 22, то ч.10 в сэнтэ.

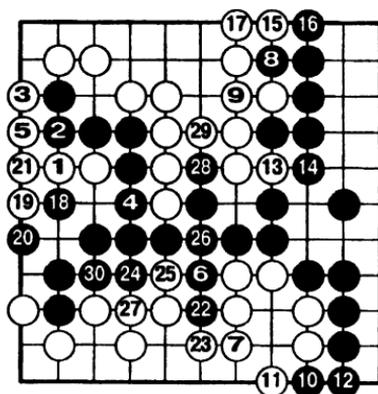
Чёрные: 20 очков; белые: 21 очко.

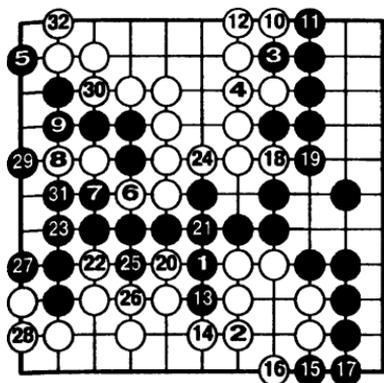


Задача 264. Ход белых

Левый верх крайне необходим обеим сторонам, поэтому белые играют ханэ 5 после сэнтэ 1 и 3. Отметьте б.11. Хотя этот ход не влияет на результат в этой игре, в некоторых позициях белые могут бороться за пол-очка. Белые соединяются в «А».

Чёрные: 23 очка; белые: 30 очков.

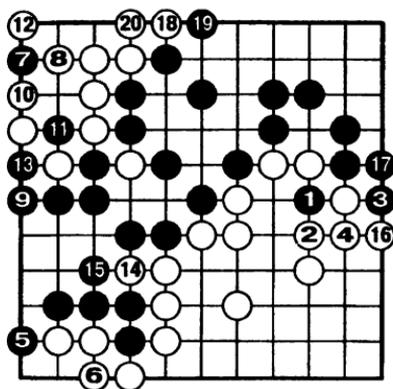




Задача 265. Ход чёрных

Вы можете удивиться, что б.4 больше чем 8, но это правильный ход. Чёрные играют 31 вместо 32, так как они не способны выиграть ко.

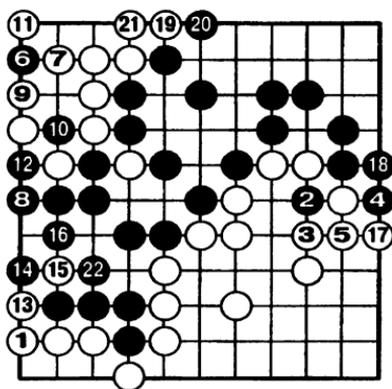
Чёрные: 26 очков; белые: 20 очков.



Задача 266. Ход чёрных

Кири 1 затем атари 3. Это предотвращает ход белых в 17, который стоит около пяти очков в обратном сэнтэ. Ханэ 5 стоит немного больше шести очков в сэнтэ. 7...13 – четыре очка. Ходы б.14, 16 – одноочковое сэнтэ, которые являются привилегией белых. В конце б.18, 20 – по два очка в готэ. Заметьте, что если бы ч.1 в 5, то б.17. Если чёрные захватят два камня в нижнем углу, то б.7 и побеждают.

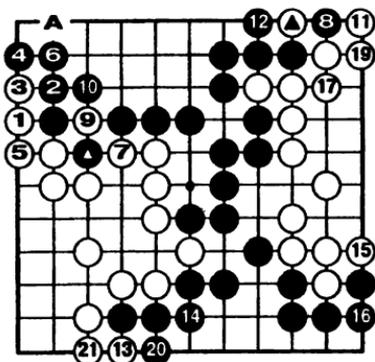
Чёрные: 30 очков; белые: 29 очков.



Задача 266. Ход белых

Сагари б.1 стоит шесть очков в обратном сэнтэ. Белые создают потенциальную ко-борьбу ходами 13 и 15, но в этой позиции чёрные выиграют это ко. В заключение б.15 форсируют захват ч.22 вместо соединения правее этого пункта; б.17 (одно очко в сэнтэ) и б.19, 21 (два очка в готэ) последние ходы.

Чёрные: 29 очков; белые: 33 очка.

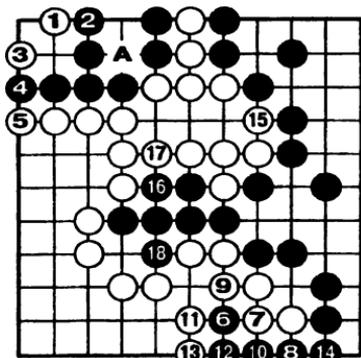


18=8, 22=▲, 23=○

Задача 267. Ход белых

Ханэ б.1 стоит пять очков в сэн-тэ. Чёрные должны отступить 2, 4 (если ч.2 в 3, то белые выживут в углу: б.2 - ч.5 - б.10 - ч.9 - б.4 - ч.1 - б.«А»). Атэ б.7 – три очка в сэн-тэ, в то время как ч.8 – пять очков в готэ. После 9...12 белые играют одноочковое сэн-тэ 13 и 15.

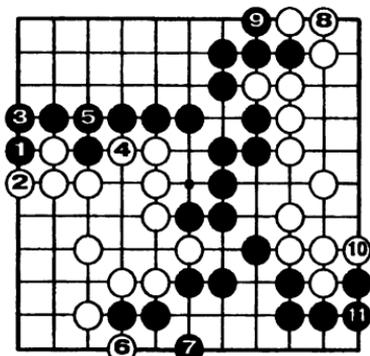
Чёрные: 25 очков; белые: 26 очков.



Задача 268. Ход белых

1...5 – восемь очков в обратном сэн-тэ. Белые не должны играть в «А», т.к. отдадут очко. Оки ч.6 – более восьми очков. Если б.7 в 9, то ч.7. После этого остались только одноочковые ходы. Игра б.15 в 16 или 18 не изменит результат.

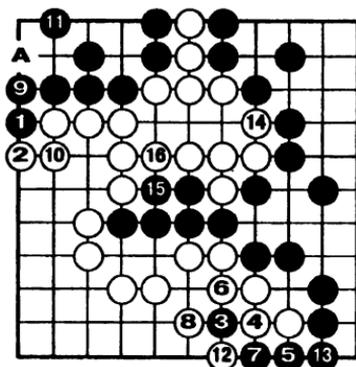
Чёрные: 24 очка; белые: 26 очков.



Задача 267. Ход чёрных

Ханэ ч.1 – обратное сэн-тэ, наибольший ход. Атэ 4 и 6 в сэн-тэ, затем цуги 8. После этого только два одноочковых хода: 9 и 10.

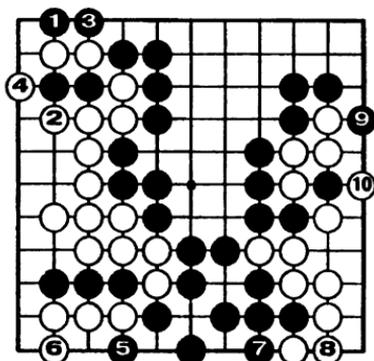
Чёрные: 29 очков; белые: 26 очков.



Задача 268. Ход чёрных

Ханэ 1 – наибольший ход. Если б.2, то обычное тэсудзи – отступить и сыграть по форме в «А», нацеливаясь на ко-борьбу после разрезания в 10, но белые имеют так много ко-угроз, что чёрные играют 3...7 раньше, чем белые сыграли бы ханэ в 13. Чёрные спокойны за верхний левый угол после 9 и 11. Если ч.9 в 12, то б.11, и чёрные будут нести потери.

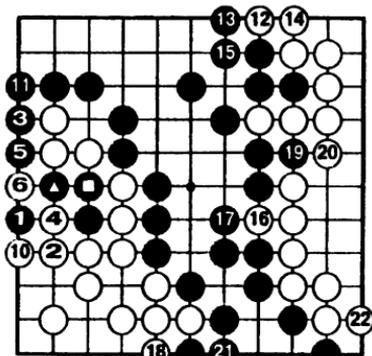
Чёрные: 30 очков; белые: 28 очков.



Задача 269. Ход чёрных

1, 3 – четыре очка в сэнтэ; 4, 5 – три очка в сэнтэ, но если белые играют тэнуки, то ценность четыре очка (что составит семь очков в готэ – чёрные будут атаковать в 6). Если 4, 1 в 5, то 6, 3.

Чёрные: 29 очков; белые: 28 очков.

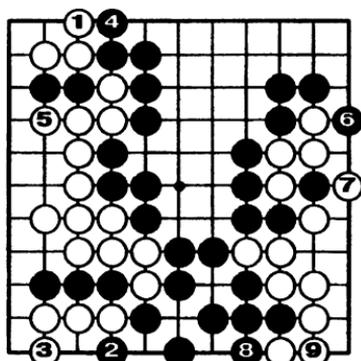


7=△ 8=□ 9=6

Задача 270. Ход чёрных

Косуми 4, 1 – тэсудзи (см. задачу 83). 1..11 – девять очков в готэ. Если чёрные возьмут сэнтэ после 6, 8, то это будет стоить шесть очков; 6, 12 и 14 – три очка в сэнтэ. Сагари 6, 22 предотвращает полуочковое ко; этот наименьший ход оценивается только в треть очка.

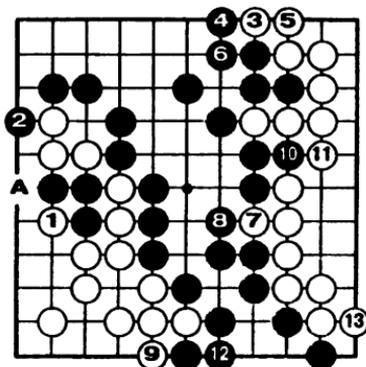
Чёрные: 27 очков; белые: 25 очков.



Задача 269. Ход белых

Сагари 1 стоит четыре очка в обратном сэнтэ. Надо отметить, что белые иногда играют 1 в 5, с целью ханэ 4.

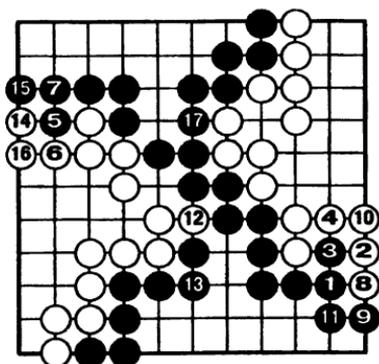
Чёрные: 29 очков; белые: 32 очка.



Задача 270. Ход белых

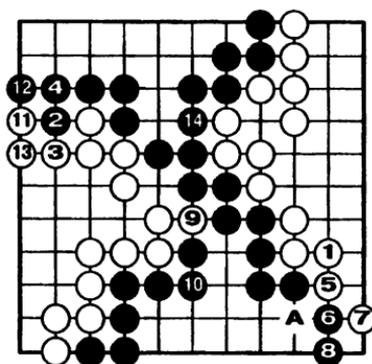
Захват трёх камней – 6, 1 – самый большой ход. Ханэ 4, 2 стоит три очка в обратном сэнтэ, но 4, 2 в 5 также три очка в обратном сэнтэ (удивительно, но 4, 2 здесь правильно). Отметьте, что белые должны сыграть в «А».

Чёрные: 27 очков; белые: 31 очко.



Задача 271. Ход чёрных

Удивительно, но сагари ч.1 стоит около пятнадцати очков, т.к. угрожает цукэ 4; б.2 – тэсудзи (задача 77), этот ход защищает территорию и даёт возможность сыграть 8, 10 в сэнтэ. После обмена: 3 - 4, ханэ-цуги 5, 7 (около девяти очков).



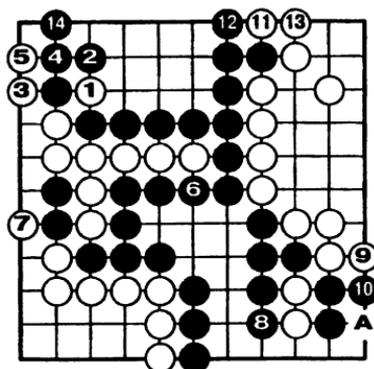
Для белых удобный случай сыграть в сэнтэ 8, 10 и 12.

Чёрные: 29 очков; белые: 29 очков.

Задача 271. Ход белых

Сагари 1 – наиболее эффективный ход. Вместо 5 белые могут сыграть 6, но здесь нет разницы в ценности этих двух ходов (нужно соединиться в «А»).

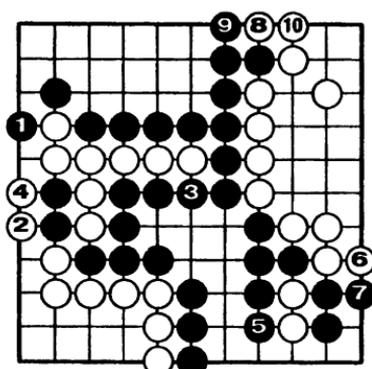
Чёрные: 26 очков; белые: 32 очка.



Задача 272. Ход белых

Кири б.1 – талантливое тэсудзи ценностью три очка. Если ч.2 в 4, то б.2, затем 5 в сэнтэ. Здесь белые заканчивают в готэ, сыграв 7. Если б.5 в «А», то угрожает ч.10 с ко-борьбой. У чёрных две ко-угрозы (6 и другая слева) у белых нет.

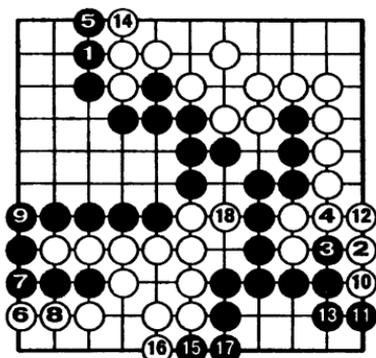
Чёрные: 29 очков; белые: 31 очко.



Задача 272. Ход чёрных

1 и 3 – сэнтэ. Далее чёрные должны защищаться 5 После мирного раздела правой стороны: 6 - 7 белые заканчивают игру ханэ-цуги 8, 10, ценностью два очка.

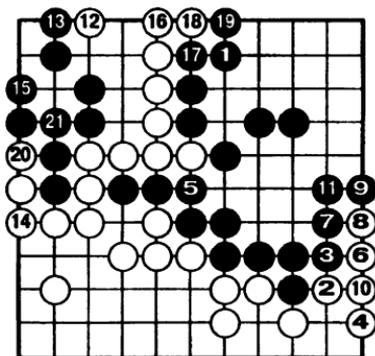
Чёрные: 33 очка; белые: 30 очков.



Задача 273. Ход чёрных

Осае 1 – двенадцать очков. Если ханэ 6.5, то ч.4 (девять очков, т.к. после 6.5 – пункт 2-2 четыре очка). Сагари 5 и ч.5 в 8 той же ценности. Тэсудзи 6.6 – три очка в сэнтэ (задача 44). Если чёрные не отвечают, то кири 6.7 – восемь очков в готэ. Эффективность 6.2 станет ясна, когда белые получат два очка в сэнтэ: 10 и 12; 6.14 – три очка.

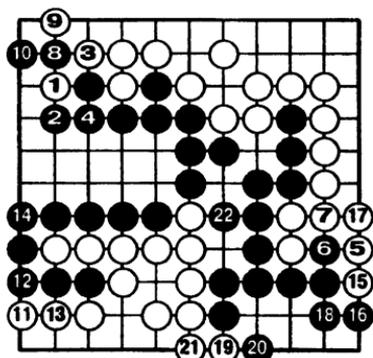
Чёрные: 25 очков; белые: 23 очка.



Задача 274. Ход чёрных

Косуми 1 – тэсудзи. Если ч.1 в 17, то ханэ 6.18, затем 16, угрожая кири 1 или уничтожением угла 13. Ханэцуги 6.2, 4 – одиннадцать очков. После ч.5 (семь очков), белые получают четыре очка в сэнтэ – 6 и 8.

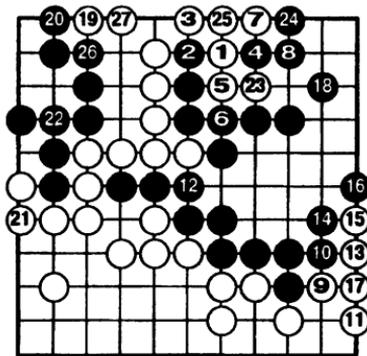
Чёрные: 28 очков; белые: 27 очков.



Задача 273. Ход белых

Как мы видели в задаче 249, 6.1 – тэсудзи. Вместо соединения в 8 после ч.4, которое оценивается в семь очков, наибольший ход – 5 – девять очков. Поэтому белые получают два очка, играя в таком порядке.

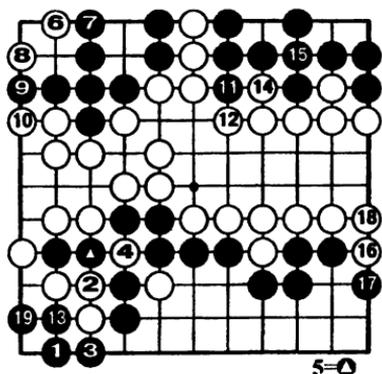
Чёрные: 19 очков; белые: 25 очков.



Задача 274. Ход белых

1...7 – девять очков в сэнтэ. Т.к. у белых больше ко-угроз, чёрные не могут играть 8 в 24. Вы должны отметить ч.18 и ч.26. Кажется, что 26 в 27 даёт одно очко захваченным камнем, но после атэ белые соединятся правее 27. Если чёрные соединяют ко, то белые играют правее 23 заставляя защищаться в углу.

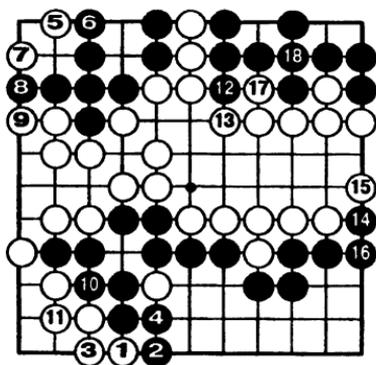
Чёрные: 21 очко; белые: 27 очков.



Задача 275. Ход чёрных

Оки ч.1 – тэсудзи. Обычно белые отвечают в 3, но это готэ. В этой позиции лучше 2, 4. Затем сэнтэ 6, и в левом углу – сэки.

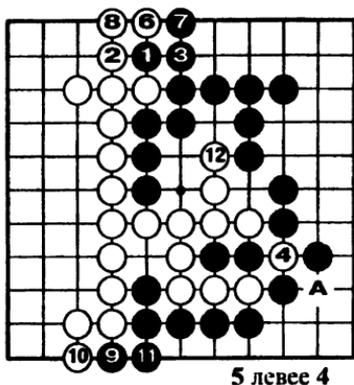
Чёрные: 24 очка; белые: 21 очко.



Задача 275. Ход белых

Для белых ёсэ простое. Ханэ-цуги 1, 3, затем сэки в верхнем левом углу (шесть очков). Обмен: ч.10 - 6.11 привилегия чёрных.

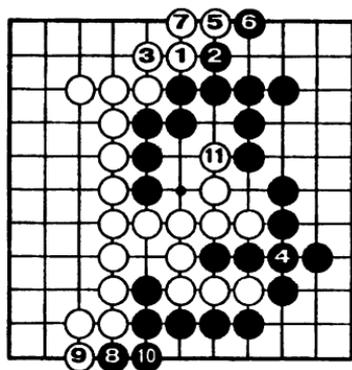
Чёрные: 22 очка; белые: 23 очка.



Задача 276. Ход чёрных

Ханэ-цуги ч.1, 3 – шесть очков в готэ; б.4 – одно очко в сэнтэ (если чёрные не отвечают, то белые соединятся и угрожают разрезанием «А», и б.4 будет стоять уже четыре очка в готэ). Ханэ б.6 и ч.9 – два очка в готэ. И 12 – полтора очка (если чёрные сыграют здесь, то получают очко и возможность взять второе очко слева от 12).

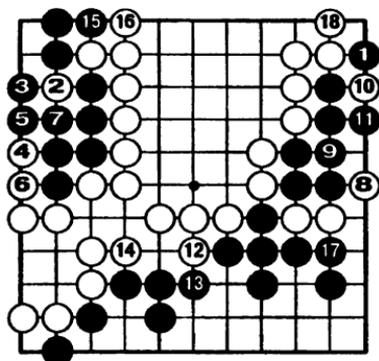
Чёрные: 35 очков, белые: 32 очка.



Задача 276. Ход белых

Ханэ-цуги 1, 3 стоит шесть очков. Соединение двух камней ч.4 – одно очко в обратном сэнтэ. Конеч игры, как и на предыдущей диаграмме.

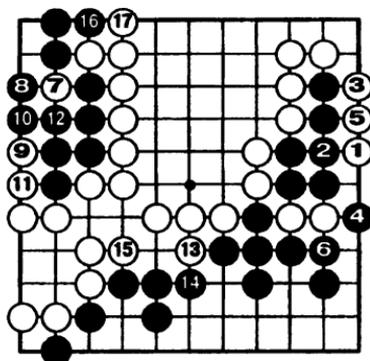
Чёрные: 31 очков, белые: 33 очка.



Задача 277. Ход чёрных

Ханэ ч.1 – около шести очков в обратном сэнтэ. Белые уменьшают угол чёрных 2...6 – три очка в сэнтэ; 8, 10 – хорошая техника. Белые заставляют добить эти камни. Если чёрные просто соединятся в 10, то у белых на одно очко меньше.

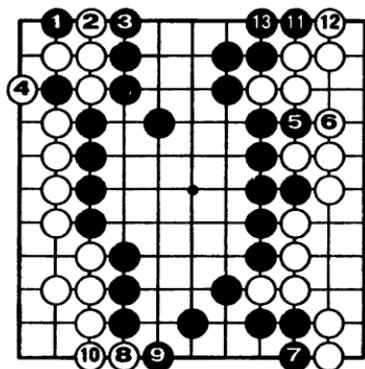
Чёрные: 31 очко, белые: 28 очков



Задача 277. Ход белых

Оки б.1 – тэсудзи (задача 57) ценностью шесть очков в сэнтэ. Затем белые переходят на верхний левый угол и уменьшают угол на три очка 7...11. Оставшиеся ходы – 13...17 – по одному очку.

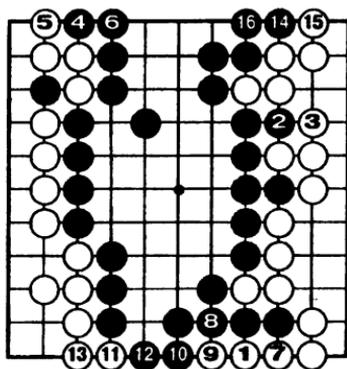
Чёрные: 27 очков, белые: 30 очков



Задача 278. Ход чёрных

7 – кажется, что самый большой ход – четыре очка в готэ. Ханэ-цуги в нижнем левом и верхнем правом углах стоят два очка в готэ, но это – миаи. Если ч.1 в 7, то ханэ б.3 – три очка. Поэтому ч.1. После б.2 чёрные получают ход 3 в сэнтэ.

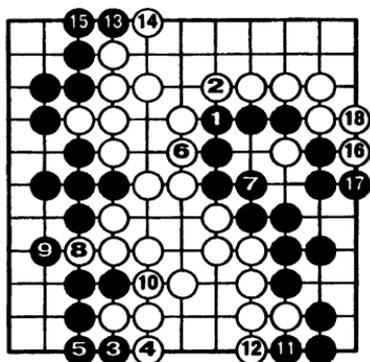
Чёрные: 32 очка, белые: 32 очка



Задача 278. Ход белых

После б.1, ч.2 – одно очко в сэнтэ, затем играют ханэ-цуги 4, 6. Белые играют 7, 9 до обмена: 11...13 - 14...16.

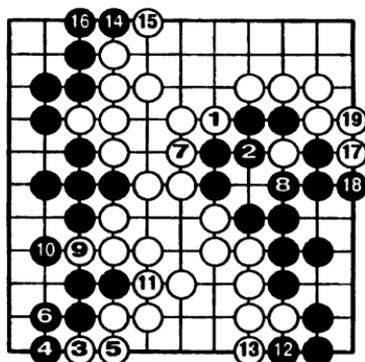
Чёрные: 28 очков, белые: 31 очко



Задача 279. Ход чёрных

Цуги ч.1 – два очка в двойном сэнтэ; ч.3 – три очка в обратном сэнтэ. После этого только одноочковые сэнтэ-ходы и двухочковое готэ слева.

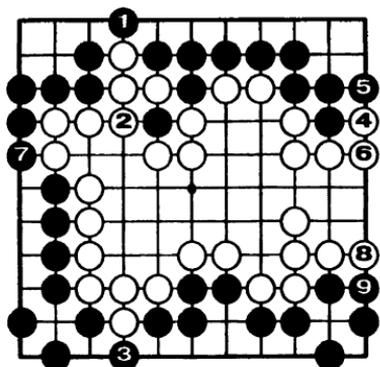
Чёрные: 29 очков, белые: 26 очков



Задача 279. Ход белых

Атари 1 также сэнтэ для белых. После ч.2, ханэ-цуги 3, 5 – три очка в сэнтэ. Белые не должны играть 1 в 3, т.к. ч.1 в сэнтэ и в результате получится ничья. Ходы 7...19 такие же, как на предыдущей диаграмме.

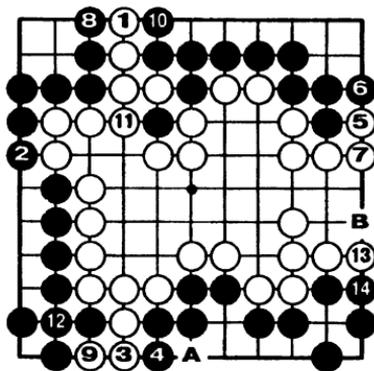
Чёрные: 26 очков, белые: 28 очков



Задача 280. Ход чёрных

Атари 1 – более двух очков в двойном сэнтэ, поэтому этот ход должен быть сыгран первым. Затем ч.3 – около пяти очков. Ханэ-цуги б.4, 6 – более двух очков, потому что территория белых открыта снизу и сверху. В конце игры одноочковые ходы: ч.7, б.8 и ч.9.

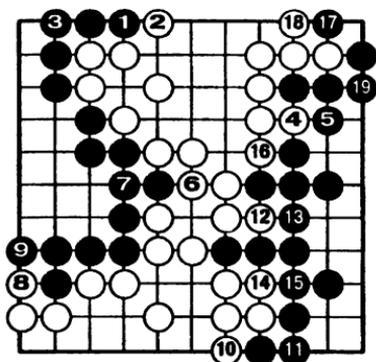
Чёрные: 29 очков, белые: 26 очков



Задача 280. Ход белых

После сагари б.1 чёрные должны соединиться 2. После сагари б.3 чёрным хотелось бы сыграть в «В», но б.«А» тоже много, чтобы игнорировать, поэтому ч.4 в обратном сэнтэ.

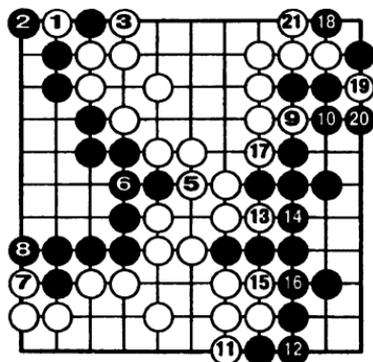
Чёрные: 24 очков, белые: 26 очков



Задача 281. Ход чёрных

Ни один из ходов до б.16 не имеет ценности более одного очка, но здесь тема – ханэ 17, начинающее ко. Белые играют 18 ценностью одно очко. Чёрные имеют больше ко-угроз, чем белые после 19, поэтому выигрывают ко.

Чёрные: 26 очков, белые: 25 очков

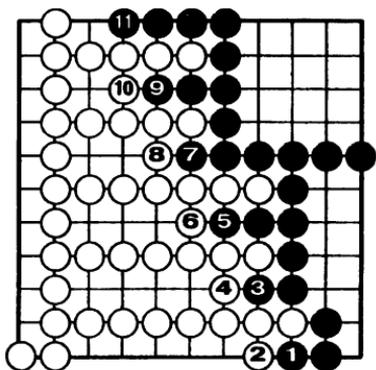


5=4, 22=19

Задача 281. Ход белых

Хори-коми б.1 создаёт ко-угрозы в этом углу. 5...17 играют как на предыдущей программе. После ч.18, хори-коми б.19, получая двойные ко-угрозы против чёрной группы наверху справа. После ч.22 у белых на одну ко-угрозу больше, чем у чёрных.

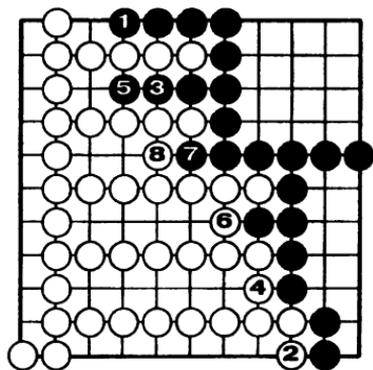
Чёрные: 26 очков, белые: 27 очков



Задача 282. Ход чёрных (1)

Этот пример, где все ходы ценностью одно очко или незначительно больше, показывает, как важно играть сэнгэ-ходы; ч.1 в наибольший коридор. Белые немедленно защищаются против каждого хода.

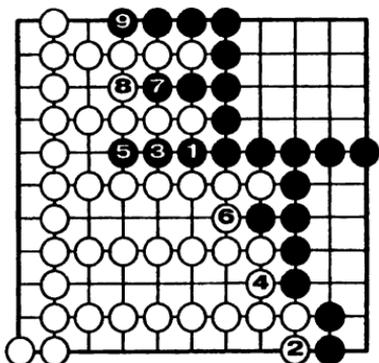
Чёрные: 26 очков, белые: 25 очков



Задача 282. Ход чёрных (2)

Чёрные проиграют после 1 здесь. Белые защищают самый длинный коридор – 2. Чёрные продолжают игру в коротких коридорах: 3, 5 и 7, в то время как белые защищают длинные коридоры – 4 и 6.

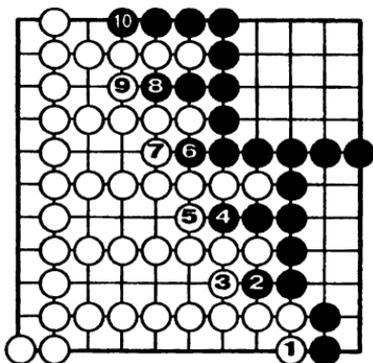
Чёрные: 26 очков, белые: 27 очков



Задача 282. Ход чёрных (3)

В этот раз чёрные начинают со среднего коридора, в это время белые защищают самые длинные коридоры 2, 4 и 6.

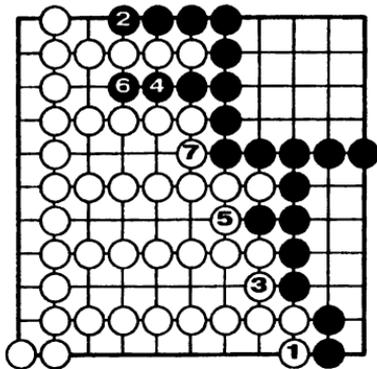
Чёрные: 26 очков, белые: 26 очков.



Задача 282. Ход белых (1)

В этом случае и чёрные, и белые играют правильно. Белые сначала защищают самый длинный коридор, и чёрные атакуют самый длинный коридор.

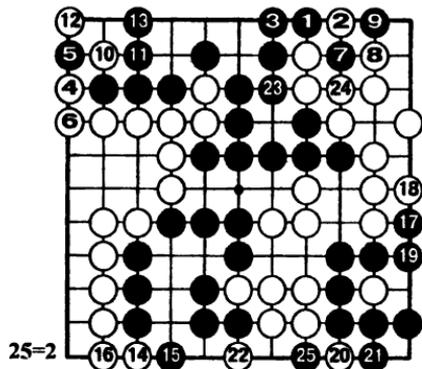
Чёрные: 26 очков, белые: 26 очков.



Задача 282. Ход белых (2)

В этом варианте белые защищают в длинных коридорах, в то время как чёрные наступают в самых коротких. Результат – два очка в пользу белых.

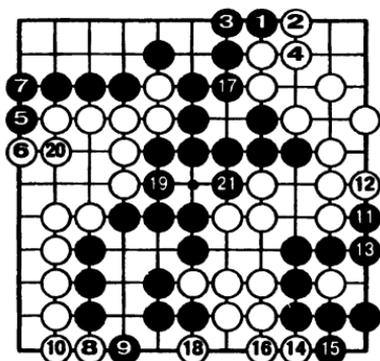
Чёрные: 26 очков, белые: 28 очков.



Задача 283. Ход чёрных (1)

Вначале ханз-цуги 1, 3. Если б.4 в 7, то потеряют три очка. Если ч.7 в 10, то б.7, и результат не изменится. Если чёрные начнут с ханз-цуги 5, 7 на следующей диаграмме, то снова результат не изменится. Здесь много вариантов, как в каждой трудной задаче. Если б.26 в 27, то чёрные выиграют хан-ко.

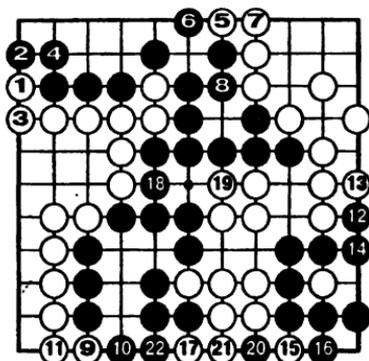
Чёрные: 15 очков; белые: 14 очков.



Задача 283. Ход чёрных (2)

Поучительно посмотреть, что случится, если белые играют пассивно.

Чёрные: 21 очко; белые: 17 очков.

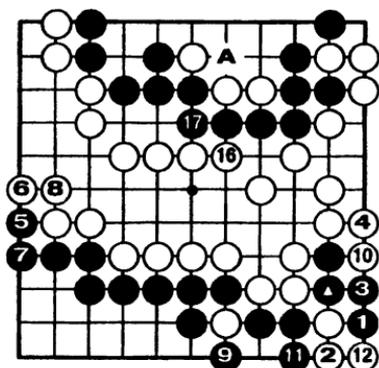


23=15

Задача 283. Ход белых

Ханэ-цуги 1, 3 и 5, 7 – сэнтэ белых. Последнее хан-ко выигрывают чёрные, т.к. у них больше ко-угроз.

Чёрные: 18 очков; белые: 21 очко.

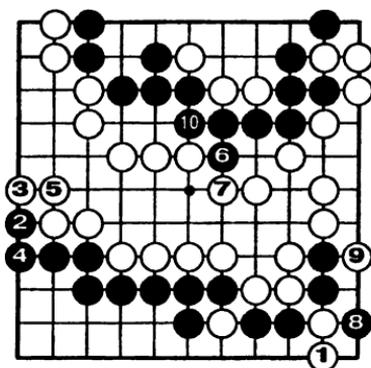


13=△, 14=3, 15=1

Задача 284. Ход чёрных

После 1, 3, ханэ-цуги 5, 7 – три очка в сэнтэ. Белые могли сыграть 4 в 5 в обратном сэнтэ без изменения результата. Ход б.16 угрожают разрезать в 17, что заставит чёрных сделать два хода на своей территории вверх. Чёрные в конце должны сыграть в «А».

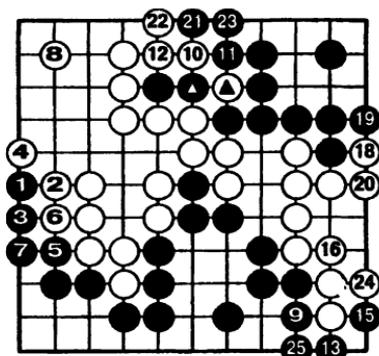
Чёрные: 30 очков; белые: 25 очков.



Задача 284. Ход белых

Сагари б.1 – десять очков в готэ.

Чёрные: 28 очков; белые: 32 очка.

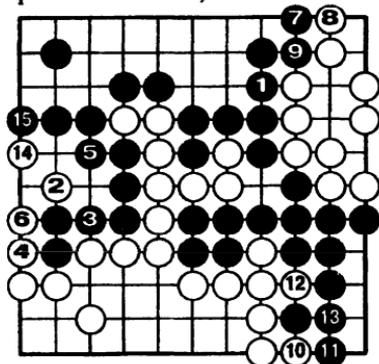


14=▲, 17=△

Задача 285. Ход чёрных

Сару-субэри ч.1 стоит более десяти очков в сэнтэ. На ч.7 - б.8 может показаться необычной защитой, но он предупреждает возможный прыжок ч.22. Следующие ходы за чёрных - 9 или 22. Ход в 9 лучше. Чёрные выиграли хан-ко внизу справа.

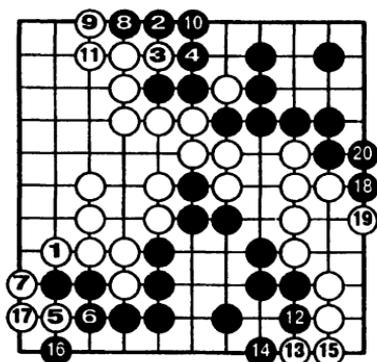
Чёрные: 27 очков; белые: 21 очко.



Задача 286. Ход чёрных

Здесь два больших пункта: ч.1 - более девяти очков и б.2 - около семи очков. Убедиться, почему ч.1 так важно, можно на следующей диаграмме. После б.4 чёрные должны соединиться 5. Белые соединяются 6. Все оставшиеся ходы ценностью одно или два очка.

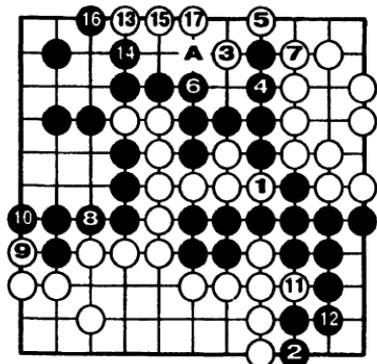
Чёрные: 23 очка; белые: 21 очко.



Задача 285. Ход белых

Сагари 1 в обратном сэнтэ. Затем ч.2 - семь очков в готэ. Хасми-цукэ 5 также семь очков в готэ, уменьшающий угол белых на два очка. Вы можете увидеть причину б.8 на предыдущей диаграмме.

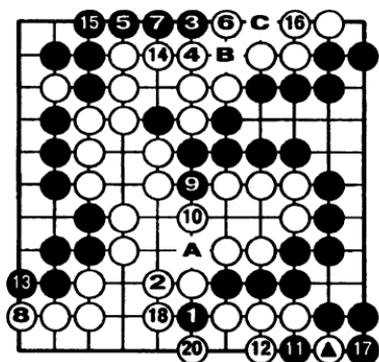
Чёрные: 24 очка; белые: 27 очков.



Задача 286. Ход белых

На б.1 чёрные должны защищать 2, (угрожает б.12; см. задачи 208 и 214). После б.1, хасами-цукэ б.3 становится тэсудзи. Чёрные должны соединиться 6, и белые уменьшают территорию чёрных наверху. После б.7 чёрные используют своё сэнтэ для защиты 8. Это больше «А», который стоит только четыре очка.

Чёрные: 19 очков; белые: 22 очка.

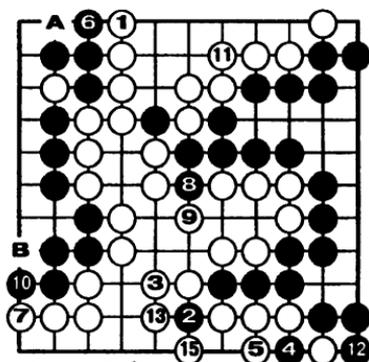


19=11, 21=▲

Задача 287. Ход чёрных

На кири ч.1 ценностью два очка, и белые отвечают 2 (если б.2 в 18, то ч.«А» и захватывают белые камни справа); ч.3 стоит около семи очков. Ответ белых только в 4. Если б.14, предотвращая соединение, то ч.«В» - б.4 - ч.«С», начиная ко-борьбу. Чёрные имеют больше ко-угроз наверху. Ход б.8 стоит около двух очков.

Чёрные: 24 очка; белые: 22 очка

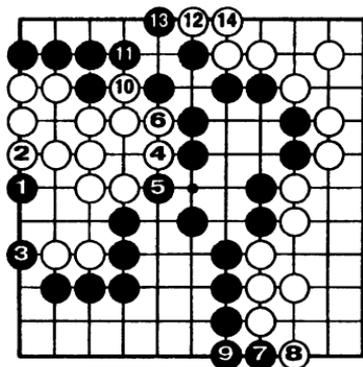


14=4, 16=▲

Задача 287. Ход белых

Защита б.1 – лучший ход. Чёрные разрезают 2, 4, а затем защищаются против цукэ б.«А» ходом 6. Белые 7 с прицелом в «В», который стоит три очка. Белые не могут выиграть ко внизу справа, и чёрные соединятся 16.

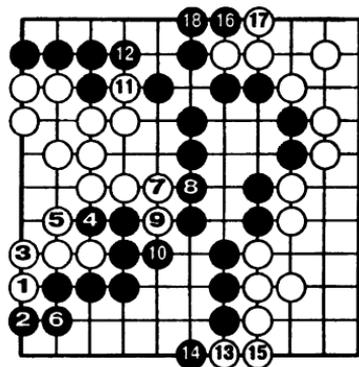
Чёрные: 24 очка; белые: 26 очков



Задача 288. Ход чёрных

Оки ч.1, которое угрожает жизни белой группе, оценивается в пять очков в сэнтэ. После ч.3 белые должны построить глаза 4, 6.

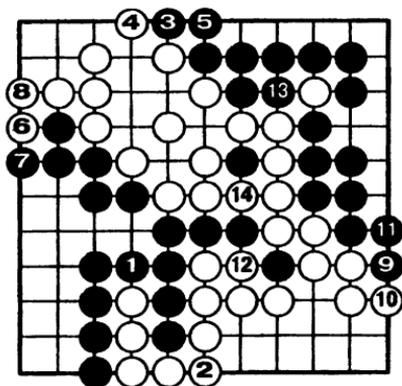
Чёрные: 30 очков; белые: 26 очков



Задача 288. Ход белых

Ханэ-цуги 1, 3 – обоюдное сэнтэ. Затем 7, 9 и 11 – сэнтэ белых.

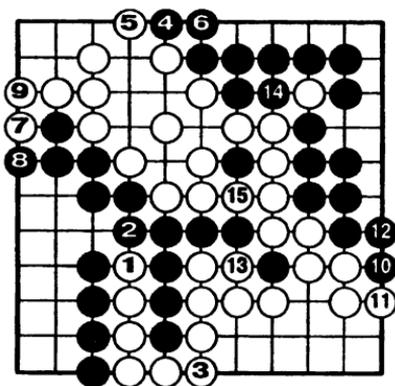
Чёрные: 25 очков; белые: 30 очков



Задача 289. Ход чёрных

Здесь только один сэнтэ-ход – атака 1. Все другие стоят два очка в готэ и они – точки миаи, поэтому порядок ходов не имеет значения.

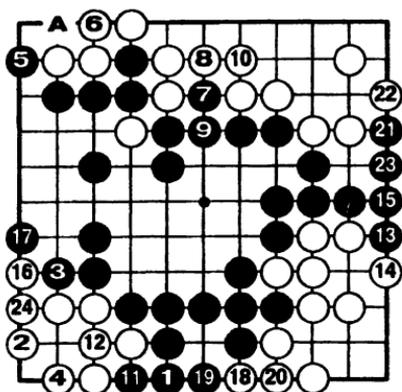
Чёрные: 27 очков; белые: 26 очков.



Задача 289. Ход белых

Ход б.1 – одно очко в обратном сэнтэ. Играя первыми, белые получили возможность сделать ничью.

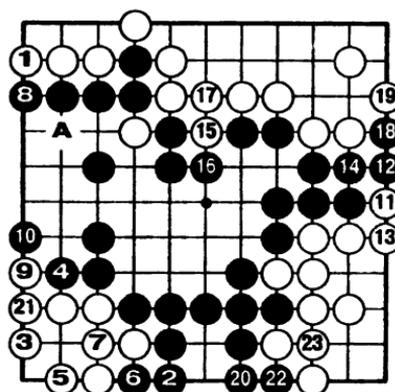
Чёрные 26 очков, белые 26 очков.



Задача 290. Ход чёрных

1, 3 вынуждает построение двух глаз белыми. Затем они переходят вверх – 5...9 – сэнтэ. Из-за угрозы ко в «А» белые должны соединиться 10. После обмена: 11 - 12, чёрные играют 15, который имеет продолжение 21.

Чёрные 26 очков, белые 20 очков.



Задача 290. Ход белых

Сагари 1 увеличил территорию на шесть очков. Чёрные играют сэнтэ 2...6, затем возвращаются к защите от б.«А» – 8. Обменяв 9 на 10, белые получают полочковое ко. Оставшиеся ходы ценностью по два очка.

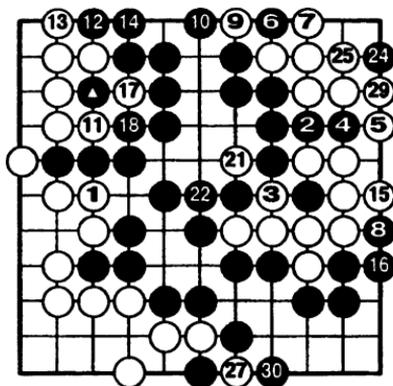
Чёрные 26 очков, белые 26 очков.

Задача 291. Ход белых

Ход б.1 в обратном сэнтэ, затем чёрные наступают 2...6.

Для предотвращения большого ко в углу белые должны соединиться 29. Ход ч.6 в 11 – потерянный пункт.

Чёрные 25 очков, белые 26 очков.



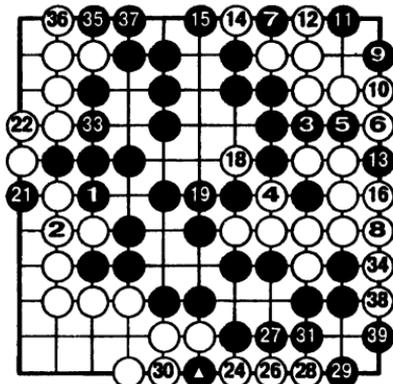
19=○, 20=●, 23=9, 26=6, 28=9

Задача 291. Ход чёрных

Ходы ч.1, 3 в сэнтэ. Ход б.4 в 5 – потерянный пункт. Ханэ 7 ключевой ход, дающий чёрным победу. Если ч.7 в 33, то ничья. Ханэ 7 вынуждает добавить белых камни в углу.

Чёрные уже взяли два пункта в сэнтэ, если белые играют как на предыдущей диаграмме (то есть 8 в 12 здесь), то чёрные выигрывают одно очко. Сагари 8 – другая сильная защита, которая пытается избежать добавления камня в углу, но это не приносит успех.

Тэсудзи ч.9 вынуждает белых идти на ко-борьбу. После хори-коми 13 белые не могут захватить 16, т.к чёрные соединятся в 14, создавая в углу сэки. На ч.17 у белых одна ко-угроза в 18, но они не могут выиграть ко. Чёрные могут играть 21 в 22, что даёт другую большую ко-угрозу в 35, но они не нуждаются в этом. В углу получается сэки. Белые получают только два очка за двух пленных, вместо девяти очков, которых они ожидали.



17=7, 20=14, 23=7, 25=14, 32=○

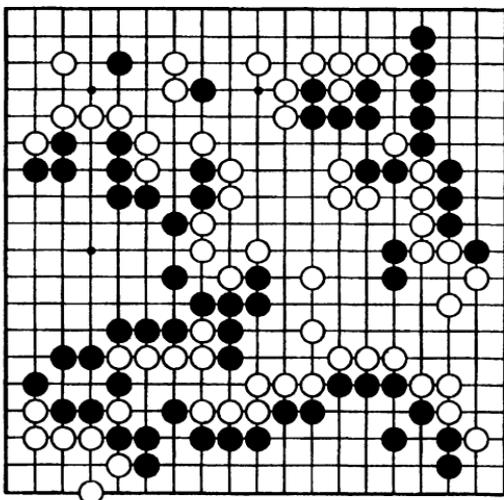
Приложение

Эта задача («Go World» №10), одна из пяти под общим названием: «Профессиональное ёсэ в сравнении с любительским».

Серия опубликована в №№6-10 и переведена Джеймсом Девисом из книги «Ёсэ» (последнее издание) специально для журнала «Igo Shinsho».

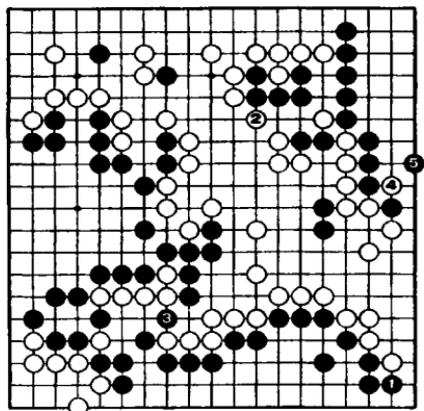
Цель этих примеров – показать насколько профессионалы сильнее в ёсэ, чем любители. В этой задаче профи 6 дана играет чёрными против профи 7 дана, в то время как любитель 3 дана играет чёрными против профессионала.

Прежде чем посмотреть ответ, попытайтесь сыграть сами или с партнёром и сравните ваши ходы с ходами здесь.

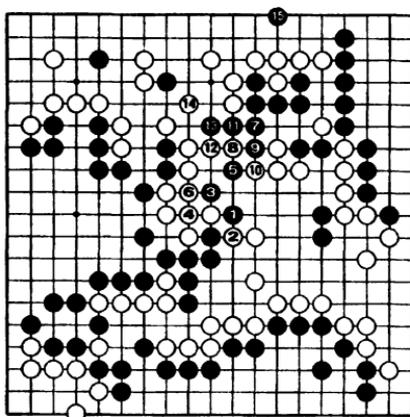


Позиция достаточно открыта. В ней много вариантов, поэтому нуждается в тщательном анализе и выборе правильной тактики и последовательности. Любитель был вполне хорош. Можете ли Вы посостязаться с ним?

Раунд 1

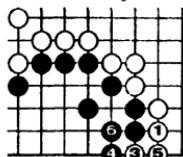


Любитель – профи (1...5)

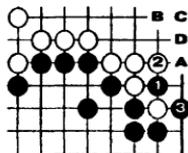


Профи – профи (1..15)

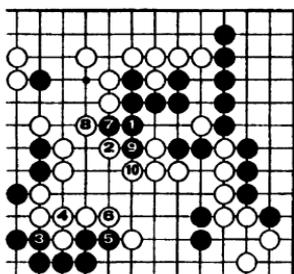
Любитель сыграл магари 1. Разница между этим ходом и ходом на Д.1, где 1...5 – сэнтэ белых, очков в тринадцать. Эта сумма происходит из разницы между Д.1 и Д.2, например, ч.1, 3 на Д.2, где обмен: ч.«А» - б.«В» – сэнтэ чёрных. После этого чёрные будут атаковать в «С» или белые блокируют в «D». Вы можете проверить величину этого хода в сравнении с задачей 252. В любом случае, угол уменьшается, и привелегия чёрных сыграть первыми здесь. Но он заслуживал бы большего уважения, если сначала отыграть «обезьяну» наверху.



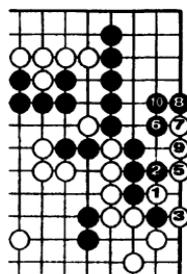
Д1



Д2

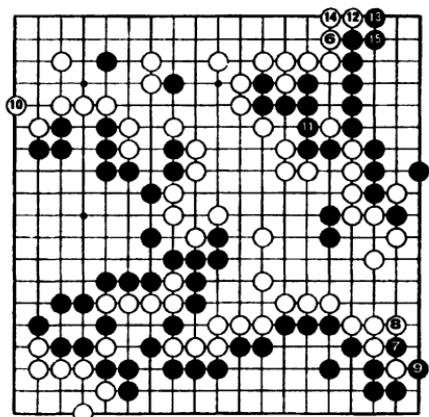


Д3

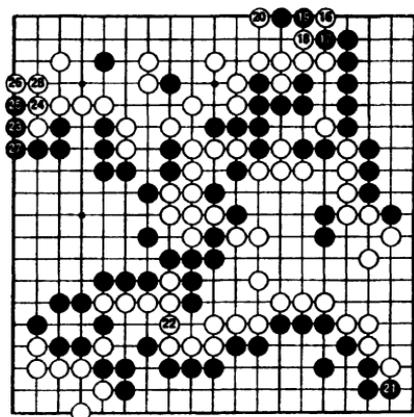


Д4

Раунд 2



Любитель – профи (6...15)



Профи – профи (16...28)

Профессионалы начали с игры в центре: 1...14 – сэнтэ чёрных. Это даёт, по крайней мере, на четыре очка больше, чем при обычных ходах, показанных на Д.3. Отметьте, что после ч.1 - б.2 на Д.3, то чёрные не могут играть ханэ в 6.

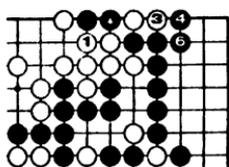
Ход б.2 в партии «Л-П» закрывается против этого варианта и получает девять очков в обратном сэнтэ, т.е. вдвойне, нежели в готэ. Разрезание ч.3 ценностью более двенадцати очков было сделано рано. Любитель закончил раунд 1 после корректного обмена: б.4 - ч.5. Если атэ ч.2 на Д.4, то они вторгаются дальше, т.к. 5...10 – сэнтэ белых.

В варианте «Л-П» белые играют большое обратное сэнтэ – 6 и 10.

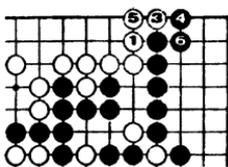
Среди профессионалов, 21 – поворотный пункт. Даже не заканчивая вариант, они получают выгоду. Предполагается захват б.1 на Д.5. Далее 3...6, но это тот же вариант, что и на Д.6, где территория белых на два очка больше.

Сагари 6 в варианте «Л-П» закрывает возможность чёрных.

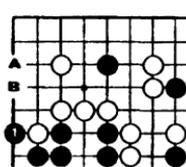
Ханэ ч.23 в варианте «П-П» – простое ёсэ-гэсудзи. Если белые игнорируют ч.1, то прыжок ч.«А» или ч.«В» на Д.7; ясно, что это лучше для них, чем 1, 3 на Д.8. Конечно, чёрные получат на три очка больше на Д.8 (предполагается: б.«С» - ч.«D»), затем они будут играть 23 в 28, а позже их последовательность слева в сэнтэ – важный фактор в игре.



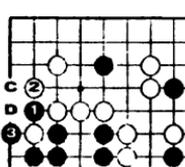
Д5 5=△



Д6

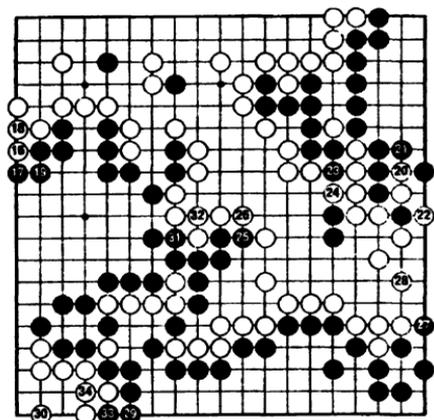


Д7

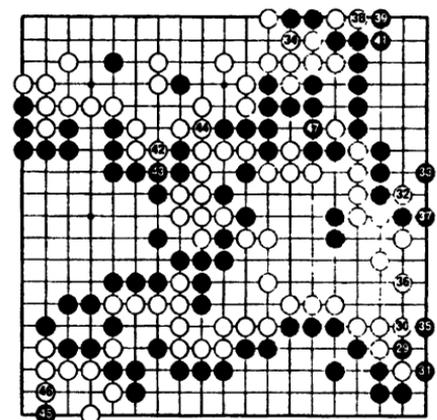


Д8

Раунд 3



Любитель – профи (16...34)



Профи – профи (29...47)

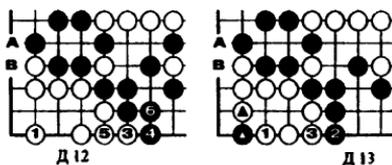
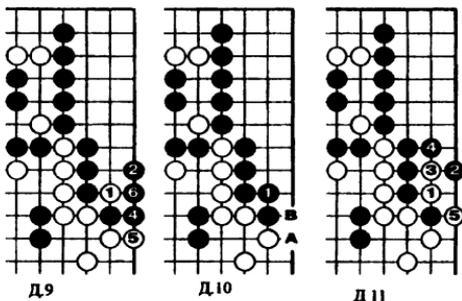
Профессионал, играющий чёрными, использовал сэнтэ для разрезания и захвата 29, 31. Затем б.34 наверху, а позже 42 и 44 в сэнтэ, в то время как чёрные захватили 37...47.

На правом краю мы уже видели, что ч.2 – правильный ответ на б.1

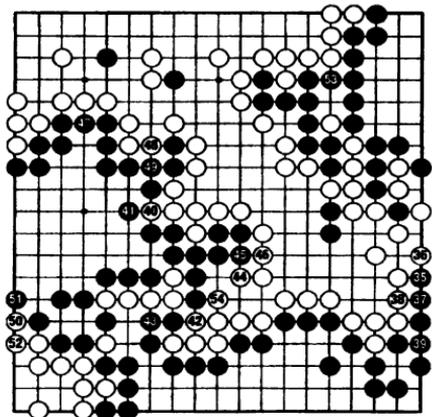
на Д.9. Если белые тэнуки, то чёрные могут захватить камень 4...6. Это эквивалентно варианту на Д.10 (предполагаемый обмен: б.«А» - ч.«В»), так что принести в жертву 1 ничего белым не стоит. Другими словами, они могут позволить себе отсрочить 3, 5 на Д.11, как и случилось у «П-П».

Оки 45 в нижнем левом углу на доске «П-П» – тэсудзи (см. задачу 45). После 6.1 на Д.12 белые могут продолжить 3...6. На Д.13, после обмена: ♀ - ♂ для белых лучше 1, 3, т.к. они не могут играть ханэ 2 на Д.12.

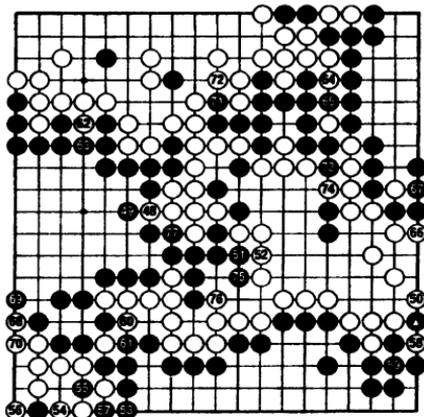
После ч.«А» - б.«В» на обеих диаграммах территория белых та же, но у чёрных на два очка больше на Д.13. Чёрные сами могут выбрать уменьшение белого угла (см. ч.53 и 4 раунд); обмен: 45-46 справедлив.



Раунд 4



Любитель – профи (35...54)



Профи – профи (48...78) 78=♁

Результат

Профи – профи:

Чёрные выиграли семь очков.

Любитель – профи:

Белые выиграли одно очко.

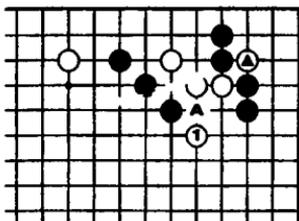
Некоторые термины и понятия

Большинство терминов, встречающихся в этой книге, можно встретить в любой книге по Го, и они должны быть знакомы каждому игроку.

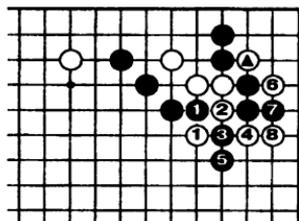
Адзи – скрытая возможность. Эта возможность может быть не реализована, но оказывает определённое влияние на игру.

Д.1а. Камень ▲ мёртв, но он сохраняет адзи, благодаря которому белые могут сыграть 1 и выгнать три камня.

Д.1б. Если чёрные попытаются отрезать белых в «А», то сработает адзи ▲.

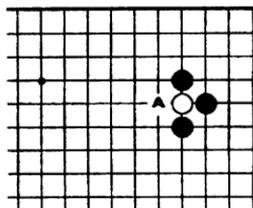


Д.1а

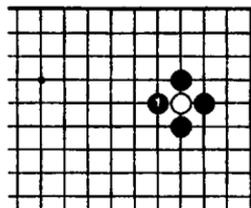


Д.1б

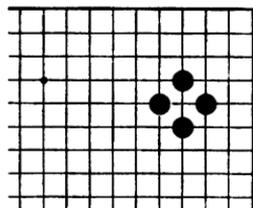
Атари – ситуация, в которой у камня или группы камней остаётся только одно дамэ.



Д.2а



Д.2б



Д.2в

Д.2а. Белый камень находится в положении атари. Белые могут спасти камень, играя в «А»

Д.2б. Если белые не удлинятся, ход ч.1 забирает белый камень.

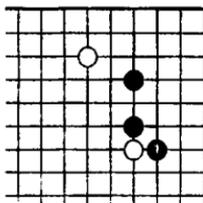
Д.2в. Результат после взятия камня.

Атэ – ход, после которого возникает атари.

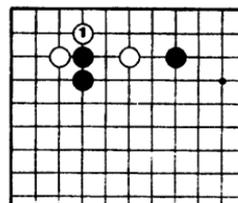
Готэ – ход, не требующий ответ. Защитный ход. Готэ – одно из основных понятий ёсэ.

Ханэ – ход по диагонали от своего камня, в присутствии камня противника.

На Д.3а и Д.3б приведены примеры ханэ.



Д.3а



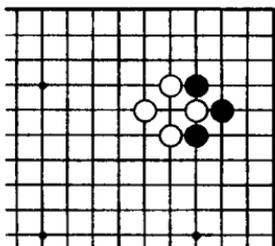
Д.3б

Ко-борьба – ситуация обоюдной возможности захвата одного камня.

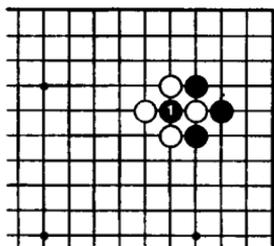
Д.4а. Чёрные могут забрать белый камень...

Д.4б. ...ходом 1.

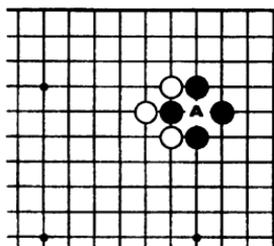
Д.4в. В полученной позиции белые могут сыграть в «А» и забрать камень чёрных только через ход.



Д 4а



Д 4б

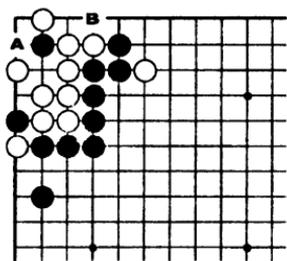


Д 4в

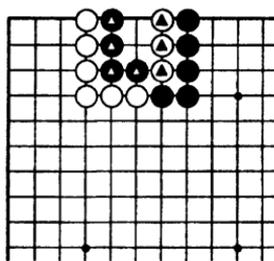
Миай – одно из основных понятий. Миай подразумевает два пункта одинаковой ценности. Если противник занимает один из таких пунктов, то Вы можете (обычно должны) сыграть в другой.

Д.5. Здесь пункты «А» и «В» – миай, благодаря которым белые живут. То есть, если чёрные сыграют в «А», то б.«В» и наоборот.

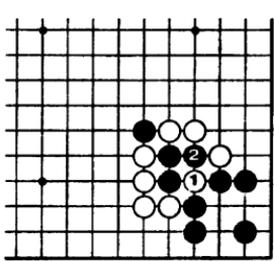
Сэки – ситуация обоюдной жизни, в которой ни у одной из сторон нет двух глаз. Кто первый начинает «доигрывать» сэки, тот проигрывает.



Д 5



Д 6



Д 7

Д.6. Здесь отмеченные камни в положении сэки.

Сэнтэ – ход, требующий ответа. Атакующий ход.

Утэгаэси (защёлка) – ситуация, когда вбрасывается камень (хори-коми). Если противник забирает его, то попадает в атари.

Д.7. После хори-коми б.1, если чёрные забирают этот камень, играя 2, белые снова ставят камень в 1 и забирают три камня.

Тэсудзи – искусный тактический ход. Под «тэсудзи» понимается взятие групп противника, соединение своих групп, разрезание камней или создание хорошей формы.

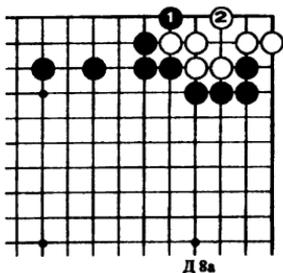
Следующие три термина специфичны для ёсэ.

Обратное сэнтэ (гяку-ёсэ) – ход, предотвращающий сэнтэ противника.

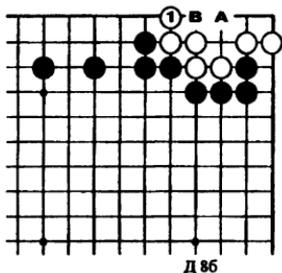
Д.8а. Ханэ ч.1 угрожает убить белую группу, поэтому ответ б.2 вынужден. Если белые не сыграют 2, то потеряют больше двадцати очков. Поэтому ч.1 – сэнтэ.

Д.8б. Сагари б.1 предотвращает сэнтэ чёрных, поэтому называется «обратное сэнтэ». Этот ход также получает пункты «А» и «В».

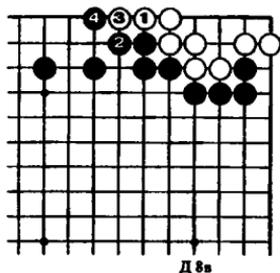
Д.8в. Белые могут уменьшить территорию чёрных: 1...4 – отбирая три очка в сэнтэ.



Д 8а



Д 8б



Д 8в

Привилегия

Ханэ ч.1 на Д.8а – большой ход, сагари б.1 на Д.8б – маленький ход. Вероятность того, что белые первыми сыграют здесь – мала. Поэтому ч.1 на Д.8а – привилегия чёрных.

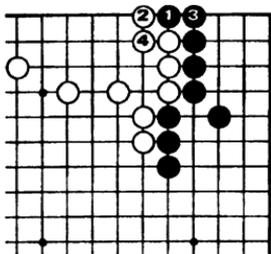
Может случиться так, что белые успеют сыграть обратное сэнтэ 1 на Д.8б. Тогда б.1 на Д.8в станет привилегией белых.

Двойное (обоюдное) сэнтэ – ситуация, при которой та из сторон, которая начинает розыгрыш, заканчивает в сэнтэ.

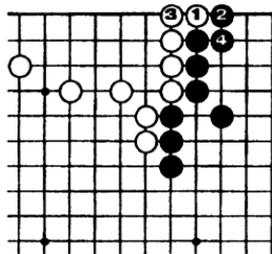
Д.9а. На ханэ-цуги 1, 3 белые должны ответить 2, 4 в готэ.

Д.9б. Если белые первыми играют ханэ-цуги 1, 3, то теперь готэ у чёрных.

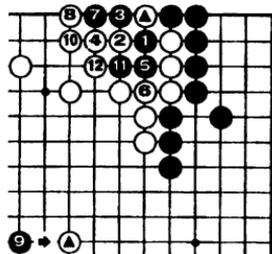
Д.9в. Если белые не сыграют 4 на Д.9а, то потеряют двенадцать очков.



Д 9а



Д 9б



Д 9в

Стань сильным в ёсэ

Как выиграть выигранную партию?

Как выиграть проигранную партию?

Изучайте ёсэ! Точнее, изучайте эту книгу, и Вы действительно будете сильнее играть.

Конечно, не все партии разыгрываются до последнего очка, но, несомненно, результат многих партий определяется в ёсэ. Часто получив преимущество в фусэки и тюбан, игроки могут лишь наблюдать, как это преимущество испаряется в ёсэ. С другой стороны, если Вы слабо сыграли в начале и середине игры, единственный путь переломить игру, это сильно сыграть в ёсэ.

Вы также найдёте, что ключ победы белых в игре на форе не в обязательном изучении форовых фусэки и дзёсэки, а сильной игре в ёсэ

Ёсэ - наиболее трудная часть игры, но эта книга делает ёсэ легче для Вас.

Книга начинается с 42 задач. Если Вы слабо играете ёсэ, вполне понятно, что решите Вы эти задачи плохо, но после изучения 120 ёсэ-тэсудзи Второй части книги и 101 задачи на подсчёт стоимости хода Третьей части, первые 42 задачи вы решите почти на 100%.

Книга заканчивается 28 задачами на доске 11x11, которые иллюстрируют взаимодействие между ёсэ-ходами в реальных ситуациях. Изучение этих задач поможет Вам понять когда нужно отказываться от сэнтэ, или, когда нужно сыграть готэ, чтобы продолжать сэнтэ.